JOKER VERLAG

INFOTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER

B 12623 E

JANUAR

1/96

DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 9,50
Lit 9600/DR 1.200

AUCH ALS PC JOKER TOTAL MIT BEGLEIT-CD

PC JOKER

Mit 40 Spiele-Tests ins neue Jahr!

REBEL ASSAULT II · THE DIG
TIME GATE · MISSION SUPER I.Q.
TALISMAN · FIFA SOCCER 96
BERMUDA SYNDROME
RAN SOCCER · TORIN'S PASSAGE
DARK SEED II · STONEKEEP
SPACE MARINES · POLE-POSITION
CARIBBEAN DISASTER

Jetzt oder nie!

NEUE PROZESSOREN

SPIEL DES JAHRES

MESSE-NEWS

ONLINE-GAMES

ALS GAST-TESTER *Wigald Boning*

BESSERWISSER
TIPS.TRICKS.CHEATS.LÖSUNGEN
REBEL ASSAULT II
THE DIG
WORMS
HEXEN

PC JOKER PC JOKER PC JOKER

Happy Future Software

Tel: 02871 / 18 51 15
Fax: 02871 / 18 66 26

Einmalige Software wartet auf Sie. Sämtliche Programme sind auf allen PC´s ab 386er unter Windows bzw. MS-DOS voll lauffähig. Die Lieferung erfolgt auf 3,5"-Disks! Einfach Wunsch-Bestellnummern auf Postkarte schreiben, ausschneiden, Briefmarke drauf, und ab geht die Post. Lieferzeit: Ca. 3 Tage. Sie können natürlich auch per Telefon, Fax oder formlosen Brief bestellen. Am besten legen Sie Ihrer Bestellung Bargeld bei. So kann Ihre Bestellung am schnellsten bearbeitet werden.

Whouw... Jedes Spiel nur 5,- DM

700 Tony im Kellog´s Land Der absolute Jump´n´Run-Renner. 21 Levels, 1000 Animationsphasen, exzellente Grafik, irrer Sound!
701 Killer Mumien Finden Sie die Killermumien im Innern einer sehr verzwickten Pyramide. Ein angsterregendes Spiel.
702 Star Trek Die U.S.S. Enterprise auf Ihrer neuen Mission im Kampf gegen die Klingonen. Jauhh ... BEAM ME UP - Scotty...
703 Lamers Total verrückte Umkehrung von Lemmings. Versuchen Sie, das möglichst viele Lemminge NICHT ihr Ziel erreichen.
704 Super Tennis Dieses tolle neue Tennisspiel bietet 1-2 Mitspielern bei sagenhafter Grafik stundenlangen tollen Spielspaß.
705 Ninja Fighter ´96 Schlagen Sie sich durch "Little China" nur mit einem Knüppel und einer Handkante bewaffnet.
706 Tank Wars Versuchen Sie mit möglichst wenig Waffen möglichst viele Ziele zu erreichen. Sie müssen Ihre Waffen einkaufen...
707 Super Breakout Mit realistischer Sounduntermalung, schnelle Bedienung und Top VGA-Grafik. Ein HIT, den jeder haben muß!!!
708 BackGammon Eine hervorragende Umsetzung für den PC. Hochwertige Grafik und tolle Menüsteuerung.
709 Billard Star 96 Eine Billard-Simulation die es in sich hat. Schnelle realistische Bahnberechnungen lassen schnell Freude aufkommen.
710 Autorennen Bis zu 3 Spieler treten auf bis zu 20 verschiedenen Pisten an. Mit Wasserlachen, Öl und Sand auf der Straße.
711 Space Blaster Das Top Weltraum Arcade Game in 256 Farben. Sensationelle Grafik und brisante Geschwindigkeit!
712 Galacta - The Battle for Saturn Das absolute Baller-Game im Stil von Phönix in ganz neuer Aufmachung und bestechender Grafik.
713 Hugo´s House of Horror Erkunden Sie zusammen mit Hugo das gruselige Haus in einem toll gesteuerten Grafik Adventure.
714 Kung Fu Fighter Ein Karate-Spiel in dem es nicht nur auf´s Draufhauen ankommt, sondern auch auf die richtige Technik im Kampf. Tolle Hintergrundbilder und packende Soundeffekte.

Wenn Sie starke PC-Software suchen...

Brandaktuelle Neujahrsangebote 1996

Jedes Erotik-Sonder-Paket nur 29,- DM

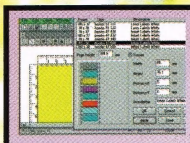
730 Erotik Dreams Ein riesen Paket rund um die Erotik. Tolle Bilder in Fotoqualität und in brillanten Farben lassen die richtige Stimmung aufkommen.

731 Großaufnahmen Sie erleben die aufregendsten Frauen von ca. einem Meter bis hin zu ca. 20 cm Sichtabstand. Viele Fotos mit allen Details sichtbar werden Sie verzaubern.

732 Bizarre Busen Wahnsinns Rundungen mit kleinen rilligen oder runden Wellen, wo Sie sich bis zu riesen Exemplaren heranschäuen können, die es wirklich gibt. Exemplare bis zu 50 cm Länge !!! ECHT-WAHNSINN !!!!

733 Zeichentrick-Erotik Völlig neuartig und einmalig. Sehen Sie viele bizarre und fast unmöglich bunte Grafiken. Eine völlig neuartige Erotik-Idee. Sie werde begeistert sein. Mit Zeichentrick werden Dinge möglich, die real nie existent sind.

Jedes Paket nur 19,- DM



740 Label Pack Verschiedene komfortable Programme, um wirklich kinderleicht Labels aller Art für Disks, Kassetten, Adressen ... zu erstellen und Drucken.

741 Copy/Repair-Pack Irgendwann ist´s jedem mal passiert. Plötzlich ist ein Programm kaputt oder Daten gehen verloren. Mit diesem Paket haben Sie alles im Griff. Top Kopierprogramme, Disk Doctor, System-Info (Gibt Auskunft über Hardware-Defekte...) Plus komfortable Diskverwaltung für bis zu 5.000 Disketten / CD´s.

742 Viruskiller Pack perfect Verschiedene neue Virus-Programme vernichten garantiert alle Viren, die es zur Zeit gibt. Mit Akut-Killern und integrierbaren Virenkillern, die im Hintergrund ständig den PC überwachen. Jetzt zuschlagen!

743 Heimdruckerei / Grafik-Studio Entwerfen und bearbeiten Sie professionell Bilder & Grafiken mit einem Top Malprogramm (Foto) und entwerfen Sie Drucksachen mit einem super Layoutprogramm. Incl. Visitenkarten Pro!!!

744 PC-Profi-Büro Die komplette Büroausstattung mit leicht zu bedienender Textverarbeitung, eine Adressenverwaltung, ein Karteikasten zur Verwaltung von Adressen, CD´s, Sammlungen...und Firma Plus für sämtliche Büroarbeiten.

Postkarte ausfüllen - und ab geht die Post

Wir liefern frei Haus!
Keine Versandkosten!

Hiermit bestelle ich im Eiltempo folgende Bestellnummern für den PC:

Absender:

Name/Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

ACHTUNG:
Der Mindestbestellwert beträgt: 20,- DM

Bitte freimachen

Bestellung / Postkarte

Mallander Computer GmbH

Bärendorfstr. 24

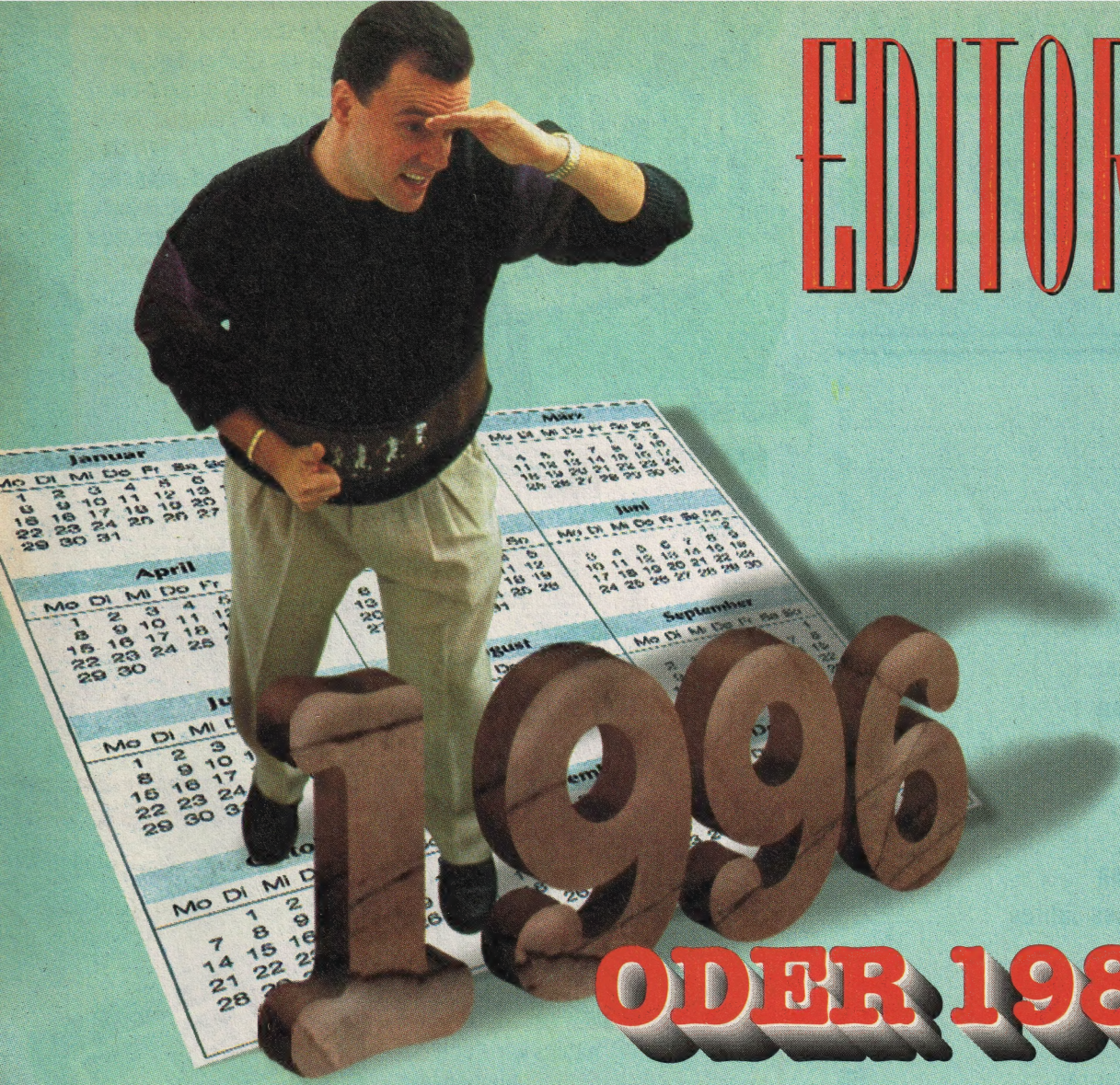
46395 Bocholt

Hi Raimund, wie geht´s alter Postbote...

Whouw... Jedes Programm nur 5,- DM

715 April, April Sie erhalten 10 garantiert ungefährliche Programme, um Ihr Kollegen in den Wahnsinn zu treiben. Z.B. Befehl DIR gibt Meldung: Verzeichnis gelöscht...
716 Deutschlandatlas Egal ob Orte, Flüsse, Berge, Seen... Das Programm zeigt alles. Mit Zoom, Gradnetz...
717 Haushaltsbuch Die komplette Haushaltsplanung mit Finanzrücklagen & logischem Bildschirmaufbau.
718 Capt´n Cirk Endlich kein kompliziertes DOS-Tippen mehr. Sämtliche DOS-Befehle mausgesteuert.
719 Windows Tools Zahlreiche Hilfsprogramme, die aus *Windows* oder *Windows 95* ein Schlaraffenland machen.
720 Lern Master Egal ob Grundrechnen, Mathematik oder Vokabeln. Für Grundschule bis 13. Klasse !!!
721 Astrologie Master Horoskop-Berechnung, Astro-Uhr. Speichert grafische Horoskope als PCX-Bilder ab!
722 C64-Emulator 100% kompatibel. Eine reiche Auswahl an Programmen wird mitgeliefert.
723 Musik Composer Kit Soundblaster-Kompatibel, bis 9 Stimmen, Notendarstellung, 45.000 Noten und 128 Instrumente je Kanal.
724 500 Icons Farbige Icons für Windows lassen den Bildschirm ganz anders aussehen.
725 Straßenatlas Berechnet die schnellste / kürzeste Straßenverbindung zweier Orte in Deutschland.
726 Tageshoroskop Täglich neu und exakte Berechnung.

EDITORIAL



1996 ODER 1984?

Zugegeben, auch wenn im Jahresrückblick auf 1995 insbesondere behördliche Maßnahmen wie Indizierungen oder gar Beschlagnahmen bei Software und Presse auffallen, ist es doch nicht ganz richtig, gleich Orwells Schreckensvision vom totalen Überwachungsstaat heraufzubeschwören. Nur ist es keineswegs richtiger, wenn sich etwa die Bonner BPS stets vehement gegen den Begriff Zensur verwehrt – mit dem Argument, auf dem Index für jugendgefährdende Schriften landende Produkte dürften von Volljährigen ja durchaus weiter gekauft werden. Wegen des Werbe- und öffentlichen Auslageverbots können sie das nämlich nicht, weshalb so eine Indizierung in der Praxis tatsächlich einem Gesamtverbot und damit einer Zensur gleichkommt. Von durchaus umstrittenen Beschlagnahmen ganz zu schweigen...

So wichtig der Jugendschutz fraglos ist, um ihn in letzter Konsequenz ausüben zu können, müssen sich nun mal auch und gerade die zuständigen Behörden ihrer soziologischen Verantwortung voll bewußt sein. Es hilft nichts, sich hinter Paragraphen zu verstecken, wenn ihre Auslegung dann u.U. Wirkungen zeigt, die einer modernen Gesellschaft nicht würdig sind. Dabei liegt die Lösung des Problems doch eigentlich bereits vor: Warum sind Altersempfehlungen, wie sie die USK schon seit langem verantwortungsvoll für Software vergibt (und wir sie bei unseren Tests auch abdrucken), noch immer nicht rechtlich bindend? Kein Wunder, daß dies eines der wichtigsten Themen der „Interact 95", einem Kongreß der internationalen Herstellerverbände USK (Deutschland), ELSPA (England), SELL (Frankreich) und SPA (USA), Anfang Dezember in Rom war – neben der Eindämmung des professionellen Raubkopierer-Unwesens.

Für uns wird es im kommenden Jahr freilich noch andere wichtige Themen geben, darunter gottlob viele erfreuliche. So haben sich die Hersteller-Allianz Sony/Philips und das Konsortium aus über 30 Firmen wie Matsushita oder Pioneer endlich auf einen neuen Datenträger-Standard geeinigt – der Nachfolger der CD-ROM soll eine Kapazität von 4,7 Gigabyte haben und noch 1996 auf den Markt kommen; demnächst sogar in wiederbeschreibbarer Form. Und über die neuen, noch schnelleren Prozessoren berichten wir in dieser Neujahrs-Ausgabe ebenso wie (natürlich) über die allerneuesten Spiele. Viel Spaß beim Lesen und ein unzensiertes, aber total gutes Jahr wünscht,

Euer **Michael**

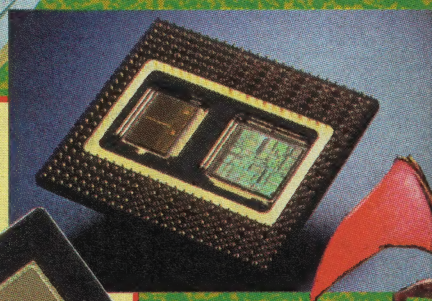
INHALTSVERZEICHNIS 1/96

RUBRIKEN

Editorial 3
Undercover 6
Total Digital 6
Cocktail 7
Hot Spot
story Messe: Computer '95 10
story Messe: Bits & Fun 14
Ghostwriter 24
Preisausschreiben
Wer schnappt sich die Pole-Position? ... 28
Top Job 30
Update Service 48
Preisausschreiben
story Wahl zum Spiel des Jahres 50
Besserwisser 53
Besserwisser-Index 64
Hardware
story Die neuen Prozessoren 66
Comic 68
PD-Perlen 70
Tip Top – Der Top Tip
CivNet 97
Special
Im Netz der Spiele:
story Online-Games & Multi-User-Dungeons 98
Pro & Contra
story Ein Streitgespräch mit Wigald Boning 100
Joker-Index 102
PC-Parlament 103
Blackout
Mechkrieger 104
Grafik-Competition 106
Joker Shop 108
Zocker-Olymp 110
Impressum 110
Mini-Markt 111
Vorschau 114
Inserenten 114

FREI-SPIELE sind das große Thema der großen Neujahrsausgabe, denn unsere Messeberichte zur **COMPUTER '95** und der **BITS & FUN** verraten kostenlos, was demnächst am Monitor abgeht – dazu kommen die preisträchtige **WAHL ZUM SPIEL DES JAHRES** und ein Special über **ONLINE-GAMES & MULTI-USER-DUNGEONS**!
Seiten 10 bis 14, 50/51 und 98/99

CHIPS-FRISCH haben wir Euch **DIE NEUEN PROZESSOREN** ausgepackt! Was die Rechner der nächsten Generation können und wann sie kommen, steht ausführlichst auf den **Seiten 66/67**



WAHN-SINN ist, wenn ein Berufschaot wie Wigald Boning zum Spieletester wird! Wir haben mit unserem neuen Kollegen u.a. das **PRO & CONTRA** verschiedener Testmethoden (Hammer vs. Joystick) ausdiskutiert – nichts ist unmöglich auf den **Seiten 100/101**

BALLA-BALLA, peng-peng und bumm-bumm: In dieser Ausgabe tobt die Action! Alles über den Sternenkrieg mit **REBEL ASSAULT II**, das mysteriöse **BERMUDA SYNDROME**, den knuddeligen **RAYMAN** und die bösen **HEXEN** auf den
Seiten 16/17, 18, 21 und 22

ABENTEUER-URLAUB kann man diesen Monat gleich bei elf Titeln buchen, darunter solche Highlights wie der neue Giger-Grusel **DARK SEED II**, das **TIME GATE** ins Mittelalter, Al Lowes märchenhaftes **TORIN'S PASSAGE**, die Dungeons von **STONEKEEP** oder das futuristische **THE DIG**.
Seiten 74/75, 78, 81, 82 und 86/87

SPORT-SCHAU war gestern, heute wird mitgekickt – etwa beim großen Freundschaftsspiel zwischen **FIFA Soccer 96** und **RAN SOCCER**. Wer sich dagegen eher auf der Rennstrecke heimisch fühlt, der wählt am besten gleich die **POLE POSITION**. Allererste Wahl sind jedoch die Tests auf den
Seiten 36/37 und 40/41

TESTS

Action Section
Ballern & Geschicklichkeit

Arcade Classics 32
Bermuda Syndrome ..... 18 Titels
Das Dschungelbuch 20
Hexen 22
Rayman 21
Rebel Assault II ..... 16 Titels
Road Warrior 33
The Hive 20
The Machines 33
Turrican II 32

Brainstorm
Tüfteln & Taktieren

Conquerer A.D. 1086 94
Monopoly 92
Space Marines ..... 90 Titels
Tower 96
Zoop 96

Echtzeit
Flippern & Finanzieren

Caesar II 44
Caribbean Disaster ..... 42 Titels
Pinball World 46
Pro Pinball 46
Tilt 47

Explorer
Adventures & Rollenspiele

Alien Virus 86
Dark Seed II ..... 74 Titels
Entomorph 84
Mission Critical 88
Mission Super I.Q. ..... 80 Titels
Shivers 80
Stonekeep ..... 82 Titels
Talisman ..... 76 Titels
The Dig ..... 86 Titels
Time Gate: Knight's Chase ..... 78 Titels
Torin's Passage ..... 81 Titels

Game Over
Multimedia & Edutainment

Bundesligisten 94/95 72
Kontakt mit dem Universum 72

Schweiß & Tränen
Sport & Management

Destruction Derby 38
FIFA Soccer 96 ..... 36 Titels
Pole-Position ..... 40 Titels
Ran Soccer ..... 37 Titels
WipEout 39

UNDERCOVER
INTERNA AUS DER REDAKTION

Im neuen Jahr haben wir als erstes die vornehme Pflicht und das Vergnügen, Euch zwei neue Joker-Mitstreiter in Wort und Bild vorzustellen!

Ladies first: Unsere neue Telefonstimme gehört der 30 Jahre jungen **Annette Habereder**. Angie treibt Sport aller Art und die männliche Belegschaft in den Wahnsinn – schon weil der Rottweiler „Masada" mit 40 Kilo Muskelkraft über die Tugenhaftigkeit der Schönen wacht.

Redaktionelle Wache hat hingegen ab sofort der 22jährige **Markus Ziegler** (mz), auch Fuzzie genannt. Seine Stärken liegen bei Prügel- und Rollenspielen, Simulationen und Flippern, seine Schwächen im Hang zum Essen, Schlafen und vor dem Compi hocken. Der Junge ist übrigens auch ein begnadeter Comic-Zeichner!

Ihr wiederum seht Euch jetzt bitte gnädigst die neuesten USK- und Teststatistiken an – man will ja nicht umsonst geschuftet haben…

Nicht (bzw. noch nicht) geprüft:	7
Ohne Altersbeschränkung:	9
Geeignet ab 6 Jahren:	10
Geeignet ab 12 Jahren:	6
Geeignet ab 16 Jahren:	4
Geeignet ab 18 Jahren:	1

„Ich geb's auf..." (0% – 10%) 0	„Ich kann's nicht riechen!" (31% – 40%) 1	„Doch, ganz nett" (61% – 70%) 7	„Ein Megahit!" (91% – 100%) 0
„Ist mir schlecht..." (11% – 20%) 0	„Muß das so sein?" (41% – 50%) 3	„Astreine Software" (71% – 80%) 11	Die Hitausbeute 7
„Ich kann's nicht mit ansehen!" (21% – 30%) 1	„Ein Durchschnitts-Langweiler" (51% – 60%) 5	„Hitverdächtig" (81% – 90%) 9	

TOTAL DIGITAL - DER WEG IN DIE SILBERMINE

AM START

Die PC Total-CD benötigt prinzipiell nur ein Silberlaufwerk, ansonsten ist die Hardwarekonfiguration weitgehend egal. Die Nutzung des automatischen Joker-Installers ist freilich nur ab „Windows 3.1" möglich; ohne kann bzw. muß man die verschiedenen Demos, Tools, Patches und Shareware-Spiele eben manuell installieren und nutzen – soweit es sich nicht um reine „Windows"-Software handelt. Einzelne Programme (insbesondere im Bereich der Spieledemos) mögen darüber hinaus höhere Anforderungen stellen; bei den Patches wäre noch zu beachten, daß sie wegen der stark variierenden Bedingungen vor Ort (Festplatten- und Verzeichnisname etc.) von Hand installiert werden müssen. Da es hier auch zu Versions-Problemen kommen kann (z.B. deutsches Game, englischer Patch), empfiehlt es sich zudem, vorher ein Programm-Backup zu erstellen.

INHALT DER BEILAG-CD

Demos

AL UNSER („Windows")
ARCHIBALD APPLEBROOK
BATTLE BEAST
BIG RED RACING
BUD TUCKER
DESTRUCTION DERBY
FORMULA ONE GRAND PRIX 2
GRAND PRIX MANAGER
NHL 96
RAN SOCCER
TALISMAN
THE DIG
THE HIVE („Win 95")
THE MACHINES
TOP GUN
TRANSPORT TYCOON DELUXE
VIRTUAL KARTS
WING COMMANDER IV

Shareware-Spiele

BATTLE SIMULATOR
BATTLE STAR („Windows")
BUMP CAR RACER („Windows")
DARK SIDE OF THE SUN
DEFENDER („Windows")
DESCENT (mit über 40 neuen Levels!)
EVEREST
FRAMED
WARHEADS („Windows")

Shareware-Tools

CAPTURE PROFESSIONAL („Windows")
BTCD (CD-Player für „Windows")
EXECUTOR (Mac-Emulator)
GALACTIX (MOD-Player)
MORGHUL (MOD-Player)
PAINT SHOP PRO (Malprogi für „Windows")
PICTURE VIEWER
R.I.P. (erstellt Nachrufe)
dazu über 100 MOD-Soundfiles

Patches

BOOTCOMMANDER (für DOS4GW-Games)
CELEBRITY POKER
COMANCHE
FALCON
SIM CITY (Grafiken)
SIM TOWER
STEEL PANTHERS
TOP10-PATCH (von Electronic Arts)
US ATLAS
WEREWOLF

COCKTAIL

DER TERMIN-DRUCK

Von Software 2000 erreichte uns ein so schöner Wandkalender, daß wir gleich einige Exemplare für Euch zum absoluten Vorzugspreis reserviert haben – mit den schicken Spiele-Artworks wird das neue Jahr zwölffach schön!

Dem großformatigen Terminplaner in Kunstdruck-Qualität fehlt kein deutscher Feiertag, dafür aber die Werbung: In Eutin läßt man lieber die Cover-Grafiken von Highlights wie „Space Marines", „Talisman" oder der „Höhlenwelt" für sich sprechen. Wer mitreden will, bestellt sein Exemplar der limitierten Sonderedition einfach für nur 36,– DM (entweder plus 6,50 DM Porto bei Vorkasse oder als nur in Deutschland mögliche Nachnahme-Sendung) über uns:

Joker Verlag
Joker Shop
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn
Tel.: 089/463700
Fax: 089/4604977

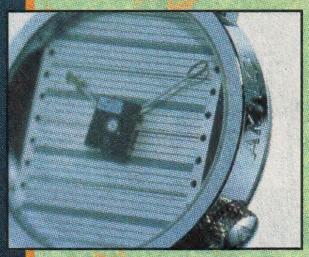
DER MILLIONEN-DEAL

Findet Ihr keinen Anschluß? Dann wendet Euch doch einfach an den iBS Systemvertrieb, wo es jetzt für 49 Mark die „Tele-Info CD" gibt – und darauf nicht weniger als 33 Millionen Telefonnummern und Adressen!

Zugriff auf die Daten erhält man bereits mit einem 386er, 8 MB RAM und 20 MB auf der Festplatte; als „Win 95"-User darf man sich zudem an der rigorosen Ausnutzung des 32-Bit-Betriebssystems erfreuen. So oder so machen komfortable Suchfunktionen und die Möglichkeit, Adressen ins ASCII-Format zu exportieren, diese Datenbank zu einer wertvollen Hilfe, die über den Buch- und Softwarehandel zu beziehen ist. Oder direkt bei:

iBS Systemvertrieb GmbH
Carl-Zeiss-Str. 25
D-30827 Garbsen
Tel.: 05131/700013
Fax: 05131/700015

DIE SPIEL-UHR



Das Datum wird ja wie gesagt von Software 2000 geliefert, die Uhrzeit liest der Computerfreak dagegen ab sofort ganz stilecht vom AKTEO-Modell „Informatik" ab.

Vielleicht aber auch nicht, denn die vom französischen Designer Jean-Christophe Mareschal entworfene Armbanduhr kostet je nach Gehäuse (in Schwarz, versilbert oder vergoldet) immerhin zwischen 139 und 199 Mark. Wer noch genug Weihnachtsgeld übrig hat, der kann im Uhrenfachhandel nach dem wasserdichten Quarzwecker aus Besancon fragen.

DAS HINT-BOOK

Wer bei seiner Lieblingssoft nicht mehr weiterweiß und deshalb schon ganz graue Haare hat, braucht eine Tönung – oder das Buch „Schummeln bei PC-Spielen" von Carsten Borgmeier.

Freilich gilt das leider ganz überwiegend für ältere Semester (denen wohl selbst mit einer Haartönung nicht mehr gedient wäre), da sich nur ein geringer Teil der rund 150 Seiten auf neuere Games wie z.B. „Magic Carpet" oder „X-Com" bezieht. In erster Linie erhält man Tips zu älteren und ganz alten Kamellen wie „Another World" oder „E-Motion", aber bitte – der in SW bebilderte Band aus dem NBG Verlag ist jedenfalls für 39,80 DM im Buchhandel zu haben.

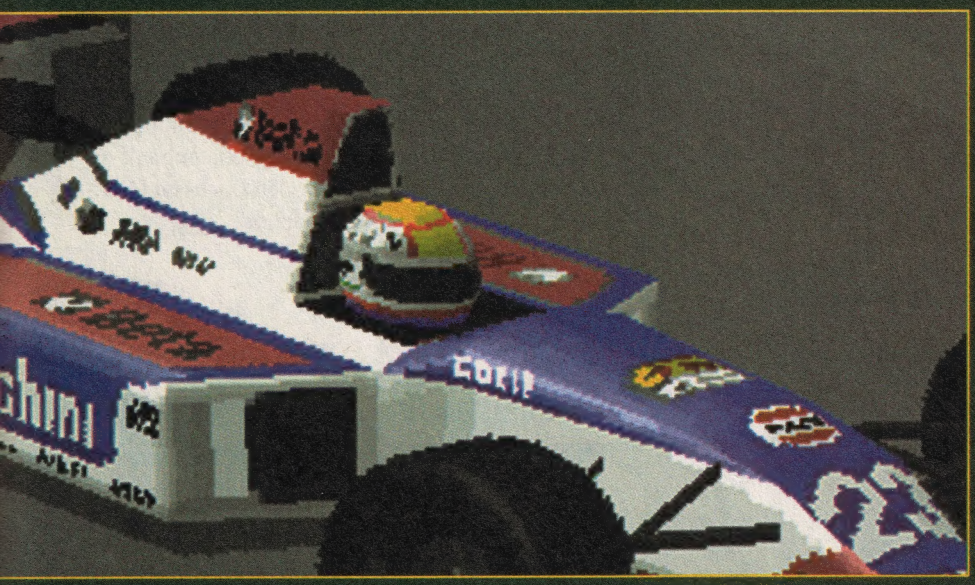
HOCH-SPANNUNG

Eine spannende, weil neue Methode gegen elektrostatische Aufladung des Monitors hat man bei TSoft entwickelt: Für 139 Mark gibt's nun ein Gerät, das den Strom direkt vom Bildschirm ableitet.

Das Zauberkästchen nennt sich **ClearView** und dirigiert die Spannung in die Steckdose um, was die Belastung von Augen und Hardware verringern soll – zumindest behauptet das der Hersteller. Fest steht jedoch, daß statische Elektrizität den Staub anzieht; wer also in klare Sicht investieren möchte, meldet sich hier:

TSoft GbRmbH
Marktplatz 18
D-78054 VS-Schwenningen
Tel.: 07720/95026
Fax: 07720/95027

GRAND*prix* 2



BRINGEN SIE IHR CD-ROM-

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

DIE BESTEN FORMEL-1 SPIELE GIBT ES

LAUFWERK AUF TOUREN!

MicroProse und Geoff Crammond präsentieren das Sequel zu der Simulation, die neue Maßstäbe für Rennspiele gesetzt hat: *Formula One Grand Prix 2*.

Erleben Sie die Weltmeisterschaftssaison 1994 hautnah! *Formula One Grand Prix 2* bietet Ihnen atemberaubende Grafiken und die realistischsten Wagen und Strecken, die Sie je gesehen haben.

Kurvenlage, Kollisionen und Kreiseln: Die Spannung im Cockpit wird Ihnen den Schweiß auf die Stirn treiben! Jedes Detail wurde berücksichtigt: die echten Teams und Fahrer, die echten Wagen mit allen Sponsoren, die echten Kurse mit authentischer Bandenwerbung. Und für Fahrer, die ihre Fähigkeiten voll auf die Probe stellen wollen, gibt es unzählige Wageneinstellungen, Motorschäden und Auftankstrategien.

Stellen Sie sich jetzt noch durchdringenden Sample-Motorenlärm, verbesserte Soundeffekte und Spieloptionen für Modem oder Direktverbindung vor, und Sie werden uns zustimmen: Diese Simulation ist unerreicht. Oder anders formuliert: Sie liegt um Runden vorne!

Formula One Grand Prix 2. Für IBM-PCs und Kompatible mit CD-ROM.

EIN OFFIZIELLES PRODUKT DER FIA-FORMEL-EINS-WELTMEISTERSCHAFT

Lizenziert durch FOCA an Fuji Television

Spiel © 1995 Geoff Crammond. Verpackung und Handbuch © 1995 MicroProse

MICROPROSE

MicroProse World Wide Web Site: http://www.microprose.com

NUR BEI MICROPROSE!

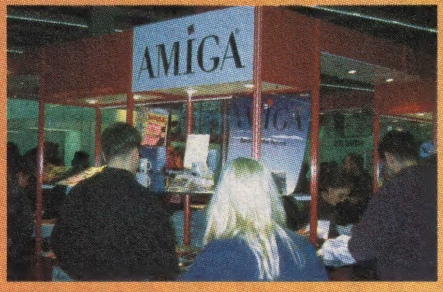
DER MESSE-RÜCKBLICK:

Zwischen dem 10. und 12. November war in der Rheinmetropole wieder alles vertreten, was die Branche bewegt – von Entertainment pur bis zum Anwendungs-Ernstfall. Viele Aussteller wiederholten jedoch einfach ihr letztes ECTS-Programm, so daß wir uns hier auf echte Neuheiten und ausgewählte Highlights beschränken können.

DER ERSTE EINDRUCK

…war der einer (immer noch) reinen Amiga-Messe: Selbstverständlich war AMIGA TECHNOLOGIES auf der für diesen Computer traditionellen Show mit einem besonders voluminösen Stand vertreten, aber auch sonst gab es viele Anbieter mit alter und neuer COMMODORE-Hardware – insbesondere die neuen 1200er-Modelle gingen weg wie die sprichwörtlichen warmen Semmeln. Genau andersherum präsentierte sich die Software-Lage, denn kaum jemand hatte frischen Stoff für den Amiga im Gepäck, hier war eindeutig der PC das Maß aller Dinge. Vorläufig erscheinen dabei zwar auch noch Disketten-Versionen, aber der Augenblick läßt sich absehen, an dem ein Rechner ohne CD-Laufwerk nur noch den Alteisenhändler interessiert. Die im Vorfeld angekündigte Konsolen-Invasion fand dagegen nicht statt, lediglich bei einigen größeren Ständen (z.B. von ELECTRONIC ARTS oder LEISURESOFT/PANASONIC) war da ein bißchen was zu entdecken.

Die Massen stürmen das Gelände



Amiga Technologies im Belagerungszustand

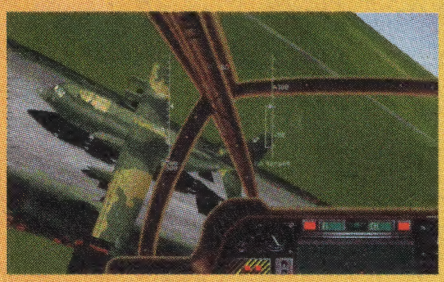
21ST CENTURY

Das schon vor Jahresfrist angekündigte **SYNNERGIST** steht nunmehr tatsächlich kurz vor der Vollendung – mit etwas Glück können wir bereits im nächsten Heft Genaueres berichten. Einstweilen sei verraten, daß hier ein düsterer Mordfall und geheimnisvoller blauer Staub auf Spürnasen warten.

Synnergist: abgestaubt…

ASCON

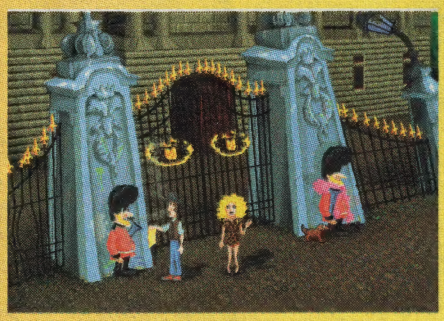
Die langerwartete Heli-Simulation der Gütersloher hat jetzt auch einen Namen: **DAS HEXAGON-KARTELL** wird VR-Helme unterstützen und im SVGA-Modus einen Pentium 90 benötigen – wenn das Spiel so wird, wie es auf der Messe aussah, ist der Aufwand aber auf alle Fälle gerechtfertigt!



Das Hexagon-Kartell schlägt zu

BLACK LEGEND

Schon nächsten Monat wollen die schwarzen Seelen von Black Legend ein ausgesprochen tiefgründiges Abenteuer unters Kirchengängervolk streuen: Mit **EINMAL HÖLLE UND ZURÜCK** wird eine teuflische Satire in den Regalen der Händler brodeln, die auf einem Bastei-Roman von Michael Schönenbröcher beruht. Auch der am Amiga recht beliebte **SEELENTURM**, ein Fantasy-Adventure in bester Iso-Tradition, feiert bald Richtfest am PC.



Echt die Hölle, diese Frau!

BLUE BYTE

In absehbarer Zeit lassen die Mülheimer ihre **SCHLEICHFAHRT** vom Stapel, eine rasante U-Boot-Sim mit futuristischem Hintergrund, von der man sich einiges erwarten darf. Kurz danach zieht es dann **DIE SIEDLER II** zu neuen Ufern, wobei die Devise lautet: größer, schöner, bunter.

Gut gesiedelt ist halb gewonnen!

Pressefee Esther Manga vor dem Schleichfahrt-Poster

COMPUTER'95 IN KÖLN

ELECTRONIC ARTS/ORIGIN

Aus gegebenem Anlaß aktualisieren wir einen Standardhinweis: **WING COMMANDER IV: THE PRICE OF FREEDOM** kommt bald – nur wie bald, steht nach wie vor nicht hundertprozentig fest…

Der Countdown läuft: Wing Commander IV

INFOGRAMES

Das erste Abenteuer aus Infogrames' neuester Polygon-Serie **TIME GATE: KNIGHT'S CHASE** findet Ihr ja bereits als Test im Heft, Ende nächsten Jahres soll der Nachfolger **BREATH OF THE DEMON** herauskommen. Auch das im alten Rom angesiedelte Zeitreise-Adventure wird komplett in 3D gehalten sein und auf vorausberechnete Kameraperspektiven verzichten.

IKARION

In Aachen ist anscheinend die Arbeitswut ausgebrochen, wovon das 3D-Weltraumrennen **BATTLE RACE** und das von „Shadowrun" inspirierte Actionadventure **PROJECT PARADISE** künden. Beide Spiele werden noch im ersten Quartal 1996 erscheinen, später kommen **GOTHIC MACHINES** (Robo-Strategical), **TANK ASSAULT** (Panzersimulation) und das Rollenspiel **PURGATORY** an die Reihe.

Paradiesische Verhältnisse bei Project Paradise

Schlechtgelaunte Robbis bei Gothic Machines

JOKER VERLAG

Keine Frage, die Profi-Zocker vom Joker ließen auch heuer nichts anbrennen: Mit den neuesten Multimedia-CDs, der hilfreichen **CHEAT DISK 3** (für Amiga), dem zweisitzigen Arcade-Automaten **F1 SUPER LAP**, den hübschesten Mädels und den tollkühnsten Redakteuren waren sie *der* Messeschlager überhaupt!

Sei schlau, geh zum Bau! Oder was?

Ein Arcade-Automat und ziemlich viele Menschen

MAX DESIGN

Nach ihrer Trennung von NEO setzen die Austro-Maxisten wieder alle Segel: Ihre für Sommer 96 vorgesehene Seefahrersim **1602** darf man getrost als Nachfolger von „1869" betrachten, allerdings wurde der Wirtschaftsteil stark ausgeweitet. Das vielleicht schon im nächsten Heft testreife **STRIKE BASE** ist hingegen eine actionlastige Panzer/Flug-Simulation, die dank optionaler Detailreduzierung auch auf kleineren 486ern spielbar sein soll. Für März wiederum verspricht uns das Comic-Adventure **PETKO** eine haarsträubende Urlaubs- und Verwechslungskomödie.

Zurück in die Vergangenheit: 1602

Urlaubsreif: Petko

MICROPROSE/ DOMARK

Neben ein paar alten Messebekannten hatte MicroProse den Fußballmanager **TEAMCHEF** mit nach Köln gebracht – und wenn nicht alles täuscht, steht dem Genre damit eine mittlere Revolution ins Haus! Domark präsentierte dafür Rennaction à la „High Octane", und ihr **BIG RED RACING** dürfte auch schon bald an den Start gehen.

Ein Rennwagen aus Fleisch und Blut am MicroProse-Stand

DER MESSE-RÜCKBLICK: COMPUTER'95 IN KÖLN

Teamchef: der neue Beckenbauer unter den Soccersims?

SOFTWARE 2000

Alles unter Kontrolle mit Total Control

Die Netzwerkvariante von **BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK** geht demnächst ans Netz; praktisch gleichzeitig erscheint eine spezielle Online-Version, die via SOFTWARE 2000-Zentrale bzw. -Mailbox mehreren hundert Netsurfern das gemeinsame Managen erlaubt. Im Laufe des Frühjahrs ist dann noch mit drei weiteren Novitäten zu rechnen: dem entfernt an „UFO" erinnernden SF-Strategical **TOTAL CONTROL**, der Renn-Sim **FORMEL 1 MANAGER** und schließlich dem Playstation-Hüpfical **RECORD OF ELF SAGA**. Im übrigen planen die Jungs von der Waterkant eine neue Reihe namens „Junior Software", in der sie Klassiker wie **DIE SCHATZINSEL**, **DIE REISE ZUM MITTELPUNKT DER ERDE** oder **ALICE IM WUNDERLAND** veröffentlichen wollen – als „elektronisches Buch" mit animierten Begleitbildern. Der Hersteller spricht in diesem Zusammenhang auch von „Living Classics".

Die richtige Formel beim Formel 1 Manager

Der Software 2000-Hubschrauber als Kulisse für „Apache Longbow"

DER REST VOM FEST

Unser Joe gibt der Justizministerin letzte Anweisungen...

Auf der eröffnenden Pressekonferenz hielt Justizministerin Leutheusser-Schnarrenberger eine Ansprache, bei der sie die Computerbranche als wichtigen Wachstumsträger bezeichnete, der in breiten Bevölkerungskreisen leider immer noch auf Ablehnung stoße. Nun, daran ist sie selbst vielleicht nicht ganz unschuldig – immerhin widmete sie einen Großteil ihrer Redezeit dem leidigen Thema Computerkriminalität sowie dem mangelhaften Jugend- und Datenschutz in diesem Bereich. Wie von ihr bestellt, platzte dann noch am selben Tag die große Messebombe: Ein holländischer Softwarehändler, der es mit vielen Tricks und einem englischen Strohmann geschafft hatte, einen Stand zu ergattern, bot dort allerlei indizierten Schweinkram und konkurrenzlos billige Raubkopien (z.B. „Rebel Assault" für 20,– DM) an. Szenejäger FREIHERR VON GRAVENREUTH hatte damit seinen großen Auftritt, der Stand wurde geschlossen, und die lokale Presse war um einen Sensationsbericht reicher. Viel lustiger war die Art und Weise, in der RTL-Komiker WIGALD BONING für das neue Actionadventure **MISSION SUPER I.Q.** von NBG (Test in diesem Heft) die Werbetrommel rührte: Ein „Spieletest" unter Zuhilfenahme von Toaster und Küchenwaage war selbst für abgebrühte Joker-Redakteure mal etwas ganz Neues! Was schließlich den Besucherandrang in den beiden Messehallen angeht, hätten wir einmal die offizielle Veranstalterschätzung, nach der etwa so viele Eintrittskarten wie im Vorjahr verkauft wurden, also rund 62.000. Unserem persönlichen Eindruck nach ging es diesmal jedoch eindeutig ruhiger zu – lag das am Ende an dem umlaufenden Gerücht, daß die BPS die ganze Gegend auf den Index setzen will, weil dort bekanntlich ja auch der Kölner Doom steht?! (jn)

Wigald testet ohne Rücksicht auf Verluste

Eine Rebellen-Attacke der ganz illegalen Art

CAPITALISM

Das ultimative Strategiespiel um Geld, Macht und Reichtum

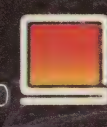
Nur der gerissene Finanzhai hat eine Chance, in der freien Marktwirtschaft zu überleben. Testen Sie Ihre Fähigkeiten im harten Wettbewerb, erhöhen Sie die Preise, beeinflussen Sie das Warenangebot, öffnen Sie neue Märkte und rollen Sie die Börse auf.

In der Wirtschaftssimulation CAPITALISM übernehmen Sie ein aufstrebendes Firmen-Imperium und führen es durch geschicktes Taktieren an die Spitze der Megakonzerne. Nur wer an der Börse das richtige Gespür für heiße Aktienanlagen beweist und die Wünsche der Konsumenten befriedigt, hat eine Chance in die finanzielle Oberliga aufzusteigen.

FEATURES:

- Umfangreiche Datenbank aller verfügbaren Produkte
- Statistische Überwachung und Aufbereitung der Entscheidungen des Spielers
- Flexible Schwierigkeitsabstufung
- Interaktives On-Line Tutorial aller Spielfunktionen
- Zahlreiche Szenarios mit komplexen Problemstellungen

MS-DOS
CD-ROM



SOFTWARE 2000

DER MESSE-RÜCKBLICK: BITS & FUN '95 IN MÜNCHEN

Kaum war die Computer '95 zu Ende, eilten zumindest die Profis unter den Besuchern sofort weiter an die Isar. Und auch wenn es hier keine neuen Spiele gab, war diese Entertainmentmesse doch einen Besuch wert!

Gut, das eine oder andere Game ließ sich auf der erstmalig veranstalteten „Informations- und Verkaufsshow für Computer und Kommunikation" schon entdecken – aber das war dann ein Arcadeautomat wie „Primal Rage" oder ein „Bleifuß"-Wettbewerb, mit dem PLAYCOM bzw. MAGNA MEDIA die rund 32.000 Besucher anlocken wollten. APPLE hatte sogar ein paar neuere Mac-Bytes mitgebracht, aber all das ändert nichts daran, daß kein Spielehersteller mit einem eigenen Stand zwischen dem 24. und 26. November in München vertreten war.

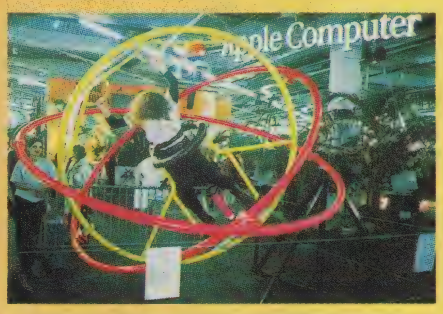
DIE ZUKUNFT ZUM SONDERPREIS

Statt dessen gab's viel Zukunftsträchtiges und Kommunikatives, auch wenn einige dieser oft marktschreierisch angepriesenen Digi-Visionen fast schon wieder ein bißchen altmodisch wirkten. So ist ein „Cyber Café" ja gut und schön, aber bestimmt nicht der letzte Schrei in der virtuellen Realität. Auf überraschend hohem Niveau bewegte sich dafür die Informationsveranstaltung „Show Bits": GUIDO HENKEL von ATTIC hielt da einen viel beachteten Vortrag über „Traumberufe", Vertreter aller Online-Dienste (COMPUSERVE, AOL, EUROPA ONLINE, T-ONLINE, MICROSOFT NETWORK) stellten die Vorzüge ihrer Datenautobahnauffahrten vor, CHRISTOPH FISCHER von der Uni Karlsruhe äußerte sich zu Viren, Hackern etc., und auch über die filmreifen Computertricks von GEORGE LUCAS' Company INDUSTRIAL LIGHT & MAGIC war manch interessantes Detail zu erfahren. Die Schnäppchenjäger wiederum konnten zu günstigen Messepreisen u.a. Bücher, Hardware aller Art (VOBIS verschleuderte z.B. 2.400-Baud-Modems für einen Zehner!) und brandneue Spiele wie „The Dig" oder „Rebel Assault II" abstauben. Gar zum Nulltarif gab es Software für den Netzzugang von AOL und EUROPA ONLINE, und im Online-Cafe der TELEKOM konnte man via Internet rund um die Welt surfen.

Virtuelles im Cyber Café

FUN & ACTION

Wer wollte, durfte zwar auch die kommenden Verkaufshoffnungen von MICROSOFT, SIEMENS, IBM oder DYNAMICS („Competition Pro 3Dee") bewundern, aber stärker zog es die Volksmassen doch zu den diversen Showveranstaltungen. So versteigerten die Footballer von den MUNICH COWBOYS allerlei Spiele, Monitore und Drucker, die TV-Sendung HUGO wurde live vor Ort produziert, und APPLE hatte einen riesigen „Fun Park" für Skater eingerichtet. Nach Messeschluß tobten zudem noch zwei Feten: AOL verwandelte seinen Stand in eine einzige Surfparty, und die Techno-Jünger erlebten im Umfeld für 25,– DM Eintritt den langweiligsten Rave seit Jahren. Mitternacht war kaum vorbei, als sich ALABAMA HALLE und TEMPEL bereits rapide leerten…



Fröhliches Turnen im Apple Fun Park

Die Show Bits-Teilnehmer diskutieren

Was wäre eine Versteigerung ohne Cheerleader?

Fazit: Alles in allem ist die gut organisierte Bits & Fun jedenfalls ein Gewinn für die Messelandschaft – vielleicht sieht man sich ja nächstes Jahr in München? (mm)

Der Druidenzirkel
Im Netz der Träume
Bestellen Sie jetzt bei Ihrem Händler oder direkt bei uns
0 74 31 - 5 43 23
Irgend etwas Seltsames geht mit Dir vor!
Nacht für Nacht werden Deine Träume von Bildern einer seltsamen Welt erfüllt, und mit jeder Nacht wird das Bild klarer. Dann, eines Nachts, bist Du dort! Die Herren von Navan, einer fernen Inselwelt, haben Dich zu sich gerufen. Unsterbliche Druiden, von denen jeder sein eigenes Inselreich regiert und die nun Deiner Hilfe bedürfen, um ihren verschollenen Bruder Lawson zu finden. Doch vielleicht ist er ja gar nicht verschwunden, sondern verschwunden worden...
CD-ROM
ENHANCED
Ein Produkt von
SIRTECH
attic Entertainment Software
Sigmaringer Strasse 84 • 72458 Albstadt
Tel. 0 74 31 - 5 43 23 • Mailbox 0 74 31 - 5 43 26
attic

REBEL ASSAULT II
The Hidden Empire

Über eine Million verkaufte Exemplare machten den vorangegangenen Sternenkrieg zum gefragtesten CD-Game aller Zeiten – entsprechend hoch waren die Erwartungen an eine Fortsetzung. Und dennoch vermochten sie die Programmier-Sturmtruppen um George Lucas in jeder Hinsicht zu erfüllen!

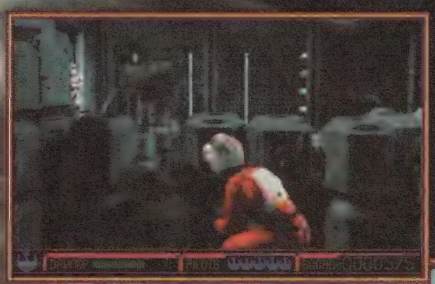
Nun erwartet man vom neuen Digi-Ausflug in den Krieg der Sterne ja weniger Komplexität oder Spieltiefe als vielmehr ein nochmaliges Plus an Action, Abwechslung und spektakulären Effekten. Und genau das kann Lucas Arts den Fans hier bieten: Die Mischung aus bewährtem Gameplay und dem technisch Machbaren zündet einmal mehr ein Action-Feuerwerk am Screen, dem der Kultstatus quasi schon in die Wiege gelegt ist!

Held der insgesamt 15 Missionen (dazu kommt ein Video-Finale) ist wieder Rookie One, der ja bereits im Vorgänger anstelle der Filmhelden Luke Skywalker und Han Solo in den Kampf gegen Darth Vader und sein übles Imperium zog. Diesmal ist allerdings kein weiterer Todesstern zu zerbröseln, statt dessen bekommt man es als Pilot der Allianz mit mysteriösen Vorgängen im Dreighton-Nebel zu tun, wo immer wieder Rebellenraumer auf unerklärliche Weise verschwinden. Sollte die Mär von den Geisterschiffen also stimmen? Wohl kaum, denn wenn schon bei der ersten Exkursion Tie Fighter den eigenen B-Wing unter Beschuß nehmen, hat wohl eher der böse Imperator die Hand bzw. die dunkle Seite der Macht im Spiel...

Trotz heldenhafter Gegenwehr ist eine Notlandung unvermeidlich, schon damit man sich ein paar handfeste Feuergefechte mit den auf dem hiesigen Planeten stationierten Sturmtruppen liefern kann. Es folgt die Flucht mit einem Schiff der Falcon-Klasse – während des rasanten 3D-Flugs durch umfangreiche Tunnelsysteme muß man Hindernissen ausweichen und gleichzeitig Feinde und Lasertürme außer Gefecht setzen. Kurz darauf ist erst ein mit Minen durchsetztes Asteroidenfeld und dann ein größerer Minenkomplex zu durchjagen, ehe der Trainingsflug durch einen Canyon im Tie Fighter der Konkurrenz auf dem Programm steht.

Hat sich Rookie One auch hier bewährt, geht's auf dem Jet-Bike durch einen Mammutwald, wo unser Mann im All seine schon aus Teil eins bekannte Ausbilderin Ru Murleen wiedertrifft. Mit ihr zusammen arbeitet er sich per pedes durch einen Sternenzerstörer, erledigt dort etliche Stormtrooper via Laser und Fadenkreuz, durchwandert die gesamte Kanalisation des Schiffes und riskiert bei der Flucht mit einem erbeuteten Raumer schließlich erneut Kopf und Kragen. Fehlt nur noch der Tiefflug-Showdown in einer geheimen Fabrikanlage des Feindes, um als gefeierter Held zum Rebellenstützpunkt zurückkehren zu können – daß man dabei auch mal auf den berühmten Admiral Akhbar persönlich trifft, seiner feschen Kollegin Ru menschlich näher kommt und nebenbei auch das Geheimnis

Sturm auf den Hangar



Mann gegen Männer

Fullscreen-Videos in High-Quality

Im Frühtau zu Berge

Tie Fighter voraus

des Nebels lüftet, sei nur der Vollständigkeit halber erwähnt.

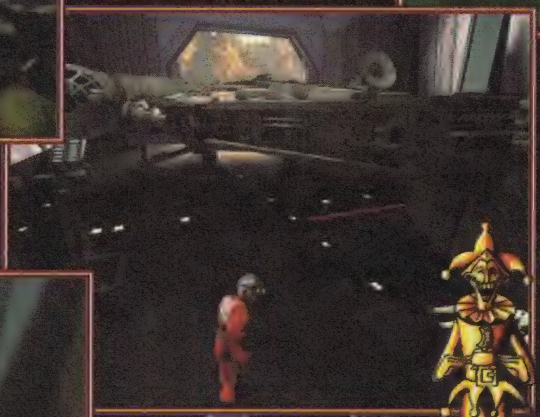
Das Spielprinzip selbst unterscheidet sich somit bloß unwesentlich vom Vorgänger, denn erneut wechseln sich Flugszenen in auf der CD weitgehend vorgeschriebenen Bahnen mit hektischen Schußwechseln ab; auch Kombinationen beider Spielarten sind reichlich vertreten. Damit dabei selbst Neulinge im Sternenkrieg in den Genuß aller sehenswerten Spiel- und Zwischensequenzen kommen, muß man sich nicht mehr allein auf sein Geschick und die drei Heldenleben verlassen – von diversen Steuerungsoptionen und einblendbaren Richtungspfeilen über einen vielfach variablen Gesamtschwierigkeitsgrad bis hin zur Treffergenauigkeit der Gegner oder gar optionalen Unsterblichkeit ist diesmal so gut wie alles konfigurierbar. Ja, noch nicht einmal die Paßwörter braucht man sich zu merken, da einmal gelöste Abschnitte automatisch frei anwählbar sind.

So schön sich Rebel Assault II daher auch spielt, aussehen tut es vielleicht noch schöner: Projektleiter Vince Lee ließ alle Szenen mit echten Darstellern im Bluescreen-Verfahren drehen und das Drumherum rendern, was in SVGA absolut phantastisch und in VGA immer noch ausgezeichnet aussieht – dann übrigens weitgehend ruckelfrei selbst mit einem Doublespeed-Laufwerk. So ist etwa der außerirdische Admiral Akhbar in den Fullscreen-Videos kaum von seinem Filmvorbild zu unterscheiden, und die vielen Feuergefechte mit den unglaublich plastischen Raumschiffen lassen das alte Schlagwort vom interaktiven Spielfilm ganz neu wahr werden. Dazu kommen massig Sprachausgabe, der bewährte Soundtrack von John Williams und eine mit jedem Eingabemedium gut handbare Steuerung.

Mag es Rebel Assault II also auch an spielerischer Innovation fehlen, das Programm ist einfach eine Schau, die selbst den hochgelobten Vorgänger alt aussehen läßt. Und nicht zuletzt stimmt es hervorragend auf den Film „Krieg der Sterne IV" ein, für den ja die Dreharbeiten bereits begonnen haben! (mic)

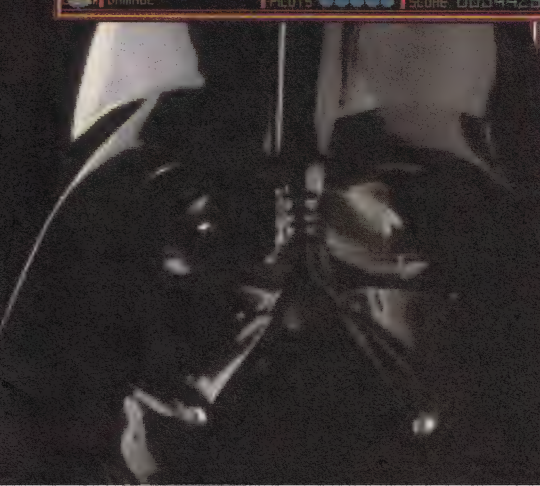
Wenn Blicke töten könnten

Raumschlachten wie im Kino



Auf Falkenjagd...

Jet-Bike im Tiefflug



Muß Liebe schön sein...!

Rebel Assault II The Hidden Empire
(Lucas Arts)

Furioses Action-Spektakel zur SF-Saga aus dem Kino – spielerisch nicht unbedingt neu, aber höchst unterhaltsam!

GRAFIK	*90%*
SOUND	*89%*
STEUERUNG	*82%*
MOTIVATION	*84%*

86%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486er (unter SVGA wird zumindest ein Quadrospeed-Laufwerk benötigt)
SPEICHER:	8 MB RAM
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version und separate „Windows 95"-Fassung in Planung

BERMUDA SYNDROME

Die erste Wortmeldung von Century Interactive am PC bleibt sicher nicht die letzte, auch wenn dieses Actionadventure mitten im Bermudadreieck angesiedelt ist: Die Jungs sind zu gut, um einfach wieder zu verschwinden!

So könnte sich auch der US-Pilot Jack J. Thompson trösten, der im Zweiten Weltkrieg mit seiner B-17 über der Sargassosee abstürzt und auf einer kleinen Insel (not-) landet. Weil er dabei über einen Riß im Raum/Zeit-Gefüge gestolpert ist, trifft er hier nicht nur die bezaubernde Prinzessin Natalia, sondern auch quicklebendige Dinosaurier. Aber selbst wenn sie zunächst bloß mit einem Messer ausgerüstet sind, geben trainierte Airforce-Piloten in solchen Fällen nicht auf – sie suchen lieber nach Natalias Papa und dem Rückweg in die gegenwärtige Zivilisation.

Vor dem Happy-End mit eingebautem Überraschungseffekt muß Jack aber noch viel laufen, springen, kriechen und sogar schwimmen. Das tut er im Dschungel, in einer vergessenen Stadt, in einer Höhlenwelt und unter Wasser, wobei er den Dinos und sonstigen Urzeitlern entweder ausweicht oder ihnen den Garaus macht. Zu diesem Zweck finden sich im Spielverlauf auch Gewehre und andere Waffen, während die Rätsel eher dem Hirntraining dienen: Wie sind z.B. die regionaltypischen Teleporter zu bedienen? Vielleicht weiß es ja das schöne Königskind, die dem Helden auf Multiple-choice-Anfrage gerne Informationen oder Küsse gibt. Bei diesen Dialogen kommt auch der Humor nicht zu kurz, ganz wie einst bei Indy & Sophia.

Trotz ihrer nur 256 Farben treibt es im Bermudadreieck aber auch die Grafik bunt, es gibt fein gezeichnete Hintergründe und traumhaft schöne Animationen zu bestaunen, die sich bereits ab einem DX2/66 flüssig präsentieren. Zu hören sind derweil sauber digitalisierte Effekte, Sprachausgabe und zum jeweiligen Screen passende Musikstücke, deren sechs Hauptthemen dem Spiel zudem auf einer Extra-CD beiliegen. Allein die Steuerung könnte etwas exakter sein, doch das schmälert die Freude am ausgefeilten Gameplay nur wenig. Apropos: Action- und Knobelfans mit „Win 95" dürfen sich auf eine eigens angepaßte Version freuen – und das junge deutsche Softwarehaus über einen gelungenen Einstand! (mash)

Die Schöne und das Biest

Gut geschwommen ist halb gewonnen

Natalia in Nöten

Der Held erteilt Liebesunterricht

Bermuda Syndrome
(Century Interactive/ BMG Interactive)

Spannendes Actionadventure im Stil von „Flashback".

GRAFIK	*82%*
SOUND	*79%*
STEUERUNG	*68%*
MOTIVATION	*80%*

79%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgeschrittene
Preis: ca.99,– DM

DATENTRÄGER:	2 CDs (eine davon nur Audio)
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, bis zu 200 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Karten
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Sprachausgabe englisch, sonst komplett deutsch

BÏÏnG!

Sex, Intrigen und Skalpelle

Endlich !!!
Jetzt auch auf
CD-ROM!

Scharfe Sache:
Der BÏÏnG!-
Kalender '96

Neu

BÏÏnG! -Tips &
Tricks mit Spielstand-
diskette

Ab Mitte Januar '96

Spiel des Jahres 1995

AWARD Games

TIP der Redaktion

AWARD Games

AMIGA SPECIAL

PLAY TIME STAR

Darauf hat die Welt gewartet: Der geniale BÏÏnG!-Kalender '96 mit 12 abgefahrenen Motiven, im praktischen Format 38 x 28 cm.
Sichern Sie sich jetzt Ihr Exemplar, bei Ihrem Händler oder direkt bei uns.

Hiermit bestelle ich:			Menge
BÏÏnG! CD-ROM	DM	99,95	_____
BÏÏnG! MS-DOS 3,5"	DM	119,95	_____
BÏÏnG!-Kalender '96 *	DM	24,95	_____
BÏÏnG!-Tips+Tricks ** mit Spielstanddiskette 5.Tag	DM	19,95	_____
BÏÏnG!-Spielstanddiskette 5.Tag	DM	4,95	_____
Gesamtbetrag:	DM		_____

Ich habe einen ☐ **Amiga** ☐ **PC**

Coupon ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab an:
Magic Bytes, Postfach 2144, 33251 Gütersloh
Versandkosten: Inland DM 5,- Vorkasse, DM 10,- Nachnahme / Ausland nur Vorkasse DM 12,-
* nur solange Vorrat reicht, ** erhältlich ab Mitte Januar

Developed by reLINE Software - Published by Magic Bytes™.
© Verlag R. Kleinegräber - All rights reserved.
Magic Bytes is a trademark of Verlag R. Kleinegräber, Verlag Kleinegräber,
Postfach 2144, D-33251 Gütersloh, Tel. 05241 / 34861, Fax 05241 340275

Das Dschungelbuch

Versuch's nicht mit Gemütlichkeit!

Abgesehen vom Titel haben Rudyard Kiplings Buchvorlage, Disneys Zeichentrickverfilmung und Virgins PC-Plattformen nicht viel gemein – aber man wird hier wie da gut unterhalten!

Die Engländer haben aus der populären Story um die Dschungelwaise und ihre tierischen Freunde ein fein animiertes Jump & Run destilliert, das auf den ersten und zweiten Blick stark an Activisions aktuelles „Pitfall" erinnert:

Vom Spieler am besten per Pad gelenkt, läuft Mogli durch zwölf abschnittweise unterteilte Levels. In Wäldern und Tempeln betäubt er da Schlangen, Affen und anderes Getier durch Kopfhüpfer, erklettert Mammutbäume, seilt sich an Lianen ab oder reitet auf einem Papagei. Sein Weg ist gesäumt mit Extraleben, Energieriegeln oder als Wurfwaffe nutzbaren Bananen und Kokosnüssen, doch auch mit unübersichtlichen bis unfairen Stellen – speziell die Endgegner wie King Louie oder die Schlange Ka sind hart im Nehmen!

Unterschiede zwischen den in der Packung inkludierten Mogli-Versionen für DOS und „Win 95" waren nicht festzustellen; bloß müssen die Fenster unter 256 Farben laufen, damit das Parallax-Scrolling nicht ins Stottern gerät. Zusammen mit der gemütlichen Begleitmusik, den stimmigen Sound-FX und der soliden Steuerung ergibt das einen nett spielbaren Plattform-Ausflug – nicht mehr, aber auch nicht weniger. (rl)

Das Dschungelbuch
(Virgin)

Ein reizend animierter Plattform-Mogli für DOS und „Win 95".

GRAFIK	74%
SOUND	76%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	70%

73%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 69,– DM

DATENTRÄGER:	3 Disketten
PROZESSOR:	Ab einem DX2
SPEICHER:	8 MB RAM, 4 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32 Gravis Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Stick, Pad
AUSGABE:	Anleitung deutsch

THE HIVE

Trimark Interactive hatte einen guten Start mit der Fluglotsen-Sim „Air Havoc Controller", jetzt ist Action unter „Windows 95" angesagt. Obwohl wir das Spektakel lieber absagen würden…

Was noch nicht einmal an der wirren Hintergrundstory um genetisch manipulierte Killerbienen, ein übles Syndikat und den heldenhaften Agenten Max liegt, sondern an der schieren Unspielbarkeit seiner 18 Action-Missionen:

Geballert wird hier mal zu Fuß und mal vom Raumschiff aus, jedoch stets vor schick gerenderten Hintergründen, wobei das neue Panoractive-Verfahren dafür sorgt, daß sich Maxe in einigen Sequenzen auch frei um die eigene Achse drehen kann. Dazu kommen eine Autosave-Funktion, unendlich verfügbare Bildschirmleben und ein theoretisch dreifach variabler Schwierigkeitsgrad – in der Praxis ist leider jede Abstufung viel zu schwer. Damit die Bienenhatz dann vollends zum Frusterlebnis verkommt, zittert die Sticksteuerung wie ein Alzheimer Aal, und das Fadenkreuz ist vor den manchmal arg dunklen Grafiken oft ebensowenig auszumachen wie die Gegner.

Um die schmucke SVGA-Grafik tut es uns somit genauso leid wie um die schöne Musik und die vielfältige Sprachausgabe, doch was hilft's? All das findet man derzeit aber gottlob auch bei „Rebel Assault II", wo es zudem noch Gameplay gibt! (mic)

The Hive
(Trimark Interactive)

Quasi „Rebel Assault" für SF-Imker – mit einem Stich…

GRAFIK	82%
SOUND	80%
STEUERUNG	37%
MOTIVATION	39%

44%

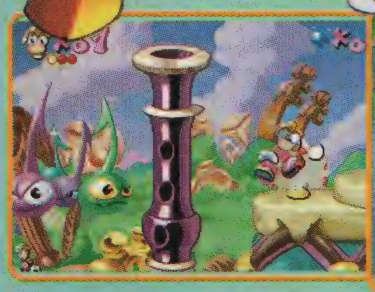
USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 79,– DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2, besser ein P90
SPEICHER:	8 MB RAM
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Win 95" kompatiblen Karten
EINGABE:	Joystick
AUSGABE:	Spiel englisch, Handbuch deutsch

Sternenkrieg für Veteranen

RAYMAN

Eigentlich sollte Ubi Softs Jump & Run ja die Überlegenheit der neuen Power-Konsolen vom Schlage einer Playstation demonstrieren – statt dessen ist eine der schönsten Versionen nun am PC zu finden!



Trouble im Musikland

Auf dem Rücken der Mücken

Alles so schön bunt hier !

Tatsächlich liegt die Meßlatte für DOSen-Plattformen nach diesem Spiel wieder ein ganzes Stück höher, was allerdings gewiß nicht der schnarchigen Hintergrundstory um ein friedliches Land, einen bösen Wicht und arme Kidnapping-Opfer zu verdanken ist. Dafür sind vielmehr die schicke Präsentation und vor allem das ausgefeilte Gameplay verantwortlich:

Vorzugsweise via Joypad wird der knuffige Titelheld durch sechs mehrfach unterteilte Welten gejagt, wo allüberall inhaftierte Geiseln zu befreien sind. Während Rayman so durch die kunterbunten Comic-Landschaften läuft und hüpft, begegnet er fiesen Indiana Jones-Karikaturen, aggressiven Bienenschwärmen und hinterhältigen Clowns, muß achterbahngleiche Bauten erklettern, in Begleitung eines Leuchtkäfers durch finstere Höhlengänge pirschen oder eine hektische Flucht durch autoscrollendes Moorgebiet meistern. Und bis zum Finale gegen den Oberschlimmling Mr. Dark persönlich hat er auch eine ganze Reihe origineller und teils bildschirmfüllender Endgegner überwunden.

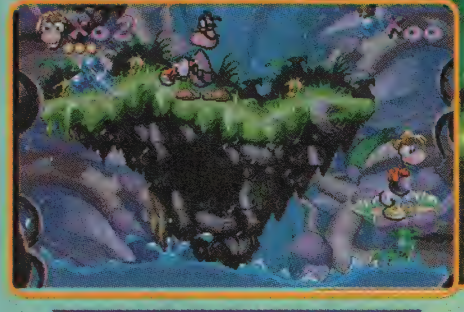
Den mannigfaltigen Gefahren vermag Rayman zunächst nur seine Sprungkraft entgegenzusetzen, doch steckt ihm eine gelegentlich vorbeischwebende Fee allerlei Nützlichkeiten wie (dosierbare) Boxhandschuhe, Sprintstiefel, Samen für Kletterpflanzen oder auch einen Rotor für zeitlich begrenzte Rundflüge zu. Weitere Hilfestellung leisten Rücksetz- und Speicherpunkte, Energieriegel oder Bonusrunden, wo z.B. gegen die Stoppuhr um Extraleben gehüpft wird. An Einfällen mangelt es dem Spiel also nicht und an Sehenswürdigkeiten erst recht nicht: Da flattern Schmetterlinge umher, Fliegenpilze wandern durchs Bild, und die liebevoll animierten Gegner reagieren mit erstauntem Blick, wenn man ihnen etwa eine Pflaume auf den Kopf plumpsen läßt. Ja, die sanft scrollende Parallax-Grafik erinnert in Tateinheit mit den mitreißenden Ohrwürmern, atmosphärischen FX und der Sprachausgabe oft genug mehr an einen Trickfilm denn an ein herkömmliches Actiongame!

Die Produktionsdauer von knapp zwei Jahren hat sich also bezahlt gemacht: Bei Rayman sitzt jeder Ton und jeder Grafikgag; wer hier keinen Spaß hat, der mag vermutlich ohnehin keine Plattform-Spiele.

(rl)

Angriff der Killerwanze

Servus, Indiana, du hier ?



Flucht vor den Fluten

Rayman
(Ubi Soft)

HIT

Sehr unterhaltsames Cartoon-Hüpfical in knallbunten Farben.

GRAFIK	*86%*
SOUND	*80%*
STEUERUNG	*79%*
MOTIVATION	*87%*

85%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 89.– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486er, besser ein Pentium
SPEICHER:	8 MB RAM und 10 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16, CD-Musik
EINGABE:	Tastatur, Stick, Pad
AUSGABE:	Komplett deutsch

HEXEN

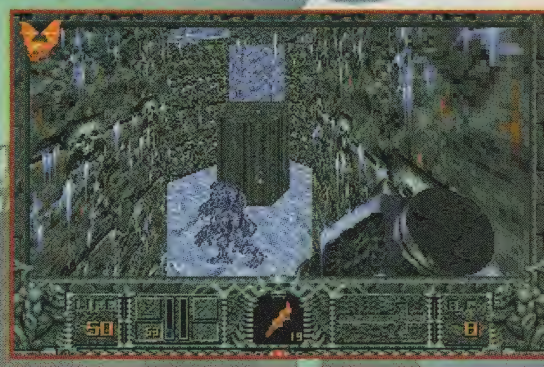
Was mit einem indizierten Ballerdungeon begann, gipfelt nun in der Veredlung durch vereinzelte Rollenspielelemente – sollte es das etwa schon gewesen sein? Ja, langsam sollte es das vielleicht!

Texturierte 3D-Kerker kann nämlich bald niemand mehr sehen; zumal das mit der id-Crew freundschaftlich verbundene Raven-Team hier dieselbe Engine benutzte, mit der auch schon der Stammvater des Genres entstand. Aber nach diesem Hexenkessel ist auch Schluß, denn bereits „Quake", das nächste id-Spiel, wird sein Digi-Leben einem moderneren Programmiertool verdanken.

Immerhin hat man diesmal zugunsten von Rollenspielelementen auf ein reines Blutbad am Screen verzichtet. So darf zu Beginn zwischen einem Kämpfer, einem Kleriker und einem Zauberer gewählt werden, die sich in Sachen Tempo, Stärke, Panzerung und Magie auch stark voneinander unterscheiden. Zudem besitzt jeder (vier) andere Waffen und damit auch eine andere Vorgehensweise. Die Zahl der wundertätigen Fundstücke hat sich ebenfalls vermehrt: Flug-Equipment gab es auch bereits beim (mittlerweile ebenfalls auf dem Index gelandeten) direkten Vorgänger schon, aber daß man seine Gegner in grunzende Schweine verwandeln kann, ist doch eine interessante Neuerung…

Inzwischen müssen die Levels auch nicht mehr stur der Reihe nach abgearbeitet werden, statt dessen teleportiert man so lange zwischen den (Unter-) Abschnitten hin und her, bis überall sämtliche Rätsel gelöst und alle Gegner um die Ecke gebracht sind. Die Kopfnüsse sind dabei teils ganz schön hart, die Fallen so fies wie eh und je. Außerdem gibt's haufenweise neue Feuerteufel, zweiköpfige Orks und Zwergdrachen im Monsterland, denen man u.a. mit einem magischen Kreuz auf den Pelz rücken kann.

Das relativ umfangreiche Game bietet sauber scrollende Texture-Labyrinthe auch in Freiluftgehegen, optische Innovationen darf man freilich dennoch keine erwarten. Letzten Endes gilt das auch für das Gameplay, die solide Steuerung und den morbiden Sound. Mag man den Hexen also auch zugute halten, daß sie im Multiplayer-Modus (wenn z.B. ein Magier die Gegner einfriert und der Haudrauf sie dann zerdeppert) eine Menge Spaß auf den Monitor zaubern können, die Luft ist inzwischen einfach raus. (mm)



Hier spricht der Kapitän: Unten sehen Sie Eismonster

Schaurig-traurige Sumpfmonster im Nebel

Hell's Bells

Level-Links via Teleporter

Hexen
(Raven/GT Interactive/Virgin)

Der übliche Kerkerkampf, um ein paar Rollenspielelemente ergänzt.

GRAFIK	*72%*
SOUND	*76%*
STEUERUNG	*78%*
MOTIVATION	*67%*

69%

USK-Freigabe: ab 18 Jahren
Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 79,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33, besser 66 MHz
SPEICHER:	Ab 4 MB RAM, 22 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/AWE 32, Pro Audio,Ultrasound, General MIDI, CD-Audio
EINGABE:	Tastatur, Maus, Stick, Pad
AUSGABE:	Komplett englisch

JETZT ERHÄLTLICH

FÜR PC CD-RO

Tim Curry

IM INTERAKTIVEN

ABENTEUER DES JAHRES

ERLEBEN SIE DIE WELT MIT DEN AUGEN EINES MONSTERS

FRANKENSTEIN

Through The Eyes Of THE MONSTER

Interplay

DISTRIBUTED BY

Acclaim Entertainment GmbH

© 1995 Interplay Production, Inc. Conceived, designed and produced by Amazing Media, Inc. FRANKENSTEIN, THROUGH THE EYES OF THE MONSTER the Trademark of Interplay Productions. All Rights Reserved.

Hier kommen die ersten Meinungen zum neuen PC Joker Total und die letzten Probleme des alten Jahres. Anders gesagt: Hier kommen die aktuellen Leserbriefe – und der dienstbare Geist der Redaktion kommt gleich mit.

TOTAL TOTAL

1) Eure „rrrandvolle Beilagscheibe" ist wirklich sehr gut, allerdings nicht so billig, wie Mike behauptet – da sei nur auf Eure Konkurrenz verwiesen. Auch das Outfit der CD selber muß verbessert werden. Schwarz und Rosa: Igitt! Wie wär's statt dessen mit einem Ghost-Konterfei? Ihr solltet auch nicht auf die CD schreiben, wie viele Programme drauf sind, sondern welche! Sonst muß man, wenn man ein bestimmtes Tool oder Game sucht, erst alle Total-CDs hervorkramen und nachschauen.
2) Im Test zu „TFX: Eurofighter 2000" schreibt Ihr als Fazit: „...die bestmögliche Umsetzung des derzeit... Machbaren." Sollte das Game dann nicht 100% bekommen? Oder verlangt Ihr Unmögliches von den Programmierern?
3) Wie oft erscheint die Joker Hit Collection, und was ist für die nächsten Ausgaben geplant?
4) Die Titelbilder vom Oktober und Dezember fand ich sehr gut, weil mir ein Motiv aus einem Spiel viel besser gefällt als sinnlose Konstruktionen aus „NHL 95", „NBA Jam" und „Bleifuß".
gesteht Jonas Rumpf aus Berlin.

1) Qualität hat nun mal ihren Preis, doch wurde Deine Anregung zur optischen Umgestaltung der totalitären Begleit-CD bereits aufgegriffen – wie gefällt Dir das neue Outfit? Eine Inhaltsangabe auf der Scheibe verbietet sich dagegen durch die schiere Masse des Gebotenen, aber wir basteln gerade an einem Inhalts-Index. Inzwischen raten wir zum Sammeln der Silberminen-Wegweiser im Heft.
2) Bei genauer Überprüfung lautete das Eurofighter-Fazit wie folgt: „...des derzeit ÜBLICHEN und Machbaren. Das einzige empfindliche Manko des Games ist die Beschränkung auf einen Stahlvogel und ein Szenario...". Tja, und damit dürfte wohl klar sein, wo die zum Maximum fehlenden 14 Prozent geblieben sind.
3) Die Joker Hit Collection erscheint vorläufig noch unregelmäßig, später vielleicht sogar alle zwei Monate – kommt ganz darauf an, wie viele Käufer sich für die Erstausgabe mit der Vollversion der „Höhlenwelt" begeistern können. Als nächsten Titel planen wir einen absoluten Überhammer, nämlich... nein, ist noch top secret, sorry!
4) Schön, daß zumindest jedes zweite Cover Deinen Geschmack zu treffen scheint. Wir werden uns bemühen, die Quote noch zu heben!
Total im Streß, Dein Ghost

DAS FLIEGEN-FENSTER

Ich lese seit einem Jahr Eure Zeitschrift und finde sie sehr gut, auch wenn mich gelegentlich Leserbriefe nerven, in denen wegen ein paar Prozent mehr oder weniger Eure Testergebnisse kritisiert werden. Ich kann mir gut vorstellen, daß es nicht leicht ist, Computerspiele zu bewerten, da muß man nicht um jedes Fliegenbein streiten. Ein paar Fragen hätte ich aber trotzdem noch:
1) Wird es demnächst nur noch Spiele für „Windows 95" geben? Oder kommen auch noch für DOS neue Programme heraus?
2) Was ist der Unterschied zwischen der Update- und der Vollversion von „Win 95"?
3) Wann kommt „Die Siedler 2" auf den Markt?
4) Wie wär's mit einer Oldie-Ecke, in der Ihr auch mal ältere Tests abdruckt?
5) Wieso bekommt man ältere Spiele so schlecht? Werden die einfach irgendwann vom Markt genommen?
wundert sich Siegfried Balzer aus Rüsselsheim.

Tja, schwer ist leicht was, und Fliegenbeine sind beliebte Streitobjekte – da mußt Du nur mal auf einen Hexensabbath oder in eine Redaktionskonferenz kommen! Jetzt aber zu Deinen Fragen:
1) Obwohl man davon ausgehen kann, daß sich „Win 95"-Games im Laufe dieses Jahres durchsetzen werden, sollte daneben auch der Nachschub mit DOS-Progis zumindest mittelfristig noch gesichert sein.
2) Das mit rund 200,– DM nur halb so teure Update wandelt ältere „Windows"- und DOS-Versionen auf der Festplatte in „Win 95" um, während die Vollversion das Betriebssystem komplett neu installiert und daher in der Regel auch bloß beim Rechner-Neukauf Verwendung findet.
3) Die Siedlungspolitik von Blue Byte sieht das erste Quartal 96 als Erscheinungstermin vor.
4) Mal ehrlich: Sind die Top-Tips im Tip Top nicht besser als simple Nachdrucke alter Tests?
5) Wenn die Auflage eines (guten) Spiels erst mal abverkauft ist, bleibt nur das Warten auf einen Budget-Release, eine Compilation oder die neue Ausgabe der Joker Hit Collection.
Dein Geduld-Ghost

ALT GENUG?

1) Wie alt muß ein Spiel sein, um in Eure Joker Hit Collection zu kommen?
2) Wie kann ich zur USK kommen, um dort die PC-Spiele zu bewerten?
3) Ich habe leider nur einen 486 DX/2 mit 8 MB RAM – mittlerweile zuwenig, oder? Was würdet Ihr mir also empfehlen: einen Pentium? Und was wäre noch wichtig, damit mein Rechner größer, schneller und schöner wird?
fragt uns Martin Franger aus Gerolsheim.

1) Das Alter ist hier keine Frage, es zählt allein Qualität!
2)Die Unterhaltungs Software Selbstkontrolle ist dem Berliner Förderverein für Jugend- und Sozialarbeit angegliedert, ein sozialpädagogisches Studium stellt daher eine Grundvoraussetzung für die Mitarbeit dar.
3) Soweit Dein Rechner über Local Bus-Technik verfügt, wäre zunächst mal ein Pentium-Overdrive-Prozessor denkbar, dazu am besten zusätzliche 8 MB RAM. Weil damit wegen des alten Motherboards aber noch nicht die optimale Performance erzielt werden kann und vermutlich auch weitere Komponenten (z.B. das CD-Laufwerk oder die Grafikkarte) der Modernisierung bedürfen, mag dennoch ein Neukauf überlegenswert sein: Wir würden derzeit einen Pentium 100, besser noch einen P133 empfehlen – sowie vor allem zuerst einen Blick auf unser aktuelles Special zu den kommenden, noch fixeren Chips!
Nix ist fix, Dein Ghost

AUFGESOCKELT

Vor kurzem sah ich bei Vobis einen Pentium-Overdrive-Prozessor, doch bevor ich blind zulangte, um meinen 486 DX/2 damit aufzurüsten, schaute ich sicherheitshalber noch mal in Euer Special vom März 95. Dort stand, man müsse nur dann auf bessere Chips verzichten, wenn der alte festgelötet ist und kein zweiter, leerer Sockel zur Verfügung steht. Nun, festgelötet ist bei mir nix, aber einen ZIF-Sockel habe ich

auch nicht – bei Vobis sagte man mir jedoch, daß der Pentium Overdrive nur dort seine volle Leistung bringe, ansonsten aber bestenfalls zehn Prozent mehr Performance herauskitzeln würde. Davon steht in Eurem Special nichts, Ihr schreibt nur, daß der Austausch etwas komplizierter ist, wenn man zuvor den alten Chip herausziehen muß. Aber vielleicht habe ich ja was überlesen?
wundert sich Patrick Grau aus Berlin.

Du darfst Deinen Augen und unseren Specials getrost weiterhin trauen. Wir gehen mal ganz zwanglos davon aus, daß der Verkäufer bei Vobis eher daran interessiert war, einen komplett neuen Rechner an den Mann zu bringen, weshalb ihm oder ihr bezüglich des preiswerteren Chip-Tauschs ein paar doch eher abenteuerliche Zahlen ausgekommen sind – für nur zehn Prozent mehr Leistung würde Intel wohl erst gar keine Overdrive-Prozessoren produzieren! Der verwendete Sockel spielt dabei auch keine wesentliche Rolle, dennoch ist ein komplett neuer Rechner aus den im Vorbrief erwähnten Gründen natürlich die bessere Wahl. Allerdings eben auch die teurere...
Es macht sich wieder auf die Sockel, Dein Ghost

DUNGEONS, DRACHEN UND RAUBKOPIERER

1) Eigentlich wäre es jetzt doch mal langsam Zeit für neue Ballerdungeons von id-Software, oder? Was steht denn als nächstes zu erwarten?
2) Ich bin begeisterter AD&D-Spieler. Als solcher habe ich nun von einem Game namens „Stronghold" gehört, das aber leider schon etwas älter ist. Wißt Ihr zufällig, wo d.s Teil noch zu bekommen ist, oder könnt Ihr mir wenigstens ein vergleichbares Programm nennen?
3) Habt Ihr AD&D eigentlich schon mal im Blackout vorgestellt?
4) Letztens stand in einem Zeitungsbericht über Raubkopien zu lesen: „In vielen Fällen hat sich ein wegen Softwaredelikten unter Beschuß geratenes Unternehmen aus der Affäre ziehen können, indem es nachträglich die fehlenden Lizenzen erwarb. Solche Gnade finden Privatpersonen selten." Das würde ja heißen, daß Unternehmen, die doch einen viel höheren Schaden anrichten als kleine Privatkopierer, besser wegkommen!?
5) Wie teuer ist eigentlich so eine Stunde im Internet?
6) Last not least: Jetzt ist es wohl soweit, daß die CD-ROM gewonnen hat. Aber wie lange hält mein Doublespeed-Laufwerk noch?
ängstigt sich Boris Burow aus Gaggenau.

1) Bei id sind derzeit die „Hexen" los – und zwar bereits in diesem Heft!
2) SSIs Königreich-Baukasten „Stronghold" ist ein Unikat, zu dem es keine wirklich vergleichbaren Konkurrenzprogramme gibt – mit zwei zugekniffenen Augen schlagen allenfalls noch Blue Bytes „Siedler" in diese Kerbe. Ich rate Dir daher zum Abwarten, gut möglich, daß das schicke Teil bald in einer Compilation wieder aufgelegt wird. Ansonsten gäbe es da noch unsere Kleinanzeigen...
3) Im Blackout wurde AD&D natürlich schon vor Jahren gewürdigt, nämlich in den (leider bereits vergriffenen) Ausgaben 5/92 und 6/92.
4) In Anbetracht der Höhe der in solchen Fällen fälligen Lizenzgebühren scheint mir der Begriff „besser wegkommen" zwar nicht ganz korrekt, aber im Prinzip ist es schon das alte Lied: Die kleinen hängt man, die großen fängt man – oft genug noch nicht einmal!
5) Simple Frage, komplizierte Antwort: Das Internet als solches ist kostenlos, kassiert wird von der Telekom und vom Anbieter des Zugangs. Wegen der Telefongebühren sollte man darauf achten, daß dieser Anbieter per Ortsgespräch erreichbar ist, ansonsten hängen die Kosten sehr von ihm und seinen Leistungen ab – schließlich stellt nicht jeder auch alle Internet-Dienste zur Verfügung. Einigermaßen bezahlbar und besonders bequem ist

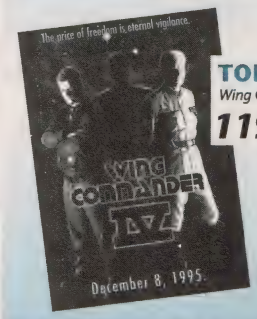
DER BESSERE VERSAND!

DIE TRAUMFABRIK SPIELE GMBH

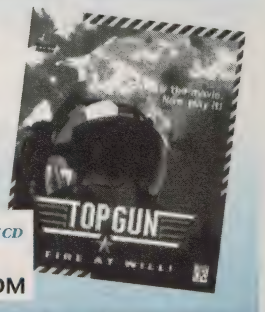
Das Original

Artikel	CD	Artikel	CD	Artikel	CD	Artikel	CD
Advanced Civilisation	99,95	Fade to Black	99,95	Pinball Illusions	69,95	Weird War III	99,95*
Advanced Tactical Fighters	i.V.	FIFA Soccer '96	89,95	Pole Position	89,95*	Wing Commander 3	99,95
Albion	89,95*	Flight Unlimited	99,95	Police Quest: SWAT	99,95*	Wing Commander 4	119,95*
Alien Odyssey	89,95	Formula One GP 2	99,95*	Pro Pinball-The Web	69,95	Wipe Out	99,95
Aliens	89,95*	Frankenstein u.s.	109,95	RAN Soccer	89,95	Witchhaven	89,95
Anvil of Dawn	89,95*	Front Page Football'96	99,95*	Ravenloft II (Stone Prophet)	89,95	Wooden Ships & Iron Men	99,95*
Archibald Applebrook	89,95	FS 5.1	99,95	Rebel Assault 2	89,95	Worms	89,95
Ascendancy	89,95	FS 5.1 Flight Shop	89,95	Red Ghost	i.V.	X-Wing	79,95
Aztec: Empires of Blood	99,95*	FS 5.1 Tower	99,95	Sensible World of Soccer	89,95	Z	89,95*
Battle Isle 3	99,95	Full Throttle (Vollgas)	89,95	Shanara	i.V.		
Battlegrand Ardennes	99,95*	G-Nome	89,95*	Shivers	i.V.	**Günstig bis fast geschenkt!**	
Bazooka Sue	89,95*	Gene Wars	99,95*	Shockwave	89,95*		
Beast Within: Gabriel Knight 2	99,95*	Hardball 5	99,95	Silent Hunter	89,95*	Aces over Europe	14,95
Bermuda Syndrom	99,95	Harvester	99,95*	Sim Tower	89,95	BAT 3	19,95
Bing!	79,95	Heart of Darkness	99,95*	Sim Town	89,95	Battle Isle 2 incl. Data	89,95
Bleifuß (Screamer)	69,95	Heroes of Might & Magic	89,95	Simon the Sorcerer 1+2	109,95	Colonisation	59,95
Caesar 2	89,95	Hexen engl.	89,95	Space Academy	79,95*	Eye of Beholder 1-3	49,95
Capitalism	89,95	Indy Car Racing 2.0	i.V.	Space Marines	89,95	Falcon 3.0 Gold incl. aller Datas	59,95
Carrier Strike Force	99,95*	Jagged Alliance	99,95	Space Quest Deluxe (1-5)	99,95	Gobliins 1+2	29,95
Championship Manager 2	99,95	Jetfighter 3	i.V.	Star Trek - „A Final Unity"	99,95	Kings Quest 6	29,95
Chewy Escape from F5	89,95	Kingdom O'Magic)	i.V.	Star Trek - Collectors Edition	99,95	Lost in Time 1+2	29,95
Chronomaster	99,95*	Kings Quest 7 (Windows)	99,95	Star Trek - Interactive Guide	99,95	NHL Hockey '94	29,95
CivilNet	99,95*	Knights of Xentar	99,95	Star Trek - Omnipedia	99,95	Noctropolis	29,95
Clockwerx	i.V.	Lands of Lore 2	i.V.	Steel Panthers	89,95	Rebel Assault	39,95
Colony Wars 2492	i.V.	Larry Deluxe (1-6)	99,95	Stonekeep u.s.	119,95	Sim Earth	39,95
Command & Conquer	99,95	Legend of Kyrandia 3	89,95	SU 27-Flanker	89,95	Space Quest 6	29,95
Command Aces of the Deep	99,95	Lost Admiral 2	99,95*	Tekwar	89,95	Star Crusador	39,95
Conqueror	89,95*	Lost Eden	89,95	TFX 2000	99,95	Stereoworld	19,95
Conquest of the New World	89,95*	Mad TV 2	89,95*	The 5th Muskateer	89,95*	Strike Commander	29,95
Crusader: No Remorse dt	89,95	Magic Carpet inkl. Data	99,95	The Dig	79,95	Syndicate	29,95
Crusader: No Remorse us	109,95	Magic Carpet 2	89,95	The Hive	69,95	System Shock	29,95
Cybermage	99,95*	Magic the Gathering	89,95*	The Raven Projekt	69,95*	Transport Tycoon	59,95
D-Day	99,95	MAXX	89,95*	The Riddle of Master Lu us.	99,95	Ultima 7 Compilation	29,95
D-Info	49,95	Mechwarrior 2	99,95	Theme Hospital	89,95*	Ultima Underworld 1+2	29,95
Daggerfall	99,95*	Mechwarrior 2 Data	59,95	This Means War	99,95*	Wing Commander Armada	29,95
Damocles	89,95*	Metal Lords	89,95*	Thunderscape	89,95	Wings of Glory	59,95
Das Hexagonkartell	i.V.	Millennia us.	99,95	Tie Fighter	79,95*	X-Com	59,95
Death Gate	89,95	Miracle	99,95*	Time Gate 1	i.V.		
Der Druidenzirkel	89,95*	Monopoly	i.V.	Top Gun: Fire at Will	99,95*	**SONY PLAYSTATION**	
Der Talismann	89,95*	Mordor: Depths of Dejenol	i.V.	Total Distortion	89,95*		
Destruction Derby	99,95	Myst Special Edition	89,95	Turrican 2	79,95*	Sony Playstation dt.	599,00
Die Römer (Siedler 2)	89,95*	Nascar Racing	89,95	Uratsukidoji: Perfect Collection	99,95*	Destruction Derby	99,95
Dime City	89,95	NBA Jam Tournament Edition	99,95*	US Navy Fighter Gold	99,95	Lemmings 3D	89,95
Discworld	89,95	NBA Live '96	99,95*	USS Ticonderoga dt.	89,95*	Parodius Deluxe	99,95*
Druid Daemons of the mind	99,95	Need for Speed	89,95	Virtual Karts	99,95*	Rayman	99,95
Dungeonkeeper	99,95*	NHL Hockey '96	89,95	Vollgas (Full Throttle)	89,95	Ridge Racer	99,95
Dungeonmaster 2	99,95	Niegelungen	i.V.	Voodoo Lounge	69,95	Striker '96	109,95
Elisabeth	89,95*	Panzer General	89,95	Warcraft	99,95	Tekken	109,95
Empire 2	99,95	Panzer General 2	89,95	Warcraft 2	99,95*	To Shin Den	89,95
Endorfun	79,95*	Perfect General II	99,95	Warhammer	89,95*	Viewpoint	99,95*
Entomorph	89,95*	Perfect General II Editor	59,95	Warlords 2 Deluxe	89,95	Wipe Out	99,95
Evil Eye of Balor	i.V.	PGA Golf '96	99,95	Waterworld Action	99,95*	Weitere Titel - auch japanisch und us amerikanisch - lieferbar!	
Exploration	89,95*	Phantasmagoria	109,95	Waterworld Strategy	99,95*		

Wir wünschen allen unseren Kunden ein Frohes Fest und ein gutes 1996!



TOP HIT *auf CD*
Wing Commander IV
119,95* DM



TOP HIT *auf CD*
Top Gun
99,95* DM

Fordern Sie unsere Preisliste und den umfangreichen Erotik-Spezialkatalog an!

- Berlins einzige wahre Dimension für Video- und Computergames!
- Über 5000 lieferbare Artikel!
- Berlins größtes Lager!
- Heute bestellt – gestern geliefert!
- Himmlische Preise und göttlicher Service!
- Lösungsbücher zu allen aktuellen Spielen!
- Soundkarten und Joysticks!
- UPS-Versand!

AMERICAN EXPRESS · VISA · EUROCARD · MasterCard

Laden Berlin

Mittenwalder Straße 47 • 10961 Berlin
030/694 48 62 (nur Ladentelefon)
100 m vom U-Bhf. Gneisenaustraße
Versandzentrale und Softwarestempel

10–18 Uhr Versandtelefon Sammelnummer:
030 / 694 60 43

Fax-Line:
030 / 694 42 56

Spieleneuheiten am laufenden Band:
030 / 694 60 45

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,– DM mehr, Sicherheitskarton +3,– DM. Bei Vorkasse oder Kreditkarte 8.– DM Versandkosten. Der Versand erfolgt nach Eurer Wahl entweder mit Post oder mit UPS!. Wir gewähren auf SOFT- und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Anzeigenschluß 28.11.95. Seid Ihr in Berlin, besucht bitte unseren Laden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.

z.B. das neue Internet-Gateway in CompuServe, da man hier keine Extra-, sondern nur die regulären CompuServe-Gebühren bezahlt. Und letztere hängen schließlich wiederum davon ab, welchen der verschiedenen CS-Tarife man „gekauft" hat.
6) Keine Ahnung, wie lange Dein Doublespeeder noch hält. Fest steht jedoch, daß ein überwiegender Teil der Spiele-Neuerscheinungen nur noch wenig von ihm, dafür um so mehr von einem Quadro- oder Hexspeed-Modell hält.
Kaum auszuhalten, Dein Ghost

DER KETTENRASSLER

Hi, Big Ghost, reich mir die Ketten! Aus den tiefsten Slums der Großstadt ein paar Fragen von Bruder zu Bruder:
1) Aus welchem Material sind Deine Ketten, und wie oft mußt Du sie wechseln? Ich meine, saurer Regen und andere Einflüsse werden sie doch wahrscheinlich irgendwann abnützen? Es sei denn, sie wären aus einem besonderen, uns sterblichen Rappern unbekannten Material, das ein ganzes Le..., äh, Sterben lang hält?!
2) Glaubst Du, ein Anruf bei Amnesty International könnte Dir vielleicht aus Deiner Gruft helfen? Da wirst Du nun schon so viele Jahre mit Leserbriefen Deiner Jünger gequält, daß ruhig mal jemand Erbarmen zeigen und den Staatsanwalt nach seiner nächsten Mondumrundung auf Mike hetzen könnte, damit Du endlich von diesem Sklaventreiber befreit bist! Oder würde vielleicht ein Abo meinerseits Deine Lage etwas verbessern?
3) Du und Little Vincent, traut Ihr Euch eigentlich noch in Bibber-486er, oder haben sie schon eine zu große abschreckende Wirkung auf Euch?
4) Gallia est omnis bekanntlich divisa in partes tres, aber wofür traktiert man mich seit Jahren damit? Gibt es etwa endlich ein Spiel, bei dem ich meine Lateinkünste anwenden kann?
hofft Nicolas Pöltl aus Berlin.

Meine Ketten sind aus feinstem Silizium, haltbar ohne Ende und kompatibel zu Rechnern aller Art – auch gegen schicke 486er-Altbauten gibt es daher meinerseits nichts einzuwenden, während Vincent ohnehin immer da ist, wo er Blut riecht. Soviel zu den Fragen 1 und 3, die zweite und vierte sind ebenso schnell geklärt: Seit ich unter den Artenschutz falle, muß mir Mike für jedes neue Abo ein Täßchen Ektoplasma spendieren. Laß uns also demnächst anstoßen, von mir aus auch auf Latein: „Latinus Spielus nix geben sund. Prost!"
Ghostum allea est

WINDOOF

1) Ich gehöre zur vehementen Anti-WinDOOF-Front, ganz besonders seit 95! Ich habe da nämlich ernsthafte Speicherprobleme; alle Games der etwas älteren Generation („Dune 2", „X-Wing" usw.) steigen bei mir mit „low memory" aus! Zumal im sogenannten DOS-Modus 504 K Hauptspeicher das höchste der Gefühle sind. Ja ja, die Befehle HIGHMEM, EMM386 und dergleichen kenne ich – es liegt aber nicht an CONFIG.SYS und AUTOEXE, und die Treiber sind auch nicht schuld.
2) Ich plädiere also mit Nachdruck für das Verbot einer eventuell zu gründenden MICROSOFT-Partei im PC-Parlament – Gerüchten zufolge soll die nächste Win-Version ja „Microsoft Vote!" enthalten, ein Programm, das Bill Gates bei allen anstehenden Wahlen automatisch zum Präsidenten, Gouverneur oder was auch immer wählt!
3) Zum Blackout nur eine kleine Anregung für Eure Leser: Kauft um Himmels willen die englischen Originale! Erstens klingt „Warrior" einfach viel vollmundiger als „Krieger", zweitens wimmeln die deutschen Umsetzungen, Bücher und Regeln nur so von Fehlern.
4) Zum Schluß zu Dir, Ghost: Kümmere Dich ruhig mal etwas mehr um Nachwuchs! Dann könntest Du nämlich mehr Platz fordern – heutzutage ist zwar alles „slimline", aber der PC Joker darf ruhig ein paar Seiten zulegen...
findet Thomas Pade aus Gauting.

1) Ich bin unghöstlich, aber es LIEGT an Deinen Startdateien und dort genauer gesagt an den Treibern. Es lassen sich nämlich ruckzuck 590.000 Bytes freischaufeln, indem man einfach ein paar Treiber rausREMt! Und mehr als HIMEM.SYS, den deutschen Tastaturtreiber und gegebenenfalls die Soundkarten-Settings braucht man ja jetzt nicht mehr, weil „Win 95" den Rest selber managen kann. Exakt nach dieser Methode habe ich bleistiftsweise schon ein paar Runden im „X-Wing" gedreht...
2) Bill Gates als nächster US-Präsident wäre aber vermutlich dennoch die falsche Wahl – dieses Amt hat doch bereits Arnold Schwarzenegger für sich reserviert!
3) Ja, wenn man Englisch kann, ist der Tip wohl gar nicht so schlecht. Allerdings auch nur dann...
4) Mönsch, Kinder machen doch nur Arbeit!
Slim und On-Line, Dein Ghost

DIE MACHT SEI MIT IHM

Sehr geehrter Ghost, als Vorsitzender der neuen Partei „MACHT" wurde ich vom gesamten Vorstand beauftragt, Sie als Vorsitzenden der JOKER-Partei um folgendes zu bitten: Da wir uns an der Bundespolitik entscheidend beteiligen möchten, uns aber noch das Programm fehlt (nämlich das, welches dem PC Parlament zugrunde liegt), wäre es nett, wenn Sie uns mitteilen könnten, wo und wie diese Software erhältlich ist. Darüber hinaus möchten wir Ihnen und Ihrem Team ein großes Kompliment zum Partei-Organ PC Joker machen und auch zum Jubiläum ganz herzlich gratulieren. Für uns ist die monatliche Beschaffung dieser Zeitschrift interne Verwaltungsvorschrift, wenn nicht gar Gesetz!
schwärmt Vorsitzender Damir Böhm aus Grevenbroich.

Dein freundliches Lob und mein Demokratieverständnis gebieten es, einer aufstrebenden Neuorganisationen hilfreich unter die Arme zu greifen: Einfach das aktuelle PC Parlament aufschlagen und staunen!
Mit kollegialen Grüßen,
Dein Ghost

GEIST-REICHES AUS KÖLN

1) Wie wär's mit 'nem „Phantasmagoria"-Poster? Mir würde es gefallen, denn ich finde das Spiel super, auch wenn es alle fünf Minuten abstürzt! Ich sollte mir wohl doch 8 MB RAM holen oder am besten gleich einen ganz neuen Rechner...
2) Könnte man die Hotline nicht auf zwei Tage pro Woche ausdehnen? Ich glaube nämlich nicht, daß der Qualm, der jeden Mittwoch aus meiner Hörmuschel aufsteigt, ein gutes Zeichen ist. Und wenn ich mal Techno höre, dann kommt mir immer das Besetzt-Signal der Telekom in den Sinn: Tut-tut-tut-tut...
3) Ich finde, daß Du, Ghost, der Beste bist! Ich werde nicht vorschlagen, das Heft in „PC Ghost" umzubenennen (obwohl es schön wäre), aber ein Special zu Dir wäre schon nett – mich würde zum Beispiel interessieren, ob Du immer noch im XT wohnst oder inzwischen in einem AT oder gar einem Pentium residierst.
4) Gibt es ein Freeware-Screenshot-Programm, mit dem ich meine eigenen Screenshots machen kann?
hofft Sylvère Störmann aus Köln.

1) Sorry, aber den Zug haben wir wohl verpaßt. Will sagen: In aller Regel sind die Poster zu aktuellen Games. Aber keine Regel ohne Ausnahme, ich heiße Dich also weiterhin hoffen.
2) Gerade Techno... äh, technisch bzw. personell ist eine Ausweitung der Hotline derzeit leider nicht möglich – es sei denn, man würde im Gegenzug den Heftumfang reduzieren.
3) Schon geplant! Für die Aprilausgabe steht ein Smalltalk mit mir auf dem heißen Stuhl auf dem Programm, wo alle Deine Fragen zu meiner Person beantwortet werden. Und auch all jene, die Du Dir noch nie gestellt hast!

4) Solche Progis gibt es; etwa „PCX Dump" oder „Screen Thief". Leider funktionieren sie nicht unter allen Bedingungen einwandfrei, insbesondere beim Grabben von SVGA-Grafik sind da Probleme an der Tagesordnung.
Mit besten Grüßen, der Beste

DER ENGLISCHE AUSWEG

Nachdem jetzt immer mehr Spiele „geschnitten" werden, weil wir Deutschen anscheinend nicht vertragen können, was sonst alle Welt verträgt, stelle ich mir langsam wirklich die Frage, ob ich nicht zur VHS gehen soll, um mein Englisch ordentlich aufzumöbeln – dann könnte ich mir immer die Originalversionen kaufen. Wer läßt sich schließlich schon gerne bevormunden? Ich meine, ich habe an sich nichts gegen Altersfreigaben, aber gestrichene oder umgemodelte Szenen sind dann schon was ganz anderes!
resümiert Sven Puklowski aus Frankfurt.

So recht Du hast, noch rechter wäre vielleicht eine weitere Möglichkeit: Wie wär's, wenn die Hersteller mal damit aufhören würden, mangelnde Spielideen mit übertriebener Gewalt kompensieren zu wollen? Ich meine ja nur...
Dein guter Ghost des Pazifismus

ENDE NIE !

Als Gespenst hatte man meist ein kurzes Leben, aber dafür hat man dann einen ziemlich langen Tod – lang genug jedenfalls, um noch viele Jahre Eure Fragen und Anregungen beantworten zu können! Um diese Theorie bereits wieder im nächsten Heft unter Beweis zu stellen, bitte ich hiermit höchst offiziell um entsprechende Zuschriften. Wer etwas besonders Interessantes zu berichten weiß, darf mit Abdruck rechnen, andernfalls genügen RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) im und ein leserlicher Absender auf dem Umschlag, um demnächst von mir persönlich zu hören bzw. zu lesen. Oder Ihr sendet mir E-Mail über die Adressen 100332.322 @compuserve.com (Internet) und 100332,322 (CompuServe). Aber Obacht: Bitte keine E-Mail zu Abo-Bestellungen, -Änderungen, -Kündigungen etc.! So was muß vorläufig leider noch ganz konventionell per Post erledigt werden, wobei konventionelle Leserbriefe bitte so zu adressieren sind:

JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER"
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN

SCHUMACHERS EDV

Steinstraße 66
TELEFON: (02151) 841283/85
FAX: (02151) 841288/99
47798 Krefeld

PC SOFTWARE CD-ROM

Command & Conquer	DV	79,95
Command & Conquer	EV	79,95
Bermuda Syndrome	EV	79,95
Rebel Assault II	EV	69,95
Crusader - No Remorse	DV	84,95
D-Info	DV	39,95
D-Atlas	DV	39,95
Topware Gold II	DV	39,95
Air Power	DV	79,95
Biing CD-ROM	DV	84,95
Caesar II	DV	99,95
Space Marines	DV	84,95
Destruction Derby	DV	89,95
The Need for Speed	DV	79,95
FIFA Soccer 96	DV	79,95
NHL 96	DV	79,95
PGA Tour Golf 96	DV	79,95
11th Hour	DV	99,95
Red Vison (Erotik)	DV	14,95

MONITORE

15" EIZO	1024 * 768	75Hz	999,00
15" EIZO	1152 * 870	75Hz	1.099,00
17" EIZO	1280 *1024	80Hz	2.199,00
15" Fujitsu	1280 *1024	60Hz	799,00
17" Fujitsu	1280 *1024	60Hz	1.399,00
17" Hyundai	1600 *1200	45-120Hz	1.499,00

SOFTWARE

Windows 95 Update	199,00
Windows 95 Vollversion	339,00
MS DOS 6.22	129,00
MS Windows 3.11	179,00
Access 2.0 für Win	899,00
MS Office 4.2	999,00
MS Office 4.3 Prof.	1.499,00
Visual dBase 5.5	489,00
PageMaker Classic	349,00
WinFax Pro 4.0	199,00
Lotus 1-2-3 5.0	749,00

SPEICHER

Simm	70 ns	1 MB	79,90
Simm	70 ns	4 MB	315,00
PS/2	70 ns	4 MB	249,00
PS/2	70 ns	8 MB	599,00

ZUBEHÖR

Disketten 10St. 3,5"HD**	ab 3,50
CD-Rohlinge 63 Minuten, 550 MB	24,00
CD-Rohlinge 74 Minuten , 660 MB	25,00
CD-Hüllen 10St.	9,00
Diskettenboxen für 100St.	16,00
Telejet 28.800 Baud Modem	345,00
Disketten Cabinet 240	44,95
CD-Rom Cabinet 40	44,95
Disketten Schubladenstapelbox 80	16,95
Diskettenmappe	17,95
HP-s/w Patrone High Capacity**	35,00

FESTPLATTEN

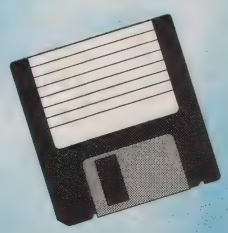
Conner /WD3,5"	210MB	E-IDE	179,00
Conner/WD 3,5"	520MB	E-IDE	299,00
Conner/WD 3,5"	850MB	E-IDE	399,00
Conner /WD3,5"	1,28GB	E-IDE	499,00
Fujitsu	264MB	IDE	239,00
Fujitsu	353MB	IDE	269,00
Fujitsu	528MB	IDE	299,00
Fujitsu	1GB	Fast - SCSI	449,00
IBM	540MB	IDE	299,00
IBM	1GB	Fast - SCSI	599,00
Hewlett Packard	1,2GB	Fast - SCSI	769,00
Hewlett Packard	2,1GB	Fast - SCSI	1.149,00

BEI BESONDEREN WÜNSCHEN STEHEN WIR IHNEN GERN ZUR VERFÜGUNG

Irrtum und Änderungen der Preise und technischen Angaben vorbehalten. 15 % Mehrwertsteuer sind im Preis inklusive.
Versand von Waren, die durch zwei ** gekennzeichnet sind, nur solange Vorrat reicht. Viele weitere Produkte auf Anfrage. Produkte, die mit einen * gekennzeichnet sind, können nur vorbestellt werden. Die Lieferung erfolgt per Post Bar-Nachnahme oder bar bei Abholung. Gerichtsstand ist Krefeld.
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

CPU'S

AMD	486 DX 2-80 MHz	185,00
Intel	486 DX -50 MHz	150,00
Cyrix	486 DX 2-66 MHz	99,50
Cyrix	486 DX -50 MHz	75,00



Der Start-Ziel-Sieg

Wer schnappt sich die Pole-Position

Was Ascons sportliche Simulation „Pole-Position: Formel-1-Team-Chef" angeht, ist die Titelfrage schnell beantwortet, denn die werden sich alle Manager mit Benzin im Blut schnappen wollen. Doch wer hat die beste Ausgangsposition im dazugehörigen Preisausschreiben?

Auch die im Vorspann gestellte Frage klärt sich eigentlich ganz von selbst: Wer die Antwort auf nachstehende Preisfrage weiß, der hat alle Chancen, hier einen der bärigen Exklusiv-Gewinne einzufahren – allen voran den irren Glastisch mit Originalslicks der Formel 1 als Tischbein! Dazu kommen wunderschöne und im freien Handel sündteure Metallmodelle originaler F-1-Boliden sowie etliche T-Shirts.

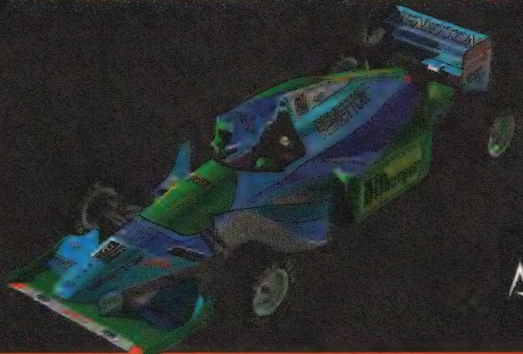
Vielleicht sollten wir an dieser Stelle ein paar Worte zur Genialität von Ascons neuer Management-Sim verlieren? Nein, das lassen wir besser. Immerhin haben wir in dieser Ausgabe zwei volle Testseiten benötigt, um die vielen Vorzüge dieses Spiels (Turbo-Präsentation bei getunter Komplexität und dennoch simpler Handhabung) aufzuzählen – das müßt Ihr schon selber lesen. Statt dessen lassen wir lieber endlich die große Frage aus dem Tank, welche da lautet…

PREISFRAGE: AUF WELCHEM KURS WURDE MICHAEL SCHUMACHER END-GÜLTIG F-1-WELTMEISTER DES JAHRES 1995?

Wie, die Antwort werden nur wahre Autonarren wissen? Macht nix, für sie ist dieser Wettbewerb ja auch gedacht! Am deutlichsten zeigt sich das wohl an den top-exklusiven Preisen, die wir jetzt noch mal in der korrekten Startreihenfolge aufzählen wollen:

POLE-POSITION
EIN IRRER GLASTISCH MIT ORIGINALEN F-1-SLICKS – DAS UNIKAT FÜR MOTORSPORT-FANS!

2. BIS 5. STARTPOSITION
JE EIN CA. 25 ZENTIMETER LANGES METALLMODELL EINES ORIGINALEN F-1-BOLIDEN



6. BIS 20. REIHE
JE EIN SCHICKES T-SHIRT

ASCON

Wer beim großen Trainingslauf auf dem Joker-Kurs mitmachen will, der schreibt die korrekte Antwort auf eine Postkarte und schickt diese an die nachstehende Adresse unseres Rennstalls – bis spätestens 8. Januar 1996 (Einsendeschluß) muß sie im Ziel sein. Dieses Zeitfahren führt nicht über den Rechtsweg; davon ausgeschlossen sind auch alle Piloten des Joker Verlags sowie das gesamte Ascon-Team. Und jetzt: Gentlemen, start your engines!

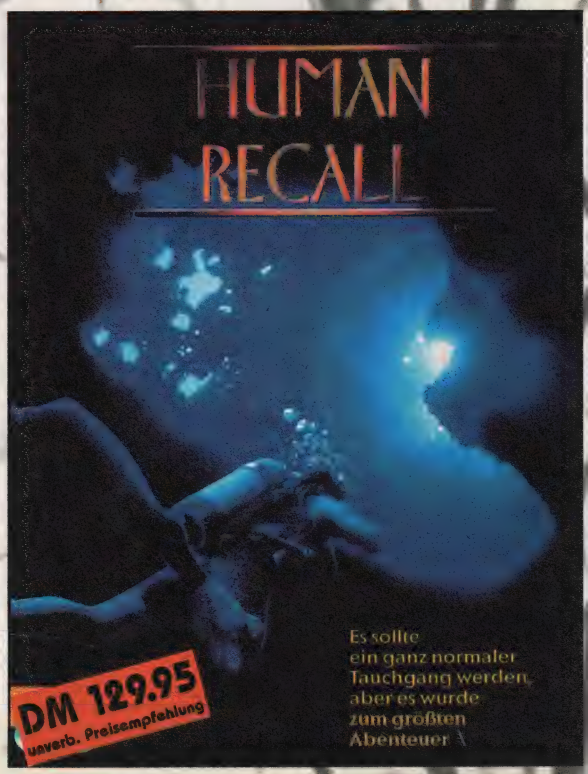
JOKER VERLAG
„POLE-POSITION"
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN

Mephisto Genius schlug den amtierenden Weltmeister Garry Kasparov im vergangenen Jahr mit 1,5 : 0,5! Mit ca. 2.300 ELO ist Mephisto Genius die derzeit wohl spielstärkste Schachsoftware auf dem Computermarkt. Genius 2 ist für Anfänger wie Profis gleichermaßen geeignet. Die Spielstärke des Programms können Sie beliebig wählen. Neben den Standardoptionen stehen Ihnen viele weitere Features zur Verfügung, z.B. Blitz- und Turnierschach. Löst Mattprobleme, Anzeige der Computeranalyse, Zugvorschläge, umfangreiche Eröffnungsbibliotheken (ca. 160.000 Positionen!) und vieles, vieles mehr!

HIER SIND SIE RICHTIG!

Per.Oxyd® ist die ultimative Fortsetzung des preisgekrönten Kultspiels Oxyd®. Per Oxyd® basiert auf einem einfachen, genialen Spielprinzip, das sofort spielbar ist und Sie für Monate an den Bildschirm fesselt. Unternehmen Sie eine abenteuerliche Expedition in die 200(!!) Landschaften von Per.Oxyd® mit einer Spielfläche von insgesamt über 150 Millionen Quadratpixeln, ausgestattet mit über 250 verrückten Spielelementen und unzähligen Rätseln. Per.Oxyd® ist eine Herausforderung an Geist und Geschick!

Wer weiß schon, daß hinter den vielen Tücken der modernen Computertechnik eine ganz andere Macht die Fäden zieht, als wir es uns vorstellen! Fordern Sie die Geister der Computerwelt heraus und machen Sie eine Traumreise nach Transelektrika in das Schloß des MegaGhosts! Bolo ist die zeitgemäße Umsetzung des gleichnamigen Atari-Spieleklassikers. Auf dieser CD verbindet sich in technisch perfekter Realisation ein phantasievolles und aktionsreiches Spiel von Meinolf Schneider mit wundervollen Zeichnungen von Pascal und träumerischer Musik von Nik Tyndall zu einem künstlerisch anspruchsvollen Gesamtwerk.



Pech für Taucher Prof. Dr. Frank Forster. Beim Gleiten in die Tiefe des Meeres entdeckt er eine vergessene Piratenhöhle, die nur auf dem Unterwasserweg zugänglich ist. Er schwimmt hinein, doch plötzlich ist die Sauerstoff-Flasche leer. Keine Chance, durchs Wasser zu entkommen. Auf der beschwerlichen Reise durch die Höhle findet er allerlei nützliche Gegenstände, mit deren Hilfe er sich gegen feindselige Kreaturen wie Riesenspinnen zur Wehr setzt.

NBG
EDV Handels- und
Verlags-GmbH
Brunnfeld 2 – 4
93133 Burglengenfeld
Tel. 0 94 71/70 17-0
Fax 0 94 71/70 17-99

TOP Job

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

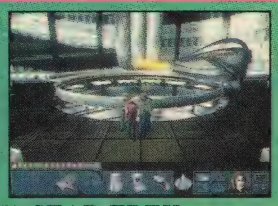
Lesercharts

1. (6) COLONIZATION
2. (1) BUNDESL. MAN. HATTR.
3. (8) X-WING
4. (3) SIM CITY 2000
5. (7) TIE FIGHTER
6. (–) DSA 2: STERNENSCHWEIF
7. (4) CIVILIZATION
8. (9) SAM & MAX
9. (–) PANZER GENERAL
10. (–) PSYCHO PINBALL

Personal Top Five: Uli

1. NHL 96
2. FLIGHT UNLIMITED
3. MAGIC CARPET II
4. WEREWOLF VS. COMANCHE
5. AIRPOWER

Lesercharts: CD-ROM

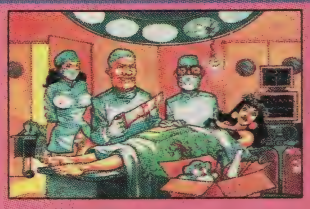


1. (1) STAR TREK: NEXT GENERATION
2. (–) COMMAND & CONQUER
3. (2) WING COMMANDER III
4. (6) REBEL ASSAULT
5. (3) DISCWORLD
6. (–) MAGIC CARPET
7. (5) NBA LIVE '95
8. (–) DSA 2: STERNENSCHWEIF
9. (–) PHANTASMAGORIA
10. (4) PANZER GENERAL

Business Charts: CD-ROM

1. (1) COMMAND & CONQUER
2. (2) STAR TREK: NEXT GENERATION
3. (5) NEED FOR SPEED
4. (–) NHL 96
5. (9) ASCENDANCY
6. (–) NBA LIVE '95
7. (4) VOLLGAS
8. (8) BATTLE ISLE 3
9. (6) PHANTASMAGORIA
10. (–) SPACE QUEST VI

Business Charts



1. (1) BIING!
2. (9) JAGGED ALLIANCE
3. (3) SIM CITY URBAN RENEWAL
4. (2) PSYCHO PINBALL
5. (5) SIMON THE SORCERER II
6. (7) DUNGEON MASTER II
7. (4) PINBALL ILLUSIONS
8. (10) HATTRICK!
9. (6) A IV NETWORKS
10. (–) AIRPOWER

Special Charts: Die aktuellen Highlights von Lucas Arts

1. REBEL ASSAULT II
2. TIE FIGHTER CD
3. SAM & MAX
4. VOLLGAS
5. X-WING CD
6. THE DIG
7. REBEL ASSAULT
8. TIE FIGHTER
9. X-WING
10. STAR WARS SCREEN ENTERTAINMENT

Im neuen Jahr wird alles anders: Michael raucht bloß noch zwei Schachteln am Tag, Daisy stellt das Bellen ein, und Ghost regiert über ganz Digitalien – nur an der Spitze der Charts hat sich kaum etwas getan…

Okay, der „Bundesliga Manager Hattrick" von Software 2000 mußte den ersten Tabellenplatz der Lesercharts zugunsten von Sid Meiers gutem, alten „Colonization" räumen, aber in den silbernen Weiten des Alls hat bei Euch nach wie vor die Enterprise mit „Star Trek: Next Generation" die Nase vorne – selbst wenn Westwoods strategisches Epos „Command & Conquer" den abenteuerlichen Futuristen von MicroProse bereits dicht auf den Fersen ist. An der Ladenkasse toben die Echtzeitschlachten denn auch unvermindert heftig im Krieg um die meistgekauften CD-RÖMer, während der Disk-Doktor immer noch am liebsten in ReLines verrücktes Hospital „Biing!" kommt. Klar, der Komplexität fehlt bei dieser Wirtschaftssim ja auch nix, nur den Schwestern mangelt es an Kleidung.

Keinerlei Mangelerscheinungen zeigen dagegen die Favoriten unseres Layout-Profis Uli, was natürlich in noch stärkerem Maß für unsere Auflistung der aktuellen Highlights aus der Kultschmiede Lucas Arts in den Special Charts gilt. Jetzt aber gilt die Wette: kann nämlich gewinnen, wer uns seine derzeitigen Top-Titel (fein säuberlich nach Disk- und CD-Versionen sortiert) auf einer Postkarte bekanntgibt. Die Anzahl der Nennungen ist dabei ziemlich egal, bloß den Absender sollten wir schon entziffern können – damit nicht womöglich der Nachbar mit Eurem Wunschgewinn (den Ihr übrigens auch benennen dürft) ins neue Jahr rutscht! Na, dann laßt mal schön die Korken knallen; unsere Zählsklaven und sonstigen Knallköpfe erreicht Eure Zuschrift jedenfalls auch im neuen Jahr unter der alten Adresse:

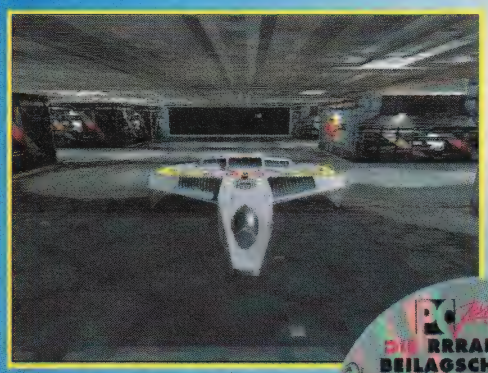
1 x Der Reeder (CD-ROM)
1 x Historyline 1914-1918 (CD-ROM)
1 x Battle Isle 2 (CD-ROM)

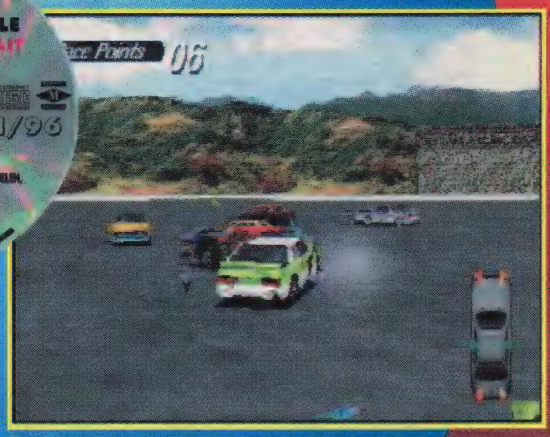
Joker Verlag
„Top Job"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

TOTAL PREISWERT, VOLL SCHNELL UND MIT TOP-PRÄMIE:

PC JOKER UND PC JOKER TOTAL IM ABO

Den PC Joker zu abonnieren, war schon immer eine gute Idee, soeben wurde sie noch besser: Zur totalitären Variante gibt's jeden Monat eine neue Schillerscheibe sowie als Prämie die kultige „JOKER-CD" – und zur Standardausgabe zum Kennenlernen eine „TOTAL-BEILAGSCHEIBE" gratis!





Hier kurz die Eckdaten des vorteilhaften Abo-Deals: Ohne CD bekommt man weiterhin alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, sprich für nur 63,– DM (Ausland: 75,– DM). Wer hingegen den PC Joker Total abonniert, zahlt statt 148,– DM pro Jahr sogar bloß 130,– DM (Ausland: 145,– DM) und erhält dann mit jeder neuen Ausgabe eine neue Schillerscheibe, rrrandvoll mit aktuellen, spielbaren Demos, heißer Shareware, coolen Patches etc.! Beide Varianten des inhaltlich identischen Hefts werden bereits eine Woche vor dem Kiosk-Start verschickt, und zwar ebenso wetterfest wie umweltschonend verpackt. Aber es kommt noch besser:

Allen Totalisten unter den Neuabonnenten schenken wir das Kultobjekt schlechthin, nämlich die geniale JOKER-CD mit Multimedia-Game, interaktivem Ghost-Comic, Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Joker Clip Art und vielem mehr! Wer dagegen den regulären PC Joker abonniert, der soll es bereuen – indem wir ihm den Mund mit einer kostenlosen PC JOKER TOTAL-CD auf eine (dann allerdings nicht mehr prämierte) Umschreibung seines Abos wässerig machen!

Füllt den Coupon also aus, wie Ihr meint, Vorteile habt Ihr so oder so. Nicht zuletzt den, daß es bei jeder Abo-Verlängerung eine neue Top-Prämie für Euch gibt!

Joker Verlag
Abo-Service
PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

EINE JOKER-CD ODER EINE TOTAL-SCHEIBE GRATIS FÜR JEDEN NEUABONNENTEN!!!

PC JOKER ABO-COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

○ für nur 130,– DM den **PC Joker Total** inkl. Total-CD (Ausland 145.– DM)
Als Prämie bekomme ich die kultige „Joker-CD"

○ für nur 63,– DM den **PC Joker** (Ausland 75.– DM)
Als Prämie bekomme ich die Total-CD

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorauskasse: ○
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

_____
Name / Vorname

_____
Straße / Hausnummer

_____
PLZ / Wohnort

_____
Datum / 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

_____
Datum / 2. Unterschrift

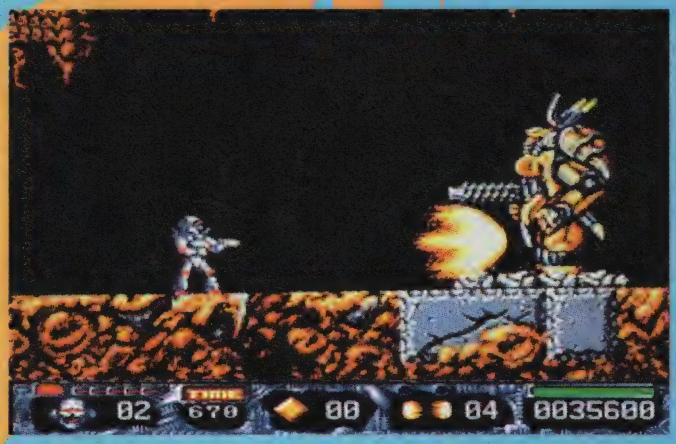
Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

TURRICAN II

Fast fünf Jahre brauchte Rainbow Arts, um den kultigen Actionveteranen vom Amiga auf den PC hüpfen zu lassen – kein Wunder, wenn vom einstigen Plattform-Wirbelsturm nur noch ein laues Lüftchen geblieben ist…

Hätte man die 16-Bit-Präsentation runderneuert, wäre das Wiedersehen sicher weniger enttäuschend ausgefallen. So aber wirkt die Grafik angejahrt, und das Ohr wird mit belanglosen Melodien vollgedudelt. Nur die Steuerung kann wirklich überzeugen, jedenfalls bei Verwendung eines Joypads samt Autofeuer.

Inhaltlich kämpft sich der Titelheld nach wie vor durch in alle Richtungen scrollende Plattformlandschaften und ein paar reine Flug- bzw. Ballerlevels, wobei in den fünf riesigen Welten allerlei Technowalker, Fledermäuse, Aliens und viele Zwischen- sowie Endgegner an seinem Energievorrat zehren. Der Futuro-Söldner wehrt sich mit einem ausbaubaren Lasergewehr und begrenzt verfügbaren Minen und Smartbombs; in brenzligen Situationen kann er zudem zur wüst um sich feuernden „Kreissäge" mutieren. Ansonsten reißt sich Turri eben die vielfältigen Extrawaffen (Fächer- und Streuschuß etc.), Zusatzleben und andere Sammeleien unter den Nagel.



Das Gameplay bietet schwierige Hüpfpassagen und gnadenlose Feindattacken, doch leider keine Levelcodes und Continues. Profi-Aktionisten werden aber trotzdem ihren Spaß haben – quasi mit zugekniffenen Augen. (rl)

Turrican II
(Rainbow Arts)

Solide Plattform-Action in überholter Präsentation.

GRAFIK	*63%*
SOUND	*61%*
STEUERUNG	*70%*
MOTIVATION	*69%*

67%

USK-Freigabe:	ab 6 Jahren
Schwierigkeit:	für Geübte
Preis:	ca. 69,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB Pro/16, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Joystick, Pad
AUSGABE:	Anleitung deutsch

ARCADE CLASSICS

Darauf haben wir alle gewartet: Gleich sechs Spielhallenumsetzungen auf einer CD und alle vollkommen originalgetreu! Schade nur, daß die Vorlagen aus dem Kreidezeitalter der digitalen Unterhaltung stammen…

Klangvolle Namen fürwahr, die GT Interactive und Virgin da versammelt haben: „Defender", „Joust", „Sinistar" oder „Robotron" sind wohl noch so manchem Arcade-Veteranen ein Begriff. Freilich datiert das komplette Sextett aus den frühen 80er Jahren, weshalb die einstigen Publikumsmagneten bereits böse vom Zahn der Zeit angeknabbert wurden.

Immerhin hat man den Historikern auf dem Nostalgie-Trip optional eine Stick- oder Padsteuerung spendiert (die Maus dient auch unter „Windows" nur zur Optionswahl), dennoch werden sie sich mit Grausen selbst vor den mondäneren Titeln wie „Bubbles" und „Defender II" abwenden – zu schlicht ist die Präsentation, zu seicht das Gameplay, und geschichtliche Infos wie beim „Atari Action Pack" fehlen der Scheibe auch. Fast noch schwächer ist das Intro, wo verzweifelt versucht wurde, den alten Zeitgeist mittels einer groben Kamerafahrt durch eine virtuelle Spielhalle zu beschwören.

Wer also mag sich tatsächlich für diese überteuerte Ansammlung von betagten Ballereien und Geschicklichkeitstests interessieren? Wohl nur, wer noch nie von Shareware gehört hat! (mz)

Spiele, die die Zeit vergaß: Bubbles

Arcade Classics
(GT Interactive/Virgin)

Vorsintflutliche Williams-Automaten, 1:1 umgesetzt.

GRAFIK	*11%–29%*
SOUND	*14%–38%*
STEUERUNG	*33%–62%*
MOTIVATION	*14%–50%*

25%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 79,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 286er
SPEICHER:	1 MB RAM
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Tastatur, Stick, Pad
AUSGABE:	Komplett englisch

ROAD WARRIOR

Per Taxi in die Zukunft

Nachdem das Vorgängermodell von der BPS aus dem Verkehr gezogen wurde, hat man dem neuen Baller-Taxi sicherheitshalber Roboter als Gegner spendiert – ansonsten ist quasi wieder „Mad Max" unterwegs.

Das Gefängnis war gestern, heute muß Drake Edgewater mit seiner panzerartig ausstaffierten Benzinkutsche die Menschheit vor den bösen Omnicorp-Robbis retten. Auch die Render-Sequenzen haben ausgedient, statt dessen wird die Story nun mit futuristischen Comicbildern im Stil von „Tank Girl" erzählt.

Zu den Fahrtzielen gehören Demolition Derbies, Rennen und die gute alte Taxler-Tour, die diesmal wesent-lich abwechslungsreicher ausgefallen ist. Den Tiefpunkt des Spiels bilden dagegen Fahrten zwischen Wüsten-oasen, die wie eine militante Variante des alten „Test Drive" wirken. Das Beste am Straßenkrieg ist aber ohnehin die Musik: Auf der CD findet man Rockstücke in „Vollgas"-Manier, Hillbilly und Jazz; die Sound-FX sind allerdings nur guter Standard. Beim Manövrieren des Schlachtschiffs auf Rädern erweist sich die Tastatur als das bessere Lenkrad als der Joystick, und die texturierte 3D-Grafik ist detailreich, wenn auch nicht umwerfend – so wie das ganze Game zwar keine ausgeprägten Mängel, aber allerlei kleine Schwächen hat.

Fazit: Wenig spektakulärer Individualverkehr für die wahren Rowdies am PC-Volant. (mm)

Road Warrior
(Gametek)

Ballern und Rasen à la „Mad Max" – nicht unoriginell, aber auch nicht frei von Schwächen.

GRAFIK	72%
SOUND	80%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	62%

65%

USK-Freigabe:	ab 16 Jahren
Schwierigkeit:	für Fortgeschr.
Preis:	ca. 89,– DM

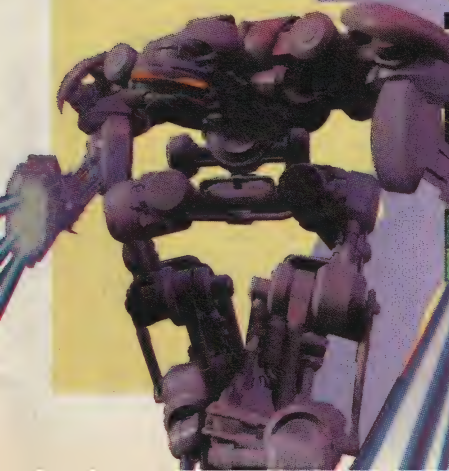
DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 21 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, Pro Audio/16, Ultrasound/Max
EINGABE:	Tastatur, Joystick
AUSGABE:	Komplett deutsch

The MACHINES

Manche Programme verraten sich selber: Wenn das Junkyard-Label ein Spielprinzip aus der frühen Eisenzeit nimmt und die rostigen Hauptdarsteller zu Titelhelden macht, ist das Ergebnis zwangsläufig… Schrott!

Keine Ahnung, wie die Programmierer dieses Museumsstück durch die SF-Qualitätskontrolle geschmuggelt haben, ohne daß der Wandkalender vor Scham heruntergefallen ist: Mit einem Roboter muß man unter Zeitdruck rund 50 aus der Vogelperspektive gezeigte Labyrinthe durchkurven, was die feindliche Hardware darin nach Kräften zu verhindern trachtet. Der eigene Blechheimer verfügt über drei Waffensysteme, die fleißige Münzensammler nach jedem Level ausbauen können – genau wie Panzerung, Antrieb und Schutzschirm. Zudem darf man eingetretene Defekte entweder automatisch reparieren lassen oder zum selben Zweck erst eine öde Mini-Tüftelei absolvieren. Last not least kann man eine kleine Wette abschließen und auf Wunsch auch gegen einen menschlichen Konkurrenten (nacheinander oder via Splitscreen) antreten.

Die Levels sind samt und sonders ziemlich einfallslos, daran ändern auch die paar Teleporter, Türschalter und sonstigen Sonderfelder nichts. Die per Stick und Tastatur gleichermaßen schwammige Steuerung gab's wohl günstig gebraucht – und bei der Gelegenheit wurden vermutlich auch Grafik und Sound von ihrem Ladenhüterdasein befreit. Fazit: Sondermüll von der „Gauntlet"-Deponie. (mic)



The Machines
(Merit/Junkyard)

Draufsicht-Labyrinthe für ganz eiserne Ballerfans.

GRAFIK	55%
SOUND	58%
STEUERUNG	34%
MOTIVATION	36%

39%

USK-Freigabe:	ab 12 Jahren
Schwierigkeit:	für Geübte
Preis:	ca. 49,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/25
SPEICHER:	4 MB RAM
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Tastatur, Joystick
AUSGABE:	Spiel englisch, Handbuch deutsch

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour (dt.)	99,99 *	
1944 – Across the Rhine (dt.)	99,95	
3D Pinball (dt.)	69,95	
7 Tage, 7 Nächte (dt.)	59,95	
Action Soccer (dt.)	79,95	
Addams Family Pinball	69,99 *	69,99 *
AH-64D Longbow (dt.)	89,99 *	
Air Power (dt.)	79,95	79,95
Albion (dt.)	**89,99 ***	
Alien Odyssey	69,99	
Aliens	79,99 *	
Apache Longbow (dt.)	79,95	
Archibald Applebrook (dt.)	79,95	
Ascendancy (dt.)	89,95	
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	39,95	49,95
Battle Isle 2 incl. Erbe des Titan	69,95	
Battle Isle 3 (dt.)	79,95	
Bazooka Sue	89,99 *	89,99 *
Bermuda Syndrom (dt.)	79,99	
Biing! (dt.)	69,99	79,95
Bioforge Mission CD	39,99 *	
Bleifuß – Screamer	**49,95**	
Blind Date (dt.)	59,99 *	
Bolo	59,95	
Burning Steel 4 (dt.)	79,99 *	
Caesar 2 (dt.)	79,99	
Capitalism	89,95	
Caribbean Desaster	89,99	89,99 *
Carrier Strike Force (dt.)	79,99	
Championship Manager 2 (dt.)	**99,99 ***	
Chewy – Esc von F5 (dt.)	69,99	
CivNet (dt.)	89,99 *	
Clearing House (dt.)	79,95	
Command: Aces of the Deep (dt.)	79,99	
Command & Conquer	99,95	
Conquest of the New World (dt.)	89,99 *	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Crusade (dt.)	89,95	89,99 *
Crusader – No Remorse (dt.)	89,95	
Cybermage – Darklight Aw. (dt.)	89,99 *	
Cyberspeed (dt.)	79,99 *	
Der Druidenzirkel (dt.)	99,99 *	
Der Planer 2 (dt.)	79,99 *	
Der Seelenturm (dt.)	69,99 *	
Der Talismann (dt.)	79,99 *	
Destruction Derby	99,95	
Die Siedler 2 (dt.)	**89,99 ***	
Die total verr. Rallye/mit Pad	39,95/59,95	
Dime City (dt.)	89,99	89,99 *
Discworld	89,95	
Dschungelbuch		49,95
Dungeon Keeper (dt.)	89,99 *	
Dungeon Master 2	89,95	89,95
Earthsiege Expansion Pack	49,95	49,95
Earthworm Jim 2 (dt.)	69,99 *	
Empire 2	79,95	
Endorfun	59,99	
Extreme Pinball	59,99 *	
Fade to Black (dt.)	99,95	
Fatal Racing	69,95	
FIFA Soccer 96 (dt.)	89,95	
Flightsimulator 5.1 (dt.)	119,95	
Flight Shop (für FS 5.1)	89,95	
Formula 1 Grand Prix 2 (dt.)	**99,99 ***	
Frankenstein (dt.)	79,99 *	
Gene Wars (dt.)	89,99 *	
Gone Fishin'	49,95	
Grand Prix Manager (dt.)	99,99 *	
Hardball 5	89,95	

PC-Spiele	CD	Disk
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	79,99 *	89,95
Hattrick (Ikarion)	99,95	89,95
Heros of Might & Magic (dt.)	79,95	
Hexen	99,95	89,95 *
Hugo (CD: neue Levels!)	69,99	69,95
Human Recall (dt.)	79,99 *	
IndyCar 2	**79,99 ***	
Jagged Alliance (dt.)	99,95	99,99 *
Jewels of the Oracle	79,99 *	
Kaiser Deluxe	69,95	
Knights of Xentar (dt.)	99,95	
Larry 1-6 Collection	89,95	
Lemmings 3D	99,95	
Lost Eden (dt.)	79,95	
Magic Carpet 2 (dt.)	89,95	
Magic the Gathering (dt.)	99,99 *	
Mechwarrior 2 (dt.)	89,95	89,99 *
Mephisto Genius 2.0	89,95	
Micro Machines 2 Limited Edition	49,99	
Mission Critical	79,99	
Mission Super I.Q. (dt.)	79,99	
Monopoly	69,99 *	
Mortal Coil	**69,99 ***	
Myst (dt.)	69,95	
Nascar Racing	89,95	49,95
Nascar Racing Track Pack	39,95	39,95
NBA Jam Tournament Edition	89,99 *	
Need for Speed (dt.)	89,95	
NHL Hockey '96	89,95	
Panzer General 2	**79,99 ***	
Perfect General 2	79,95	
Peroxyd		49,95
PGA Tour Golf 96	89,95	
Phantasmagoria (US/dt.)	79,95/99,99*	
Pinball Wizzard 2000	69,99 *	
Pinball World	69,99	
Pitfall (nur Windows 95!)	79,95	
Pole Position (dt.)	**99,99 ***	**99,99 ***
Police Quest Collection (dt.)	89,99 *	
Pro Pinball – The Web	49,99	
Psycho Pinball	89,95	89,95
ranSoccer (dt.)	79,95	
ranTrainer 2 (dt.)	79,99 *	
Raven Project (dt.)	79,99 *	
Raod Warrior	69,99	69,99
Rebel Assault 2	69,99	
Riddle of Master Lu (dt.)	89,99 *	
Ring der Nibelungen	69,99 *	
Sam & Max (dt.)	59,95	69,95
Sensible Golf	69,99 *	69,99 *
Sensible World of Soccer	79,99	79,99
Shanghai – Great Moments (dt.)	89,99	
Shell Shock	79,99 *	
Shock Wave	89,99 *	
Sid Meier Coll.: *Civiliz., Coloniz., Pirates Gold, Railr.Tycoon Deluxe*	89,99	
Silent Hunter	**79,99 ***	
Silent Steel (dt.)	119,99	
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95	
Sim Isle	79,95	
Sim Tower (dt.)	89,95	
Sim Town (dt.)	79,95	
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	79,95	79,95
Simon 1&2 Limited Edition (dt.)	99,95	
Skunny	49,99	
Space Academy	79,99 *	79,99 *
Space Marines (dt.)	89,95	
Space Quest 6 (dt.)	79,95	
Star Trek Judgement Rites Enh.	89,99 *	
Star Trek TNG: Final Unity (dt.)	99,95	
Steel Panthers	79,95	
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95	89,95
Stonekeep	85,00 *	
SU-27 Flanker (dt.)	79,99 *	
Tek War	79,99	
TFX EF 2000 (dt.)	85,00	
The Dig	69,99	
This Means War! (dt.)	89,99 *	
Thunderscape (dt.)	79,99 *	
Tie Fighter	69,99	79,95
Tilt	59,99 *	
Tiny Troops	79,99 *	79,99 *
Top Gun – Fire At Will (dt.)	**109,99 ***	
Total Distortion	79,99 *	
Tower	99,99	
Trivial Pursuit (dt.)	79,99	
Turrican 2	59,99	
Transport Tycoon incl.World Editor	89,99	69,95
Under a Killing Moon AKTION!	69,95	

PC-Spiele	CD	Disk
US Navy Fighter Gold (dt.)	99,95	
Virtual Pool	89,95	
Vollgas – Full Throttle (dt.)	89,95	
WarCraft 2: Tides of Darkn. (dt.)	79,99 *	
Warhammer	79,99 *	
Warlords 2 Deluxe	79,95	
Warplanes 2	**109,99 ***	
Werewof vs. Comanche (dt.)	79,95	
Wetlands (dt.)	59,95	
Willy Lembkes Fußball Manager	69,99	59,99 *
Wing Commander 4 (dt.)	**99,99 ***	
WipEout	99,99	
Witchaven	69,95	
Worms	69,99	
WWF Wrestlemania: Arcade	89,99	
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.)	79,95	79,95
Z	69,99 *	

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
1942 Pacific Air War Gold	39,95	
7th Guest	19,95	
Aces Collection: *Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron*	49,95	
Aces over Europe	19,99	
Alone in the Dark 2		29,95
Alone in the Dark 3 (dt.)	39,99	
Archon Ultra		**29,95**
Beneath A Steel Sky	19,95	
Buzz Aldrin's Race into Space	19,95	
Civilization	39,95	39,95
Dark Sun 2 (e.dA.)	29,99	
Das Schwarze Auge 1 (dt.)	39,95	39,95
Dawn Patrol (dt.)	29,95	
Der Clou (dt.)	29,95	29,95
Der Patrizier (dt.)	29,95	19,95
Der Trainer (dt.)		19,99
Desert & Jungle Strike komplett	49,95	
Die Siedler (dt.)	39,95	
Dream Web (dt.)	29,99	
Dune 2 (CD=dt. / Disk=engl.)	39,95	29,95
Earthsiege (dt.)		39,99
EA Sports: Rugby World Cup	**39,95**	
Elite Plus	19,95	
Empire Deluxe (dt.)		19,95
F-14 Fleet Defender	39,95	29,95
Fields of Glory (dt.)	39,95	39,95
Flightsimulator 5.0 (engl.)		29,95
Formula 1 Grand Prix	39,95	39,95
Gunship 2000	39,95	39,95
Heil (dt.)	**29,95**	
Höhlenwelt Saga (Originalversion)	29,99	
IndyCar Racing	19,95	
Ishar Trilogy	39,95	
Jungle Strike	19,99	
Labyrinth of Time	29,95	
Lands of Lore (dt.)	29,95	
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95	
Lemmings 2 incl. Lemmings 1	29,95	
Made in Germany: *Anstoss, Battle Isle 2, Sternenschweif*	69,99	
Mad News (dt.)	39,95	
Maniac Mansion 2 (dt.)	**29,95**	**69,95**
Master of Magic (dt.)	39,95	
Master of Orion	39,95	
Menzoberranzan (e.dA.)	19,99	29,95
Microcosm	29,95	
Might & Magic 5 (dt.)		29,95
Monkey Island 1 (dt.)	39,95	39,95
Monkey Island 2 (dt.)	39,95	39,95
NHL Hockey 94	29,95	39,95
Noctropolis (dt.)	29,95	
North & South	9,95	29,95
Oldtimer (dt.)	29,95	19,95
Panzer General (e.dA.)	39,95	29,95
PGA Tour Golf	29,99	
Pirates Gold (dt.)	39,95	39,95
Populous 2 & Powermonger	29,95	
Privateer	29,95	
Rally Championships		19,99
Ravenloft 2 – Stone Prophet	39,95	
Rebel Assault (engl., dt.Ut.)	**29,95**	
Reunion (dt.)		19,99
Shadow Caster	29,95	
Sim City Enhanced (dt.)	19,95	
Simon the Sorcerer (dt.)	39,95	
Software Manager		9,95
Space Hulk (dt.)	29,95	
SSN 21 Seawolf (dt.)	29,95	
Star Crusader (dt.)	19,99	

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
Star Trek – 25th Anniversary	29,95	
Strike Commander	29,95	
Super Karts		29,95
Super VGA Harrier & Mig 29	**19,95**	
Syndicate Plus (dt.)	29,95	
System Shock (dt.)	29,99	
Tank Commander (dt.)	29,95	
Task Force 1942	39,95	39,95
Temptation: *Legend of Kyrandia 2, Lands of Lore, 7th Guest, IndyCar*	49,95	
T.F.X.	**29,99**	
Tornado	19,95	
Transport Tycoon (dt.)	39,95	
TV-Show: Bingo		9,95
TV-Show: Der Preis ist heiß		9,95
TV-Show: Familienduell		9,95
TV-Show: Glücksrad		9,95
TV-Show: Punkt, Punkt, Punkt		9,95
TV-Show: Riskant		9,95
U.F.O. – Enemy Unknown (dt.)	39,95	39,95
Ultima 7 (CD=e.dA., Disk=dt.)	29,95	39,95
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95	
Virtuoso (dt.)	19,99	
Warriors		19,99
Wing Commander 2	29,95	
Wing Commander Armada	**39,95**	
Wings of Glory SONDERPOSTEN	39,95	
X-COM – Terror from the Deep	39,95	

Software der anderen Art	CD	Disk
3D Atlas	99,99 *	
Bertelsmann Universal Lexikon	89,95	
D-Atlas	49,95	
D-Info (elektron. Telefonbuch)	49,95	
D-Jure (Gesetzestexte)	39,95	
Eine kurze Geschichte der Zeit	89,95	
Microsoft LexiROM	399,95	
Monty Python: Waste of Time	89,95	
Pegasus 2/95 (Shareware)	29,95	
PC-Fahrschule	39,95	
Tele-Info (Telefonbuch, Okt.95)	**39,99**	
Tuneland (dt.)	79,95	

Video CD's für MPEG-PC's & CDI

Forrest Gump	49,95
Mr. Bean – Unseen Bean	29,95
Pink Floyd – Pulse	59,95
Star Trek – Treffen der Generationen	**49,95**
CDI-Grundgerät	ab 699,95

Multimedia-Zubehör

CD-ROM Panasonic 581 B, 4fach-Speed	299,95
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 16 Value Edition IDE	199,99
Soundblaster 32 PNP	319,99
Stereo-Lautsprecher (80 Watt, Netzteil)	**59,95**
3,5" MF 2HD	ab 5,99

Joysticks

CH Flightstick	79,95
CH Flightstick Pro	129,95
CH Virtual Pilot Pro	189,95
Gravis GamePad+FIFA Soccer CD	**49,95**
Gravis Joystick	ab 49,95
Gravis Joystick "Firebird"	129,95
Gravis Joystick "Phoenix"	199,95
Gravis Eliminator Game Card	59,95
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman Light	49,95
Logi Wingman+Slipstr. 5000 CD-Bundle	79,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Suncom FX 3000	109,99
Suncom F15 E Hawk	139,99
Suncom F15 E Raptor	209,99
Suncom F15 E Talon	239,99
Thrustmaster XL (Joystick)	**49,95**
Thrustmaster Flight Control System	139,95
Thrustmaster Weappon Control System	249,95
Thrustmaster F-16 FLCS (Joystick)	269,95
Thrustmaster Formula T2 (Lenkrad)	319,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

Sony Playstation

Grundgerät incl. Control Pad	599,00
Lemmings 3D	69,95
Novastorm	69,95
Street Fighter – The Movie	69,95
Tekken	99,95
Theme Park	**89,95**

Wo Sie uns finden:

Seit 10.11.95 der Superstore am Frankfurter Tor!

Seit 17.11.95 auch im Norden Berlins!

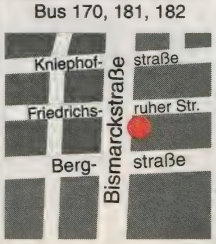
Seit 03.11.95 endlich auch in Hamburg

Media Point

Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point

Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182



Media Point

Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 37 11
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz

Media Point

Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 381 17 20
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point

Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 133, 125, 222

Media Point

Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102

WIR PACKEN AUS!

Fast geschenkt!

Der Trainer
PC Disk
Rally Championships
PC Disk
Reunion
PC Disk
Warriors
PC Disk
Jungle Strike
CD-ROM
Menzoberranzan
CD-ROM
Star Crusader
CD-ROM
Virtuoso
CD-ROM

je 19,99

WarCraft 2
Tides of Darkness

Die Schlacht um Azeroth geht weiter. Zu Land, zu Wasser und in der Luft!

Eine Strategie-Action-Simulation der Extra-Klasse – in Echtzeit und SVGA!

komplett deutsch
CD-ROM
79,99

Unser Weihnachtstip:

Rebel Assault 2

Der Nachfolger!

CD-ROM
69,99

Höhlenwelt Saga

Wir präsentieren das Original von Software 2000!
komplett deutsch, CD-ROM
29,99

Dark Sun 2
– Wake of the Ravager –
CD-ROM
29,99

The Dig

Lucas Arts präsentiert sein neues Adventure nach einem Drehbuch von Steven Spielberg.

CD-ROM
69,99

Pro Pinball The Web

Empire präsentiert den derzeit wahrscheinlich genialsten 3D-Flipper für PC's!

CD-ROM
49,99

Earthsiege
dt. Version, PC Disk
39,99

Alone in the Dark 3
dt. Version, CD-ROM
39,99

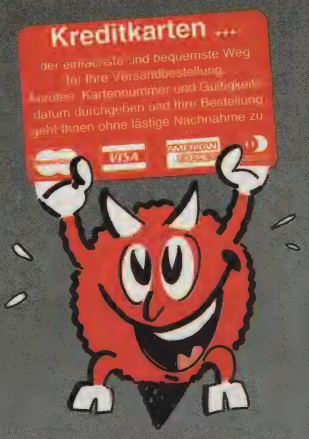
Interplay präsentiert:

Stonekeep

Erleben Sie in diesem neuesten Rollenspiel Ihren fürchterlichsten Alptraum!

CD-ROM **85,–**

TFX EF 2000
DIE Flugsimulation, kompl. dt.
CD-ROM
85,–



Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.

Versandkosten:
Vorkasse: 6,95 DM – Kreditkarte: 9,95 DM – Nachnahme: 9,95 DM + 3,– Post-NN-Gebühr
ab 250,– DM Bestellwert versandkostenfrei! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,– DM

Sicherlich warten Sie schon gespannt auf den Sieger im Wettbewerb um meinen zukünftigen Namen. Da sich aber das von mir eigens dafür eingesetzte Namens-Wettbewerbs-Team erst noch durch die täglich säckeweise ankommenden Postkarten wühlen muß, kann ich den Sieger leider erst in der nächsten Ausgabe bekannt geben!

Wir wünschen an dieser Stelle allen unseren Kunden ein frohes Fest und einen guten Rutsch ins nächste Jahr!

FIFA 96 SOCCER vs. ran soccer

DAS WAHRE WM-FINALE

Die digitale Durststrecke seit der Fußball-WM wurde bisher nur durch „Action Soccer" verkürzt, jetzt kommen nicht nur zwei frische Bälle ins Spiel – jetzt steht der entscheidende Showdown auf dem grünen Rasen an!

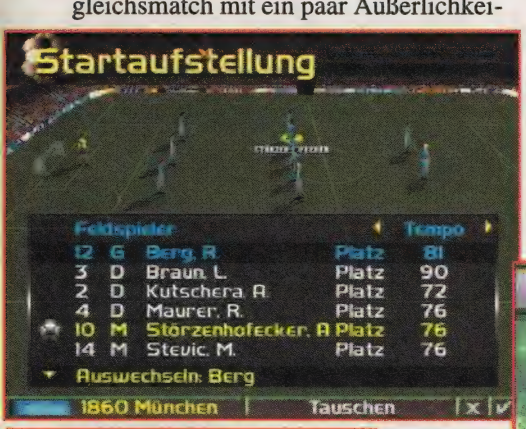
Im FIFA-Stadion: links die EA-Kicker, rechts die ran-Recken

Electronic Arts ist seit langem eine Macht im sportlichen Genre, und mit dem Vorgänger zu ihrer aktuellen Bolzerei stellten die Engländer bereits den Herbstmeister der 94er Saison. Gremlin dagegen widmete sich mit der Reihe um den „Premier Manager" bisher nur den strategischen Seiten der Lederkugel…

Fangen wir unser großes Action-Vergleichsmatch mit ein paar Äußerlichkeiten an: EA hat inzwischen die FIFA-Rechte für die originalen Mannschafts- und Spielernamen erworben, doch läßt deren Aktualität zu wünschen übrig. Zudem benutzt das Programm manchmal zweideutige Abkürzungen – steht „München" nun für den TSV 1860 oder für den FC Bayern?! Da ein entsprechender Editor fehlt, muß man auch dauerhaft mit den teilweise veralteten Daten leben; hier ist der mit Phantasienamen ausgerüstete Konkurrent im Vorteil. Bei ranSoccer stellt es nämlich kein Problem dar, das Spiel der aktuellen Entwicklung auf dem Transfermarkt anzupassen.

Daß beide Produkte die üblichen Liga- und Pokalmodi enthalten, ist quasi selbstverständlich, die Unterschiede liegen im quantitativen Detail. So bietet FIFA dazu rund 60 Nationalteams und die wichtigsten Vereine aus zwölf Ländern auf (18 aus Deutschland), macht summa summarum über 3.500 Spieler mit jeweils 17 unterschiedlichen Fähigkeiten. Auf der Gegenseite hält man mit gerade mal 44 Nationalmannschaften und acht Eigenschaften dagegen. Auch bei den Optionen sind die EA-Kicke erdrückend überlegen; zudem sind die Funktionen leichter erreichbar, und die sinnvolleren Statistiken sowie das bessere Taktikmenü gehören ebenfalls zur FIFA. Im Replaymodus nehmen sich die beiden Games jedoch nichts, er ist hier wie dort sehr komfortabel gestaltet – und eine Speichermöglichkeit für besonders gelungene Szenen gibt's weder hüben noch drüben.

Bei der Anzahl der Heimspieler überwiegen ebenfalls die Gemeinsamkeiten: Bis zu vier Leute dürfen sich jeweils vor einem Rechner niederlassen. FIFA erlaubt ihnen überdies Fernduelle via Modem, der Sat 1-Fanclub hat dafür ein riesiges Sportlerherz für Netzwerker – wer die erforderlichen Menschen- und Hardwaremengen zusammenkriegt, kann alle 20 Feldspieler der CPU-Kontrolle entreißen! Steuerungstechnisch sollte man zunächst einmal festhalten, daß Joypads bzw. -sticks immer die erste Wahl dar-



Gut stehn sie da, die Jungs vom TSV 1860! (FIFA)

ran: die Aufstellung

ran: dieselbe Szene aus…

FIFA: dieselbe Szene aus...

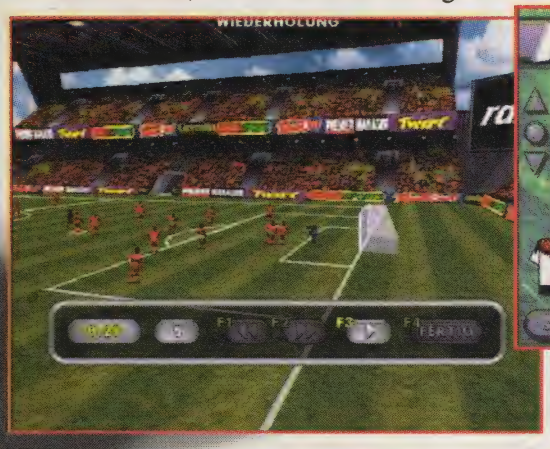
...unterschiedlichen Blickwinkeln

stellen, während Tastatur und Maus (nur bei FIFA im Spiel selbst möglich) bloß einen Ersatz für den Notfall bilden. Dabei unterstützt ranSoccer lediglich zwei Feuerknöpfe, was die Handlungsmöglichkeiten etwas einschränkt und zu einer Überfrachtung der beiden Buttons führt. FIFA hingegen zeigt, wie man es richtig und mit vieren macht; daß nicht jeder Mehr-Button-Stick auf dem Markt unterstützt wird, kann und muß man verschmerzen.

Ein echter Streitfall könnte hingegen die Grafik sein, denn während FIFA 96 die übersichtlicheren Menüs und die schöneren Videos hat, sieht das Stadion samt Inhalt bei ranSoccer hübscher aus. Ausgenommen von dieser Regel sind die Spieleranimationen; hier bietet FIFA Realismus pur und simuliert jeden Drehschuß und jeden Flugkopfball mit beeindruckender Lebensnähe. Da wie dort läßt sich das Geschehen aus sieben Perspektiven betrachten, dazu gehört jeweils auch eine besonders zweispielerfreundliche Iso-Ansicht (bei ran ist ein Blickwinkel sogar nach Belieben justierbar). Kurz vor Schluß sollen noch die Kommentatoren das Wort erhalten: Wolf-Dieter Poschmann vom ZDF spricht für EA eher trocken, aber seine Erläuterungen treffen dafür fast immer den Nagel auf den Kopf. Das Gremlin-Team hat demgegenüber Jörg Wontorra von den Lizenzgebern bei Sat 1 verpflichtet, der seine Aufgabe um einiges lockerer, aber oft auch ungenauer wahrnimmt. Menümusikalisch ist man sich wieder einig, die Geräuscheffekte hat EA etwas besser hinbekommen.

Das Endergebnis wird also niemanden überraschen: Die Elektro-Artisten gewinnen dieses Match haushoch, denn Gremlin kann praktisch nur bei der Stadiongrafik punkten und gerät sonst regelmäßig ins Hintertreffen. Gratulation an den alten und neuen Meister! (mm)

Bei FIFA 96 kann man auch national kicken



...unterschiedlichen Blickwinkeln

In ranSoccer gibt es leider nur Nationalmannschaften

FIFA Soccer 96
(Electronic Arts)

Der Tabellenführer von gestern ist auch der von heute.

GRAFIK	*90%*
SOUND	*87%*
STEUERUNG	*86%*
MOTIVATION	*92%*

90%

USK-Freigabe: ohne Altersbeschränkung
Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, bis 25 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Maus, Sticks, Pads
AUSGABE:	Komplett deutsch

ranSoccer
(Gremlin/Greenwood)

Actionsoccer mit toller Präsentation und spielerischen Schwächen.

GRAFIK	*88%*
SOUND	*85%*
STEUERUNG	*62%*
MOTIVATION	*66%*

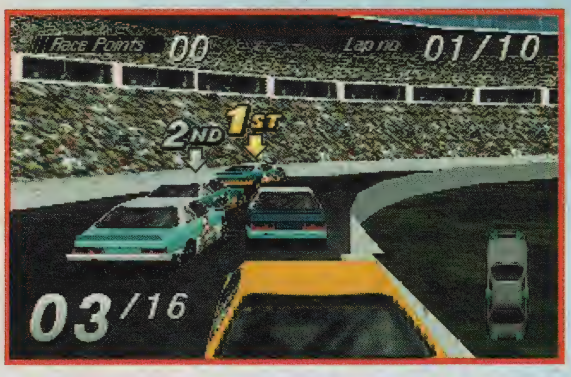
69%

USK-Freigabe: ohne Altersbeschränkung
Schwierigkeit: für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	4 MB RAM, 28 MB bis 85 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, Ultrasound/Max
EINGABE:	Tastatur, Maus, Pads, Sticks
AUSGABE:	Komplett deutsch

DESTRUCTION DERBY

Auf Sonys Playstation hält dieses destruktive Rennspiel die Pole Position im derzeit so angesagten Genre – am PC fährt der Konsolen-Bolide der Konkurrenz freilich hinterher.



Start frei!

Im Stoßverkehr

Die Wahl der Waffen

Tatsächlich ist der Abstand zu „Bleifuß", dem aktuellen Top-Speeder im DOSen-Stall, kaum zu übersehen. Und das, obwohl das motivierende Konzept bei der Umsetzung komplett beibehalten wurde: Mit einem von drei unterschiedlich leicht zu handhabenden Stockcars wagt sich nun auch der PC-Pilot in etlichen Spielmodi auf die Piste – da entscheidet mal allein die Plazierung über den Sieg, dann die eleganteste Rempelei.

Ein Wagnis ist neben der Meisterschaft in beiden Versionen (wo in vier Ligen um Auf- oder Abstieg gebrettert wird) aber vor allem das knallharte und nicht umsonst titelgebende Destruction Derby, wenn in einer riesigen Arena alle 16 Teilnehmer im Kampf um Punkte aufeinander zurasen. Kollisionen zu vermeiden gilt es dann im Total Destruction Modus, da hierbei nur die Zeit zählt, die man ohne Totalschaden überlebt. Und für zartbesaitete Gemüter gibt's ja noch das Time Trial, wo nur die Uhr der Gegner ist. Via (Null-) Modem stehen einige Varianten auch bis zu 32 menschlichen Schrottfahrern zur Verfügung, wobei allerdings nur jeweils zwei gleichzeitig an den Start gehen.

Was sich hier so vielversprechend anhört, sieht jedoch am Screen nicht ganz so schön aus: Über die nur mittelprächtig texturierte 3D-Optik in VGA können „Bleifüße" bloß hämisch kichern, denn sie wußte in allen zur Wahl stehenden Perspektiven auf der Sony-Konsole besser zu gefallen. Wirklich 1:1 konvertiert hat man dagegen die Grafikfehler, wodurch z.B. die Banden in Innenkurven immer noch durchscheinend werden. Auch der bereits anno Playstation nur für Hardcore-Fans erträgliche Techno-Sound wurde „verlustfrei" übertragen, aber die klasse Sprachausgabe und das atmosphärische Motorenröhren stimmen da wieder versöhnlich. Mit der reichlich nervös reagierenden PC-Steuerung über Tastatur, Maus oder Joystick konnten sich unsere Testfahrer hingegen nicht voll aussöhnen. Zudem ist Destruction Derby eine etwas träge Veranstaltung, so daß bei voller Detailfülle zumindest ein P60 unter der Motorhaube schlummern sollte.

Was bleibt, ist eine Actionraserei wie viele andere auch, in jüngster Zeit z.B. „Fatal Racing" – aber wenn es nur darum geht, am Monitor Agressionen abzubauen… (mic)

Pech & Blech

Wer stellt sich quer?

Destruction Derby
(Sony/Psygnosis)

Variantenreiches, aber im Finish leicht schwächelndes Crashcar-Racing.

GRAFIK	76%
SOUND	69%
STEUERUNG	64%
MOTIVATION	72%

70%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 109.– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486er, besser ein Pentium
SPEICHER:	8 MB RAM, 15 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Ensoniq, Musik von CD
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Spiel englisch

Achtung, Fehlstart: Wo das Playstation-Original dieser SF-Raserei noch Tugenden wie flotte Grafik, feines Handling oder ein packendes Gameplay auf die Strecke brachte, bleibt die PC-Konvertierung nun auf derselben.

Die Gegner sind schon geflüchtet…

mit den CPU-Gegnern im WM-Modus oder der Uhr im Time Trial.

Schade also um die sieben Kurse voller Sprungschanzen, Korkenzieher und Sammelextras für Turboboost, Schutzschild, Minen oder Schußwaffen; schade auch um die mitreißende Technomusik. Man kann dem Hersteller nur empfehlen, beim angekündigten Netzwerk-Update das Gameplay zur Generalüberholung zu schicken!(rl)

Und bleibt indessen nur zu hoffen, daß es Schumi bei Ferrari nicht ähnlich ergeht wie Psygnosis mit diesem kurios geschriebenen Titel. Denn als man dort in den PC-Stall wechselte, wurde es offenbar versäumt, zuvor einen Blick auf die hier tonangebende Rennware wie „Hi-Octane", „Slipstream 5000" oder „Bleifuß" zu werfen – weshalb der eigene Bolide dem Feld nun hinterherfährt…

Welcher DOSen-Pilot will heute noch sein Startgeld in farb- und detailarme 3D-Optik oder laue Sound-FX stecken? Erst recht, wenn er dafür auch noch eine so übersensible Steuerung bekommt, daß die vier anwählbaren Schwebefahrzeuge (wenn überhaupt je) erst nach vielen Übungsrunden in den Griff zu kriegen sind – Otto Normalfahrer hat eher mit dem Verbleib auf der Strecke zu kämpfen, als

wipEout
(Psygnosis)

Lustlose Umsetzung eines futuristischen Konsolen-Rennens.

GRAFIK	*67%*
SOUND	*69%*
STEUERUNG	*38%*
MOTIVATION	*42%*

46%

USK-Freigabe:	ab 6 Jahren
Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486er, besser ein Pentium
SPEICHER:	Ab 8 MB RAM
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB, Gravis Ultrasound, CD-Musik
EINGABE:	Tastatur, Maus, Stick, Pad
AUSGABE:	Spiel englisch, Anleitung deutsch

DIE NEUESTE AUSGABE LIEGT AB 29. DEZEMBER AM KIOSK

JETZT NOCH MEHR HINTERGRUND-INFOS, INTERVIEWS U.S.W.!

AB SOFORT MIT ÜBER 50% MEHR VIDEOS

WAHLWEISE MIT SPEKTAKULÄRER BEGLEIT-CD

Sport für Manager

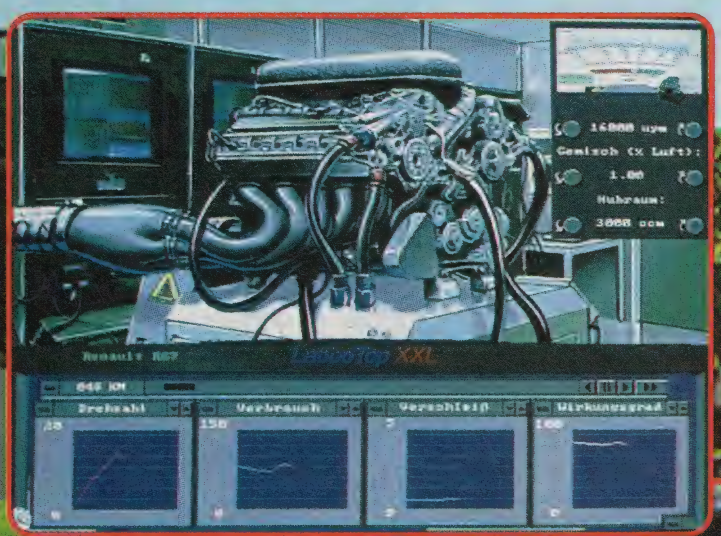
Zunächst waren Ascons Manager nur in historischen Handelskontoren daheim, doch der Erfolg von „Anstoß" hat ihren Horizont sportlich erweitert: Nun wartet die Organisation eines Rennstalls der Formel 1.

POLE-POSITION
FORMEL-1-TEAM-CHEF

Im Prinzip kann man hier zwar auch ein bereits existierendes Team leiten, doch echte Unternehmernaturen bevorzugen natürlich den Start zur Stunde Null. So oder so bildet das (drei Screens große) Büro des Managers dann den Dreh- und Angelpunkt, von dem aus alle wichtigen Stationen und Menüs erreichbar sind. Startberechtigt sind bis zu vier menschliche Teamchefs, deren Reihenfolge ein Zufallsgenerator für jede Rennveranstaltung neu auslost – die digitale Konkurrenz rast ohnehin immer mit.

Als erstes investiert man nun einen Teil des knapp bemessenen Budgets in das fahrende Personal, wobei vom ehrgeizigen Go-Kart-As über allerlei Indy-Cracks bis hin zu den Piloten der Formel 3 bzw. 3000 auch etliche Schnäppchen zu holen sind – die Gehaltsverhandlungen werden dabei auf einer Spielzeugrennbahn „ausgefahren"! Später und mit mehr Geld in der Kasse darf man sich freilich auch direkt in der Königsklasse bedienen, aber im Moment besitzen wir ja noch nicht mal ein Auto. Daher sehen wir uns auf dem internationalen Teilemarkt um und kaufen den künftigen Rennsieger Stück für Stück zusammen. Nachdem die frei erhältlichen Bremsen, Kühlsysteme, Karosserieteile etc. aber oft nicht mehr auf dem neuesten Stand der Technik sind, legt man sich zusätzlich eine hauseigene Entwicklungsabteilung zu, deren Leiter neben technischem Know How auch gewisse Führungsqualitäten haben sollte. Und weil wir jetzt eh schon mit einem Bein in der Werkstatt stehen, können wir unser neues Wägelchen auch gleich ein bißchen tunen: Im Windkanal werden die Spoilereinstellungen optimiert, per Schieberegler paßt man das Getriebe den jeweiligen Anforderungen an oder unterzieht den ausgewählten Motor einem Belastungstest bis zur Schmerzgrenze. Der Lohn der Mühen zeigt sich dann (hoffentlich) auf der Teststrecke.

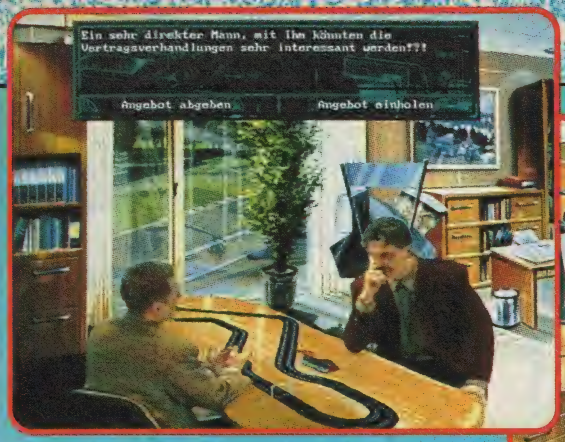
Weil es auch und gerade im Formel-1-Zirkus nichts umsonst gibt, darf man über all der Technik aber die Finanzen nicht aus den Augen verlieren. Hier empfehlen sich besonders lukrative Werbeverträge, die für so ziemlich jedes sichtbare Karosserieteil einzeln abgeschlossen werden; dazu natürlich auch für die Klamotten des Piloten. Dabei sollte man sich allerdings nicht nur auf das eigene Verhandlungsgeschick verlassen, denn ohne eingeschalteten Makler kommt man an die wirklich fetten Fische erst gar nicht heran. Eine weitere Geldquelle stellen T-Shirts, Mützen oder Modellautos mit unserem Emblem dar. Und wenn alle Stricke reißen, helfen ver-

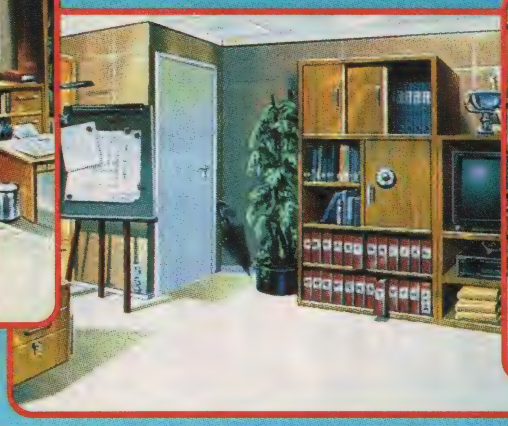


Tuning ist der halbe Sieg

Schumi holt auf

Im Windkanal





Sooo groß ist das standesgemäße Büro!

schiedene Geldinstitute gerne mit einem Kredit weiter; dort kann man seine Kohle natürlich auch anlegen oder damit am Wertpapiermarkt spekulieren.

Der Weisheit letzter Schluß sind in diesem Metier aber ganz klar die Rennen. Sobald wieder eines ansteht, packt man sein Equipment ein, trainiert direkt auf der Strecke und nimmt die letzten Einstellungen an den Boliden vor. Jetzt ist auch der Zeitpunkt gekommen, um Boxenstopps und sonstige Stallordern festzulegen, ehe die Qualifikation und das eigentliche Hauptereignis über die Bühne gehen. Letzteres wird wie im Fernsehen aus unterschiedlichen Kameraperspektiven gezeigt, zudem steht man mit seinen Fahrern in ständigem Funkkontakt. Auch sämtliche Telemetriedaten wie Reifen- und Öltemperatur, Drehzahl etc. lassen sich jederzeit abrufen und (entgegen dem offiziellen Reglement) variieren. Selber ans Steuer darf man jedoch nicht, als Alternative wird nur eine Kurzfassung des Rennens auf einer Übersichtskarte angeboten – oder man läßt den Computer einfach das Endergebnis ausrechnen.

Das gesamte Programm wird unter Zeitdruck (im Hintergrund tickt immer die Uhr mit) abgespult und durch etliche realistische Details aufgepeppt: Interviews der Fahrer, Werkspionage, kleine Mogeleien bei der Motorabstimmung und dergleichen mehr lassen so schnell keine Langeweile aufkommen. Auch die Maussteuerung klappt ohne Fehl und Tadel, wobei die in die Bürolandschaft eingebetteten Menüs zudem recht nett aussehen. Noch viel schicker sind aber die texturierten 3D-Strecken mit ihren hübsch verkleideten Polygon-Racern, deren Motordröhnen und Reifenquietschen von antreibendem Heavy-Sound untermalt wird. Wie man es vom anspruchsvollen Ascon-Team aus Gütersloh erwartet, erscheinen auch überall die originalen Kurse, Bandenwerbungen, Fahrer- und Rennstallnamen. Noch viel wichtiger ist aber, daß Pole-Position mit einem sehr ausgefeilten, aber trotzdem nicht überkomplizierten Gameplay an den Start geht.

Wer also mit Schumi schummeln oder mit Mansell managen will, der fährt als Formel-1-Team-Chef goldrichtig – ein bißchen schade ist bloß, daß man nicht selber ans Volant darf und auch das diesbezüglich angedachte Update nun erst frühestens Ende des Jahres und dann als eigenständiges Spiel erscheinen soll. (mic)

Gut verpackt ist halb gewonnen

Ein Tag auf der Rennbahn

Pole-Position
(Ascon)

Hochgeschwindigkeits-Management ohne Wenn und Aber!

GRAFIK	*80%*
SOUND	*77%*
STEUERUNG	*82%*
MOTIVATION	*86%*

85%

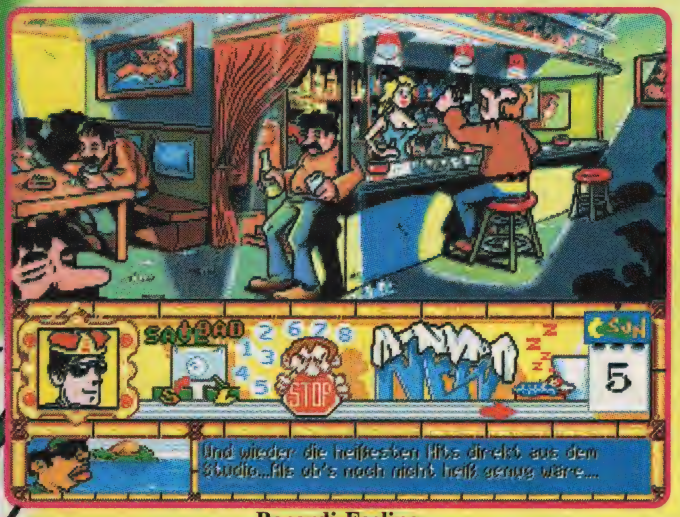
USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 119,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD bzw. 10 Disketten
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/2 66
SPEICHER:	8 MB RAM, rund 20 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, General MIDI
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Caribbean DISASTER

„Mad News" war eine satirische Simulation für Zeitungsmacher und ein großer Verkaufserfolg für Ikarion – was Wunder, wenn das neue Political nun in eine ganz ähnliche Kerbe schlägt?

Island in the Fun



Bacardi-Feeling

Die Qual der Wahl

Getreu der Brettspielvorlage „Junta" schickt man den oder per (Null-) Modem auch die Spieler auf ein entlegenes Karibik-Eiland, wo er bzw. sie als Präsident, Marine-, Heeres- oder Luftwaffenminister lügen und betrügen dürfen, bis sich die Palmen biegen:

Die gesamte Population besteht aus 14 Insulanern (repräsentiert durch die entsprechenden Locations), und alle leben sie vom Budget, das der russische und der US-Botschafter vor Ort aus der fernen Heimat erhalten. Mit einem der beiden muß man sich also gutstellen, um noch vor der dräuenden Revolution bzw. dem damit verbundenen Spielende ausreichend Besitztümer in sein Altersdomizil verfrachtet und ein Fluchtfahrzeug parat zu haben – wer dann gerade am Regierungsdrücker ist, findet sich auf einer unfreiwilligen Kreuzfahrt im Schlauchboot wieder…

Investiert wird u.a. in Exilpapst Woytilas Waffensysteme, für die ein gewisser Meiermann die Munition produziert. Oder in Radiospots, denn über den Äther läßt sich der Gegner prima denunzieren. Und wer den Polizeichef zum Busenfreund hat, kann gegen Bares Fremdwähler einer Gehirnwäsche unterziehen oder am Wahltag einbuchten lassen. Der steht an, wenn sich bei der täglichen Abstimmung die Ministermehrheit gegen den Präsidenten entscheidet. Dann bleibt Zeit bis zum Sonnenuntergang, um mit Plakaten, Ansprachen oder der Brieftasche auf Stimmenfang zu gehen. Darüber hinaus können die Minister auch Panzer, U-Boote und Luftschiffe sprechen lassen oder untereinander paktieren.

Optisch ist die Bananenrepublik mit ihrer Comic-Grafik zwar nicht die Welt, aber akustisch hat sie beschwingte Melodien und den Moderator Ron Williams zu bieten, der seine Stimme für bissige (Radio-) Kommentare, flache Witzchen und ein allmorgendliches „Good Morning, Mad Island!" lieh – Cineasten werden die Anspielung auf den Vietnam-Film seines Namensvetters Robin Williams zu schätzen wissen. Auch die komfortable Maussteuerung ist ein Schätzchen, nur die Wartezeiten, bis auf der Karte der gewünschte Ort angefahren ist, hemmen ein wenig den Spielfluß.

Wer diese Polit-Satire wählt, bekommt daher zwar keine Entertainment-Revolution, aber auch kein Desaster – sondern witzig-intrigantes Gameplay, das gerade zu zweit viel (Schaden-) Freude verspricht. (st)

Caribbean Disaster
(Ikarion)

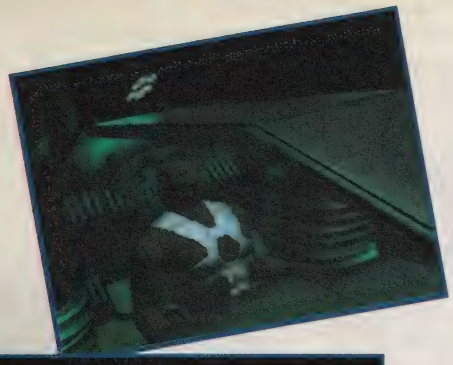
Konvertierung des satirischen Brettspiels „Junta".

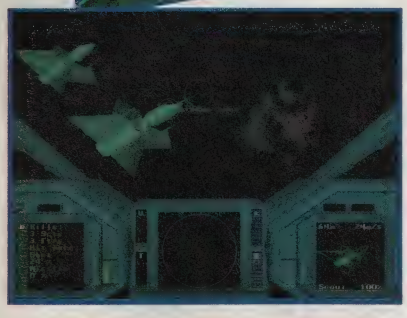
GRAFIK	69%
SOUND	76%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	74%

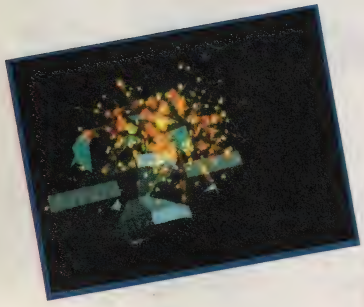
73%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 129,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386er
SPEICHER:	Ab 4 MB RAM und 10 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible, Ultrasound, CD-Musik
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch







STAR RANGERS

DIE STRATEGISCHE RAUMFLUG-SIMULATION

Die Piloten der STAR RANGERS-Grenzpatrouille sind der Schrecken jedes Raumschurken. Mit ihren überlichtschnellen Kampfjägern sorgen sie für Recht und Ordnung in der Galaxis. Schwingen Sie sich hinter die Kontrollen eines waffenstarrenden Hyperjets und gehen Sie mit Laser, Partikelkanone und Torpedowerfer auf Alienjagd. Wer Sieger in diesem galaktischen Schachspiel bleibt, entscheiden nicht nur die Künste am Feuerknopf: Bevor Sie in heiße Raumgefechte mit unbekannten Gegnern einsteigen, planen Sie Ihre Routen durch die Milchstraße nach taktischen Erwägungen. Nicht alle Wege durch die Raumsektoren führen dabei zum Erfolg. Strategische Sackgassen und feindliche Hinterhalte machen den Raumpolizisten das Leben schwer. Nur gut, daß Sie sich auf Ihren Flügelmann verlassen können, der Ihnen hoffentlich den Rücken freihält. Wer auf Nummer sicher gehen möchte, kann im Arcade-Modus alle komplizierten Flugmanöver einüben, bevor es im Campaign Modus richtig zur Sache geht. Drei Schwierigkeitsabstufungen fordern gleichermaßen Neulinge, wie alte Hasen im Raumkampfgeschäft.

SRN-2301

FEATURES:

- Explosiver Realismus durch hochauflösende Super-VGA Grafik
- Übungsstunden im nervenzerfetzenden Arcade-Modus
- Großer Strategieteil im Campaign-Modus
- Realistische Raumnavigation, freie Routenplanung und Energie-Management
- Individuelle Schwierigkeitsabstufungen

Kompatibel mit Windows 95

USK Geeignet ab 12 Jahren

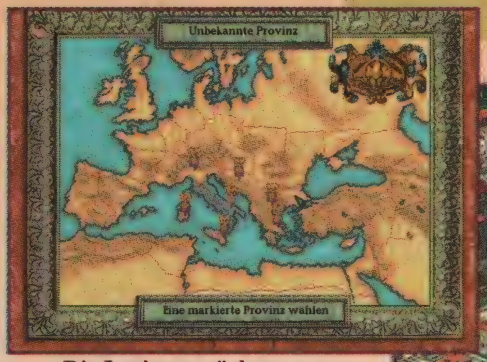
MS-DOS CD-ROM

INTERACTIVE MAGIC

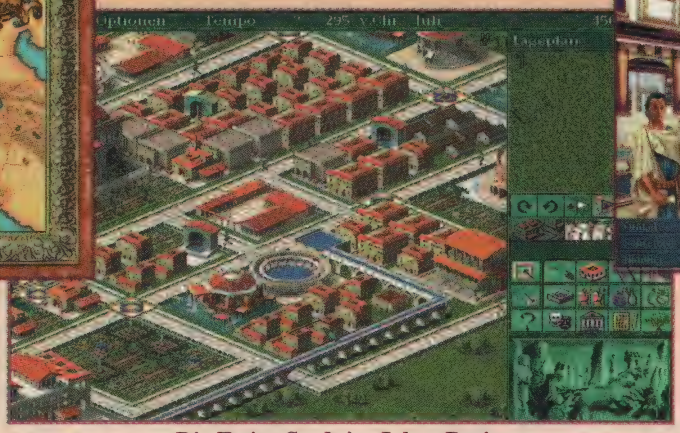
SOFTWARE 2000

CAESAR II

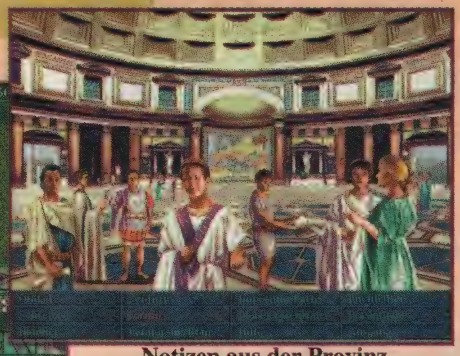
Sierra kam, sah und siegte: War der Vorgänger vor drei Jahren nur ein erster Schritt in Richtung der strategischen Oberklasse, so hat Impressions unter der Führung des Williams-Clans jetzt endlich Rom erreicht!



Die Legionen rücken aus



Die Ewige Stadt im Joker-Design



Notizen aus der Provinz

Debakel bei der Anreise wie etwa das unsägliche „Cohort" kann man nun also getrost vergessen, nicht aber das Gameplay des ersten Teils, denn im Grunde hat sich da wenig geändert: Auch hier soll ein Gouverneur des Römischen Reichs aus einer unterentwickelten Provinz sein eigenes Imperium erschaffen, in dem Wohlstand, Kultur und Sicherheit einen vorgegebenen Entwicklungsstand erreichen. Im Anschluß übernimmt man dann eine schwierigere Region und immer so weiter.

Wie jedermann weiß, kann Rom nicht an einem Tag erbaut werden, weshalb erst mal à la „Sim City" eine florierende Stadt aus Häusern, Foren, Tempeln, Arenen etc. zu errichten ist. Ganz wichtig sind dabei die Wasserversorgung und ein flächendeckendes Feuerwarnsystem, aber auch die Nähe der Bildungsanstalten zu den Wohnvierteln will bedacht sein. Dabei müssen genug Plebejer für die Pflege der Straßen oder für Bauvorhaben greifbar sein, ebenso ein stehendes Heer und ausreichend Wirtschaftsbetriebe, damit Geld in die Staatskasse fließt. Die Einnahmen lassen sich dann hervorragend in Stadtnähe investieren, etwa indem einträgliche Gehöfte, Minen oder Häfen für den Binnenhandel angesiedelt werden.

Weil der Wohlstand nun aber Neider anzieht, ist vor allem in den weniger romanisierten Provinzen stets mit Angriffen von Barbaren zu rechnen – und schon wird's so richtig strategisch: Bei den Gefechten ist das Heer auf einer Iso-Karte vom Herrscher persönlich zu befehligen. Freilich muß das nicht sein, da es das Programm auch erlaubt, sich nur um seine Städte ohne Provinzen und Armee zu kümmern. Zudem weist ein komfortables Online-Tutorial den PC-Cäsaren in sämtliche Aufgaben ein.

Tatsächlich sehen sämtliche Wege nach Rom nun auch sehr hübsch aus, wozu neben den schicken SVGA-Bauten auch zahlreiche Rendersequenzen und der ansprechende Kampfscreen beitragen. Selbst der Sound hat sich gegenüber dem Vorgänger stark verbessert, so daß hier Kampfeslärm und Stadtgeflüster von atmosphärischen Klängen untermalt werden. Und weil schließlich die Maus akkurat arbeitet und auch historische Hintergrundinfos nicht zu kurz kommen, darf Caesar II den Lorbeerkranz mit einem Joker-Hit schmücken. (mic)

Caesar II

(Sierra/Impressions)

Strategische Historiensimulation mit Rasse und Klasse.

GRAFIK	79%
SOUND	77%
STEUERUNG	79%
MOTIVATION	88%

85% HIT

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 109.– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/25
SPEICHER:	8 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio, General MIDI
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Preisliste anfordern! kostenlos u. unverbindlich.

Call & Play Software-Versand

Versandadresse: Spaltmannsfeld 16 · 46485 Wesel

Abholung zu Versandpreisen nur im Versandzentrum Wesel möglich!

Außerdem Shops in: 44263 Dortmund-Hörde · Fußgängerzone Herrmannstraße 49/ Ecke Hörder Rathausstraße · Tel.: (02 31) 43 27 63

61169 Friedberg · Computer Marsch/ Kaiserstr. 53 · Tel.: (0 60 31) 7 20 50

Sammel-Nr.: (02 81) 9 52 98-0

Probleme mit der Software? Unsere Techniker sind für Sie da!

Fax: (02 81) 9 52 98-10

Mo-Fr 9.30-18.30 Uhr durchgehend!

Alle reden nur vom Preis - Keiner redet vom Service! Bei uns wird SERVICE groß geschrieben ...und der Preis stimmt!

CD-ROM

7th Guest	DA	24,99
11th Hour	**DV**	**89,99**
3 D Lemminge	DA	87,99
3 D Pinball	DA	64,99
Adams Family Pinbal	DA	67,99
Albion	**DV**	**74,99**
Alien Odyssey	**DA**	**69,99**
Aliens	**DA**	**69,99**
Alone i.t.Dark Teil 1+2+3	DV	59,99
Apache Longbow	DV	74,99
Archibald	**DV**	**69,99**
Ascendancy	DV	79,99
Batmann Forever	DV	x84,99
Battle Beast	**DV**	**69,99**
Battle Isle 2 +Data	DV	69,99
Battle Isle 3	DV	77,99
Beneath t.Steel Sky	DV	24,99
Bermuda Syndrom	**DV**	**69,99**
Bleifuß	**DV**	**54,99**
Braindead 13	**DV**	**64,99**
Buried in Time	DV	74,99
Burn Cycle	DV	74,99
Caesar 2	**DV**	**74,99**
Capitalism	**DV**	**79,99**
Championship Manager 2	DV	x89,99
Chewy ESC von F5	**DV**	**67,99**
Civilization	DV	39,99
Command Aces of - the Deep - SVGA	**DV**	**74,99**
Command & Conquer	**DV**	**89,99**
Crusade	DV	79,99
Crusader	**DV**	**79,99**
Cybermage	DV	x79,99
Cyberspeed	DV	69,99
Daedalus Encounter	DV	84,99
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Dawn Patrol	DV	29,99
Day of Tentacle	DV	34,99
Der Druidenzirkel	DV	x79,99
Der Kapitalist	**DV**	**79,99**
Der Patrizier	DV	39,99
Der Planer 2	DV	x74,99
Der Talismann	DV	74,99
Destruction Derby	**DA**	**87,99**
Die Siedler 2	DV	x77,99
Die Siedler/Jetzt CD	**DV**	**34,99**
Dime City	DV	79,99
Dune 2	DV	29,99
Dungeon Keeper	DV	x84,99
Dungeonmaster 2	DV	84,99
Earthworm Jim	DV	i.V.
Entomorph	**DA**	**69,99**
Elisabeth 1	DV	x87,99
Fade to Black	DV	84,99
Fatal Racing	**DA**	**64,99**
FIFA Soccer 96	**DV**	**79,99**
Fighter Duell	DA	67,99
Flight o. Amaz.Queen	DV	79,99
Flugsimulator 5.1	DV	109,99
Form. One Gr.Prix 1	DA	34,99
Form.One Gr.Prix 2	**DV**	**x99,99**
Frankenstein T.t.E.o.t.M.	**DV**	**89,99**
FX - Fighter	DA	74,99
Gabriel Night 2	DV	x79,99
Gene Wars	DV	x79,99
Grand Prix Manager	DV	x89,99
Hattrick / Ikarion	DV	77,99
Heart of Darkness	DV	x87,99
Heroes of Might&Mag.	**DV**	**74,99**
Hugo 3	**DV**	**64,99**
Indy Car Racing	DA	24,99
Indy Car Racing 2	**DA**	**74,99**
Jagged Alliance	DV	89,99
Kings Quest 7	DV	79,99
Knights o. Xentar	DV	87,99

CD-ROM

Lands of Lore	DV	34,99
Lost Eden	DV	74,99
Lukas TOP Adventure	DV	74,99
Made in Germany Compi-lation enthält:	**DV**	**59,99**
o Anstoss		
o Battle Isle 2		
o Das schw. Auge 2		
Mad TV 2	DV	x74,99
Magic Carpet 2	DV	79,99
Master of Magic	DV	49,99
Mechwarrior 2	**DV**	**74,99**
Mechwarrior 2 Data	DV	i.V.
Metal Lords	DV	x79,99
Monopoly	DV	69,99
Mortal Coil	DV	59,99
Myst / voll deutsch	DV	64,99
NASCAR Racing	DA	79,99
Nascar Track Pack	DA	39,99
NBA Jam Tournem.	DA	84,99
NBA Live 96	DA	x79,99
Need for Speed	**DV**	**79,99**
NHL Hockey 94	DA	29,99
NHL Hockey 96	**DV**	**79,99**
Panik in the Park	DA	74,99
Panzergeneral 2	**DV**	**69,99**
PGA Tour Golf 96	DA	79,99

Lösungshefte je 12,50

Phantasmagoria	**DV**	**84,99**
Pinball Illusions	DA	59,99
Pirates Gold	DV	34,99
Pitfall	DV	74,99
Pole Position	**DV**	**87,99**
Police Quest -SWAT	DV	x79,99
Primal Rage	DA	79,99
Prisoner of Ice	DV	79,99
Privateer + Data	DA	34,99
Pro Pinball-The Web	**DV**	**49,99**
Project Paradiese	DA	x79,99
Psycho Pinball	DV	69,99
RAN Soccer	DV	74,99
RAN Trainer 2	**DV**	**69,99**
Raven Project	**DV**	**59,99**
Rebel Assault	DV	34,99
Rebel Assault 2	**DA**	**69,99**
Red Ghost	DV	x79,99
Rivers of Dawn	DV	64,99
Schleichfahrt	DV	x77,99
Sensible Golf	DV	59,99
Sensibble World - of Soccer	**DV**	**74,99**
Shivers	DA	74,99
Silent Hunter	DV	x74,99
Silent Steel	**DV**	**108,-**
Sim Ant	DV	34,99
Sim City Enhanced	DV	24,99
Sim City 2000 Compilation - mit allen Data´s	DV	89,99
Sim Earth	DV	34,99
Sim Isle	DV	79,99
Sim Life	DV	34,99
Sim Tower	DV	74,99
Sim Town	**DV**	**64,99**
Simon t. Sorcerer 1	DV	29,99
Simon t. Sorcerer 2	DV	74,99
Simon t. Sorcerer 1 + 2 Limited - Edtion+T-Shirt	**DV**	**89,99**
Space Marines	DV	74,99
Space Quest 6	DV	74,99
Star Trek 1 / 25thAnniv.	DV	29,99
Star Trek 3/Final Unity	DV	99,99
Star Trek 4/Gener.	DV	i.V.
Steel Panther	**DV**	**69,99**
Stonekeep	**EV**	**89,99**

CD-ROM

Stonekeep	DV	x89,99
Strike Com.+alle Data´s	DA	34,99
SU-27 Sukhoi	**DV**	**69,99**
Syndicyte+Data	DV	34,99
System Shock	DV	34,99
TFX 2000 Eurofight.	**DV**	**79,99**
The Dig	EV	67,99
The Hive	DV	x79,99
Theme Hospital	DV	i.V.
Theme Park + Transport - Tycoon	**DV**	**54,99**
Thunderhawk 2	DA	x74,99
Thunderscape	DV	69,99
Tie Fighter SVGA	**EV**	**67,99**
Top Gun - Fire at Will	DV	x99,99
Torin´s Passage	**DV**	**79,99**
Trivial Pursuit	DV	74,99
Turrican 2	**DV**	**54,99**
UFO + Master o.Orion	DV	49,99
Ultima 7 Compilation	DA	34,99
Ultima Underw. 1+2	DA	34,99
US Navy Fighter Gold	DV	84,99
Vollgas	DV	79,99
Warcraft 2	**DV**	**74,99**
Warhammer	**DV**	**69,99**
Werewolf vs.Comanche	DV	74,99
Westwood Compilation:		**74,99**
o Dune 2	**DV**	
o Kyrandia 1 bis 3	**DV**	
o Lands of Lore	**DV**	
Wetland	**DA**	**59,99**
Willi Lembkes Manager	DV	59,99
Wing Armada	DA	34,99
Wing Com.2+Data	DA	34,99
Wing Commander 3	DV	97,99
Wing Commander 4	**DV**	**97,99**
Wipeout	**DA**	**87,99**
Woodruff / Gobliins 4	DV	74,99
Worms	**DV**	**64,99**
WWF 2 Wrestlem.	**DA**	**84,99**
X-Com Terror f.t.D.	DV	87,99
X-Wing/deutsch	**DV**	**69,99**

Noch´n paar Schnäppchen

Aces over Europe	**DA**	**19,99**
Bureau 13	**DV**	**19,99**
Dark Universe	**DV**	**29,99**
Gobliins 1 + 2	**DV**	**19,99**
Hell	**DV**	**24,99**
History Line 14 - 18	**DV**	**29,99**
Inca 1	**DV**	**19,99**
Jurassic Park	**DV**	**19,99**
Lost in Time	**DV**	**19,99**
Return to Zorck	**DV**	**29,99**
Soccer Kid	**DV**	**19,99**
Space Quest 4	**DV**	**19,99**
T.F.X.	**DV**	**29,99**

Diese Angebote solange Vorrat reicht.

Sony Play Station

585,-

Wir führen auch Play-Station Spiele. Bitte fragen Sie nach.

Im Sofiment : Verkaufs - Videos ab 29,99

ZUBEHÖR

Logit.Wingm.extrem	**89,99**
Gravis Analog Pro	**56,99**
Gravis Game Pad	**39,99**
Gravis Eliminator Card	**39,99**
Gravis Firebird	**119,99**
Gravis Phönix	**179,99**
Suncom Joyst.F15 Hawk	**145,99**
Suncom Joyst.F15 Raptor	**209,99**
Suncom Joyst.F15 Talon	**239,99**
Thrustmaster Produkte :	
Joystick Flight 2	**149,99**
Joystick Flight Pro	**239,99**
Joystick F 16	**269,99**
Mark II Wappon Contr. Sys	**199,99**
Lenkrad T 2 incl. Gas und Bremspedale/Neue Qualität	**239,99**
Paddles für Flugsimul.	**219,99**

Probleme ? ?

Sie haben Probleme mit der Installation Ihrer Software ? Kein Problem, denn wir lassen Sie nicht im Regen stehen ! Insider wissen, bei Konfigurationsprobleme Call&Play HOTLINE anrufen und nach "Frank Klein " fragen. Probieren Sie es doch einfach mal aus.

Hotline 0281-9529813

Auch in Sachen Hardware helfen wir gerne.

Händleranfragen erwünscht

Versandbedingungen:
Ab DM 250,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket (Euroscheck o. Bankeinzug)
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch
EV= voll englisch · i.V.= in Vorbereitung
x= Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung! **Ladenpreise variieren.**

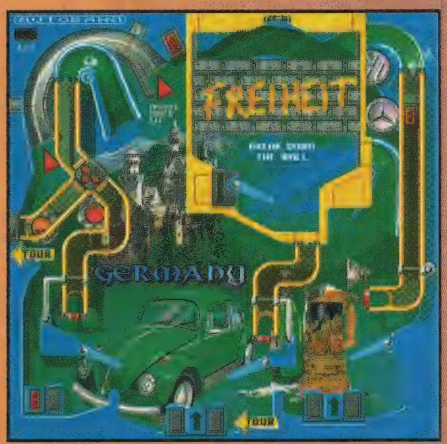
PINBALL WORLD VS. P

Wer den Test-Score von PC-Flippern wie „Pinball Illusions" und „Psycho Pinball" brechen will, muß es faustdick hinter den Paddles haben – jetzt rollten drei grundverschiedene Silberkugeln zum Vergleichsspiel an!

Pinball World

Bisher hat 21st Century dem Genre praktisch nur Highlights geschenkt und damit den gegenwärtigen Flipper-Boom eigentlich erst ausgelöst. Diesmal präsentiert man uns gleich zehn Tableaus plus neun Bonus-Tische, die zudem spielerisch miteinander verbunden sind – was kann da noch schiefgehen? Erstaunlicherweise doch eine ganze Menge, denn kein einziger der vielen Flipper vermag rundum zu begeistern: Manche haben nette Features, aber eine fade Präsentation, andere wären wiederum optisch ganz hübsch, spielen sich dafür jedoch langweilig. Außerdem fehlt hier allüberall die wahre Herausforderung (eine Save-Möglichkeit gibt's auch noch…), und die Verbindung der Tische durch kleine Zwischensequenzen im Stil von „Micro Machines" enttäuscht wegen der dabei verkorksten Steuerung. Also Masse statt Klasse und damit der bislang erste Patzer der englischen Flipperkönige.

Hollywood in der Pinball World



Hier kann man auch Deutschland die Kugel geben

Der Bonus-Tisch für Karateka

Pinball World
(Spider Soft/21st Century Entertainment)

Umfangreiche, aber etwas enttäuschende Flippersimulation.

GRAFIK	*69%*
SOUND	*64%*
STEUERUNG	*71%*
MOTIVATION	*66%*

68%

USK-Freigabe: ohne Altersbeschränkung
Schwierigkeit: variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX/40, besser ein 486 DX2/66
SPEICHER:	4 MB RAM
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16, Pro Audio/16, CD-Audio
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Spiel englisch

Pro Pinball: The Web

Den ziemlich genau entgegengesetzten Weg ist Empire gegangen, denn statt einer riesigen Pinball-Welt wartet im „Spinnennetz" nur ein einziger Tisch, der noch nicht einmal gescrollt wird. Dafür hat man dem

Derselbe Tisch, nur eine andere Perspektive

Einzelkind sechs Betrachtungsperspektiven, diverse Grafikmodi bis hin zu einer Auflösung von 1.024 x 768 Pixeln in 32.768 Farben, eine ansprechende Render-Optik, 20 abwechslungsreiche Musikstücke, exzellente Sound-FX und vor allem eine Spielbarkeit vom Allerfeinsten spendiert. Ballverhalten und Animation der Rollfläche kommen der Realität dabei näher als alles bisher Dagewesene, dazu sind etliche versteckte Features und gar sechs Multibälle zu entdecken. Lediglich drei Dinge lassen sich bekritteln: Die Pause-Taste wurde ebenso vergessen wie ein abgestufter

PRO PINBALL vs. TILT

Tolle Spiegelreflexe auf der Kugel

Schwierigkeitsgrad. Aber am stärksten stört den hingerissenen Spieler natürlich, daß er hier mit einem läppischen Tisch abgespeist wird und noch mindestens vier Monate auf den nächsten warten muß – der wegen des Serien-Konzepts zudem wieder extra zu bezahlen ist. Fazit: ein kleines Meisterwerk, wenn auch ein überteuertes.

Pro Pinball: The Web
(Empire)

Heimflipper mit nur einem einzigen Tisch – aber was für einem !

GRAFIK	*75%*
SOUND	*82%*
STEUERUNG	*84%*
MOTIVATION	*70%*

74%

USK-Freigabe: ohne Altersbeschränkung
Schwierigkeit: für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 2 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Ultrasound, CD-Audio
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Spiel englisch

Tilt

Virgin hat schließlich den silbernen Mittelweg gewählt: fünf ordentlich gemachte Tische mit einer sehr flexiblen Rendergrafik, die sich wahlweise stillstehend schräg von oben oder scrollenderweise in

Der Fun Fair-Flipper in 2D...

2D und 3D betrachten läßt. Das daraus resultierende Spielgefühl ist jeweils ganz anders, dazu bieten die einzelnen Kugelarenen auch thematisch sehr viel Abwechslung, vom fröhlichen Jahrmarkt bis zu einem Autorennen. Darüber hinaus darf man sich an kleinen, aber feinen Zwischensequenzen erfreuen und den etwas kurz geratenen, jedoch sehr melodischen Musikstücken lauschen. Auch an die üblichen Features (Multiball etc.) und kleinen Gags zur Auflockerung wurde gedacht; last not least handelt man sich bei Tilt auch eine ausgezeichnete Steuerung ein. All das zusammengenommen reicht locker, um den heutigen Wettkampf für sich zu entscheiden – um den von Codemasters bzw. Digital Illusions aufgestellten Highscore zu brechen, hätte das Gameplay allerdings noch ein bißchen komplexer ausfallen müssen. Trotzdem, unsere Gratulation an den Sieger! (mm)

...und als 3D-Jahrmarkt

Ein ganzer Tisch voller Gangster

Tilt
(Virgin)

Zauberhaftes für den Pinball Wizard: viel drin, viel dran !

GRAFIK	*82%*
SOUND	*79%*
STEUERUNG	*80%*
MOTIVATION	*82%*

81%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33, besser ein Pentium 60
SPEICHER:	8 MB RAM, bis zu 35 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, CD-Audio
EINGABE:	Tastatur, Stick, Pad
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version geplant

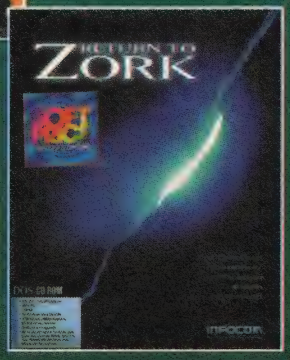
UPDATE SERVICE

Damit das neue Jahr nicht nur gut, sondern gleich besser anfängt, haben wir diesmal wieder eine Doppelseite für alle aktuellen Eindeutschungen, Sammlungen, Preissenkungen und andere Verbesserungen freigeschaufelt!

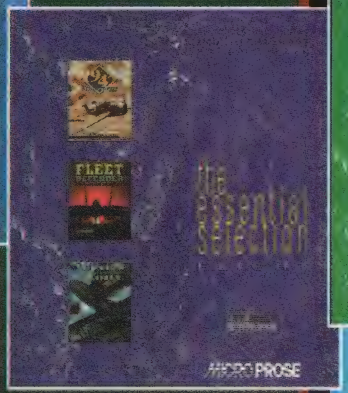
Der Preisschock auf Rollenspiel-Systemen

Superhelden zum Superpreis: Noctropolis

Der Wing Commander für Multiplayer



Auch in Zork spricht man jetzt deutsch



Essentiell gute Compilations für (fast) jeden Geschmack

BUDGETWARE

Wer bei der Classic-Serie von Electronic Arts zuschlägt, kann kaum einen Fehler machen, denn für knapp vierzig Märker pro Stück kriegt man hier in aller Regel erstklassige und zudem komplett deutsche Spiele – nur wer neben der Anleitung auf CD auch etwas Gedrucktes in Händen halten möchte, muß einen Zehner extra löhnen. Das gilt für das grandiose SF-Rollenspiel **System Shock** in texturiertem 3D genauso wie für das Video-orientierte Superhelden-Adventure **Noctropolis**. Die Multiplayer-Weltraumkämpfe von **Wing Commander Armada** und der „Windows"-Ballsport **PGA Tour Golf** sind da pflegeleichter, denn textmäßig gibt's dabei eh nicht viel zu sagen. Softprice bietet seine Budgetscheiben zum gleichen Preis und ebenfalls rundum eingedeutscht an – und das sogar in der originalen Ausstattung, also mit exakt derselben Anleitung und Verpackung, für die vor kurzem erst das volle Geld zu löhnen war. Überprüfen läßt sich das momentan z.B. bei dem Arcade-Flugi **T.F.X.**, der actionorientierten Fußballsim **Lothar Matthäus Super Soccer** oder dem lustigen Fantasy-Adventure **Simon the Sorcerer**. Erstmals Deutsch gelernt hat hier sogar das alte, aber immer noch sehr reizvolle Activision-Abenteuer **Return to Zork**. Nicht ohne Grund bloß einen runden Zwanziger kostet dagegen das eher lahme Multimedia-Gagprogramm **Take Your Best Shot**: Damit kann man höchstens solchen Leuten eine Freude machen, denen selbst die Witze der Monty Pythons immer noch viel zu geschmackvoll waren…

SAMMELWARE

Unter dem Namen **The Essential Selection** vermarktet MicroProse neuerdings eigene Soft zusammen mit Games von Electronic Arts. Die Ausführung **Sport** enthält dabei mit „PGA Tour Golf 486", „FIFA International Soccer" und „MicroProse Formula One Grand Prix" (der Nachfolger dauert noch) drei echte Höhepunkte des Genres, die zudem auch auf schwächeren 486ern problemlos laufen. Die **Business**-Alternative für angehende Geschäftsleute vereint dagegen die klassischen Wirtschaftssimulationen „Transport Tycoon" (Achtung: natürlich *nicht* die neue „Deluxe"-Variante) und „Theme Park". Die Himmelsstürmer von morgen greifen wiederum zur **Flight**-Auswahl – und bekommen auf CD leider nur die Diskversionen von „Fleet Defender" und „1942 – The Pacific Air War" sowie das nicht gerade berauschende „Wings of Glory". Trotzdem, der runde Hunni ist letzten Endes auch hier gut investiert; nicht zuletzt deshalb, weil man bei keiner der drei Compilations einen Pentium zum Glücklichsein benötigt.

LIMITIERTE WARE

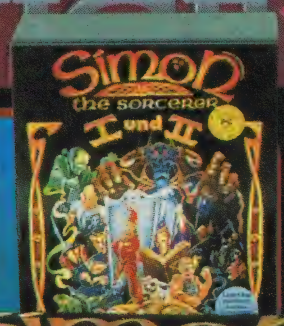
Die beiden gagreichen Fantasy-Abenteuer **Simon the Sorcerer I & II** gibt es jetzt als **Limited Edition** für 140 Sterntaler in einer Box. Im Lieferumfang enthalten ist nicht nur die hervorragende deutsche Sprachausgabe, sondern auch ein adrettes T-Shirt. Das Broderbund-Adventure **Myst** hat Bomico ja schon vor längerem übersetzt; die limitierte Ausführung wurde zudem ein bißchen erweitert, dazu gibt's das „Making of"-Video und einen Screensaver für summa summarum 99 Märker. Die deutsche Version von **The Elder Scrolls: Arena** ist dagegen verschollen, ersatzweise kommt von diesem Bethesda-Rollenspiel nun eine englische (Import-) Sonderausgabe mit Mauspad und Hintbook für ebenfalls 99,– DM heraus. Die Fans werden darauf sicher nicht verzichten wollen, aber der breiten Masse von Dungeonläufern würden wir in diesem (betagten) Fall eher abraten.

DEUTSCHE WARE

Erstaunlich flott wurde New World Computings Fantasy-Strategical **Heroes of Might & Magic** germanisiert. Damit haben die magischen Helden sogar Novalogics doppelt gemoppelte Kampfheli-Simulation **Werewolf vs. Comanche** eingeholt; zumindest in Sachen Übersetzungs-Tempo. Die Häuslebauer von Maxis wiederum basteln schon so lange an den deutschen Planungsunterlagen von **Sim Tower** herum, daß ihnen womöglich noch **Sim Isle** zuvorkommt. Mut zum Blut beweist dafür Sierra bei **Phantasmagoria**, denn auch in der übersetzten Fassung soll entgegen anderslautenden Meldungen nun angeblich doch kein einziges Byte auf den sieben CDs der Zensurschere zum Opfer gefallen sein. Schon immer völlig harmlos war allerdings die multimediale Knobelei **Shanghai: Great Moments**, die wie alle hier vorgestellten Einwanderer in den deutschen Sprachraum mit ziemlich genau hundert Mark zu Buche schlägt. Zehn Steine teurer wird's bei Oceans Realo-Flugi **T.F.X.:Eurofighter 2000**, doch das dicke und ausgezeichnet gestaltete Manual macht den finanziellen Mehraufwand allein schon locker wett!

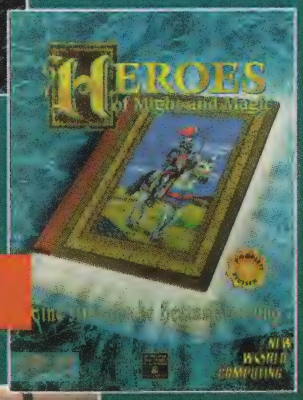
BESSERE WARE

Neo hat den Glaser gerufen und das Weltall-Strategical **Whale's Voyage II** mit Fenstern für „Windows 3.1" sowie „Win 95" ausrüsten lassen, was mit einer dezent verbesserten Steuerung und einem Preis von 99,– DM einhergeht. Ebenfalls leicht verbessert, wenn auch eher in grafischer Hinsicht, wurde das ursprünglich bei MicroProse erschienene **Navy Strike**, das Empire nun unter dem Titel **Carrier Strike Force** für 89 Liter Flugbenzin unter die PC-Piloten bringt. (mm)



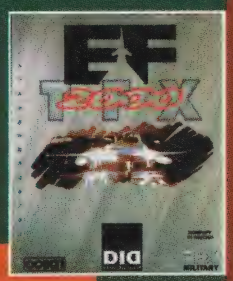
Auch Zauberer tragen T-Shirts: Simon the Sorcerer I & II

Myst schont jetzt auch den Bildschirm

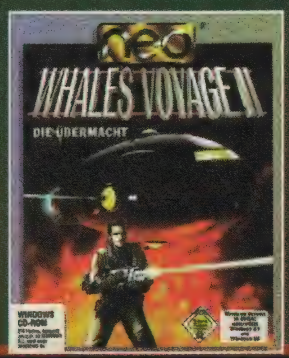


Die deutschen Helden von Might & Magic

Blut ist auch hierzulande dicker als Wasser: Phantasmagoria



Das zweite Flugexperiment: Der Eurofighter mit Luftwaffen-Logos



Der Wal im Fenster: Whale's Voyage II

Macht den Wahl-Fang!

WÄHLT DAS PC-SPIEL DES JAHRES 1995

Bei so mancher Wahl kann man sich letztlich nur zwischen Not und Elend entscheiden, hier gibt's dagegen lauter tolle Kandidaten – und dazu verlockende Gewinnaussichten für jeden, der mitmacht!

Daß 1995 kein so ganz schlechtes Jahr in der Softwaregeschichte war, beweist bereits unsere Teststatistik, in der von Januar bis Dezember nicht weniger als 39 Hits zusammenkamen. Sie stellen gleichzeitig die Basis für unsere Vorauswahl zu den einzelnen Rubriken dar – die Ihr gerne noch durch einen eigenen Vorschlag ergänzen dürft bzw. sollt, der natürlich ebenfalls aus diesem (Test-) Zeitraum stammen muß. Ansonsten ist eher wenig zu beachten: Indizierte oder beschlagnahmte Games werden nicht zur Wahl zugelassen, dasselbe Schicksal ereilt anonyme Zuschriften. Damit würde man sich eh bloß selber schaden, denn schließlich verlosen wir 50 Exemplare der hier vorgestellten Titel – aber nur unter den Einsendungen mit vollständig und korrekt ausgefülltem Stimmzettel! Ihr müßt jedoch nicht unbedingt das Original aus dem schönen Heft reißen, eine Fotokopie tut's genauso. Jetzt wünschen wir Euch bloß noch viel Glück, schließen den Rechtsweg aus, weisen auf den Einsendeschluß am 31. Januar 1996 hin und sagen es noch mal in aller Deutlichkeit:

UNTER ALLEN EINSENDUNGEN WERDEN 50 DER ZUM PC-SPIEL DES JAHRES NOMINIERTEN SPITZENPROGRAMME VERLOST!

Action Section: Action

KÖNIG DER LÖWEN

ALADDIN

PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE

STIMMZETTEL

1. Welches der hier vorgestellten Games ist das Spiel des Jahres?

2. Welches der hier vorgestellten Games ist...

...das beste Actionspiel?
...das beste Strategiespiel?
...die beste Simulation?
...das beste Rollenspiel bzw. Adventure?
...das beste Sportspiel?
...der beste Genremix?

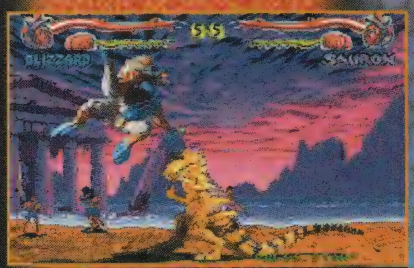
3. Welches preiswürdige Game vermißt Du bei unseren Vorschlägen?

4. Meine Anschrift lautet:

Name
Straße
Postleitzahl und Wohnort

Joker Verlag
„PC-Spiel des Jahres"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

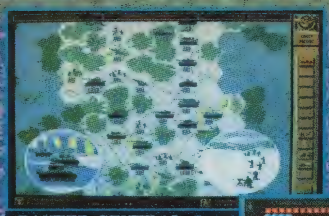
FADE TO BLACK



PRIMAL RAGE

Brainstorm: Strategie

WARCRAFT: ORCS AND HUMANS



PANZER GENERAL

COMMAND & CONQUER

ASCENDANCY

STEEL PANTHERS

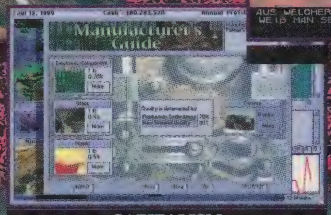
Echtzeit: Simulation

WING COMMANDER III

FLIGHT UNLIMITED

MAGIC CARPET 2

PINBALL ILLUSIONS



CAPITALISM

Explorer: Adventure & Rollenspiel

DISCWORLD

STAR TREK: A FINAL UNITY

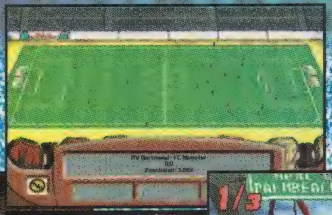
VOLLGAS

PHANTASMAGORIA

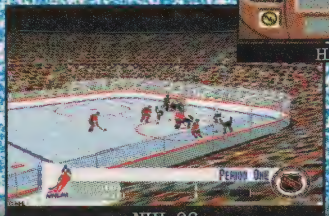
ALBION

Schweiß & Tränen: Sport

HARDBALL 5



HATTRICK!



NHL 96

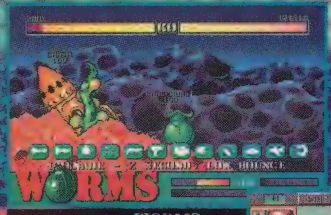
BLEIFUSS

NEED FOR SPEED

Twilight: Genremix

ALL NEW WORLD OF LEMMINGS

DESCENT



WORMS

FRONTIER – FIRST ENCOUNTERS

JAGGED ALLIANCE

Double Touch

Kurfürstenstraße 51 a * 46399 Bocholt * Tel+Fax: 02871/222135

Bestellannahme:
Montag-Freitag: 12.30 - 18.30 Uhr
Samstag: 10.00 - 14.00 Uhr
langer Donnerstag: 12.30 - 20.30 Uhr
Tel. + Fax : 02871 - 22 21 35

Software - Haus Bocholt

Fast jedes Spiel ist auf deutsch oder mit deutscher Anleitung ! Bitte erfragen !

HAMMERHART - GÜNSTIG !

PC-Spiele

1942 Pacific Air Warrior Gold	56.95
3 D Game Creation System	75,95
A IV Networks	78.95
Action Soccer	69.95
AH - 640 Longbow	82,95
Al Unser Jr. Arcade Racer f. Win 95	54.95
Aladdin (3,5" Disk)	**57.95**
Albion	**76.95**
Alien Breed / Tower Assault	58.95
Alien Legacy	**68.95**
Aliens	72.95
Apache Longbow	72.95
Archibald Applebrooks Abenteuer	69.95
Ascendancy	84.95
Asterix	64.95
Battle Beast	69.95
Battle Isle 3	77.95
Beavis & Butthead	**64,95**
Bermuda Syndrome	**74.95**
Biing	**67.95**
Bundesliga Manager Hattrik	69.95
Bundesliga Manager Hattrik Supp.	47.95
Burning Steel 3	47.95
Capitalism	**72,95**
Cäsar 2	**83,95**
Chewy Flucht von F5	**67.95**
Chessmaster 4000 Turbo	37.95
Christoph Kolumbus	39.95
Classic Labyrinth of Time	32.95
Classic NHL Hockey '94	32.95
Classic PGA Tour Golf	32.95
Classic Populous 2 / Powermonger	32.95
Classic Privateer	32.95
Classic Pun Scrabble	59.95
Classic Shadow Caster	32.95
Classic Space Hulk	32.95
Classic SSN Seawolf	32.95
Classic Strike Commander	32.95
Classic Syndicate	32.95
Classic Ultima Underworld I & II	32.95
Classic Ultima Underworld VII	32.95
Classic Wing Armada	32.95
Classic Wing Commander II	32.95
Colonization	46.95
Command & Conquer	82.95
Commanche vs. Werewolf dt.	75.95
Commanche vs. Werewolf e.	69.95
Crusade	82.95
Crusader - No Remorse	**79.95**
Cyberspeed f. W95	**72.95**
Das Dschungelbuch	**56,95**
Death or Glory (3,5" Disk)	71.95
Der Planer 2	76.95
Der Reeder	72.95
Destruction Derby	**89.95**
Die Siedler (3,5" Disk)	48.95
Die total verrückte Rallye	38.95
Discworld	79.95
Dune 2	36.95
Dungeon Keeper	**82.95**
Dungeon Master 2	77.95
Earth Siege	79.95
Elite 3 - 1st Encounters	76.95
Extreme Pinball	**71.95**
F-14 Fleet Defender Gold	44.95
Fatal Racing	69.95
FIFA Soccer '96	**79.95**
Flight Commander 2	**71.95**
Flight of the Amazone Queen	77.95
Flight Simulator 5.1 dt.	99.95
Flight Unlimited	84.95
Formula 1 Grand Prix 2	**92.95**
Frankenstein	**86,95**
FX Fighter	74.95
Genius 2 - Schach	79.95
Grand Prix Manager	**92.95**
Hattrick ! (CD + Disk Version)	74.95
Hell	24.95
Heroes of Might + Magic	**76.95**
Hexen	**75.95**
High Seas Trader	59.95
Historyline 1914-1918	62.95
Hugo 3	**59.95**
Human Recall	74.95
Indy Car Racing	**24.95**
Jagged Alliance	74,95
King's Quest 1-6	39.95
King's Quest 7	**69.95**
Kiyeko & die Diebe der Nacht	56.95
KON TIKI - Thor Heyerdahl	**64.95**
König der Löwen (3,5" Disk)	59.95
Kyrandia 3 - Malcolm's Revenge	75.95
Larry Edition 1-6	74.95
Last Dynasty	75.95
Lemmings 3D	**88.95**

PC-Spiele

Little Big Adventure	74.95
Loderunner	69.95
Lords of Midnight	87.95
Lost Eden	74.95
Magic Carpet 2	79.95
Maniac Mansion 2	**34.95**
Marine Fighters	48.95
Mechwarrior 2	74.95
Microcosm S	**34.95**
Monkey Island 1 S	**39.95**
Monkey Island 2 S	**39.95**
Monopoly	**72.95**
Myst	72.95
Nascar Racing	76.95
NBA Live '96	BV
NBA Jam Tournament Ed.	**86.95**
Need for Speed	**79.95**
NHL Hockey '96	**79.95**
Panzergeneral	46.95
Panzergeneral 2 f. W95	74,95
Patrizier Classic	44.95
Perfect General 2	69.95
PGA Tour Golf '96	79.95
Phantasmagoria	**82.95**
Pinball Illusions	61.95
Pirates Gold S	42.95
Poker Party	54.95
Pole Position	**BV**
Police Quest 4	81.95
Power Up ! (Gr.Prix, F15, Pirates Gold)	49.95
Primal Rage	76.95
Prototype	**78.95**
Psycho Pinball	67.95
RAN Soccer	**76.95**
RAN Trainer 2	**72.95**
Ravenloft 2	44.95
Rebell Assault 1	**39.95**
Rebell Assault 2	**74.95**
Rise of the Robots	58.95
Rugby World Cup '95	75.95
Silent Hunter	**72,95**
Sim City Enhanced S	24.95
Sim City 2000 + Data	89.95
Sim Isle	79.95
Sim Tower dt.	**79.95**
Simon the Sorcerer 1	37.95
Simon the Sorcerer 2	**76.95**
Simulation Compilation	58.95
Skaphander	61.95
Slipstream 5000	59.95
Space Marines	**69.95**
Space Quest 6	**76.95**
Sport Compilation (FIFA Soccer PGA Golf, F1 Grand Prix)	64.95
Star Trek - A Final Unity	90.95
Star Trek Omnipedia	72.95
Steel Panthers	72.95
Strategie Compilation	58.95
Stonekeep	**93,95**
Subwar 2050 + Mission	94.95
Sukhoi SU27	72.95
Super Karts	84.95
System Shock	83.95
Talisman	**69.95**
Terra 6 Mission IQ	**74,95**
Theme Park+Transp. Tycoon	59.95
The Dig	**72,95**
The Raven Project	72.95
Thunderscape	**72.95**
Tie Fighter Enhanced Ed.	**68,95**
Time Gate	**77,95**
Top Gun - Fire at Will	**94.95**
Transport Tycoon Deluxe	83.95
Ultra 3D Pinball	**68.95**
US Navy Fighters	79.95
USS Ticonderoga	72.95
Virtual Karts	**92,95**
Virtual Pool	79.95
Vollgas	82.95
Wacky Wheels	54.95
Warcraft 2	**79.95**
Warlords 2 Deluxe	**77.95**
Wetland	72,95
Whales Voyage 2	76.95
Wing Commander 3	**84.95**
Wing Commander 4	**94.95**
Wings of Glory	49.95
Woodruff	76.95
Worms	**69,95**
WWF WrestleMania	**86,95**
X-Wing Collection	72.95

S=Sonderposten !
BV=Bitte vorbestellen.

Händleranfragen erwünscht !

Versand per Nachnahme (+9 DM) oder Vorkasse (+4 DM). Bei Nichtannahme wird 20 DM Schadenersatz berechnet. Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

HALBJAHRESABO
für nur
30,– DM

Gegen Gewerbenachweis gratis!

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS-, USK- und IVW-Listen, die Namen und Telefonnummern aller wichtigen Ansprechpartner bei Verlagen, Vertrieben und Herstellern, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.
Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.
Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

insider ABO-COUPON

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen. Der Preis beträgt 30,– DM inklusive Porto und Versand (Ausland: 38,– DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____ Name / Vorname

Konto-Nr.: _____ Straße / Hausnummer

Geldinstitut: _____ PLZ / Wohnort

Bankleitzahl: _____ Datum / 1. Unterschrift

per Vorauskasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei: ○

nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

BESSERWISSER 1/96

Zum Einstieg ins funkelnagelneue Jahr haben wir natürlich unsere guten Vorsätze, Euch auch weiterhin bei Spieleproblemen helfend unter die Arme zu greifen, nicht vergessen und bieten Euch hier und heute wieder brandheiße Tips, Tricks und Lösungen.

Dabei sind wir natürlich wie immer auf Eure Einsendungen angewiesen, denn ohne sie wären die guten Vorsätze nur leere Floskeln. Schickt uns also bitte nach wie vor Tips, Cheats und Komplettlösungen, wobei vor allem letztere aufgrund ihrer Länge am besten auf der Diskette (als ASCII-Files) aufgehoben sind. Eure Arbeit soll natürlich nicht unbelohnt bleiben, denn **für jeden abgedruckten Beitrag gibt es bis zu 300 Märker**, je nach Umfang und Aktualität. Einen kleinen finanziellen Extra-Bonus spendieren wir denjenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei denen schwierige Spielstellen schon geschafft sind. Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den

Joker Verlag
„Besserwisser"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.
Und solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch **jeden Mittwoch** von 16 bis 19 Uhr unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern
089/46 38 23 und
089/460 58 22

Gelöst

Fade to Black
The Dig

Cheats zu

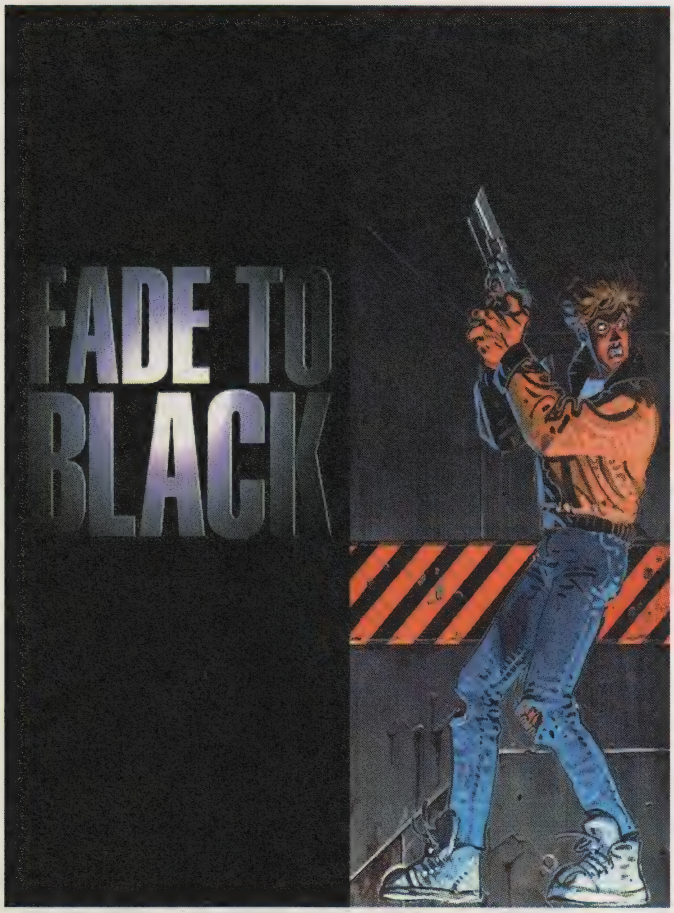
Terminal Velocity
Hexen

Tips und Codes zu

Battle Beast
Need for Speed
Rebel Assault II
Worms

Karten zu

The Dig



KOMPLETTLÖSUNG

Dieses Game gehört ja nun nicht gerade zu den einfachsten seiner Gattung. Damit dennoch niemand an den Rand der Verzweiflung getrieben wird, servieren wir hier die Lösung:

Level 1

Zunächst wird die Nachricht betrachtet und die Mine aus dem Schrank mitgenommen. Nach dem Verlassen des Raums kommt gleich rechts eine Sonde, die aber keine Probleme machen sollte. Nun geht's über die Platte hoch zur oberen Tür, wo sich neben zwei weiteren Platten und zwei Lasern auch ein Roboter befindet. Jetzt flugs auf die linke Platte treten, wodurch der Robbi herauskommt, auf die rechte Platte fährt und den Weg durch den linken Laser freimacht. Einen Raum weiter gilt es, die Wankanone und einen kleinen Morph zu erledigen, was jedoch ebenfalls nicht allzu schwierig sein sollte. Mit dem Lift geht es dann in die nächste Ebene, wo mit Hilfe des Medipacks die Gesundheit ein wenig aufgefrischt wird. Man läuft durch die nördliche Tür, hinter der wiederum ein Morph lauert, der mit ein paar Schüssen niedergestreckt wird. Nun durchschreitet man die rechte Tür und geht weiter geradeaus in den Speisesaal, wo ein weiterer Morph für Abwechslung sorgt. Das Ladegerät im Schrank wird daraufhin schnell eingesammelt, der Raum wird durch die obere Tür verlassen. Der Koch sollte nicht erschossen werden, schließlich ist er der Schlüssel zum Geheimgang, der im Raum links durch Benutzung der Konsole geöffnet wird. Im Speisesaal führt der Weg in den Geheimraum, dann ins Krankenzimmer, wo eine kleine Spinne den Helden erwartet. Anschließend wird der Schrank geöffnet und die Konsole benutzt, wodurch ein weiterer geheimer Gang freigelegt wird. Durch die zweite Westtür gelangt man zum Geheimgang, wo als erstes die Fässer zerbröselt werden. Wieder ein paar Meter gen Süden benutzt man die Konsole und geht durch die Tür. Nun wird's kompliziert: Mit der Konsole neben der Tür wird der Transportkran aktiviert. Genau über der Tür muß dann das Faß, das er hält, abgeschossen werden. Der Verwundete hinter der

Tür wird jetzt kaltblütig erschossen, anschließend werden die Schränke geleert, und man läuft durch die Nordtür zum Wachraum. Von dort aus geht es zweimal durch die südliche Tür, um am Ende wieder die zweite Tür im Norden zu benutzen. Dort wird einmal mehr die Konsole verwendet, und der Kryoraum ist offen. Von dort aus durchschreitet man die linke Tür und betritt den ersten Fahrstuhl. Oben angekommen, drückt man den Knopf und fährt gleich wieder hinunter. Man begibt sich nochmals nach links und erschießt rechts den Direktor, bevor man sich schnell umdreht und den Morph erledigt. Was noch von ihm übrigbleibt, wird zum Öffnen des Schranks benutzt – et voilà, der Code ist da. Man verläßt das Büro und geht rechts zur Konsole, wo der Hangar und der Fahrstuhl geöffnet werden. Mit ihm fährt man ganz nach unten und öffnet im Freizeitraum mit der Konsole den anderen Aufzug. Nach einer netten Fahrt wird mit Hilfe der Konsole die östliche Tür geöffnet und nach etwas Rennerei hinter der Tür der zweite Fahrstuhl in die Freiheit benutzt.

Level 2

Zunächst geht es durch die Tür im Süden, dann zweimal nach links in den Maschinenraum, wo der Generator schnell deaktiviert wird. Man begibt sich wieder zum Anfang und von dort in die Steuerzentrale. Im Schrank hinter der Laserschranke liegt etwas Plasmamunition, die dankend angenommen wird. Nun läuft man einen Raum zurück und durch die östliche Tür durch den Aufenthaltsraum ins Lager. Man betritt die Tür im Süden; beim nächsten Gefecht dürfen auf keinen Fall die Scheiben getroffen werden. Die Schränke werden wieder durchforstet, dann kommt man zwei Türen weiter in den Wachraum, wo die Konsole benutzt wird. Einen Raum weiter befinden sich erneut Schränke und ein Professor, der jedoch nicht getötet werden sollte, er wird vielmehr zum Teleporter und somit in Sicherheit gebracht. Anschließend wird der Würfel im Maschinenraum benutzt, und man hüpft ebenfalls in den Teleporter.

Level 3

Als erstes betritt man den nächsten Raum gleich im Norden, wo sich im Schrank eine Mine findet. Nun begibt man sich zurück in den Hauptraum und dann nach links oben, wo eines der Vehikel durch Knopfdruck gestartet und verfolgt wird. Die Schränke werden wieder durchforstet, und man verläßt den Raum nach links – es folgt ein beherzter Sprung über die Platten. Wieder einmal ist kein Schrank vorm Durchwühlen sicher. Links vor der Tür wird nochmals ein Fahrzeug gekapert und bis zum Ende verfolgt. Die Konsole wird benutzt, und anschließend läuft man ganz nach unten bis vor die Tür. Diese öffnet sich nach einiger Zeit durch das Gefährt, und man kann eintreten. Wie üblich werden die Schränke geplündert, und man verläßt den Raum durch die zweite Tür im Norden. Dort wird flugs das Strahlungsschild aktiviert und zunächst gen Osten gesprintet, hinterher gleich nach Süden. Hier wird der Bohrer aktiviert und eine Tasse Kaffee später nochmals in Betrieb gesetzt. Nach dem anschließenden Showdown geht's weiter in ...

Level 4

Hier wird das Gerät an der rechten Wand abgeschossen, was erst einmal etwas Ruhe bringt. Dann geht es eine Türe weiter nach links und eine nach oben zur Konsole, die benutzt wird. Die Schränke werden gewohnheitsmäßig geplündert und der Raum gen Westen verlassen. Nun ab in den Teleporter, der uns in den nächsten Raum bringt. Dieser wird durch die hintere Tür verlassen, und man wandert immer geradeaus bis zu dem Raum, der mit Minen gefüllt ist. Hier wird der Schrank geöffnet und um Feldscanner und Mine erleichtert. Der Weg führt zurück zur Brücke, wo der Feldscanner benutzt wird. Links hinter der Tür harrt wieder eine Mine. Gleich darauf ist Ageer zu befreien, indem die Konsole neben dem Wesen ein paarmal beschossen wird.

Level 5

Zu Beginn geht es durch die beiden Türen ganz rechts und dann zum hinteren Golem, der zum ersten gelockt wird, die Statuen hingegen sollten durchsucht werden. Nun zurück zum Startpunkt und den Lift benutzen. Oben angekommen, wird der Klunker eingesteckt, dann geht man durch drei Zonen-Türen den langen Gang nach Norden zum Becken. Nach Knopfdruck wendet man sich gen Westen, wo erneut die Schränke durchwühlt werden. Jede der beiden nun auftauchenden Statuen gibt den Weg zu einem Geheimgang frei. Das Auge des nun erscheinenden Golems wird eingesammelt und ins Becken geworfen, wodurch ein lebenswichtiger Code auftaucht. Durch die zweite Statue wird dann der Weg zum zweiten Stein frei. Anschließend geht's zur Hintertür. Zwei Fahrstuhlfahrten und drei Räume weiter im Norden befindet sich ein Raum, in dem zwei Gesellen der fliegenden Zunft zunächst abgefackelt und schließlich mitgenommen werden. Am Ende des Westgangs wird der Golem mit allen Möglichkeiten unterstützt. Weiter hinter der Westtür wird wieder alles mitgenommen, was nicht niet- und nagelfest ist. Nun zurück zum Anfang und den Golems, wo der erhaltene Code eingegeben wird. Dann durch die rechte Tür über den Lift ganz nach oben und durch die Tür in den Pyramidenraum. Hier werden alle sechs Edelsteine eingesetzt. Nun läuft man wieder gen Osten und schließlich in den (hohen) Norden, wo wieder ein Schrank der Öffnung harrt. Schlußendlich wandert man gen Süden bis zum Lift, durch die Tür und ab in...

Level 6

Als erstes läuft man zum Raumschiff, mit dem besser nicht zu schnell geflogen werden sollte. Nach der weichen Landung wendet man sich gleich nach rechts durch die Tür in den Fahrstuhl. Dort sofort auf die Platte hüpfen und durch die nächste Tür sprinten. Eine Tür weiter rechts ist ein beherzter Sprung über die Bodenplatte und das erneute Öffnen eines Schranks angesagt. Dann geht's wieder gen Osten, nach links oben durch die Tür und schließlich durch das Portal ganz rechts. Der Schrank wird um seinen Inhalt erleichtert und die Laserbarriere durch einen gezielten Schuß deaktiviert. Jetzt raus, hoch und rechts in die Ecke. Hinter der Tür muß mal wieder ein Knopf gedrückt und in bester Pogo-Manier über die Felder gesprungen werden, anschließend führt der Weg durch die untere Tür in den nächsten Raum im Osten, nicht jedoch, ohne vorher den Schrank zu durchstöbern. Von dort aus wandert man weiter durch zwei Nordtüren. Es folgt ein Sprint gen Osten und dann nach Süden. Nun fehlt nur noch der Weg zum Teleporter, der diesen Level beendet.

Level 7

Nach einem kurzen Kampf wird der Schrank entleert, und man läuft durch die Tür in die Mitte des Hangars, wo die Lebensenergie wieder etwas steigt. Nun geht's raus, gen Westen und ab in den nächsten Raum, wo der Verwundete in eine Konversation verwickelt wird. Dann in den Aufzug, nach links und geradeaus bis zum nächsten Raum. Anschließend westlich am Fenster vorbei (tolle Aussicht) und weiter bis zum Korridor. Dort hat ein Soldat nichts Besseres zu tun, als einen Schlüssel abzuliefern. Freudestrahlend kehrt man zurück zum Lift. Eine Etage höher wird der Soldat nach oben verfolgt, im folgenden geht man immer weiter nach Westen bis zur Zentrale. Dort wird der Commander angeredet und der Teleporter benutzt. Nach dem Beamen geht's durch die rechte Tür, hinter der eine Keycard für den unteren Schlafraum wartet. Von dort aus wendet man sich nach Westen. Eine Dusche später wandert man erneut nach Westen, wo mit der wiedergefundenen Freundin gekuschelt wird. Mit dem Schlüssel begibt man sich zum Anfang, durch den großen Flur in Richtung Nordosten zum Aufzug. Im Norden wird dann die Konsole benutzt, die den Zugang zum Generatorraum freigibt. Dort sind ein paar Bodenplatten zu betreten, außerdem findet sich ein Schrank samt Bombe.

Level 8

Hier geht man gleich in einen großen Nordraum, um anschließend durch die Osttür zu verschwinden. Von hier aus läuft man gen Süden bis zum nächsten großen Raum, wo man die Bodenplatte betritt und rasant zur anderen Seite durch die Nordtür sprintet. Nach dem folgenden Irrgarten kommt ein Raum mit Pfeilern, die einen herrlichen Schutz vor den Morphs bieten. Nun immer nach Norden, bis hinter einer West-Tür ein Teleporter zu entdecken ist. Dieser wird benutzt, dann rennt man nach Osten zum nächsten. Nach der Zwischensequenz werden die Fakes angebrezelt, und man folgt der Freundin ins Raumschiff. Wer lieber solo bleiben will, kann die Teuerste auch sterben lassen und allein dem Sonnenaufgang entgegenschweben.

BUNT gemischt und streng SORTIERT

Battle Beast

Mario Pfützenreuther hat ein paar kleine, aber feine Tips zu diesem Game parat:
Gibt man während des Spiels „itihfo" ein, spielt man drei Kampfrunden, „eatee" hingegen schaltet das Morphing aus. Zu guter Letzt gibt es auch noch „aofreoio", das alle Bonusräume auf wundersame Weise öffnet.

Hexen

Christoph Angenendt hat schon jetzt sämtliche Cheats gefunden – bravo!
Satan: unsterblich
Nra: alle Waffen und volles Mana
Locksmith: alle Schlüssel
Indiana: alle Artefakte
Mapsco: ganze Karte einsehbar
Sherlock: alle Puzzlestücke
Deliverance: Schweinemodus
Casper: Höhenüberprüfung
Butcher: tötet alle Monster im Level
Ticker: Bildschirmgröße
Init: Level-Neustart

Need for Speed

Johannes Barnickel hat ein paar nette Cheats zu dieser Raserei entdeckt:
EAC POWR: plötzlich ist das Bonusauto „Warrior" erhältlich
EAC WARP: die Spielgeschwindigkeit steigt
EAC RALY: Rusty Springs versinkt im Matsch
EAC 4x4R: das eigene Auto hat Allradantrieb

Rebel Assault II

Thorsten Milke hat schon sämtliche Levels gelöst und nicht gezögert, uns die Paßwörter zu liefern:

Codes für den Beginner-Level

1. Jabba
2. Endor
3. Lachton
4. Borsk
5. Kroyies
6. Auriel
7. Kampl
8. Ferrier
9. Galia
10. Denaii
11. Sadow
12. Anderon
13. Aleema
14. Cathar
15. Dominis

Codes für den Novice-Level

1. Ewoks
2. Chewie
3. Dankin
4. Noghri
5. Chamma
6. Bogga
7. Incom
8. Kothlis
9. Krath
10. Siosk
11. Adegan
12. Amanoa
13. Ambria
14. Sylvar
15. Miraluka

Codes für den Standard Level

1. Bantha
2. Katana
3. Dengar
4. Pellaeon
5. Ithull
6. Stenness
7. Myrkr
8. Churba
9. Artoo
10. Satal
11. Lobue
12. Deneba
13. Sturm
14. Crado
15. Carrack

Terminal Velocity

Manuel Boenke hat sich durchgekämpft und folgende Cheats herausgefunden, die einfach während des Spiels eingegeben werden. Cheats mit einem „P" aktivieren die Pause-Funktion, was aber einfach ignoriert werden sollte:
TRIGODS: Invincibility
TRISHLD: Shield auf Maximum
TRIHOVR: Hover Pad
TRINEXT: Zum nächsten Level springen
MANIACS: Afterburner auf Maximum
TRSCOPE: Oszilloskope an- bzw. ausschalten
TRIBURN: Terminal Velocity
TRFRAME: Frame Counter ein- bzw. ausschalten
3DREALM: Smokin
TRWARPx: Sprung zum Level „x" (1-9)
TRIFIRx: Waffe Nummer „x" (1-10) auf Maximum
Letztendlich gibt es auch noch den Geheimlevel (0-0), der durch Eingabe des Namens „Terminal" und Callsign „Reality" erreicht wird.

Worms

Steffen Weber hat ein paar Taktiktips parat, um den doch recht schweren Computergegner auszutricksen:
Leider ist der Computer mit den Bazookas extrem zielgenau, doch genau dies kann man zum eigenen Vorteil ausnutzen. Entweder man buddelt sich direkt unter den Computer-Wurm, so daß er sich ständig selbst beschießt, oder man plaziert einen Stahlträger direkt über den Feindeswurm. Dies führt dazu, daß die Bazooka vom Stahlträger abprallt und so den Computer ebenfalls wieder über den Jordan geleitet.

RN-Computer
(Inh.Roland Nickel)
Klever Weg 81,25779 Hennstedt
BTX Nickel #
Tel.&Fax:04836-9213

CD-Rom:		
3D Lemmings	DV	74,95
Alien	DA	79,95
Bleifuss	DV	59,95
Caesar II	DV	85,95
Capitalism	DV	79,95
Chewy,ESC vonF5	DV	69,95
Crusader	DV	85,95
Darker	DA	79,95
Der Planer II	DV	79,95
Die Siedler II	DV	85,95
F1 Grand Prix 2	DV	95,95
Hugo 3	DV	69,95
IndyCar Race II	DV	74,95
Panzer General 2	DV*	78,95
Pole Position	DV*	85,95
Rebel Assault II	EV	79,95
Space Marines	DV	79,95
Star Trek TNG	DV	89,95
Stonekeep	DA	95,95
Talismann	DV	77,95
TFX EuroFighter	DV	89,95
WarCraft II	DV	85,95
Wingcommander 4	DV*	99,95

Soundkarte 16Bit	99,95
SB16 Value IDE	179,95
CD-Rom 2x speed	99,95
CD-Rom 4x speed ab	269,95
Joystick Wingman	64,95

Fordern Sie unsere Preisliste an
Versandkosten:
Nachnahme 9,90 + 3,-NN Geb.
Vorkasse 6,50
Jetzt anrufen und bestellen

KOMPLETTLÖSUNG

Christian Giegerich hat die Ausgrabung durchforstet und kann uns somit die Komplettlösung von Lucas Arts' feinem Adventure liefern.

Im Weltall

Sobald die Helden das Shuttle verlassen haben, funkt Boston Low über das P.E.N. Cora Miles an und gibt ihr die Anweisung, das PIG in den Weltraum zu setzen. Mit ihm im Schlepptau begibt sich das Team zum Asteroiden, der gesprengt werden soll. Dort wird erst mal ausgepackt: Low entnimmt dem PIG den Zero-G-Digger, Sprengsatz alpha & beta sowie die Schaufel. Damit geht's in den 2. Quadranten des Asteroiden. Hier wird die rauhe Stelle mit dem Digger abgerundet und Sprengsatz alpha angebracht, den wir mit dem Arm Key scharfmachen. In Quadrant Nummer 3 schaffen wir mit Hilfe der Schaufel den Felsblock beiseite und bringen auf gewohnte Weise Sprengsatz beta daran an. Wurde auch dieser scharfgemacht, kehren wir zurück zum Schiff. Hier geben wir über Funk Kollege Borden den Befehl, die Ladungen zu zünden. Nach der Zwischensequenz entscheidet Low, den Asteroiden näher zu untersuchen. Vom PIG geführt, steigen wir in den Schacht hinunter und legen mit Hilfe des Diggers, der jeweils an rauhen Stellen benutzt wird, vier Metallplatten frei. Diese werden eingedrückt, und wir verlassen den Krater nun durch das größte mittlerweile entstandene Loch. In dem größeren Gewölbe, das die Crew nun betritt, müssen lediglich die vier Platten richtig in das Muster eingesetzt werden.

Ankunft in einer fremden Welt

Nach einer weiteren Sequenz und vielen Diskussionen verlassen wir den Abschnitt nach links. Im Westen des Grabens stoßen Brink, Robbins und Low auf ein Schiffswrack, in dem sie ein Device in einer Truhe finden. Das herunterbaumelnde Kabel daneben fördert einen Geist zutage, der nach einigen Verformungen einen gelben Stab mit fünf Symbolen zurückläßt, den wir einstecken. Im Norden des Grabens stoßen wir auf ein Elefantengrab. Dieses buddeln wir mit Hilfe der Schaufel auf und nehmen den Jaw Bone sowie einen Tusk mit. Auf dem Platz in östlicher Richtung benutzen wir das Device und graben an der signalisierten Stelle. Wir finden ein Bracelet, das ebenfalls in unser Inventar wandert. Zurück am Anfang, begegnen wir einem weiteren Geist, der uns auf eine bestimmte Stelle am Boden aufmerksam machen will. Ist der Geist verschwunden, fangen wir an, die Stelle freizulegen. Brink möchte auch mal etwas Nützliches tun und nimmt Low die Schaufel aus der Hand. Kurze Zeit später bricht ihm der Boden unter den Füßen weg, und er stürzt in die Tiefe. Wir begeben uns nach unten, um nach ihm zu sehen, doch wir müssen feststellen, daß er tot ist.

Der Nexus

Nachdem sich Maggie von uns verabschiedet hat, untersuchen wir die Höhle. Dabei stoßen wir auf eine Platte, die sich in der Nähe von Brink befindet, und auf einen lila Stab. Wir begeben uns nun die Rampe hinab und schauen über den Abgrund des Felsens; dabei stellen wir fest, daß eine Linse von der Halterung gefallen ist und deshalb die Lichtstrahlen nicht mehr gebündelt werden. Um die Linse wieder einzusetzen, geben wir am Control Panel die Kombination: fünfmal lila, zweimal gelb und einmal rot ein. Zur Aktivierung des Vorgangs drücken wir den Triangular Button. Die Linse ist nun geborgen und wird mit dem Befehl: viermal lila, viermal blau und einmal rot wieder eingesetzt. Jetzt schaffen wir die lose Steinplatte an der Wand beiseite und nehmen den Kristall in Gewahrsam. Zurück im Nexus, begeben wir uns zu Tür 1 (siehe Karte) und betrachten den Purple Rod, am Panel geben wir dann die Kombination, die wir dem Rod entnahmen (nähere Betrachtung erforderlich), ein. (Die Kombinationen ändern sich von Spiel zu Spiel, daher ist es nicht möglich, eine feste Reihenfolge der Symbole anzugeben!)

Anschließend passieren wir die Tür und treffen auf einen zunächst unscheinbaren Raum. Der kleine Knopf am Pult wird gedrückt, und schon offenbart sich uns eine neue Art der Fortbewegung. Wir steigen in die Tram, die uns in eine gebirgige Landschaft befördert. Dem Weg folgend, erreichen wir eine Klippe, wo uns abermals ein Geist begegnet. Auf der anderen Seite des Eingangs erwartet uns eine Library, in der wir sofort zwei weitere Gegenstände im Rucksack verstauen: einen Light-Crystal und eine Tafel. Die Displays werden betrachtet, danach suchen wir Maggie im Computer Room auf. Nach einem Smalltalk geht's wieder nach draußen, zuvor wird aber noch der Red Rod auf dem Pfad über uns eingesackt. Auf der Klippe wird nun am Panel durch langes Drücken des Knopfes die erste Light Bridge aktiviert. Auf dem Weg zurück in den Nexus beobachten wir noch schnell an der Bucht, unterhalb der Klippe, ein Seemonster, das gerade einen Happen zu sich nimmt.

Im Nexus benutzen wir die Life-Crystals mit Brink, damit sie unseren Freund wiederbeleben. Hat er sich uns angeschlossen, fahren wir mit der Tram zurück und öffnen mit Brinks Hilfe die Tür zum Life-Crystal-Room. Der Geist erscheint abermals und versucht, uns in der Form eines Totenkopfes vor irgend etwas zu warnen. Uns läßt das unberührt, und wir nehmen ein paar Life-Crystals sowie den Sprengsatz (canister; winzig!) mit. Wir wandern nun wieder zur Bucht, wo uns Brink verläßt und das Ungeheuer die Überreste seines Mittagessens ausspuckt. Wir setzen das Tier mit Hilfe des Fossils, das sich am Eingang zur Tram befindet, zusammen. Jetzt wird es mit dem Sprengsatz bestückt und wiederbelebt. Das Monster verzehrt es abermals und wird durch die Explosion getötet. Das Wasser ist nun sicher, und so wagen wir einen Sprung ins kalte Naß. Nach einer kurzen Tauchexpedition finden wir eine Höhle, in der wir zwei weitere Items vorfinden: einen dritten Rod (orange) und die zweite Steinplatte.

Zurück im Nexus, benutzt Low die Kombination des roten Stabes, um das sternförmige Tor 2 zu öffnen. Einen Stock weiter unten versuchen wir, die Tram mit Hilfe des Tram Calls zu rufen, doch vergeblich: Low hört zwar ein Hupen, doch der blaue Lichtball taucht nicht auf. So bleibt uns nichts anderes übrig, als über die Treppen zum Nexus emporzusteigen. Tor Nummer 3 ist schnell via Kombination des Orange Rods geöffnet. Hierdurch gelangt der Commander über eine weitere Tram (mit dem Tram Call wie gehabt rufen) in einen neuen Abschnitt. Wir folgen dem Weg und gelangen bald an unser erstes Hindernis: einen Felssprung. Dieser wird durch einen gekonnten Sprung bewältigt; der Rückweg wird durch den Felsblock, den wir mit Hilfe der Schaufel umstoßen, möglich gemacht. Weiter geht's nach Norden. Die nun vor uns auftauchende Light Bridge bringen wir auf die gewohnte Weise (siehe oben) in Gang, müssen vorher jedoch die Linse einmal verstellen.

Ist auch die zweite Lichtbrücke aktiviert, betritt man das Plateau, wo man schon bald mit einem kleinen Nager Bekanntschaft machen wird, der es überaus liebt, blinkende Dinge zu stehlen. Ausgerechnet ein Teil des dortigen Türmechanismus mußte der Ratte zum Opfer fallen! Um diesen wieder zu bekommen, heben wir einen Metallstift (dowel) sowie den Rib Cage rechts vom Boden auf und greifen uns die Eisenstange, die nahezu unsichtbar am Eingangsfelsen lehnt. Den Stift setzen wir in das radförmige Eisengestell ein und befestigen den Haken („pole"; im Vordergrund) daran. Unsere Tierfalle wird mit dem Rib Cage und der Eisenstange perfektgemacht; was jetzt noch fehlt, ist der Nager, den wir aus einem der Wandlöcher rechts herauslocken. Wir machen nun einen weiten Bogen um das Opfer, laufen um den unteren Felsen herum und betreten die Höhle abermals durch das Eisengestell. Der Critter wird nun, wenn alles richtig gemacht wurde, beim nächsten Fluchtversuch genau in unsere Falle rennen. Wir legen dem kleinen Dieb unseren kleinen Peilsender, das Halsband, um. Jetzt können Cage und

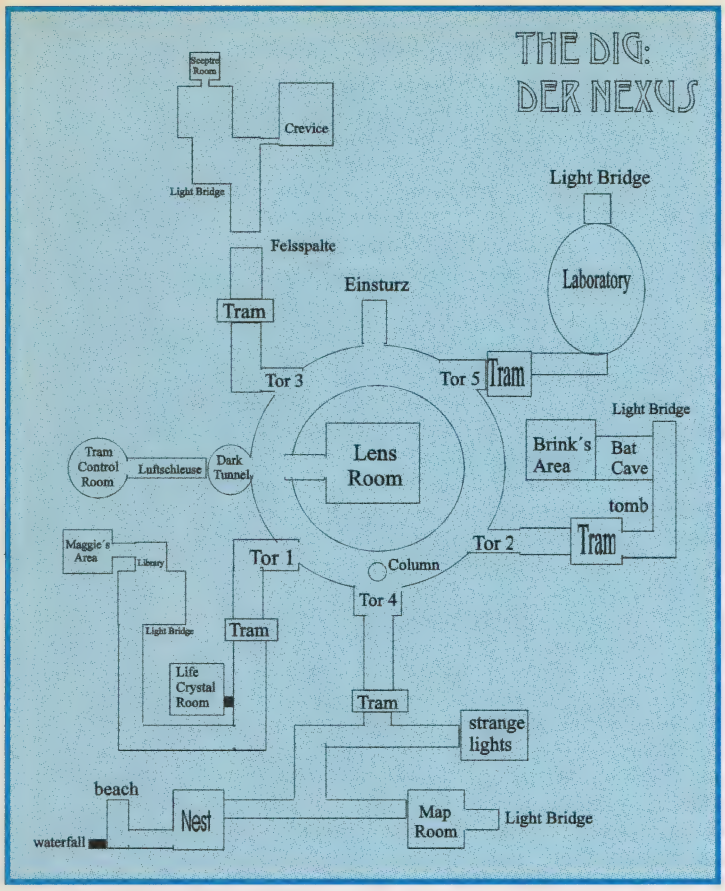
wipEout"

PC
Ubi Soft

RAYMAN

PC
PSYGNOSIS

Stange wieder eingesteckt werden, und die Ratte kann freigelassen werden.
Ist sie durch den linken Felsspalt verschwunden, erweitern wir diesen mit unserer Schaufel und krabbeln dem Nagetier hinterher. Schließlich erreicht Boston Low den Unterschlupf der Critters, wo er sein Device abermals benutzt. Den Boden, unter dem sich unser kleiner Freund befindet, graben wir kurzerhand auf und plündern sogleich sein Lager. Ist das begehrte Türstück nun im Gewölbe ins Panel eingesetzt, schnappen wir uns die Abdeckung vom Boden und schließen die Apparatur wieder. Nur noch ein Knopfdruck, und Low kann den Raum betreten. Hier im Zepter-Raum finden wir die dritte Metallplatte, einen grünen Stab und die zwei Zepter in der Mitte des Raumes. All diese Sachen wandern ins Inventar; das Goldzepter kann jedoch gleich mit dem „faint light" an der Decke benutzt werden. Im folgenden Puzzle muß die Mondkonstellation so geändert werden, daß der große Mond (gesteuert vom goldenen Zepter) im Nordosten und der kleine Mond (gesteuert vom silbernen Zepter) im Süd(westen) steht. Ist alles richtig gemacht, wechselt der Screen automatisch, und der Critter schließt uns, indem er sich sein Besitztum zurückholt, ein. Um uns zu befreien, drücken wir den Button links von der Tür.
Bevor wir in den Nexus zurückgehen, schauen wir draußen östlich beim Crevice vorbei und stecken den blauen Kristallstab ein. Im Nexus durchschreiten wir mit der Taschenlampe in der Hand den großen Tunnel (siehe Karte) und gelangen in einen Gang, der mit blauen Kristallwänden ausgefüllt ist. Ist eine Art Luftschleuse durchschritten (mehrere Knopfdrücke nötig), gelangen wir in den Crystal Control Room. Von hier aus werden die fünf Trams des Planeten gesteuert. Die glühenden Kristalle in der Mitte stellen die vier funktionstüchtigen, der erloschene die blockierte Tram dar. Um den erloschenen Kristall ebenfalls anzuschalten, stecken wir den blauen Stab (Fundort: Crevice) in das linke der drei Löcher im Podest. Es kommen zwei weitere Stäbe hinzu. Wir klicken den erloschenen Stein an und fahren danach mit jedem Stab so lange auf und ab, bis wir die Stelle finden, an der der Kristall am hellsten leuchtet. Wurde mit allen drei Steinen so verfahren, ist die letzte Tram nun auch in Ordnung, und wir können uns zum Tor 2 aufmachen. Die Tram dahinter dürfte nun links bereitstehen; gegebenenfalls drücken wir ein weiteres Mal auf den Tram Call.
Eine Kugelfahrt später folgen wir so lange dem Weg, bis wir (ein oder zwei Schirme weiter) eine „stone plate" im Boden finden. An ihr wird wieder herumgebuddelt, und wenige Minuten später hat Low eine Grabstätte (Tomb) freigelegt. Dort unten ist's ganz schön duster, Grund genug, mit dem blauen Kristall, der in das Loch an der hinteren Wand gesteckt wird, etwas Licht in die Sache zu bringen. Treten wir nun noch auf die untere Steinplatte mit den zwei Monden, öffnet sich ein Schacht. Nachdem wir die Platte mit der Eisenstange (Fundort: Plateau) beschwert haben, verlassen wir die Tomb. Draußen räumen wir den Dreck an der linken Felswand beiseite. Die in der Tomb auftauchende Statue lassen wir zunächst in Ruhe. Folgen wir nun dem Weg, finden wir die dritte Light Bridge vor. Deren Linse verschieben wir zweimal und aktivieren dann das Device (genauere Instruktionen siehe oben): Nummer 3 ist ebenfalls erstellt. Nachdem wir uns die Wandmalerei betrachtet haben, verlassen wir das Bild nach rechts, passieren eine Fledermaushöhle und finden schließlich Brink wieder, der uns erst mal eine Erklärung schuldig ist. Hat er uns Rede und Antwort gestanden, geht's zurück zum Nexus. Hier versuchen wir, Tor 4 mit Hilfe der Kombination auf dem grünen Stab zu öffnen, was aber mißlingt: Nichts passiert. Mit dem Hintergrundgedanken, daß etwas am Panel nicht stimmt, brechen wir es via Tusk auf. Jetzt wird das Kabel daran angeschlossen und mit dem Riß im Boden (Sparks) verbunden. Nach dem Kurzschluß springt das Tor auf, und Low kann seinen Weg fortsetzen.
Wir folgen dem Weg nach Osten und erreichen bald den Map Room, wo wir die Kombination des roten Stabes am dortigen Panel eingeben. Wir erfahren von einem geheimen Abschnitt im Tomb Spire, von dem wir bisher nichts wußten. Also verlassen wir das Bild durch die hintere Öffnung und versuchen dort nach zweimaligem Drehen der Linse, die Light Bridge zu aktivieren. Da auch hier die Technik versagt, öffnen wir das Panel und lösen das folgende Puz-



zle (Ziel ist es, den Lichtstrahl durch alle verschiedenen Linsen zu leiten und dabei die Farben zu berücksichtigen). Nun muß die Light Bridge nur noch auf die gewohnte Weise angeworfen werden (siehe oben). Sie benutzen wir als Abkürzung zur Tomb Spire. Dort suchen wir die Tomb ein drittes Mal auf und berühren die Statue darin. Nun steigen wir auf die übriggebliebene Plattform (Crypt) und fahren ein Stockwerk nach unten. Im Westen schauen wir uns den Türslot genauer an, worauf ein Life Crystal auf das darunterliegende Skelett fällt und die Kreatur wieder zum Leben erwacht. Um sie auszuschalten, wirft Boston einfach einen zweiten Crystal auf den linken Kadaver.

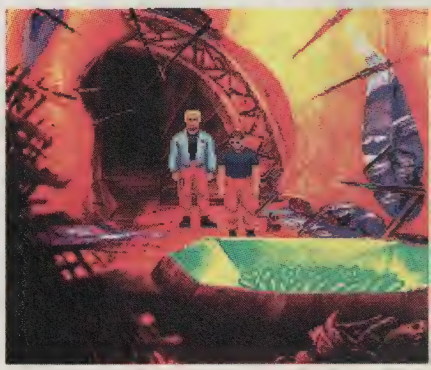
Nach dem folgenden Kampf öffnen wir die Tür mit dem gelben Stab und gehen hindurch. Wir begeben uns zur vor uns liegenden Pyramide und lassen sie durch einen zweiten Gebrauch des gelben Stabes verschwinden. Wir werfen einen Crystal auf das tote Oberalien und unterhalten uns anschließend mit ihm. Da wir nichts verstehen, beschließen wir, die Konversation vorerst abzubrechen und Maggie anzufunken. In der folgenden Zwischensequenz wird die Kollegin leider von einer Riesenspinne entführt; Grund genug, sofort den Tatort aufzusuchen. Da wir hier keinen Anhaltspunkt finden, beschließen wir, Brink aufzusuchen und um Hilfe zu bitten. Dieser weigert sich, und um ihn zum Kooperieren zu zwingen, bedarf es einer kleinen List: In der vorherigen Fledermaushöhle schrecken wir das Ungeziefer mit Hilfe der Taschenlampe (auf Decke benutzen) auf. Das Resultat ist erstaunlich: Brink, eben noch der Mut in Person, flieht vor den Flattermännern, als ginge es um sein Leben. Diese Chance nutzen wir, um seinen Life Crystal-Vorrat „auszuleihen" (an der Wand). Es folgt wieder ein Redeschwall Brinks, den wir schließlich ignorieren und ihn mitnehmen.

Wir begeben uns nun über die Lichtbrücke zum Map Spire und suchen dort das auf der Karte gekennzeichnete „Nest" auf. Hier treffen wir auf Maggie und die Riesenspinne. Brink wird auf die Spinne angesprochen, worauf er den Feind ablenkt und wir das Bild nach Osten verlassen. Jetzt wird der Wasserfall hinten rechts aufgesucht und dort der Steinblock auf die „Wippe" gestoßen. Zurück beim Nest, sprechen wir Brink auf das Gitter an. Wenig später ist das Biest Geschichte, und Brink schlägt unseren Helden aus reiner Life Crystal-Gier zusammen. Nach Ludgers Verschwinden geben wir Maggie über das gefundene Alien Bescheid. Da die Kollegin nun die Sprache beherrscht, beschließt sie, uns zur Grabstätte zu begleiten. Bevor wir uns jedoch dorthin begeben, schauen wir noch einmal im Life Crystal Room vorbei und nehmen etwa fünf Kristalle mit. Beim Oberalien angelangt, beseitigen wir die Pyramide und beleben den Gesprächspartner wieder mit einem Lebenskristall. Im folgenden Gespräch, das wir dank Maggie verstehen können, erhalten wir wichtige Informationen.

Ist die Unterhaltung beendet, zeigen wir Maggie die Steintafel aus der Bibliothek und stiefeln anschließend zu den Strange Lights (Map Spire; siehe Karte). Hier legen wir ihr die Tafel ein weiteres Mal vor. Sie kann die grünen Lichter nun bedienen und eine Insel aus den Wassertiefen hervorheben. Wir steigen nun in die Öffnung auf dem Eiland und nehmen in der darunterliegenden Höhle die vierte und letzte Steinplatte an uns. Gerade als wir uns zur Trial Matrix aufmachen wollen, erreicht uns ein Funkspruch von Brink: Er steckt mit seiner Hand in einer Felsspalte fest. Wir begeben uns zum Crevice und säbeln ihm nach einer weiteren Diskussion die linke Hand mit Hilfe des Jaw Bones ab. Automatisch begibt sich das Team zur Matrix im Nexus, wo Low die vier Steinplatten in das Dreieck einpaßt. Das Tor springt schließlich auf, und Brink verschwindet erneut. Wir jedoch passieren den Durchgang und rufen auf gewohnte Weise eine Tram herbei. Kurze Zeit später finden wir uns vor einem weiteren Tor wieder, dahinter entdecken wir ein Labor. Nehmen wir jetzt das Panel im unteren Bildschirmrand genauer unter die Lupe, merken wir sofort, daß ein grünes Teil an der Apparatur fehlt. Auf letzteres sprechen wir das Oberalien an (zuerst dreimal auf „Alien Device", danach zweimal auf „Eye Part" ansprechen). Mit dem Creator's Rod als Geschenk und dem Rat, dessen Kombination im Map Room auszuprobieren, schickt uns das Oberalien wieder auf den Weg. „So taten wir wie uns gesagt!"

Nachdem wir die Kombination am dortigen Panel eingegeben haben, zeigt uns der Computer das Bild vom nahegelegenen Strand (siehe Karte). Die Light Bridge, die wir durch den nördlichen Ausgang des Labors erreichen, schalten wir wie gehabt ein (zuerst muß das Vogelnest vor der Linse beiseitigt werden). Am Strand dürfte es nicht allzu schwer sein, das Eye Part zu finden (es befindet sich im unteren Bildbereich, Mitte). Ist es in unserem Besitz, geht's zurück zum Labor, wo wir wieder auf Brink treffen, der uns in einer Zwischensequenz aller Kristalle beraubt. Wir folgen ihm zum „Brink's Place" und zeigen ihm dort das Eye Part, das ihm ebenfalls noch für seine Maschine fehlt. Nach vielerlei Gerede setzen wir das Teil in den Slot ein und bringen somit die Maschine in Gang: Kurze Zeit später sind wir um zwei Life Crystals reicher und werden, nachdem wir das Eye Part wieder entfernt haben, von Brink zusammengeschlagen, wobei er sich mehr oder weniger selbst umbringt...

Mit den zwei Crystals und dem Eye Part im Gepäck stiefeln wir nun zurück ins Labor. Hier setzen wir das Part sowie beide Kristalle in das Panel im unteren Teil des Labors ein und sprechen danach Maggie auf das Alien Device an. Eine weitere Sequenz beginnt, während der Maggie beim Bedienen der Maschine ebenfalls den Löffel abgibt. Wir haben jedoch wenig Zeit zu trauern: Das Tor im Auge steht weit und breit offen und wartet nur noch auf uns. Wir sprinten den Weg zur Light Bridge empor und versuchen, sie zu überqueren. Ein verstecktes Portal öffnet sich, und ein außerirdischer Wachhund stürmt auf uns zu. Genervt hetzen wir zum Light Bridge Panel zurück und schalten es kurzzeitig aus (selbst die Lucas Arts-Programmierer orientieren sich an Origin-Spielen). Ist die Brücke wieder angeschaltet, können das Eye und das sich darin befindende Portal betreten werden. Schließlich gibt es (zur Überraschung des erschöpften Spielers) doch noch ein glückliches, aber offenes Ende!



Lieber Lehrer,

Vielen Dank für die wiederholte Erwähnung meines Namens im Klassenbuch. Ich habe mich wahnsinnig darüber gefreut. Auch der Brief von Ihnen in diesem coolen, blauen Umschlag hat mich und vorallem meine ~~Alten~~ Eltern hoch entzückt. Gerne werde ich nächstes Jahr alles nochmal lernen, zusammen mit den Kids, denen ich früher eins drauf gegeben habe.

Ich danke Ihnen für Ihre Freundlichkeit und werde gleich vorbeikommen um mich HÖCHSTPERSÖNLICH ZU BEDANKEN...

Jeden MONAT
gibt's für 14,80 DM
am Kiosk

PC JOKER total

DIE OPTIONALE VERSION DES KLASSISCH GUTEN PC JOKER MIT CD-ROM! HOLT EUCH FÜR NUR 7,80 DM AUFPREIS EINE GARANTIERT RRRRRANDVOLLE SILBERSCHEIBE MIT TOP-BENUTZEROBERFLÄCHE, VOLLVERSIONEN, SHAREWARE, SPIELBAREN DEMOS, AKTUELLEN PATCHES, SCREENSAVERN UND VIELEM MEHR!!!

BESSERWISSER INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

Alone in the Dark 2	8/94	Tip
Alone in the Dark 3	6/95	Tips
Al-Quadim	8/94	Lösung
Anstoß	10/94	Tips
Ascendancy	12/95	Tips
Battle Isle II	6/94	Codes
Battle Isle II	8/94	Cheat
Battle Isle II	10/94	Cheat
Battle Isle II Data	10/94	Tip/Codes
Battle Isle 3	12/95	Tip/Codes
Biing!	11/95	Tips
Blackhawk	12/94	Codes
Christoph Kolumbus	10/94	Tip
Colonization	1/95	Cheat
Comanche	12/94	Cheat/Tip
Command & Conquer	12/95	Lösung
Corridor 7	10/94	Cheat
Creature Shock	2/95	Cheat
Das Schwarze Auge 2	12/94	Cheats
Das Schwarze Auge 2	1/95	Lösg./Tip/Karten
Das Schwarze Auge 2	2/95	Lösung/Karten
Der König der Löwen	11/95	Cheat
Der Patrizier	9/94	Tip
Der Planer	8/94	Tips
Der Reeder	9/95	Tips
Desert Strike	1/95	Codes
Desert Strike	2/95	Cheat
Devil Land	1/95	Cheats
Die Sage von Nietoom	4/95	Lösung
Die Sage von Nietoom	6/95	Lösung
Die Siedler	8/94	Codes
Discworld	8/95	Lösung
Dootus	9/94	Codes
Dragonsphere	6/94	Lösung
Dragon Lore	2/95	Lösung
Dreamweb	11/94	Lösung
Dungeon Master II	10/95	Codes
Dungeon Master II	11/95	Lösung
Dungeon Master II	12/95	Karten
Ecstatica	1/95	Lösung
Eishockey Manager	10/94	Tip
Elite 2	2/95	Tip
FIFA Int. Soccer	10/94	Tips
FIFA Int. Soccer	11/94	Tip
FIFA Int. Soccer	9/95	Tip
FX Fighter	11/95	Tips
Gabriel Knight	8/94	Tip
Guilty	6/95	Lösung
Hattrick	9/95	Cheat
Hattrick!	10/95	Cheats/Tip
Heimdall 2	10/94	Lösung
Hi-Octane	11/95	Cheats
Höhlenwelt Saga	3/95	Lösung
Höhlenwelt Saga	4/95	Lösung
Hurra Deutschland!	12/94	Cheats
In Extremis	8/94	Codes
Interior	8/95	Codes
Inherit the Earth	9/94	Lösung, Karten
Ishar 3	3/95	Cheat
Jack Jazzrabbit	1/95	Cheats
Jim Power	2/95	Tips
Joker CD	2/95	Tip
Jungle Strike	8/95	Codes
Jungle Strike	11/95	Codes
King's Quest 7	3/95	Lösung
Lawnmover Man	6/94	Tip
Legend of Kyrandia III	2/95	Lösung
Little Big Adventure	3/95	Cheat/Lösung
Lollypopp	2/95	Codes
Magic Carpet	8/95	Cheats
Master of Magic	8/95	Tip
Mechwarrior 2	10/95	Tips
Metal Marines	11/95	Codes
Metaltech: Earthsiege	3/95	Tip
Might & Magic V	10/94	Tips
Myst	9/94	Lösung
Oldtimer	3/95	Cheat
One Must Fall	2/95	Tips
Outpost	9/94	Tips, Cheats
Panzer General	4/95	Tips
Phantasmagoria	11/95	Lösung
Pinball Fantasies	6/94	Tip
Pirates!	2/95	Tip
Pizza Connection	12/94	Cheat
Prisoner of Ice	9/95	Lösung
Raptor	8/94	Cheat
Reunion	9/94	Tips
Rings of Medusa Gold	12/94	Cheat
Robinsons Requiem	11/94	Tip
Robinsons Requiem	4/95	Tips
Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Simon the Sorcerer II	9/95	Lösung
Sim Tower	9/95	Cheat
Space Quest 6	10/95	Lösung
Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Subwar 2050	6/94	Tip
Superfrog	6/95	Codes/Tips
Superhero League of Hoboken	11/94	Lösung
Super Street Fighter II Turbo	10/95	Tip
The Horde	12/94	Cheat
The Last Dynasty	10/95	Lösung
The Lost Vikings	6/94	Codes
Theme Park	9/94	Cheat, Tip
Theme Park	1/95	Cheat
Tie Fighter	10/94	Tips/Codes
Tie Fighter	12/94	Lösung
Tom Long	10/94	Lösung
Transport Tycoon	1/95	Tips
Transport Tycoon Deluxe	12/95	Tips
UFO	11/94	Cheats
Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Virtual Casino	4/95	Cheat
Vollgas	9/95	Lösung
Wacky Wheels	9/95	Cheat
Warcraft	4/95	Tips
Warcraft	6/95	Cheats
Woodruff a. t. Schnibble of Azimuth	6/95	Lösung
Woodruff a. t. Schnibble of Azimuth	8/95	Lösung
X-Com: Terror f.t. Deep	8/95	Cheat
X-Com: Terror from the Deep	12/95	Cheats
Yo! Joe!	6/94	Cheat
Zeppelin	6/94	Tips

...mit meinem Lieblingsspielzeug!

KOMPLETT IN DEUTSCH*

Hast Du manchmal das Gefühl, von Deinen schlimmsten Feinden wie ein Wurm behandelt zu werden?

Dreh' den Spieß um und mach sie fertig, mit

WORMS!

„Die Lemmings sind tot - lang leben die Würmer!" (PC Joker)

Gib den Worms die Namen Deiner Lieblingsfeinde, lauere ihnen auf und wenn sie Dir in die Quere kommen: Knall sie ab! Schnapp Dir die Waffen aus Deinem riesigen Arsenal: z.B. Bazookas, Dynamit, Handgranaten oder die supergefährlichen explodierenden Schafe und Bananen-Bomben. In der Welt der WORMS lebt man nur nach einer Regel: Töten oder getötet werden!

WORMS ist absolut dynamitgeladen und verspricht bombigen Spielspaß. Zusammen mit bis zu 16! Spielern kannst Du ballern was das Zeug hält.

Aber VORSICHT: Suchtgefahr!!! Wegen Risiken und Nebenwirkungen, lies die Packungsbeilage oder frag Deinen Händler.

© TEAM 17 1995

WORMS

ocean TEAM17

Erhältlich für: PC, PC CD-ROM, CD32, AMIGA, PLAYSTATION, SATURN

*außer Playstation

Im Exklusiv-Vertrieb von BOMICO

Geschwindigkeit ist keine Hexerei

DIE NEUEN PROZESSOREN

Der König ist zwar noch nicht tot, doch die Nachfolger sägen bereits kräftig am Thron: Alle wollen den Pentium ablösen – doch welcher Chip wird den Kampf um die Gunst der Käufer letztlich für sich entscheiden?

AMD

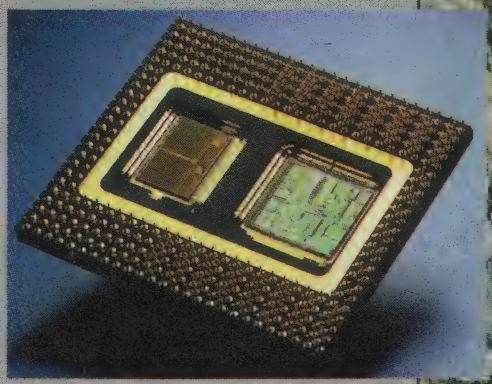
Die Amerikaner orientieren sich technisch ja meist weitgehend am Marktführer Intel, vom Preis her unterbieten sie ihn dagegen mit schöner Regelmäßigkeit. Das gilt auch für den in Kürze veröffentlichten X5, einen mit 133 MHz getakteten 486er-Klon, der schneller als ein Pentium mit 75 MHz, aber trotzdem deutlich billiger sein soll. Im Sommer will dann der weiterentwickelte K5 mit 100 MHz dem Pentium das Leben schwermachen. Wie dieser arbeitet er intern mit einer RISC-Architektur, was für hohes Tempo bei neuer 32-Bit-Software sorgt, bei älteren Programmen aber im Extremfall sogar eher bremsend wirken kann.

CYRIX

Angeblich bereits einen Technologie-Schritt weiter ist Cyrix mit dem 6x86, der sogar dem neuen Pentium Pro von Intel gefährlich werden könnte. Um die Fähigkeiten dieses Chips wirklich voll auszunützen, ist allerdings ein speziell dafür konzipiertes Motherboard vonnöten – wie es dann mit der Software-Kompatibilität aussieht, bleibt abzuwarten. Betreibt man ihn hingegen in einem üblichen Intel-Board, wird es bei neuer Soft kaum zu großen Tempodifferenzen mit Pentium Pro kommen. Erfreulicher sieht die Lage für die Besitzer von etwas bejahrteren Games aus, da der Cyrix-Chip keinen RISC-Kern hat wie die Kollegen von AMD bzw. Intel, wodurch hier auch keine Geschwindigkeitsverluste zu befürchten sind. Die Markteinführung ist bereits für das Frühjahr vorgesehen.

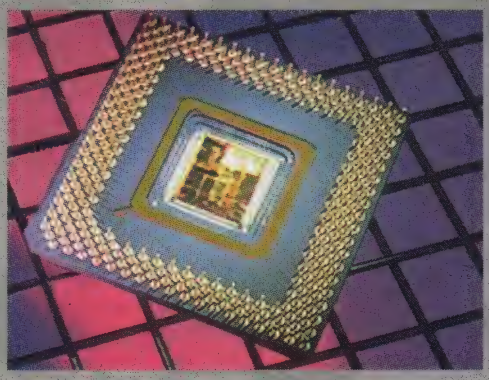
INTEL

Der Dinosaurier der Branche hatte lange Zeit eine monopolähnliche Stellung inne, inzwischen haben diverse Gerichtsurteile in den USA hier den Wettbewerb belebt. Zur Sicherung der Vormachtstellung wird Intels nächster Streich Pentium Pro (vormaliger Arbeitstitel „P6") heißen, da kann es schon mal keine Verwechslungen geben. Bei reiner 32-Bit-Software ist vom neuen Chip eine deutliche Steigerung der Performance zu erwarten, was vor allem der „Win 95"-Software zugute kommen wird, bei der dann selbst Fullscreen-Videos im True-Color-Modus kein Problem mehr darstellen sollten. Bei älteren Progis im 16-Bit-Code hofft man dagegen besser nicht auf Temporäusche, hier dürfte sich der Vorteil aufgrund der RISC-Architektur (plus x86-Interpreter) in engen Grenzen halten. Die 166-MHz-Variante soll schon dieser Tage erscheinen, im Sommer wird dann eine Workstation-Version mit 180 MHz folgen. Noch ein kleines Info am Rande: Intel will nun auch in den Sound- und Grafikkartenbereich vordringen, konkrete Projekte und Termine wurden allerdings noch nicht bekanntgegeben.



NEXGEN

Hier ist die Situation ähnlich wie bei Cyrix: Im Oktober 96 soll der Nx686 mit 150 MHz und einer CISC-Architektur dem staunenden Publikum vorgeführt werden. Die gleiche Taktrate unterstellt, müßte sich die 32-Bit-Performance ungefähr auf dem Niveau des Pentium Pro (hübscher Reim…) bewegen, während die noch im 16-Bit-Code geschriebenen Titel hier sogar um einiges flotter laufen könnten. Schon längst erhältlich ist der Nx586, der sich wegen seiner schwächeren Leistungen gegenüber dem Intel-Vorbild aber nicht durchsetzen konnte.

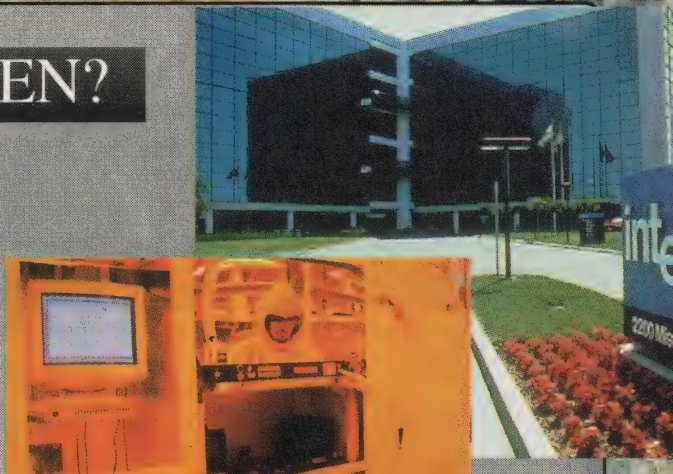


IBM, MOTOROLA & APPLE

Der Zusammenschluß dieser drei Hersteller will in Zukunft nicht nur „PowerMacs" und „PowerPCs" beglücken, sondern auch die reguläre DOSen-Welt um einen Intel-kompatiblen Chip bereichern. Bis dato war von diesem 615 aber nur zu erfahren, daß er schon in der Einstiegsversion mit 150 MHz getaktet ist und ebenfalls eine RISC-Architektur aufweist. Interessanter wäre da natürlich, ob die PowerPC-üblichen Freiheiten (bis zu 1 Gigabyte RAM sind theoretisch möglich!) dann auch Otto Normaluser zur Verfügung stehen, doch nix Genaues weiß man noch nicht – nicht einmal einen ungefähren Veröffentlichungstermin…

WER MACHT DAS RENNEN?

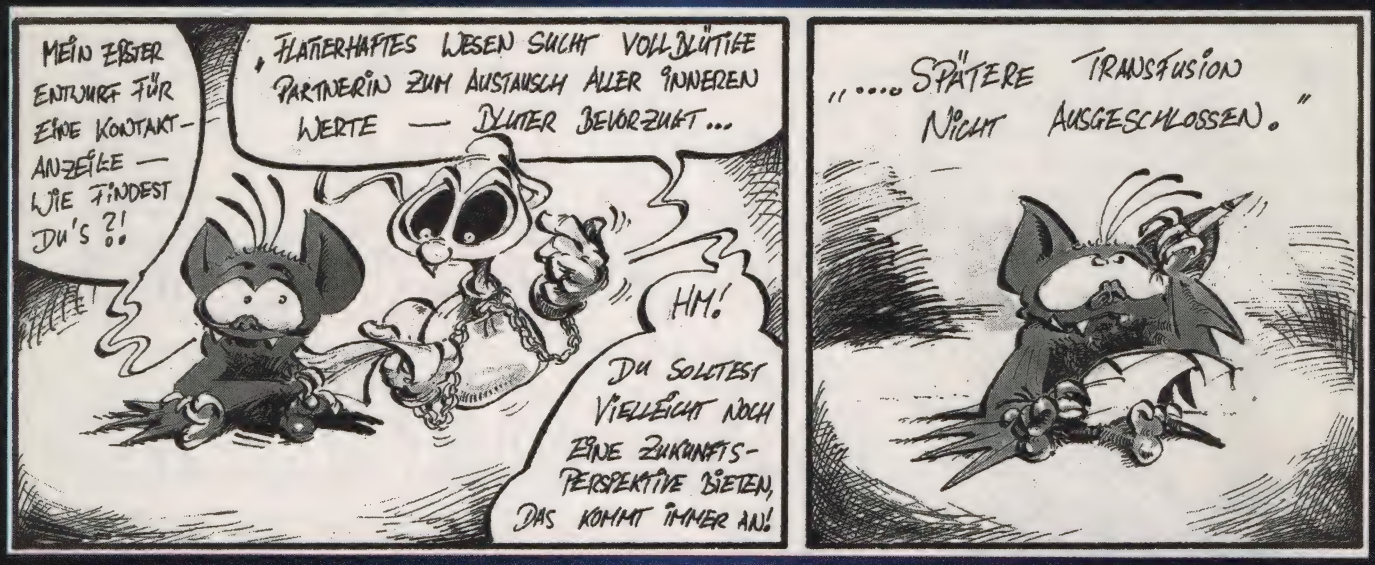
Im Rennen um Marktanteile hält Intel natürlich die Pole Position; ob ein anderer Hersteller da in naher Zukunft entscheidend ins Geschehen eingreifen kann, bleibt mehr als fraglich. Was die Unterstützung durch Softwarehäuser angeht, hat Cyrix in letzter Zeit allerdings mächtig Boden gutgemacht, so daß hier zumindest der Titel des Vizemeisters in greifbare Nähe gerückt ist. Um die weiteren Plätze auf der Tabelle dürften dagegen AMD, NexGen sowie der gemeinsame Stall von IBM, Apple und Motorola kämpfen. Aber diese vorläufige Einstufung kann sich natürlich schlagartig ändern, falls einem der Konkurrenten in letzter Minute ein technischer bzw. wirtschaftlicher Coup gelingt – oder ein gravierender Fehler unterläuft wie damals Intel mit der ersten Pentium-Generation. Eine seriöse Empfehlung kann daher nur lauten: Abwarten, Tee trinken und den Joker lesen, denn wir informieren Euch selbstverständlich in Echtzeit, sobald auf dem Hardware-Kurs die Zielgerade in Sicht kommt! (ole)



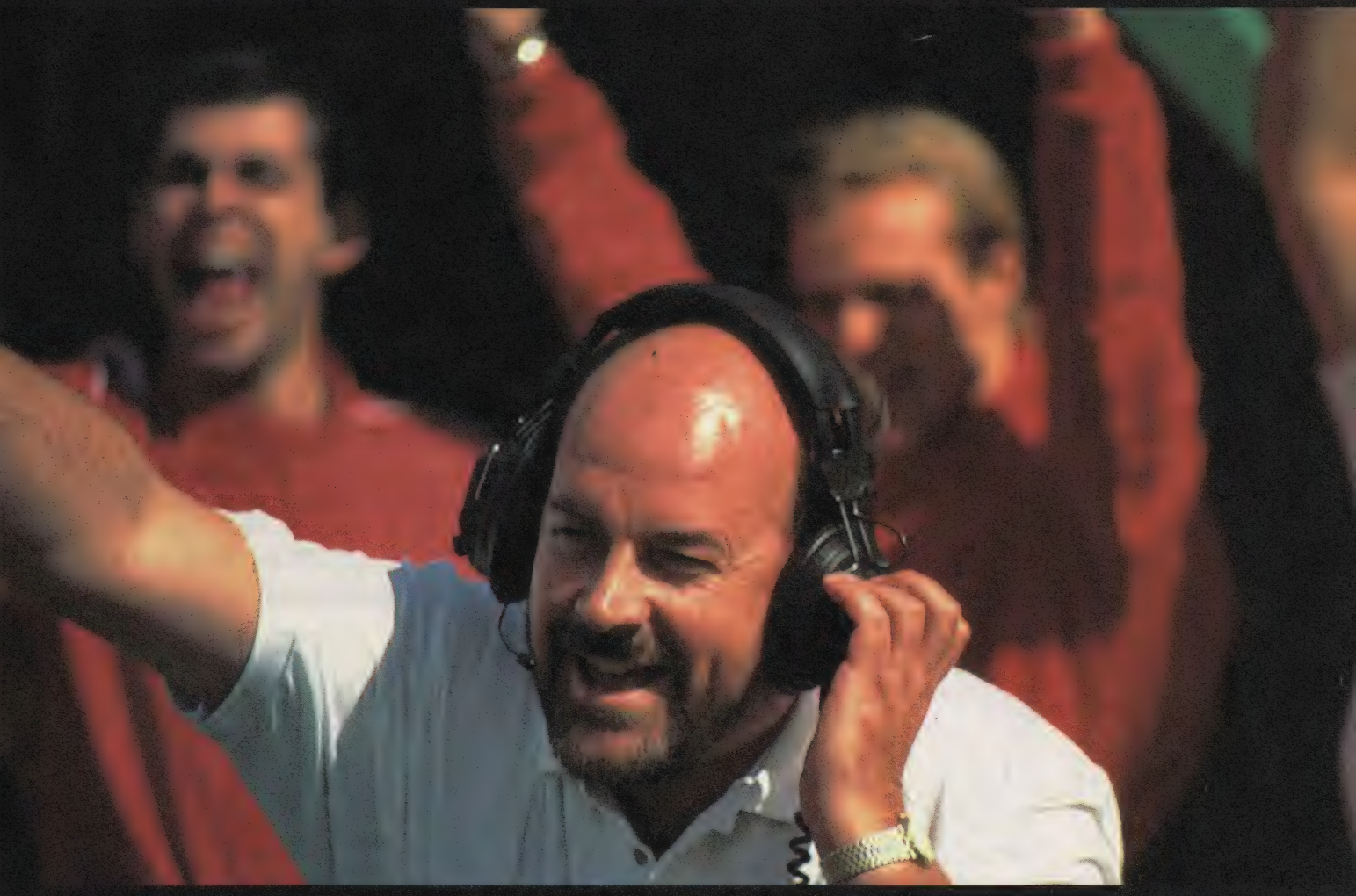
ZWEI WORTE FACHCHINESISCH

CISC: steht für „Complex Instruction Set Computer". Der Prozessor arbeitet mit sehr vielen unterschiedlichen Befehlen, was zwar die Programmierung erleichtert, sich aber tendenziell eher bremsend auf das Rechentempo auswirkt.
RISC: steht für „Reduced Instruction Set Computer". Hier ist die Situation genau umgekehrt – der verringerte Befehlssatz erschwert die Programmierung, beschleunigt aber die Rechenarbeit der CPU.

GHOST IN THE MACHINE



Dies ist keine Rennsimulation!



Dies kann der Höhepunkt Ihrer Karriere sein!

Sie managen ein Formel-1 - Team.

Platz 1 oder Platz 20 - es liegt ganz bei Ihnen!

Grand Prix Manager

DIE BESTEN FORMEL 1 SPIELE GIBT ES NUR BEI MICROPROSE!

MICROPROSE

Spectrum HoloByte - MicroProse WWW Site: http://www.microprose.com. Mailbox: 05241-946484

Lizensiert von FOCA an Fuji Television. *Grand Prix Manager* © 1995 Edcom Ltd.. Verpackung und Handbuch © 1995 MicroProse.

PD Perlen

Auch im neuen Jahr ist Perlenschmuck für den Computer sehr gefragt. Wer da sparen will, greift aber dennoch nicht zu Bindfaden und Megapearls, sondern sieht sich hier nach schicken Shareware-Schätzen am CD-Strang um!

Beginnen wir die Modenschau mit **3D-Spiele** von Tewi, wo es für nur 30 Mark rund 50 hochwertige Spiele gibt – je eine Hälfte davon für Fenster- bzw. DOSen-Zocker und alle zusammen unter einer „Windows"-Menüoberfläche. Im Angebot wäre etwa die deutsche Vollversion des an „Dungeon Master II" angelehnten Rollenspiels „Darkside of the Sun"; auch „Megrim's Rache" und „Psionic" sind dem abenteuerlichen Genre zuzurechnen. „Gazillionaire" bietet Wirtschaft im Weltraum, mit „Legion War" wird's strategisch, mit dem Arcade-Klassiker „Defender" nostalgisch, und dank „Ping Pong" kommen auch Sportler zum Zuge. Knobeleien wie „Trugg" und die reizende Tetris-Variante „Think 3D" runden die wohlsortierte und gehaltvolle Sammlung ab. Einziges Manko ist der verlogene Titel, denn tatsächlich sind keineswegs alle Spiele in Dreidee…

Bringt Sonne ins (Rollen-) Spiel: Darkside of the Sun

Der ehemals vollpreisige Schachrebell: Rebel Decade

Zwar muß man für **Profi-Rom Selecta** von Profi-Rom einen runden Fuffi anlegen, doch bietet die Neujahrskollektion dort auch gleich zwei CDs mit insgesamt über einem Gigabyte an (in zehn Kategorien) unterteilten Tools, Spielen und Applikationen. Auch dieser Stoff ist zu gleichen Teilen für DOS und „Windows" gewebt, muß allerdings von der Fensteroberfläche aus teils recht umständlich auf die Festplatte verfrachtet werden. Hervorzuheben sind dabei die Vollversion des bekannten Faxprogrammes „Win Lite", die starken Datenkomprimierer „Pack Studio" und „Shez" sowie etliche Datenbanken von „Juri-DB" bis „ST-Lager". Spielerisch wird nicht ganz so viel geboten, aber actionreiche Ballereien wie „Lost in Space" oder „Dreamworld" machen ebensoviel Laune wie das kampfstarke Schachprogi „Rebel Decade" (ehemals ein Vollpreistitel) oder die ulkige Schlammschlacht „Blob-3D". Ihren Preis ist diese Compilation somit auf alle Fälle wert.

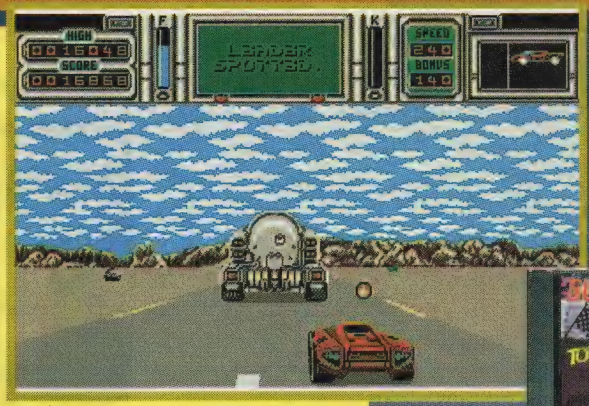
Gold II von Topware kostet ebenfalls 50 Mark und bietet gleich 45 lizenzierte Vollversionen zumeist seriöser Natur, die mittels einer unter DOS und „Windows" laufenden (voll kommentierten) Menüoberfläche zu installieren sind. Hier entdeckt man u.a. Borlands vorzügliche Tabellenkalkulation „Paradox", die Grafikprogramme „Micrografix Designer" und „Picture Publisher" sowie den leistungsstarken Dateimanager „Pro File". In den Arbeitspausen kann man sich die Zeit dann mit der klassisch guten Ballerei „Flying Tigers", dem albernen Autorennen „Road Hog" und der Tüftelei „Hexxagon" vertreiben oder den witzigen Bildschirmschoner „Crazy Toons" beobachten – und sich freuen, hier ehemalige Vollpreissoft im Wert von mehreren tausend Mark für Lau erstanden zu haben!

Unter Wasser ist die Hölle los: Road Hog

Einsteigen, abheben, wegballern: Raptor

Unter Digi-Fliegern sollte Aris **Flight & Fun** in Mode kommen, schon weil man hier für nur 20,– DM eine prima (deutsch kommentierte) Menüoberfläche erhält. Darunter lagern 75 ausgesuchte Flugsimulatoren für DOS und „Windows", etwa „Corncob" oder Fluglotsen-Training als „Air Traffic Controller". Reiselustige können sich auch mit „Der Flugplaner" und „Float Plan" ihre Routen erstellen, dazu kommen über 200 Szenarien, Tips und Patches für den „Flight Simulator 4 & 5" sowie spielbare Demos von „Fleet Defender", „F 117-A" und „F-19" als Bonbon. Ja, selbst Aktionisten werden bedient, u.a. mit dem Klassiker „Raptor" und der für zwei Spieler geeigneten Kampfsimulation „Ace". Und auf die wahren Enthusiasten warten zu guter Letzt noch über 100 Flugzeug-Fotos.

Ebenfalls von Ari kommt **Super Grand Prix Car-Racing**, das sich an die Automobilisten wendet: Für die gewohnten 20 Mark bekommt man die obligate Menüoberfläche, hinter der sich diesmal 15 Tools wie etwa die „KFZ-Werkstattanalyse", die „KFZ-Kostenverwaltung" oder „Kennzeichen" (das Nummernschilder den entsprechenden Orten zuordnet) verbergen. Gefahren wird dann auf 50 Digipisten, z.B. mit den „Wacky Wheels", den „Skunny Karts" oder im „Carrera". Auch „4x4 Off Road" macht Laune, der „Ford Fahrsimulator" ist zumindest originell, und die Vollversion der Action-Raserei „Fire & Forget" kostete einst ja noch richtig Geld. Darüber hinaus gibt's einige aktuellere Spieledemos (darunter „Nascar Racing", „Superkarts" und „Speed Racer") sowie gleich 250 Bilder schicker Boliden.



Nomen est omen: Fire & Forget

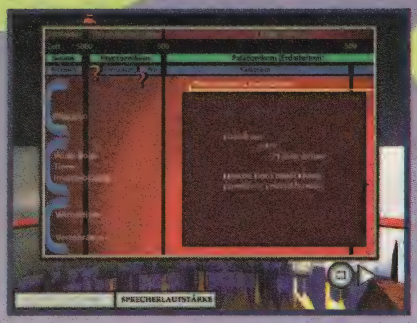
Pack den Tiger in den Tank: Black Rein

Die elf Programme auf der Scheibe **Black Rein** benötigen samt und sonders „Windows", kommen von CDV und kosten 30 Mark. Namensgeber ist hier die lizenzierte Vollversion eines aufwendig gestalteten Actionspiels: Mit einem mausgesteuerten Panzer ist ein 3D-Areal in zehn Missionen von feindlichen Tanks zu säubern, wozu drei Waffensysteme zur Verfügung stehen. Der Rest vom Fest vereint zumeist ebenfalls sehr actionreiche Shareware-Games, etwa die Jagdausflüge „Prairie Dog Hunt" und „Duck Hunt". Aber auch die Knobelei „Shih Tao" und insbesondere das launige „Slam Air Hockey" verdienen lobende Erwähnung. Wer mitloben will, benötigt allerdings zumindest einen leistungsstarken Local Bus-Rechner.

Infos & Bezug

Für „Profi-Rom Selecta" und „3D-Spiele" ist ein 486er mit 4 MB RAM, Maus und „Windows" erforderlich, während „Black Rein" noch 2 MB mehr und eine Local Bus-Grafikkarte unter der Haube des 486ers sehen will. Alle übrigen Vorstellungen begnügen sich dagegen mit einem 386er und 2 MB RAM; zu haben ist die gesamte Kollektion in Fachmärkten und Kaufhäusern. (md)

KONTAKT mit dem UNIVERSUM



Multimediale „Windows"-Dokumentation vom Guru der „Wir sind nicht allein"-Bewegung sucht Kontakt mit Gleichgesinnten: Eigene CD mit rund 600 Bildern, 50 Videosequenzen, 30 Minuten Musik und Lexikon vorhanden!

Seit über 30 Jahren bemüht sich Erich von Däniken um den Nachweis, daß Götter aus dem Weltraum in prähistorischer Zeit die Erde besucht haben. Hier hat er seine teils recht abstruse Beweisführung auf neun Themen verteilt und will uns z.B. weismachen, daß Dinosaurier und Menschen doch Zeitgenossen waren… Nicht fehlen darf natürlich auch die vermeintliche Wahrheit über die Cheops-Pyramide, den ominösen 8-Bit-Lochstreifencode im peruanischen Pisco-Tal und das „Marsgesicht". Alte Kultstätten der Wundergläubigen-Szene wie Stonehenge lassen sich ebenfalls besichtigen, und das selbständige „Entschlüsseln" frühägyptischer Zeichnungen gehört eh zu den leichteren Übungen eines echten Däniken-Fans. Dazu gibt's ein „Lexikon der außerirdischen Phänomene" mit 3.400 Stichwörtern und eine Rot-Grün-Brille zum Bestaunen der Animationen in 3D.

Die SVGA-Grafik mit ihren 256 Farben und die sonstigen optischen Genüsse sind nach irdischen Maßstäben allerdings nur Mittelmaß. Dafür klingt der rauscharme Digi-Sound recht gefällig, und die Maussteuerung geht ebenfalls in Ordnung. Trotzdem können wir uns kaum zu einer Empfehlung durchringen – auch wenn uns dafür das Strafgericht der göttlichen Astronauten heimsuchen sollte… (mash)

Waren die Götter Astronauten?

Kontakt mit dem Universum

Interaktive Dokumentation der Thesen Erich von Dänikens.

PRÄDIKAT:

Besonders außerirdisch

USK-Freigabe: nicht geprüft
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Markt und Technik Interactive

Für die Kontaktaufnahme ist ein 486 SX/25 mit 4 MB RAM, Doublespeed-Laufwerk, Maus, Tastatur, SVGA- und zu „Windows" kompatibler Soundkarte erforderlich.

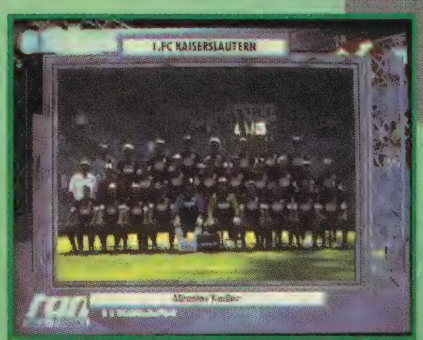
Fußballhistorie für Fans: BUNDESLIGISTEN 94/95

Die ran-Redaktion klotzt weiter ran: Nach dem „Fun Special" in der letzten Ausgabe lieferten die Sportreporter von Sat 1 nun fünf multimediale Silberlinge mit ernsteren Infos zu ebenso vielen Bundesligavereinen ab.

Wessen Herz für die Roten Teufel, die Fohlenelf vom Bökelberg, Rehagels Bayern, die Grün-Weißen von der Weser oder den amtierenden Meister aus Dortmund schlägt, der darf hier die vergangene Saison nochmals unter „Windows" multimedial Revue passieren lassen. Neben einer Diashow mit per Text kommentierten Fotos finden sich da u.a. Videos mit den tollsten Toren, Spielerporträts, Presseberichte, Statistiken und vieles mehr. Die Filmchen flimmern dabei im MPEG- oder AVI-Format über den Screen, und das selbst ohne MPEG-Karte bereits ab einem DX/2 mit Doublespeed-Laufwerk recht flüssig.

Nimmt man die rosarote Vereinsbrille ab, fällt der Blick auf allen CDs zudem auf eine umfassende Datenbank mit sämtlichen Begegnungen, Treffern, Aufstellungen und Tabellen seit dem Start der Eliteliga anno 1963. Das Fachwissen des Fans wird dann in einem Experten-Quiz mit über 500 Multiple-choice-Fragen auf die Probe gestellt, und ein Gewinnspiel bietet die Chance, eines der monatlich verlosten Freitickets für ein Bundesligaspiel der laufenden Saison zu gewinnen.

Die digitalen Nachschlagewerke tun es also der Lederkugel nach und sind jedes für sich eine rundum runde Sache: Als fußballbegeisterter PC-Besitzer braucht man heutzutage eben mehr als nur Schal, Trikot und Fahne… (st)



Die teuflisch flinken Betze-Buben

Bundesligisten 94/95

Multimediale Vereins-Datenbanken für Fußballfans.

PRÄDIKAT:

Besonders FANatisch

USK-Freigabe: nicht geprüft
Preis: 69,– DM
Hersteller: Sportronic/ Sports and more

Ran geht's prinzipiell bereits ab einem 386er mit 4 MB RAM, Singlespeed-Laufwerk, Maus, SVGA- sowie allen zu „Windows" kompatiblen Soundkarten.

Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

Adams Family Pinball	DA	69.00
Air Power	DV	69.00
Aladdin	DA	59.00
Baldie	DV	69.00
Blue Planet 2000	DV	79.00
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bureau 13	DA	59.00
Crusade	DV	79.00
Dark Sun 2	DA	69.00
Fighter Wing	DA	66.00
Flight o.t.Amazon Q.	DV	79.00
Hexen	DV	89.00
HUGO!	DV	69.00
Lion King	DA	59.00
Menzoberranzan	DA	69.00
Metal Marines (Win)	DV	59.00
Navy Strike	DV	89.00
Sensible Golf	DV	59.00
Sensible W.o. Soccer	DV	75.00
Sim Tower (Win)	DV	79.00
Space Academy	DV	64.00
Tiny Troops	DA	64.00
Willi Lembke Manager	DV	59.00

IBM/PC-Sonderangebote

Civilisation Classic	DV	39.00
Colonization	DV	49.00
Cyberbikes	DA	49.00
Dschungelbuch Win 95	DV	49.00
Eishockey Manager	DV	29.00
Indiana Jones 4	DV	49.00
Indianer Jones Desk	DV	29.00
Railroad Tycoon Del.	DA	39.00
Schatz im Silbersee	DV	39.00
Star Crusader	DV	49.00
Star Crusader S & D.	DV	29.00
UFO Classic	DV	29.00
Wolfsbane	DA	49.00
Zoop	DA	39.00

CD-Rom Spiele

"Z"	DV	69.00
11th Hour	DV	89.00
3D Atlas (Win95)	DA	99.00
Aces of the Deep Com	DV	79.00
Across the Rhine	DV	89.00
Action Soccer	DV	69.00
Descent under Mount.	??	94.00
AD&D Realms War	DA	94.00
Adams Family Pinball	DA	69.00
AH-64D Longbow	DV	89.00
Air Power	DV	79.00
Al Unser Jr's Racing	DV	59.00
Aliens	DV	79.00
Aliens Odyssey	DA	74.00
Apache Longbow	DV	69.00
Arcade Amerika	DV	79.00
Arcade Classic	DA	74.00

Ascendancy DV 84.00

Azrael's Tear	DV	89.00
Baldie	DV	69.00
Batman Forever	DA	94.00

Battle Beast DV 69.00

Battle Isle 3	DV	79.00
Beavis & Butthead	DA	74.00
Bermuda Syndrom	DV	79.00
Bing	DV	69.00
Bleifuss	DV	54.00
Blind Date	DA	58.00
Blue Planet 2000	DV	79.00
Bureau 13	DA	69.00
Buried in Time	DV	79.00
Burn Cycle	DV	79.00
Burning Steel 4	DV	69.00
Caesar 2	DV	84.00
Champions.Pool Win95	DA	79.00
Chess for Kids Win	EV	79.00
Chronomaster	DA	79.00

Civilisation Net DV 89.00

Clayfighter 2	EV	89.00

Command & Conquer DV 89.00

Command & Conquer	EV	84.00
Congo-Descent into Z	DA	79.00
Conquest o.t.n.World	DA	94.00
Crusader-No Remorse	DV	99.00
Cyber Judas	DV	79.00
Cyberia 2	DV	94.00
Cybermage-Darklight	DV	89.00
Cyberspeed (Win95)	DV	89.00
CyClones	DA	75.00
Darker	DA	79.00
Der Coach	DV	79.00
Der Kapitalist	DV	79.00
Der Planer 2	DV	79.00
Der Talismann	DV	79.00
Destruction Derby	DA	94.00
Double Switch Win 95	EV	79.00
Driving Need f.Speed	DV	89.00
Dungeon Keeper	DV	89.00

Dungeon Master 2 DV 79.00

Dining Table (Win95)	DA	94.00
EA Sports Rugby	DA	79.00
Elite 3-1st Encount.	DA	69.00
Endorfun	DA	59.00
Eurofighter 2000		89.00
Extreme Pinball	DA	79.00

F1 Grand Prix 2 DA 89.00

Fade to Black	DV	89.00

Fighter Duel	DA	74.00
Flight Simulator 5.1	DV	109.00
Frankenstein (Win)	DA	104.00
Full Thrott. Vollgas	DV	89.00
Gene Wars	DV	84.00
Hattrick!	DV	79.00
Heart o.t. Darkness	DV	89.00
Heart of the Darkness	EV	89.00
Hexen	DV	79.00

Hugo 3 - CD DV 79.00

Human Recall	DV	89.00
Ice & Fire	DV	74.00
Incredible Machine 2	DV	69.00
Indy Car Racing 2	DA	74.00
Island Casino	DV	74.00
John Madden 96	DA	89.00
Judge Dredd (Win 95)	DA	94.00
Kingdoms: Far Reaches	DA	79.00
Lemmings 3D	DV	94.00
Lion	DA	74.00
Little Big Adventure	DV	79.00
Loadstar	EV	69.00
Locus	DV	94.00
Mad TV 2	DV	79.00
Made in Germany	DV	59.00
Magic Carpet Plus	DV	89.00
Magic Carpet 2	DV	84.00
Mech Commander	DA	94.00
Mechwarrior 2	DV	84.00
Mephisto Genius 2.0	DV	89.00
Metal Marines (Win)	EV	69.00
Mission Critical	DA	79.00
Monopoly	DV	69.00
Mortal Coil	DV	64.00
Myst (kompl. dt)	DV	66.00
Navy Strike	DV	99.00
NBA Jam Tournament	DA	94.00
NBA Jam Tourn. Win95	DV	94.00
NBA Live 95	DA	89.00
NFL Quarterback 96	DA	94.00

NHL Hockey 96 DV 88.00

Panic in the Park	DA	79.00
Panzergeneral	DA	59.00
Panzergeneral 2 W95	DV	79.00
Panzergeneral 2 W95	EV	89.00
Perfect General 2	DA	79.00
PGA Tour Golf 96	DA	89.00
Phantasmagoria (Win)	DV	89.00
Pinball Wizard 2000	DV	69.00

Primal Rage DA 79.00

Ran Soccer	DV	79.00
ran Trainer 2	DV	74.00
Raven Project	DV	89.00

Rebel Assault 2 EV 79.00

Revolution X	DA	94.00
Riddle of Master Lu	DV	89.00

Sensible W.o. Soccer	DV	75.00
Shanghai Great Mom.	DV	84.00
Shannara	DV	79.00
Shell Shock	DV	79.00
Shockwave (Win95)	DV	89.00
Silent Hunter	DV	79.00

Silent Steel (Win) DV 109.00

Sim Ant	DV	79.00
Sim City 2000 win	DV	99.00
Sim Isle	DV	84.00
Sim Tower (win)	DV	79.00
Sim Town	DV	69.00
Simon the Sorcer.1&2	DV	94.00
Simon the Sorcerer 2	DV	79.00
Space Academy	DV	69.00
Space Marines	DV	79.00
Space Quest 6 (Win)	DV	79.00
Star Trek Omnipedia	EV	69.00
Star Trek: JR Enh.	EV	94.00
Star Trek: Next Gen.	DV	89.00
Steel Panthers	DV	79.00

Stonekeep DV 99.00

SU 27 Flanker	DV	89.00
SU 27 Flanker	EV	79.00
The Dig	EV	69.00
Theme Park	DV	79.00
Theme Park & Transp.	DV	59.00
Thunderhawk 2	DV	79.00
Thunderscape	DV	89.00
Thunderscape	EV	79.00
Tilt	DV	59.00
Tiny Troops	DA	69.00
Total Distortion	DA	89.00
Trial by Magic	DA	59.00
Trick or Treat	DA	59.00
Trivial Pursuit	DV	79.00
Terrican 2	DA	65.00
US Navy Fighter Gold	DV	89.00
USS Ticonderoga W95	DV	79.00
Virtual Pool	DA	74.00
Virtual Snooker	DA	94.00
VR Baseball (Win)	??	94.00
Warcraft 2	DV	84.00
Warhammer Dark Clas.	DA	89.00
Warhammer-Im Schatt.	DA	89.00
Warlords II - Deluxe	EV	89.00

Ladenverkauf, KEIN Versand.
Preise variieren

Munich Software Center

Theresienstr. 152, 80333 München
Tel. 0 89/52 27 87
Grillparzerstr. 42, 81675 München
Tel. 0 89/4 70 21 22

Westwood Compilation	DV	79.00
Willi Lembkes Manag.	DV	59.00
Wing Commander 3	DV	99.00
Wing Commander 4	DV	99.00
Wipe out	DA	94.00
Witchaven	DV	79.00
Wolfsbane	DA	59.00
Woodruff (Goblins 4)	DV	79.00

Worms DV 69.00

WWF Wrestlemania Arc	DA	89.00
X-Fighters US	DV	89.00
Zorck & Night Team	DV	79.00
Zombie Dinos	EV	79.00

CD-Rom Spiele-Sonderangebote

7th Guest	DA	24.00
Beneath Steel Sky	DA	24.00
Bioforge Mission	DV	39.00
Bundesliga Manager 1	DV	19.00
Civilisation Classic	DV	39.00
Commander Blood	DV	39.00
Cyberbikes	DA	49.00
D-INFO	DV	39.00
Dawn Patrol Classic	DV	25.00
Falcon 3.0 Gold Clas	DA	49.00
Humans 1 & 2 Classic	DA	19.00
Indy Car Racing	DA	24.00
Labyrinth of Time	DA	29.00
Master of Magic	DV	39.00
Menzoberranzan	DA	39.00
Noctaris	DV	39.00

NHL Hockey Classic DA 29.00

Mectropolis	DV	34.00
North & South Classi	EV	15.00
PC Games Cheat	DA	25.00
PGA Tour Golf (Win)	DV	29.00
Pinball Dream Deluxe	EV	29.00
Populous&Powermonger	DA	29.00

Privateer Classic DA 29.00

Renegade-Return t.J.	DA	49.00
Shadow Caster Class.	DA	29.00
Siedler Classic	DV	39.00
Simon the Sorcerer 1	DV	29.00
Space Hulk Classic	DV	29.00
SSN-21 Seawolf Clas.	DV	29.00
Star Trek 25th Ann.	EV	29.00
Stonekeep "DEMO"	DA	6.50
Strike Com. Classic	DA	29.00
Subwar 2050 & Miss.	DV	29.00
Super Karts Plus	DV	49.00
Syndicate Plus Clas.	DV	29.00

Ultima 7 Compilation DA 29.00

Ultima Underw. 1 & 2	DA	29.00
Virtuoso Classic	DV	19.00
Wing Com. 2 Classic	DA	29.00
Wing Com. Armada Cl.	DA	29.00
Wings of Glory Enh.	DV	44.00
X-Com: Terror f.t.D.	DV	49.00
Zoop	DA	44.00

CD-Rom Spiele-Zubehör

Action Replay Pro PC	DV	149.00
CD Caddy	DV	14.00
Gravis Analog Pro	DV	54.00
Gravis Gamepad	DV	39.00
Gravis Joystick sw.	DV	44.00
Gamecard SV-211	DV	36.00
Optix Joystick 205	DV	69.00
Optix Trackstick 208	DV	69.00
Pro Pad SV-231	DV	35.00
Raider Joystick 206	DV	32.00

CD-Rom Anwendungen

ADI:Deutsch Klas.3+4	DV	89.00
ADI:Deutsch Klas.1+2	DV	89.00
ADI:Mathe Klasse 1+2	DV	89.00
ADI:Mathe Klasse 3+4	DV	89.00
Christmas Adventure	DV	39.00
Circus	DV	59.00
Englisch lernen	DV	59.00
FC Bayern Meis./Cha.	DV	25.00
Fußball Bundesliga 9	DV	19.00
Le Louvre	DV	84.00
ADI:Mathe Klasse 3+4	DV	89.00
MTV Unplugged	DA	59.00
ran FUN Special	DV	34.00
Riddle of the Runes	DV	49.00
Star Trek Interac.M.	DV	89.00
Teach me Englisch 1+	DV	79.00
TSV 1860 München	DV	25.00
Urmels Filmst.&Micro	DV	84.00
Win 95 Tutorial	DV	39.00

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN 1 DM = 8 ÖS. *Versand für* **Österreich**, *Fa. GAMEBUSTERS, Alpenstr. 18, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/626 026*
Versand für **Deutschland**, *Fa. Playcom, Leibnizstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300*

- *Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.*
- *Vorbestellung möglich.* • *Kostenlose Gesamtpreisliste.*
- *An- und Verkauf von gebrauchten Spielen.*
- *Wir verkaufen auch: Amiga, S.NES, Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele.*

Versandkosten per Post DM 7,– /ÖS 50,– zzgl. Nachnahme.

Ab DM 250,–/ÖS 2000,– Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,– Versandkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.
Händleranfragen erwünscht
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919

Discount • Versand

VERSANDADRESSE: S. Klein, Drosselstr. 23, 46487 Wesel

0281 • 530109

Bestellannahme Montag bis Freitag von 9.30 bis 18.30

CD - ROM

7th Guest	DA	19,99
11th Hour	DV	84,99
3 D Lemminge	DA	84,99
3 D Pinball	DA	64,99
Adams Family Pinbal	DA	64,99
Alien Odysse	DA	67,99
Albion	DV	74,99
Aliens	DA	69,99
Alone i.t.Dark Teil 1+2+3	DV	59,99
Apache Longbow	DV	66,99
Archibald	DV	69,99
Ascendancy	DV	74,99
Batmann Forever	DV	79,99
Battle Beast	DV	69,99
Battle Isle 2 +Data	DV	67,99
Battle Isle 3	DV	77,99
Beneath t.Steel Sky	DV	19,99
Bermuda Syndrom	DV	69,99
Bleifuß	DV	52,99
Braindead 13	DV	59,99
Buried in Time	DV	74,99
Burn Cycle	DV	74,99
Caesar 2	DV	72,99
Capitalism	DV	74,99
Championship Manager	DV	x84,99
Chewy ESC von F5	DV	64,99
Civilization	DV	39,99
Command Aces of -		
the Deep - SVGA	DV	72,99
Command & Conquer	DV	82,99
Crusade	DV	76,99
Crusader	DV	77,99
Cybermage	DV	x77,99
Cyberspeed	DV	69,99
Daedalus Encounter	DV	84,99
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Dawn Patrol	DV	24,99
Day of Tentacle	DV	29,99
Der Druidenzirkel	DV	x77,99
Der Kapitalist	DV	74,99
Der Patrizier	DV	39,99
Der Planer 2	DV	x69,99
Der Talismann	DV	69,99
Destruction Derby	DA	84,99
Die Siedler 2/Römer	DV	x74,99
Die Siedler/jetzt CD	DV	29,99
Dime City	DV	77,99
Dune 2	DV	29,99
Dungeon Keeper	DV	x82,99
Dungeonmaster 2	DV	79,99
Earthworm Jim	DV	i.V.
Elisabeth 1	DV	x84,99
Fade to Black	DV	79,99
Fatal Racing	DA	64,99
FIFA Soccer 96	DV	77,99
Fighter Duell	DA	64,99
Flight o. Amaz.Queen	DV	72,99
Flugsimulator 5.1	DV	99,99
Form. One Gr.Prix 1	DA	34,99
Form.One Gr.Prix 2	DV	94,99
Frankenstein	DV	89,99
FX - Fighter	DA	72,99
Gabriel Night 2	DV	x77,99
Gene Wars	DV	x77,99
Grand Prix Manager	DV	x87,99
Hattrick / Ikarion	DV	72,99
Heart of Darkness	DV	x84,99
Heroes of Might&Mag.	DV	72,99
Hugo 3	DV	64,99
Indy Car Racing	DA	19,99
Indy Car Racing 2	DA	x69,99
Jagged Alliance	DV	82,99
Kings Quest 7	DV	77,99
Knights o. Xentar	DV	82,99
Lands of Lore	DV	29,99
Lost Eden	DV	69,99
Lukas TOP Adventure	DV	69,99
Made in Germany Compi-		
lation enthält:	DV	59,99
o Anstoss		
o Battle Isle 2		
o Das schw. Auge 2		
Mad TV 2	DV	69,99
Magic Carpet 2	DV	74,99
Master of Magic	DV	49,99
Mechwarrior 2	DV	69,99
Mechwarrior 2 Data	DV	i.V.
Metal Lords	DV	x77,99
Monopoly	DV	64,99
Mortal Coil	DV	59,99
Myst / voll deutsch	DV	59,99
NASCAR Racing	DA	72,99
Nascar Track Pack	DA	37,99
NBA Jam Tournem.	DA	79,99
NBA Live 96	DA	x77,99
Need for Speed	DV	74,99
NHL Hockey 94	DA	29,99
NHL Hockey 96	DV	74,99
Panik in the Park	DA	74,99
Panzergeneral 2	DV	69,99
PGA Tour Golf 96	DA	74,99
Phantasmagoria	DV	77,99
Pinball Illusions	DA	56,99
Pirates Gold	DV	34,99
Pitfall	DV	74,99
Pole Position	DV	x87,99
Police Quest -SWAT	DV	x77,99
Primal Rage	DA	74,99
Prisoner of Ice	DV	75,99
Privateer + Data	DA	29,99
Pro Pinball-The Web	DV	49,99
Project Paradiese	DA	x77,99
Psycho Pinball	DV	64,99
RAN Soccer	DV	69,99
RAN Trainer 2	DV	67,99
Raven Project	DV	57,99
Rebel Assault	DV	34,99
Rebel Assault 2	DA	67,99
Red Ghost	DV	77,99
Rivers of Dawn	DV	64,99
Schleichfahrt	DV	x74,99
Sensible Golf	DV	59,99
Sensibble World -		
of Soccer	DV	72,99
Shivers	DA	74,99
Silent Hunter	DV	x72,99
Silent Steel	DV	105,-
Sim Ant	DV	29,99
Sim City Enhanced	DV	19,99
Sim City 2000 Compilation -		
mit allen Data's	DV	82,99
Sim Earth	DV	29,99
Sim Isle	DV	x77,99
Sim Life	DV	29,99
Sim Tower	DV	74,99
Sim Town	DV	64,99
Simon t. Sorcerer 1	DV	29,99
Simon t. Sorcerer 2	DV	69,99
Simon t. Sorcerer 1 + 2	DV	89,99
Space Hulk	DV	29,99
Space Marines	DV	74,99
Space Quest 6	DV	74,99
Star Trek 1 / 25thAnni	DV	24,99
Star Trek 3/Final Unit	DV	89,99
Star Trek 4/Gener.	DV	i.V.
Steel Panther	DV	69,99
Stonekeep	EV	89,99
Stonekeep	DV	x89,99
Strike Com.+alle Data'	DA	29,99
SU-27 Sukhoi	DV	69,99
Syndicyte+Data	DV	29,99
System Shock	DV	29,99
TFX 2000 -		
Eurofighter	DV	79,99
The Dig	EV	67,99
The Hive	DV	x77,99
Theme Hospital	DV	i.V.
Theme Park + Transport -		
Tycoon	DV	52,99
Thunderhawk 2	DA	x74,99
Thunderscape	DV	x69,99
Tie Fighter	EV	67,99
Top Gun - Fire at Will	DV	x94,99
Torin's Passage	DV	77,99
Trivial Pursuit	DV	69,99
Turrican 2	DV	54,99
UFO + Master o.Orion	DV	49,99
Ultima 7 Compilation	DA	29,99
Ultima Underw. 1+2	DA	29,99
US Navy Fighter Gold	DV	82,99
Vollgas	DV	77,99
Warcraft 2	DV	74,99
Warhammer	DV	x69,99
Werewolf vs.Comanche	DV	69,99
Westwood Comp.	DV	69,99
Wetland	DA	57,99
Willi Lembkes Manage	DV	59,99
Wing Armada	DA	29,99
Wing Commander 2 plus		
aller Data's	DA	29,99
Wing Commander 3	DV	89,99
Wing Commander 4	DV	94,99
Wipeout	DA	84,99
Woodruff / Gobliins 4	DV	69,99
Worms	DV	59,99
WWF 2 Wrestlm.	DV	79,99
X-Com Terror f.t.D.	DV	84,99
X-Wing/deutsch	DV	69,99
Z	DV	i.V.
Komplettlöungen in großer		
Auswahl	je	12,50

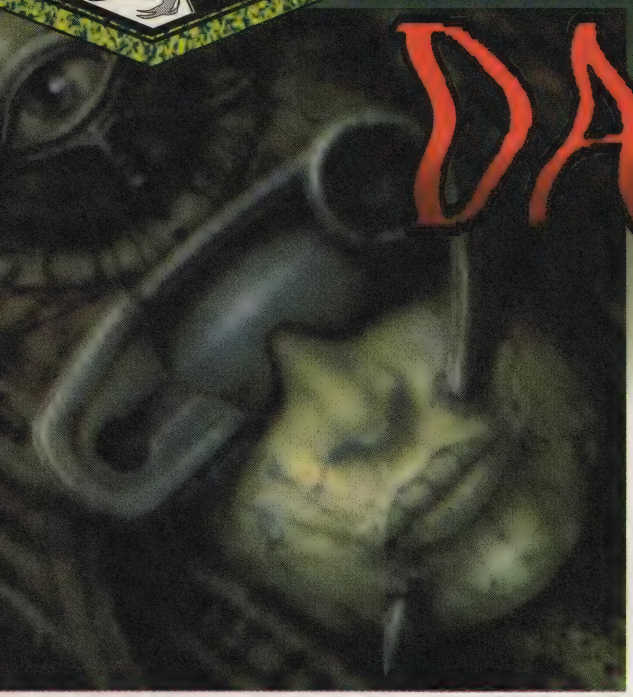
Angebote solange Vorrat reicht :

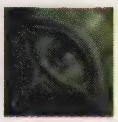
Aces over Europe	DA	19,99
Gobliins 1 + 2	DV	19,99
Inca 1	DV	19,99
Lost in Time	DV	19,99
Return to Zorck	DV	29,99
Soccer Kid	DV	19,99
T.F.X.	DV	29,99
Kings Quest 6	DA	19,99

Versandkosten:
Bei Vorkasse 7,99DM (Euroscheck bis 400,- DM)
Bei Nachnahme 10,90 DM +Nachnahmegebühr
Abkürzungen:
DV = deutsche Version
DA = deutsche Anleitung
X = War bei Redaktionsschluß nicht am Markt
Irrtümer vorbehalten.

DARK SEED II

Schon für den 1992 veröffentlichten Vorgänger dieser abenteuerlichen Schauermär verdingte Cyberdreams den Schweizer Maler H. R. Giger als monströsen Samenspender – diesen Winter läßt der „Alien"-Schöpfer erneut das Blut gefrieren!



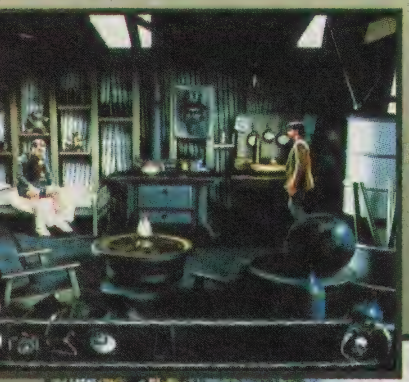


Doch es ist noch mehr Prominenz ausgezogen, um uns unter „Windows" das Gruseln zu lehren: Als Produzent des neuen Video-Schockers fungierte David Mullich, der immer noch am Horror-Adventure „I Have No Mouth. And I Must Scream" werkelt, und mit Raymond Benson („Ultima 7"), John Shirley („The Crow") und Keith Herbert („Call of Cthulhu") wurden gleich drei namhafte Autoren für das Drehbuch verpflichtet. Nicht minder aufwendig ist die verwendete Technik, denn alle Szenen mit den insgesamt 40 Schauspielern wurden via Hochgeschwindigkeitskamera abgelichtet, was im Ergebnis realistische Animationen vor texturierten 3D-Grafiken verspricht.

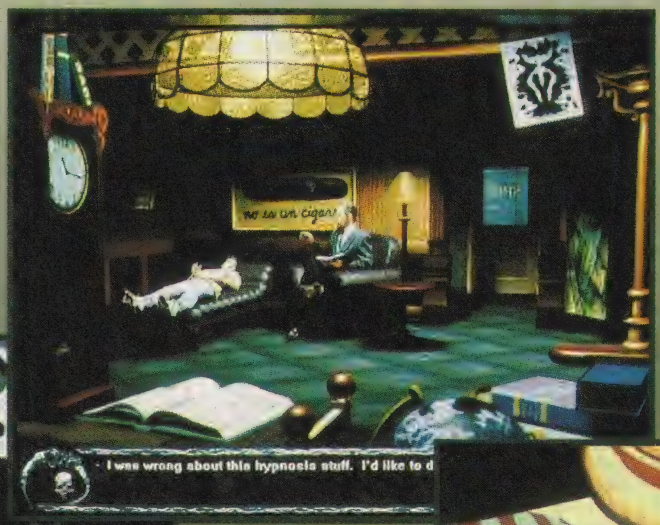
In der alten und neuen Hauptrolle des Schriftstellers Mike Dawson agiert wieder Chris Gilbert, der bereits im Intro unter bizarren Alpträumen aus einer von Monstern bevölkerten Parallelwelt zu leiden hat. Als er endlich aufwacht, erwartet ihn eine fast noch schlimmere Realität: Der Sheriff des texanischen Kaffs Crowley, im dem Mike lebt, beschuldigt ihn des Mordes an der jüngst gemeuchelten Bibliothekarin Rita Scanlon! Zu dumm, daß sich unser armer Held beim besten Willen nicht mehr an die Tatnacht erinnern kann – weshalb ihm nun wohl nichts anderes übrigbleibt, als sich fortan als Hobbydetektiv und Traumdeuter zu betätigen…

Zu diesem Zweck greift der Spieler wie üblich zu Maus oder Tastatur und erkundet mit Hilfe der beklickbaren Übersichtskarte die bildweise umschaltenden Lokalitäten wie Sheriffbüro, Bar, Bibliothek oder Zirkus. Die meiste Zeit verbringt man dabei mit der Suche nach auskunftswilligen Gesprächspartnern, denen in ausführlichen Anklick-Interviews wichtige Informationen zu entlocken sind. Die Plausche laufen mit Sprachausgabe, auf Wunsch auch mit eingeblendeten Texten ab – und das oft zum wiederholten Mal, da neue Erkenntnisse meist neue Gespräche mit alten Bekannten erforderlich machen.

Ansonsten müssen etliche, leider oft arg kleine Gegenstände gefunden, eingesackt und irgendwann verwendet werden. Die daraus resulierenden Rätsel sind zudem weder besonders einfach noch immer ganz logisch: Der Weg aus einem vertrackten Spiegellabyrinth ist



Ein verschrobener Sonderling



Besuch beim Seelenklempner

Einmal Zirkusluft schnuppern

Einer von vielen Verdächtigen

Erste Visite im Schattenreich

Besichtigung des Tatorts

z.B. nur mit viel Glück zu finden, und der als Ersatz-Dietrich angepriesene Kleiderbügel versagt bei den meisten Türschlössern.

Die Spannung steigt trotzdem unmerklich, aber kontinuierlich an, bis man irgendwann zum ersten Mal die ominöse Schattenwelt betritt, wo es dann Giger-mäßig brutal ans Eingemachte geht. Dabei könnte die Devise lauten: Die Grafik von Dark Seed II sehen und sterben – ob vor Entsetzen oder aus purer Begeisterung, bleibt dem Temperament des Spielers überlassen. Die Soundkulisse dieses Horror-Thrillers pendelt zwischen Jazz und „lustig", das Handling fanden wir jedoch weniger witzig. So arbeitet die Steuerung etwas unpräzise, aber vor allem weigerte sich der Dunkle Samen, unter „Windows 3.1" aufzugehen, während er unter „Win 95" anstandslos erblühte. Am besten wartet man daher wohl die angekündigte deutsche Version ab und hofft, daß bei der Übersetzung auch gleich alle Bugs entfernt werden.

Denn eines steht fest: Das Warten lohnt sich – vorausgesetzt, man kann sich für digitale Alpträume im Stil von „Phantasmagoria" begeistern. (md)

Dark Seed II
(Cyberdreams)

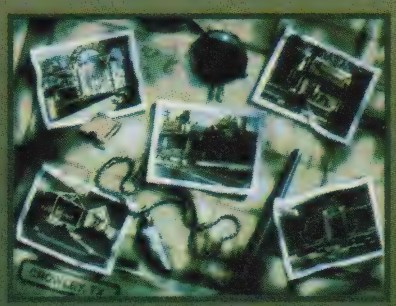
Makaberes „Windows"-Adventure mit oft schwer verdaulicher Rätselkost.

GRAFIK	87%
SOUND	80%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	72%

74%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 109,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX
SPEICHER:	8 MB RAM, 10 MB bis 150 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Karten
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version in Vorbereitung



Die praktikable Übersichtskarte

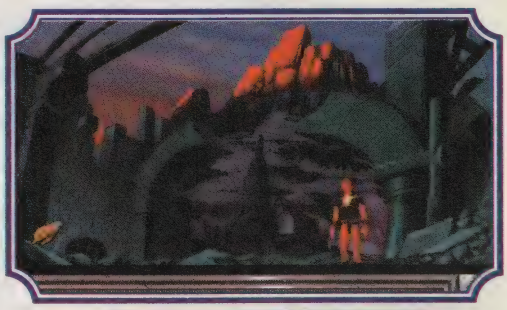
Talisman

Grafisch hat der Talisman den Mannen von Software 2000 schon Glück gebracht, denn das neue Adventure sieht um Klassen besser aus als der soeben gestartete „Archibald Applebrook". Jetzt müssen nur noch die Spieler glücklich werden...

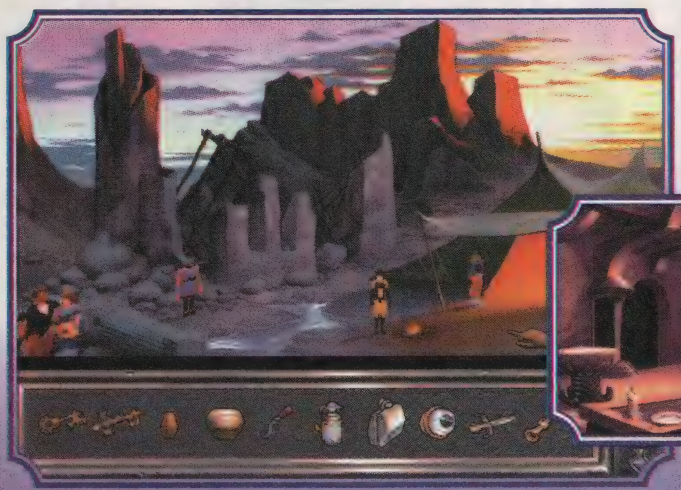
Nur hinfort von diesem Ort!

An den Voraussetzungen dazu mangelt es nicht, denn die phantasiereiche Story ersann Hans-Joachim Alpers, der ja u.a. bereits „Das Schwarze Auge" mitentwickelte und einige „ShadowRun"-Bücher verfaßte. Rollenspieler wird es daher kaum verwundern, wenn hier von einer Welt voller Elfen, Zwerge und Menschen die Rede ist: In Thurania hat der Magier Merrox den Dämon Azabaaleph durch ein Dimensionstor gelockt, was nur durch einen Talisman wieder gutzumachen ist – den darf man nun in Gestalt des Jünglings Alexander (zusammen-) suchen. Das Programm startet mit einem mäßig bebilderten Intro, das Abenteuer selbst in einem verzweigten Höhlenlabyrinth. Hier macht man erstmals mit der leider nicht ganz präzisen Point & Click-Steuerung Bekanntschaft, die den mit über 100 Animationen gesegneten 3D-Alex fortan per Maus durch 60 herrlich gezeichnete, aber nicht scrollende Örtlichkeiten lotst. Bevölkert werden diese von Leuten, die mittels Anklicksätzen in teils recht witzige und stets sehr informative Plaudereien in deutscher Sprachausgabe und/oder mit eingeblendeten Textzeilen zu verstricken sind. Auch Gegenstände sind vielfältig vorhanden; wer sie anklickt, öffnet damit automatisch Bild-Icons für die jeweils möglichen Aktionen – etwa „nehmen", „betrachten" oder „öffnen". Da jedoch nur die wenigsten Utensilien im Inventar verstaut werden dürfen und nahezu jede Handlung auch Nachladezeiten mit sich bringt, ist dies zumindest mit einem Doublespeed-Laufwerk ein etwas mühseliges Unterfangen.

Lohn der Mühe sind größtenteils logische Rätsel, bloß die ursprünglich vorgesehenen Rollenspielelemente wie steigerungsfähige Heldenattribute wurden nun doch nicht realisiert. Dafür kann sich die Präsentation sehen und hören lassen: Die über 50 in Echtzeit gerenderten und mit Phong-Shading veredelten Charaktere des SVGA-Spiels werden von einem runden Dutzend Fullscreenvideos sowie live eingespielter Stereo-Akustik der angenehm dezenten Art unterstützt. An Atmosphäre mangelt es somit nicht, und auch die Story weiß zu fesseln – da kann man schon mal kleine Wartepausen in Kauf nehmen, stimmt's? (md)



Wer suchet, der findet...



Campingfreuden in der Wüste

Zeit für ein Schwätzchen?

Talisman
(Software 2000)

Sehens- und spielenswertes Fantasy-Abenteuer für flotte CD-ROMer.

GRAFIK	*84%*
SOUND	*75%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*78%*

76%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33, möglichst besser und mit Quadrospeed-Laufwerk
SPEICHER:	8 MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

LADEN: 60311 FRANKFURT FAHRGASSE 87

LADEN: 56068 KOBLENZ SCHLOSS STR. 16

LADEN: 53721 SIEGBURG KAISER STR. 10

LADEN: 53111 BONN MÜNSTER STR. 11

LADEN: 50676 KÖLN MATTIAS STR. 24

LADEN: 50939 KÖLN GOTTESWEG 157

LADEN: 52062 AACHEN BLONDELSTR. 10

LADEN: 40211 D'DORF WEHRHAHN 24

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

PC 3,5" CD

3 D Pinball Outpost (KD)		79.90
Aces of Deep Command. (KD)		**99.90**
Adams Night (KD) *		99.90
ATF US (KD) *		99.90
AH 64 D Longbow (KD) *		99.90
Albion (KD) *		**109.90**
Aliens (KD) *		89.90
Anvil of Dawn (KE)		89.90
Apache Longbow (KD)		89.90
Ascendancy (KD)		89.90
Assault Riggs (DA) *		89.90
Batman Forever (DA) *		109.90
Battle Beast (DA)		89.90
Battle Isle 3 (KD)		99.90
Bermuda Syndrom (KD)		89.90
Bioforge Data (KD) *		49.90
Bioforge Gold (KD) *		**99.90**
Bleifuss (DA)		**69.90**
Braindead 13 (KD) *		79.90
Breach 3 (DA)		49.90
Carrier Strike Force (KD) *		99.90
Capitalism (KD)		89.90
Cäsar 2 (KD)		99.90
Chewy (KD)		**84.90**
Civil Net (KD)		**99.90**
Civilization 2000 (KD) *		109.90
Command & Conquer (KD)		99.90
Congo (DA) *		89.90
Crusade (KD)	99.90	99.90
Crusader-No Remorse (KD)		**99.90**
Cyberia 2 (DA)		**109.90**
D-Info (KD)		49.90
Darkseed 2 (KD) *		99.90
Das Dschungelbuch (DA)	49.90	49.90
Der Planer 2 (KD) *		89.90
Der Seelenturm (KD) *		99.90
Der Talisman (KD)		**84.90**
Destruction Derby (DA)		**99.90**
Die Siedler 2 (KD) *		**99.90**
Druidenzirkel (KD)		99.90
Dungeon Keeper (KD) *		99.90
Dungeon Master 2 (KD)	99.90	99.90
Earthworm Jim 1+2 (DA) *		99.90
Elder Scrolls 2 (KD) *		99.90
Elisabeth 1. (KD) *		109.90
Empire 2 (KD)		99.90
Entomorph (KE)		89.90
Extreme Pinball (DA) *		89.90
F 1 Grand Prix 2 (DA) *		**119.90**
F 1 Grand Pr.Manager (KD)		99.90
F 1 Pole Position (KD)	**99.90**	**99.90**
Fade to Black (KD)		89.90
FIFA Soccer 96 (KD)		**99.90**
Frankenstein (KD)		119.90
Front Page Football 96 (KE) *		89.90
Fury 3-Win 95 (KD)		99.90
FX Fighter (DA)		89.90
Gabriel Knight 2 (KD) *		99.90
Heart of Darkness (DA) *		**109.90**
Hexagon Kartell (KD) *		109.90
Hugo 3 (KD)		**79.90**
Humans Recall (KD) *		99.90
Indy Car Racing 2 (DA)		89.90
Jagged Alliance (KD)		99.90
Jetfighter 3 (DA)		99.90
John Madden Football 96 (KE)		99.90
Land of Lore 2 (KD) *		**119.90**
Lemmings 3D (DA)		99.90

Little Bid Adventure 2 (KD) *		**109.90**
Mad TV 2 (KD) *		89.90
Magic Carpet 2 (KD)		99.90
Mechwarrior 2 (KD)		99.90
Mission Critical (DA) *		89.90
Mortal Coil (DA)		69.90
Navy Strike (KD) *	109.90	109.90
NBA Jam Tour. Edition (DA)		99.90
NBA Live Basketball 96 (DA) *		**99.90**
Need for Speed (DA)		99.90
NHL Hockey 96 (DA)		**99.90**
Panik in the Park (DA)		89.90
Panzer General 2 (KD) *		89.90
Perfect General 2 Data (DA)		49.90
PGA Tour Golf 96 (DA)		**99.90**
Phantasmagoria (KD)		**99.90**
Phoenix Fighter (KE)		109.90
Pinball World (DA)		79.90
Pitfall Win 95 (KD)		99.90
Police Quest SWAT (KD) *		99.90
RAN Soccer (KD)		**89.90**
RAN Trainer 2 (KD) *		99.90
Rebel Assault 2 (KE)		**79.90**
Rebel Assault 2 (KD) *		**99.90**
Schwarzes Auge 3 (KD) *		**99.90**
Screamball (DA)	69.90	69.90
Sensible World of Soccer (KD)		89.90
Shell Shock (DA)		89.90
Silent Hunter SVGA (KD) *		89.90
Sim Tower Win (KD)		99.90
Sim Town (KD)		79.90
Space Marines (KD)		**89.90**
Space Quest 6 (KD)		79.90
Star Trek 2 Enhanced (DA)		109.90
Star Trek-Klingon (KE) *		**109.90**
Star Trek-Next Generation (KD)		119.90
Steel Panther (DA)		89.90
Stonekeep (KD)		**119.90**
Super Cars Deluxe (DA) *		79.90
Syndicate Wars 2 (KD) *		**99.90**
T.F.X. Eurofighter (KD)		99.90
Terminator Futur Shock (KE) *		99.90
The Darkening (KD) *		109.90
The Dig (KE)		**79.90**
The Dig (KD) *		99.90
Theme Hospital (KD) *		99.90
This Means War (KD)		99.90
Thunderhawk 2 (DA) *		89.90
Ticonderoga (DA)		84.90
Tilt (DA)		69.90
Top Gun (DA) * "Fire at Will"		**109.90**
Torins Passage (KD)		109.90
Turrican 2 (DA)		**69.90**
UEFA Champ.League (DA) *		79.90
Urban Decay (DA) *		99.90
Vollgas (KD)		99.90
W.Lembke Fußball Man.(KD)	69.90	69.90
War Inc. (KD)		89.90
Warcraft 2 (DA)		99.90
Warhammer Strategie (DA)		89.90
Warlords 2 Deluxe (KE)		89.90
Waterworld Action (DA) *		99.90
Wetlands (KD) *		**99.90**
Wing Commander 3 (KD)		99.90
Wing Commander 4 (KD)		**119.90**
Wipeout (DA)		99.90
Wrestlemania Arcade (DA) *		99.90
Zoop (DA)	**49.90**	**49.90**

SUPER PREIS PC 3,5"

nur solange Vorrat reicht

1942 Pacific Air Wars (DA)	**29.90**
Alien Breed (DA)	19.90
Alien Legacy (DA)	39.90
Armored Fist (KD)	**39.90**
Aufschwung Ost (KD)	39.90
Battle Bugs (KD)	**39.90**
Beneath a Steel Sky (KD)	**19.90**
Burning Steel 2 SVGA (KE)	19.90
Burntime + Audio CD (KD)	19.90
Crazy Sports Football (KE)	19.90
Cyberworld (KD)	19.90
(Air Warrior, Global Effect ,Cyberchess)	
Day of Tentacle (KD)	**39.90**
Deck Demon (KE)	39.90
Desert Strike (KE)	**29.90**
Eight Ball Deluxe 2 (DA)	39.90
Elite 3 (KD)	**29.90**
Empire Soccer (DA)	19.90
Evasive Action (KD)	19.90
F 14 Fleet Defender Plus (DA)	**29.90**
Fußball Total (KD)	29.90
Heimdall 2 (KD)	29.90
Indiana Jones 3 (KD)	29.90
Inordinate Desire (KD)	39.90
Jagged Alliance (KE)	**39.90**
Jungle Strike (DA)	29.90
Lollypop (DA)	39.90
Magic Boy (DA)	19.90
Maniac Mansion (KD)	19.90
Matthäus Soccer 2 (KD)	39.90
Menzoberranzan (DA)	39.90
Metaltech:Earthsiege (KD)	**39.90**
Monkey Island 1 (KD)	29.90
Pacific Strike Speech (DA)	19.90
Paws of Fury (DA)	**24.90**
Pirates Gold (KD)	49.90
Quaterpole (KD)	19.90
Rings of Medus Gold (KD)	**29.90**
Ryders Cup Golf (DA)	29.90
Sabre Team (DA)	19.90
Sink or Swim (DA)	19.90
Soccer Kid (KE)	**29.90**
Star Crusader (KD)	29.90
Super Stardust Edition (DA)	**19.90**
Subwar 2050 Mission (KD)	19.90
Tie Fighter (KD)	59.90
Tie Fighter Mission (KD)	29.90
Transport Tyc.+World Ed.(KD)	**59.90**
Transport Tycoon World Ed.(KD)	29.90
Universe (KD)	29.90
Unnatural Selection (KE)	29.90
War in the Gulf (KD)	19.90

CD ROM

1942 Pacific Air War (DA)	**49.90**
7th Guest (DA)	29.90
A Christmas Adventure (KD)	39.90
Action Pack (KE)	29.90
(Dragons Lair, Lemmings 1)	
Al Qadim (KD)	29.90
Alex Dempier Hockey 95 (KD)	**29.90**
Alien Logic: Journe (DA)	39.90
Alone in the Dark 3 (KD)	**29.90**
Armored Fist (KD)	**49.90**
Beneath a Steel Sky (KD)	29.90

SUPER PREIS PC CD ROM

nur solange Vorrat reicht

Black Box (KD/DA)	49.90
(Panzer General, Battle Isle 1+Data)	
Black Power Line 2 (KE)	19.90
(Sarakon, Rolling Ronny, Lords of Doom, Rings of Medusa 2, Crime Time)	
Burning Steel 3 (DA)	**49.90**
Central Intelligence (DA)	29.90
Christoph Columbus (KD)	39.90
Colonization (KD)	**49.90**
Dark Sun 2 (DA)	39.90
Day of Tentacle (KD)	39.90
Die verrückte Rally (KD)	49.90
Dragon Lore (KD)	29.90
F 14 Fleet Defender Gold (DA)	**49.90**
Falcon Gold (DA)	**49.90**
Fantasy Fest (KE)	49.90
(Unlimited Adventure, Fanatsy Empire, Dungeon Hack,Strongh.)	
Fighter Wing (DA)	39.90
Flashback enhanced (KD)	**29.90**
Heimdall 2 (KD)	29.90
Hell (KD)	**19.90**
High Sea Traders (KD)	**29.90**
Iron Assault (KD)	49.90
Ishar Trilogy (KD)	**49.90**
Jungle Strike (DA)	29.90
Lollypop (KD)	39.90
Mad TV (KD)	19.90
Master of Magic (KD)	**49.90**
Master of Orion (DA)	39.90
Menzoberranzan (DA)	49.90
Metaltech:Battledrome (KD)	**49.90**
Monkey Island 1 (KD)	29.90
Mystic Towers (DA)	29.90
Oldtimer (KD)	39.90
Panzer General (DA)	49.90
Power Up Compilation (KD/DA)	49.90
(F 1 Grand Prix, Pirates Gold, F 15-3)	
Privateer Komplett (DA)	39.90
Prototyp (DA)	**29.90**
Ravenloft 2 (DA)	49.90
Rebel Assault (KD)	**39.90**
Renegade Interceptor (DA)	49.90
Retribution (KD)	49.90
Reunion (KE)	19.90
Rings o.Medusa Gold (KD)	39.90
Sabre Team (DA)	29.90
Sam & Max (KE)	39.90
Space Quest 1-5 (DA)	**39.90**
Supercarts (DA)	49.90
Syndicate Plus (KD)	**39.90**
System Shock enhanced (KD)	**39.90**
Tornado & Falcon 3.0 (DA)	39.90
Transport Tycoon (KD)	49.90
U.F.O.+Master of Orion (KD/DA)	**49.90**
Ultima Underworld 1+2 (DA)	39.90
Universe (KD)	39.90
Warriors (KD)	**39.90**
Whales Voyage 2 (KD)	**29.90**
Wings of Glory (KD)	39.90
World Cup USA 94 (KD)	19.90
X-Com U.F.O. 2 (KD)	**49.90**

Bei Bestellungen von Angeboten bitte immer Ersatzwünsche angeben, da viele Spiele Restposten sind.

3DO

Blade Force (DA)	99.90
Flying Nightmare (DA)	99.90
Grundgerät+Fifa Soccer	629.00
Need for Speed (DA)	109.90
Primal Rage (DA)	119.90
Syndicate (DA)	109.90
Wing Commander 3 (DA)	109.90

SATURN

Dytona USA	139.90
Digital Pinball (DA)	109.90
Grundgerät + Pad	649.00
Myst (KD)	109.90
NHL Hokey 96 (DA) *	109.90
Panzer Dragoon (DA)	119.90
Virtua Fighter Remix	79.90
Waterworlds (DA)	109.90

PLAYSTATION

Destruction Derby (DA)	109.90
Discworld (DA)	99.90
FIFA Soccer 96 (KD) *	109.90
Playstation Grundgerät	599.00
Rapid Reoload (DA)	99.90
Ridge Racer	109.90
Toshinden	99.90

LÖSUNGEN

Komplettlösungen zu fast allen Spielen, in komplett in Deutsch.Tägliche Neuzugänge

Alone in the Dark - 1+2	17.95
Buried in Time	17.95
Command & Conquer	17.95
Creature Shock	17.95
Crusader	17.95
Discworld	17.95
Dreamweb	17.95
Dungeon Master 1+2 je	17.95
Fade to Black	17.95
Flight of Amazone Queen	17.95
Jagged Alliance	17.95
Lost Eden+Myst+Noctrop.	17.95
Panzer General	17.95
Phantasmagoria	17.95
Prisoner of Ice	17.95
Privateer+Rebell Assault	17.95
Simon the Sorcerer 1+2 je	17.95
Star Trek Next Generation	17.95
Vollgas	17.95

MAGIC KARTEN

Fallen Empire Boos.(KE)	3.90
Heimatländer Booster (KD)	3.90
Homelands Booster (KE)	3.90
Ice Age Booster (KE)	4.90
Jyhad Booster (KE)	6.90
Star Trek-N.Generation Starter (KE)	19.90
Star Trek-N.Generation Booster (KE)	5.90
Star Wars Booster (KE)	5.90
The Gathering Booster (KE)	4.80
The Gathering 4th Booster (KE)	5.90
The Gathering Unlimit. Booster (KE)	

(KD) KOMPLETT DEUTSCH
(KE) KOMPLETT ENGLISCH
(DA) D1.ANLEITUNG
(*) NOCH NICHT DA
VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS

stone keep

CD ROM

119.90

komplett deutsch

stonekeep demo i level 4.90 dm

TIP DES MONATS

HELL

CD ROM

19.90

KOMPLETT DEUTSCH

VERSAND: AACHENER STR. 1004 50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
BTX: *JOYSOFT#

VERSAND: NACHNAHME: 9 DM ab Rechnungswert von 200 DM VERSANDKOSTENFREI

UPS: 6+9 DM VORKASSE: +6 DM AUSLAND: +15 DM (nur gegen Vorkasse)

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

Joysoft BLITZ BESTELLUNG

Da geht die Post ab...

TITEL	PREIS
○ KATALOG fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	KOSTEN LOS
ERSATZWUNSCH	

○ PC 3.5" ○ CD ROM
○ NACHNAHME: +9 DM
○ UPS: 6 + 9 DM
○ VORKASSE/SCHECK: +6 DM
○ AUSLANDVORKASSE: +15 DM
nur gegen Vorkasse, postbar
○ TEILLIEFERUNG
○ BESTELLUNG KOMPLETT
Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI

NAME

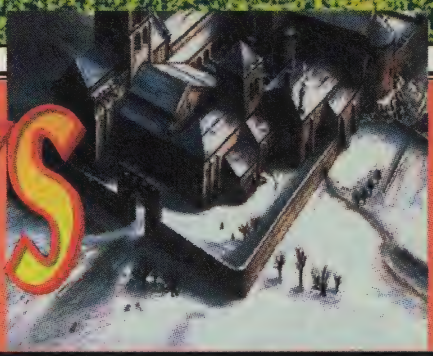
STRASSE

PLZ, ORT

TELEFON

PCJ196

TIME GATE KNIGHT'S CHASE



Nach der „Alone in the Dark"-Trilogie startet Infogrames nun eine neue Serie von 3D-Abenteuern, die neben viel Knobelei und noch mehr Action auch eine Menge Atmosphäre zu bieten haben – mit einer Premiere im Stil von Umberto Eco!

Das Spiel beginnt in Paris, wo der amerikanische Student William Tibbs nicht zuletzt die Vorzüge seiner Verlobten Juliette studiert. Doch unversehens wird er zum Zeitreisenden – denn der hinterhältige Wolfram, seines Zeichens Chefinquisitor und heimlicher Anhänger der schwarzen Magie, entführt das arme Mädel zu sich ins Mittelalter! Seine Spießgesellen belästigen den heldenhaften Single wider Willen dann bereits in der französischen Metropole, aber richtig rund geht's erst, sobald man die Pforte des Klosters durchschritten hat, in dem sich dieses zeitlose Abenteuer abspielt…

Nur gut, daß der Spieler Mr. Tibbs und sein unbegrenzt aufnahmefähiges Inventory mit der präzisen Tastatursteuerung wirklich jederzeit fest im Griff hat. Etwas Nachdenken öffnet hier auch die verschlossensten Türen; dagegen verlangen die mit Händen und Füßen bzw. mit nach und nach zu findenden Waffen ausgetragenen Kämpfe einiges an Übung, will man nicht einen der vielen Tode sterben, die das Programm für den Unvorsichtigen bereithält. Diese Rangeleien bilden auch das Haupthindernis auf dem Weg zurück in die Gegenwart, denn die Rätsel sind eher Geduldsaufgaben nach dem wohlfeilen Schema „Nimm alles mit und benutze es überall".

Die Vektorobjekte wirken vor den per Hand gezeichneten und dann eingescannten Hintergrundbildern übrigens ein wenig aufgesetzt, was bei den Polygon-Charakteren wegen ihrer phänomenalen Animationen längst nicht so stark auffällt. Gegenüber den einsamen Dunkelmännern sind die hiesigen Figuren auch weniger kantig und abstrakt geraten, zudem werden sie aus noch mehr wechselnden Perspektiven präsentiert. An der Grafik mag man auch noch die relative Grobpixeligkeit bemängeln, am Sound mit der deutschen Sprachausgabe und den stimmungsvollen Musikstücken gibt es aber beim besten Willi nichts zu mäkeln. Wer also die vorangegangenen Polygon-Adventures des französischen Hauses mochte, wird Time Gate: Knight's Chase ebenso lieben wie die vielen Fans von Umberto Ecos „Name der Rose" – selten traf man lebendigere Tote als die Bewohner dieses düsteren Tempelklosters! (mz)

Unser Widersacher

Nimm das, Finsterling!

Bist du's Igor?

Die Vergangenheit holt uns ein

Time Gate: Knight's Chase
(Infogrames)

Atmosphärisch dichtes 3D-Polygon-Adventure.

GRAFIK	*77%*
SOUND	*85%*
STEUERUNG	*79%*
MOTIVATION	*83%*

81%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Könner
Preis: ca. 129.– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 23 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

HARD&SOFT ware HAUS

DAS KOMPETENTE COMPUTERFACHGESCHÄFT

fon: 04221-12 10 77
fax: 04221-12 10 88

YAKUMO Shotai P75 850 MB

Tower mit TÜV-Netzteil
Pentium 75 MHz
8 MB Arbeitsspeicher
850 MB AT-Bus Festplatte
1 MB PCI Grafikkarte miroVideo 12PD
Floppy Laufwerk 3,5"/1,44 MB
3 Jahre Garantie auf Rechnereinheit, VGA-Karte, Festplatte
inklusive:
Cherry Tastatur
Maus
Windows 95
Corel Draw 4.0
Lotus Smartsuite 4.0
Quad Speed CD-ROM

DM 2289,-

YAKUMO Shotai P120 1,06 GB

Tower mit TÜV-Netzteil
Pentium 120 MHz
8 MB Arbeitsspeicher
1,06 GB AT-Bus Festplatte
2 MB PCI Grafikkarte ELSA Winner Trio
Floppy Laufwerk 3,5"/1,44 MB
3 Jahre Garantie auf Rechnereinheit, VGA-Karte, Festplatte
inklusive:
Cherry Tastatur
Maus
Windows 95
Corel Draw 4.0
Lotus Smartsuite 4.0
6-fach CD-ROM

DM 3399,-

Drucker

Canon BJC 600e
Tinte, color
DM 859,-

HP Deskjet 600
Tinte, monochrom
DM 549,-
optional Color-Kit
DM 50,-

HP Deskjet 660
Tinte, color
DM 649,-

Epson Stylus Color II
Tinte, color
DM 799,-

Monitor

Yakumo TPS 1564
15", non interl., 1280x1024, 0,28 mm, 50-100 Hz vertikal, 30-64 kHz horizontal, MPR II, TCO ´92, TÜV/GS, VESA DPMS, Digital Control, Autoscan
DM 649,-

Yakumo PS 1764
17", non interl., 1280x1024, 0,26 mm, 50-100 Hz vertikal, 31-64 kHz horizontal, MPR II, TÜV GS, TCO 92
DM 1099,-

Philips 20C
20", 1280x1024, 0,31mm, 50-120 Hz vertikal, 30-64 kHz horizontal, MPR II
DM 1989,-

Multimedia

Soundkarten
Anubis Typhoon
16-Bit, OPL4 Option, Wave-Table Option, Treiber für Windows 3.1x, Windows 95, OS/2
DM 99,-

Anubis Typhoon Wave Table Daughterboard
32 Stimmen, 128 Instrumente, 54 Drumsets, komp. zu General Midi und Roland MPU 401
DM 99,-

Anubis Typhoon Boxen
25 Watt
DM 33,-
100 Watt
DM 79,-

CD-ROM
NEC CDR 273 4-fach
DM 269,-
NEC CDR222 4-fach SCSI-2
DM 359,-

Fragen Sie auch nach anderen Komplett-Systemen! Sie können sich von uns auch individuelle Konfigurationen zusammenstellen lassen.

YAKUMO

Hard&Software-Haus Inh. Bettina Wiegmann, Bahnhofstr. 10, 27749 Delmenhorst

Angebote freibleibend. Irrtümer, Druck- bzw. Schreibfehler vorbehalten. Preisanpassungen bei Wechselkursschwankungen des US-Dollar vorbehalten. Preise gültig ab 2. Januar 1996.

Mission Super I.Q.

„Klinische Tests haben bewiesen, daß Mission Super I.Q. nicht gegen Karies hilft", sagt Werbeträger Wigald Boning. Unser Test hat dagegen gezeigt, daß dieses Space-Abenteuer schon eher Zahnschmerzen verursacht!

Das Abenteuer für die Doofen

Eine völlig weggetretene SF-Story um Terroristen, einen sabotierten „Hub-Verteiler" und 17 fehlende Energiekristalle bildet den relativ originellen Rahmen für eine Adventurehandlung von ganz altmodischem Zuschnitt: Der Held sammelt Gegenstände, spielt an Steuerpulten herum und verwandelt in den kurzen Actionsequenzen die angreifenden Roboter mit seinem Blaster in Elektronikschrott.

Soweit die guten Nachrichten, denn die Rätsel des Spiels sind entweder kinderleicht oder nur durch stumpfsinniges Ausprobieren zu lösen. Von Atmosphäre kaum eine Spur – es sei denn, man kann sich über die blödsinnigen Kommentare („Save the Whales!") beim Anklicken momentan nicht nutzbarer Gegenstände amüsieren. Ähnlich simpel ist die aus der Perspektive des Helden gezeigte quälend langsame und immer gleich aussehende Render-Grafik, die sofort auf VGA herunterschaltet, sobald das kleinste Animätiönchen auftaucht. Sound und Steuerung zerren zusätzlich an den Nerven; das Beste am Ganzen ist die Werbung von Wigald Boning.

Damit wäre auch geklärt, warum in dieser Ausgabe nicht der Programmierer zu Wort kommt, sondern der Mann mit den unmöglichen Klamotten... (mash)

Mission Super I.Q.
(Caps/NBG Verlag)

Ein Adventure, das die Welt nicht braucht.

GRAFIK	*62%*
SOUND	*46%*
STEUERUNG	*58%*
MOTIVATION	*44%*

51%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Anfänger
Preis: ca. 129,– DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, bis zu 83 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro, Pro Audio Spectrum 16
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

SHIVERS

Museumswächter oder Gespenst? Mal unseren Ghost fragen!

Da freut man sich auf ein neues Adventure von Sierra, und was kriegt man? Einen „Myst"-Verschnitt für „Windows", der vom Kultstatus des Broderbund-Originals geradezu abenteuerlich weit entfernt ist!

Wer das Vorbild kennt, kann sich schon ungefähr vorstellen, was ihn hier Mysteriöses erwartet: unzählige (jedoch kaum animierte) Rendergrafiken, kleine Geschicklichkeitstests und eine reichlich wirre Handlung. Letztere spielt im „Museum für Fremdes und Übernatürliches", wo man eine Mutprobe bestehen muß, denn in dem Gemäuer treiben Geister ihr Unwesen – allen voran der ehemalige Museumsdirektor.

Die Begegnungen der unheimlichen Art sind hier aber bloß unheimlich nervig, weil man die meiste Zeit damit verbringt, wie wild die Bilder zu beklicken. Die Hoffnung, dabei endlich mal einen wirklich wichtigen Gegenstand zu erwischen, ist eine der wichtigsten Triebfedern des Spiels, da das heikle Inventory nicht einfach jedes beliebige Objekt akzeptiert. Dies hat wiederum zur Folge, daß man jeden entdeckten Zeitungsausschnitt und jede Wandkarte sofort genau studieren muß, sonst entgeht einem womöglich ein entscheidendes Info!

Fazit: Die von der durchaus sehens- und hörenswerten Präsentation erzeugte Atmosphäre weiß das anstrengende Gameplay umgehend in Schweiß zu ersticken. Was bleibt, stinkt ein bißchen... (mz)

Shivers
(Sierra)

Abenteuerliche „Windows"-Klickorgie im Stil von „Myst".

GRAFIK	*79%*
SOUND	*72%*
STEUERUNG	*68%*
MOTIVATION	*50%*

56%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 119,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version in Vorbereitung

TORIN'S PASSAGE

Dieses irgendwo zwischen einem Zeichentrickfilm und „King's Quest 7" angesiedelte Sierra-Adventure ist ein Abenteuer für die ganze Familie – auch wenn sein Schöpfer Al Lowe heißt!

Der geistige Vater von „Leisure Suit Larry" hat sich hier alle Anzüglichkeiten verkniffen und präsentiert eine politisch korrekte und absolut jugendfreie Geschichte: In den fünf Regionen (= einzeln anwählbare Kapitel) der Märchenwelt Strata sucht der junge Torin nach seinen Adoptiveltern, die von einer bösen Hexe entführt wurden. Dabei hilft ihm sein Haustier Boogle, das sich auf Wunsch in ein Geschenkpaket, eine Gitarre, eine Krankenschwester etc. verwandeln kann.

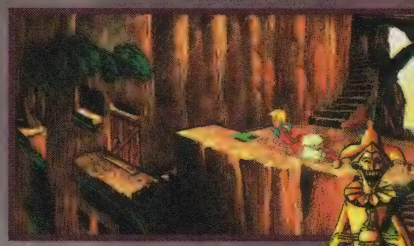
Grundsätzlich wird Torin mit der (nicht nur) bei Sierra üblichen Point & Click-Methode dirigiert, dabei ist allerdings eine bemerkenswerte Neuerung festzustellen: Mit zwei Reglern lassen sich die teilweise mehrere Screens umfassenden Locations so verschieben, daß der Held ohne Umschweife am gewünschten Ort landet. Außerdem können die Zwischensequenzen einfach per Knopfdruck übersprungen werden. Das Handling ist also höchst komfortabel, und die Rätsel sind meist logisch – zur Lösung muß man entweder auf Boogles erstaunliche Fähigkeiten oder die Gegenstände im Inventory zurückgreifen.

Schwieriger gestalten sich die eingestreuten Echtzeit-Aufgaben, wo etwa ein wuseliger Wurm einzufangen ist. Mit all den Menschen, Tieren und Pflanzen wird hier natürlich auch geplaudert, und das recht amüsant per deutscher Sprachausgabe und/oder eingeblendetem Text. Und wer trotzdem mal nicht weiterweiß, kann sich von Zeit zu Zeit einen Tip bei der Help-Funktion holen. Das unter DOS und „Windows" laufende Familienabenteuer besticht auch durch exquisite Landschaftsmalerei mit Tiefenwirkung sowie vorzüglich animierte Charaktere, lediglich auf das Scrolling sollte man auf langsameren Rechnern verzichten und sich mit dem bildweisen Umschalten der Örtlichkeiten begnügen. Für die unaufdringliche Soundkulisse zeichnet übrigens Michel Legrand verantwortlich, der schon zusammen mit Frank Sinatra und Miles Davis musiziert hat.

Kurzum, Torin's Passage ist quasi ein unehelicher Sproß der „King's Quest"-Familie, mit dem sich auch bürgerliche Kinder königlich amüsieren können – seien sie nun 9 oder 99 Jahre alt! (md)

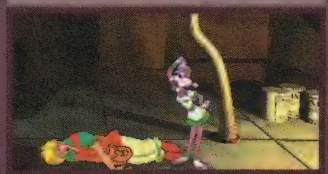
Das unschlagbare Duo

Eine liebreizende Maid



Man kann schon hinfallen, muß nur wieder aufstehen

Was für ein Schurke!



Boogle mutiert zur Florence Nightingale

Torin's Passage
(Sierra)

Herzerwärmendes und Märchenabenteuer für große und kleine Kinder!

GRAFIK	*85%*
SOUND	*85%*
STEUERUNG	*87%*
MOTIVATION	*83%*

85%

USK-Freigabe: o. Altersbesch
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 119,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX, besser ein Pentium
SPEICHER:	8 MB RAM, 2 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster/Pro/16, Pro Audio, „Windows"-kompatible Soundkarten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

STONEKEEP

Mit „Dungeon Master 2" konnte Interplay unlängst nur die Nostalgiker unter den Rollenspielern überzeugen – dieses actionreiche Fantasy-Abenteuer dürfte da auf eine wesentlich breitere Zustimmung stoßen!

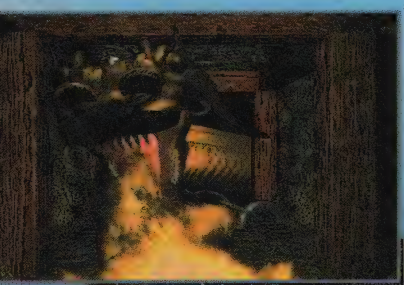
Der beigelegte 120seitige Roman und ein toll gemachtes Intro stimmen schon mal auf das Geschehen rund um die Festung Stonekeep ein: Sie besteht aus 13 Stockwerken voller Kanäle, Kerker und Grüfte, in denen man als guter Mensch Drake zusammen mit bis zu drei unterwegs aufgelesenen Kumpanen einen magischen Orb finden soll – verhindern wollen das ein gewisser Schattenkönig und die unzähligen Goblins, Schlangen, Magier und Monster auf seiner Gehaltsliste.

Viel Feind', viel Ehr', lautet also die Devise, während man sich per Maus und Tastatur schrittweise durch die bildschirmfüllenden, gerenderten 3D-Kerker vorantastet. Um kein gefundenes Fressen für die allenthalben lauernden Biester zu sein, verdirbt man ihnen in Echtzeit mit Schwertern, Stöcken oder Äxten bzw. gezielten Mausklicks den Appetit. Wer den entsprechenden Zauberspruch kennt, kann dazu auch mit Feuerbällen oder Blitzen um sich werfen. Auf erfolgreich geführte Schlachten folgen gesteigerte Charakterwerte für Stärke, Geschwindigkeit und Magie sowie die übliche Leichenfledderei, was den Recken-Rucksack mit allerlei Waffen, Schlüsseln und gesundheitsfördernden Wurzeln füllt. Von den freundlich gesonnenen Zwergen, Zauberern und sonstigen NPCs, die man trifft, dürfen maximal drei in die Party aufgenommen werden. Die Neuzugänge prügeln dann nicht bloß vollautomatisch auf die Gegner ein, sie revanchieren sich auch mit vielen Tips, die sie in mündlichem und/oder schriftlichem Deutsch verkünden. Als Boß der Heldenschar weiß man das trotz Automapping sehr zu schätzen, weil auf der Karte fieserweise nicht jeder Geheimdurchgang und jede versteckte Nische verzeichnet sind.

Aufgrund der ebenso schwierigen wie zahlreichen Kämpfe eignet sich Stonekeep vor allem für erfahrene Festungsbesucher. Diese dürfen dann in atmosphärischen Molltönen schwelgen und sich über die Hotkey-unterstützte, tadellose Steuerung freuen. Weniger begeistert werden sie von den relativ abwechslungsarmen Örtlichkeiten und den eher mäßigen Animationen sein, was den immensen Spannungsgehalt dieses Spiels aber erstaunlicherweise kaum verringert. Doch, hier ist Interplay auf dem richtigen Weg! (md)

Seine Lordschaft, der Schattenlord

Harte Kämpfe stehen bevor



Wer braucht Feuer?

Ein Drachenrachen

Der Heldenrucksack

Das zauberhafte Intro

Bis hierhin und noch weiter

Stonekeep
(Interplay)

Actionlastiges Echtzeit-Rollenspiel im Stil von „Lands of Lore".

GRAFIK	74%
SOUND	80%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	72%

75%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 119,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2
SPEICHER:	8 MB RAM, 30 bis 65 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Soundscape, Pro Audio, Adlib Gold, Roland RAP-10, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54
E-Mail: 100255.1073@compuserve.com
BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9^{00}–18^{00}, FR. 9^{00}–17^{00}

Laden in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 9^{00}–18^{00}, Sa. 10^{00}–14^{00} Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9^{00}–13^{00} + 13^{30}–18^{00},
Sa. 9^{00}–12^{00} Uhr

ODIN
Hauptstraße 5
A-3161 St. Veit/Gölsen

Versand in Österreich
Tel.: 0 27 63/20 47 · Fax 0 27 63/20 31
Mo. – Fr. 9.00–17.00 Uhr
Umrechnungsmodus: DM : öS = DM x 8

PC/IBM Disketten

ALADDIN (DISNEY) DT.ANL.	59,90
AL QADIM 3,5"	**24,90**
BATTLEBUGS KOMPL. DT.	**24,90**
	29,90
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
DELTA –V– 3,5"	35,90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT.	29,90
DRAGONS LAIR	24,90
DSCHUNGELBUCH DT. ANL. 3,5"	**49,90**
EARTH SIEGE KOMPL. DT.	**29,90**
FIRE & ICE 3,5"	24,90
FS 5.0/5.1 SCENERY HONG KONG KOMPL. DT.	49,90
HANSE DE LUXE KOMPL.DT.	49,90
HUGO DT.ANL. 3,5"	59,90
ISHAR III KOMPL.DT. 3,5"	**9,90**
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	34,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT.	29,90
MENZOBERANZAN DT. ANL. 3,5"	19,90
OVERLORD 3,5"	29,90
PACIFIC STRIKE 3,5"	29,90
PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5"	24,90
PIZZA CONNECTION KOMPL.DT.	85,90
RETURN TO ZORK DT. ANL. 3,5"	19,90
SHANGHAI 2 DT. ANL.	**19,90**
SOFTWAREMANAGER KOMPL. DT. 3,5"	19,90
STARLORD KOMPL. DT. 3,5"	29,90
STERNENSCHWEIF – DSA II – KOMPL. DEUTSCH	49,90
SUBWAR 2050 inkl. MISSION DISK KOMPL. DT.	29,90
TIE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE	39,90
TRANSPORT TYCOON & WORLD EDITOR K. D.3,5"	49,90
ULTIMA 7 – BLACK GATE – KOMPL. DT. 3,5"	39,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	29,90
WING COMMANDER ACADEMY 3,5"	29,90
W O L F 3,5"	24,90
WORLD CUP USA 1994 DT.ANL. 3,5"	24,90
XENOBOTS 3,5"	29,90

CD ROM Programme

3 D GAME CREATION SYSTEM KOMPL. DT.	**99,90**
3 D ULTRA PINBALL –OUTPOST– (SIERRA) D. A.	79,90
5TH MUSKETEER DT. HANDBUCH ✻	**89,90**
11TH HOUR DT.ANL. ✻	99,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT.ANL.	**39,90**
3 D LEMMINGS DT. ANLEITUNG	85,90
7TH GUEST DT.ANL.	24,90
ACES OVER EUROPE CLASSICS – SIERRA –	**19,90**
ACROSS THE RHINE KOMPL.DT.	89,90
ACTION SOCCER KOMPL.DT.	69,90
AIR HAVOC / TOWERSIMULATION KOMPL. DT.	69,90
AIR POWER KOMPL. DT.	79,90
ALBION KOMPL. DT.	**89,90**
ALIEN VIRUS ✻	**99,90**
ALIENS – COMICBOOK ADVENTURE –	**79,90**
AL UNSER JR. ARCADE RACER/WIN 95 KP. DT.	**45,90**
ALIEN LOGIC (SSI) – SKYREALMS –	39,90
ALONE IN THE DARK I & II KOMPL.DT.	65,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL.DT.	89,90
AMERIKA 1861-1865 KOMPL.DT.	75,90
ANVIL OF DAWN ENGLISCHE VERSION ✻	**89,90**
APACHE AH-64 LONGBOW KOMPL. DEUTSCH	79,90
ARCHIBALDS APPLEBROOKS ADVENTURE K.D.	**89,90**
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	85,90
ASSAULT RIGS DT. HANDB. ✻	89,90
ASTERIX – DIE GROSSE REISE – KOMPL.DT.	69,90
ATARI ACTION PACK VOL. II	49,90
ATARI 2600 ACTION PACK VOL. I	**29,90**
AUFSCHWUNG OST DELUXE EDITION K.D.	59,90
B17 FLYING FORTRESS DT.ANL.	39,90
BAO FLIGHT SHOP FÜR FLUGSIMUL. 5.1 K.D.	**89,90**
BATMAN FOREVER DT. ANL. ✻	**99,90**
BATTLEBEAST KOMPL. DT.	79,90
BATTLECHESS COLLECTION	69,90
BATTLEISLE INCL. DATA 1 & 2 + PANZERGENERAL DV	**39,90**
BATTLEISLE II INCL. ERBE DES TITAN KOM. DT.	69,90
BATTLEISLE 3 -SCHATTEN DES IMPERIUMS- K.D.	85,90
BATTLE TEAM CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
BEAVIS & BUTTHEAD SCREENSAVER	39,90
BENEATH A STEEL SKY KOMPL.DT.	24,90
BERMUDA SYNDROM KOMPL. DT.	79,90
BIING! KOMPL.DT.	69,90
BIOFORGE GOLD KOMPL. DT.✻	89,90
BIOFORGE MISSIONS KOMPL. DT.✻	45,90
BITMAP-BROTHERS COMPILATION inkl. GODS / CADAVER / MAGIC POCKETS / XENON 2 / SPEEDBALL 2 DT. ANL.	59,90
BLEIFUSS KOMPL. DT.	**65,90**
BLITZKRIEG	19,90
BOLO DT.ANL.	49,90
BRAINDEAD 13 KOMPL. DT.	**85,90**
BRETT HULL HOCKEY 95 DT. ANLEITUNG	79,90
BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK KOMPL. DT.	**69,90**
BUREAU 13	29,90
BURIED IN TIME – JOURNEYMAN 2 –	75,90
BURN CYCLE DT. ANL.	89,90
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL.DT.	**49,90**
BURNING STEEL II KOMPL. DEUTSCH	39,90
BURNING STEEL III DT. ANLEITUNG	39,90
BURNING STEEL 4 KOMPL. DEUTSCH ✻	**69,90**
BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE	24,90
CAESAR 2 KOMPL. DEUTSCH	**85,90**
CAMPAIGN 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH	39,90
CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DEUTSCH ✻	89,90
CARRIER STRIKE FORCE KOMPL. DEUTSCH ✻	**89,90**
CAR & DRIVER + STORMOVIK SU 25 BUNDLE	35,90
CD 4 COLLECTION INKL. ZOOL 2 / LOTUS 3 / -SPACE CRUSADE / PREMIERE MANAGER 2	29,90
CHESSMASTER 4000 TURBO	39,90
CHEWY, ESCAPE FROM F5 KOMPL. DT.	**79,90**
CINEMANIA MS 96 / WIN95 –only–	**89,90**
CIVILIZATION	**35,90**
CLASSIC ADVENTURE inkl. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL.DT.	99,90
CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE- ✻	89,90
CLEARING HOUSE KOMPL. DEUTSCH	69,90
COLONIZATION KOMPL. DT.	**49,90**
COMANCHE inkl. MISSION 1 & 2 KOMPL.DT.	**49,90**
COMAND & CONQUER ENGLISCHE VERSION	89,90
COMMAND & CONQUER KOMPL.DT.	89,90
COMMAND ACES OF THE DEEP KOMPL. DT.	**85,90**
CONQUEST OF THE NEW WORLD ✻	**99,90**
COVER GIRL STRIP POKER	19,90
CRANBERRIES – DOORS & WINDOWS –	49,90
CRUSADE – GREENWOOD – KOMPL. DT.	85,90
CRUSADER, NO REMORSE KOMPL. DT.	**85,90**
CYBERMAGE – DARKLIGHT AWAKENING – K.D.✻	**89,90**
CYBERSPEED DT. ANL.	79,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL.DT.	89,90

CD ROM Programme

DARK SUN II DT. ANL.	39,90
DARK UNIVERSE KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
DAS SCHWARZE AUGE (DSK) KOMPL.DT.	39,90
DAVID BOWIE – JUMP – WINDOWS	75,90
DAWN PATROL	29,90
DAY OF TENTACLE -M. MANSION II- KOMPL. DT.	**35,90**
DEATHKEEP AD & D DT. ANLEITUNG ✻	**69,90**
DER CLOU inkl. PROFI SCENERY KOMPL. DT.	**29,90**
DER KAPITALIST (CAPITALISM) KOMPL. DT.	**89,90**
DER MEISTER KOMPL. DT.	59,90
DER REEDER KOMPL.DT.	79,90
DESCENT DT. ANLEITUNG	39,90
DESERT STRIKE	24,90
DESTRUCTION DERBY DT. ANL.	**99,90**
DIE PRINZEN – INTERAKTIVE –	65,90
DIE VERRÜCKTE RALLYE inkl. GAMEPAD	49,90
DIME CITY KOMPL. DEUTSCH ✻	**89,90**
DISCWORLD DT.ANL.	89,90
DOGFIGHT DT.HANDB.	35,90
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – KOMPL. DT.	29,90
DRAGONSPHERE DT. ANL.	24,90
DREAMWEB	29,90
DRUIDS DAEMONDS OF THE MIND	99,90
DUMONT REISEFÜHRER „PARIS" KOMPL. DT.	59,90
DUMONT REISEFÜHRER „VENEDIG" KOMPL. DT.	59,90
DUNE 2 & LURE OF TEMPTRESS	39,90
DUNE I KOMPL.DT.	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL.DT.	39,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL.DT.	85,90
EARTHWORM JIM 2 (INKL. EWJ 1) DT. ANL ✻	**59,90**
EMPIRE DE LUXE II – ART OF WAR –	**69,90**
ENDORFUN DT. ANLEITUNG ✻	**59,90**
ENTOMORPH – THE PLAGUE–	**79,90**
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1 – 3 KOMPL.DT.	**45,90**
F 14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB.	39,90
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH	99,90
FALCON 3.0 GOLD EDITION INCL. SCENERY D.A.	**39,90**
FANTASY FEST COLL. INC. DUNGEON HACK/ STRONGHOLD/-UNLIMITED ADVENTURES/ FANTASY EMPIRE	39,90
FATAL RACING KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT.	39,90
FIFA SOCCER 96 KOMPL. DT.	**85,90**
FIFA INT. SOCCER INCL. GRAVIS GAME PAD	**49,90**
FLAMINGO TOURS KOMPL.DT.	89,90
FLIGHTCOMMANDER II KOMPL. DEUTSCH	79,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT.	79,90
FLIGHT PACK 2 inkl. F19 STEALTH FIGHTER / MIG 29 / FLIGHT SIM TOOL KIT	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT.	89,90
FLUGSIMULATOR 5.1 KOMPL. DEUTSCH	129,90
FLUGSIMULATOR 5.1. SCENERY HAWAII	**49,90**
FLUGSIMULATOR 5.1. SCENERY EUROPE 1 (BAO)	**59,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX DT.HANDB.	35,90
FRANKENSTEIN – INTERPLAY – ✻	95,90
FREDDY PHARKAS DT. ANL.	**29,90**
FUSSBALL TOTAL! KOMPL. DT.	**49,90**
FUZZY WORLD – MINIGOLF – DT. ANLEITUNG	39,90
FX FIGHTER	45,90
GADGET	89,90
GAMETEK COLLECTION INCL. ELITE 2- FRONTIER/-PROJECT NOMAD/HUMANS	29,90
GOBLINS 1 & 2 (SIERRA ORIGINALS) K.D.	**29,90**
GONE FISHIN	**39,90**
GRANDEST FLEET DT.ANL.	29,90
HARDBALL 4	39,90
HARDBALL 5	89,90
HATTRICK! (IKARION) KOMPL.DT.	79,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT KOMPL. DT	79,90
HAYDN – AUF DEN SPUREN VON – KOMPL. DT.	**59,90**
H E L L KOMPL. DT.	29,90
HEROES OF MIGHT & MAGIC	85,90
HEXEN DT. ANL.	**79,90**
HIGH SEA TRADERS KOMPL.DT.	69,90
HI-OCTANE DT. ANL.	49,90
HISTORY LINE 1914 – 1918 CLASSIC KOMPL. DT.	**39,90**
HOLLYWOOD PICTURES KOMPL.DT.	79,90
HÖHLENWELT SAGA KOMPL.DT.	**35,90**
HOT NEWS 2	7,90
HUGO III alle neuen Levels KOMPL. DT.	**79,90**
HUMANS 1 & 2	19,90
HUMAN RECALL KOMPL. DT. ✻	99,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	39,90
INDY CAR COMPILATION inkl. TRACK PACKS	59,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INDY CAR RACING II DT. ANL. ✻	85,90
INFERNO	**24,90**
IRON ASSAULT	29,90
IRON HELIX DT.HANDB.	22,90
ISHAR TRILOGY 1-3	29,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE	19,90
JAGGED ALLIANCE KOMPL. DT.	89,90
JORDAN IN FLIGHT (CLASSIC)	29,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JUNGLE STRIKE	29,90
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL.DT.	65,90
KINGS QUEST 1–6 COLLECTION	45,90
KINGS QUEST 7 – INCL. MAUSMATTE	39,90
KIYEKO und DIEBE DER NACHT KOMPL.DT.	69,90
KLICK'N PLAY GAME PACK (4 SUPERFAST GAMES)	9,95
KLICK'N PLAY KOMPL.DT.	89,90
KNIGHTS OF XENTAR KOMPL. DEUTSCH	89,90
KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT.	35,90
KON-TIKI INTERAKTIV (THOR HEYERDAHL) K.D.	**65,90**
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE –	39,90
KYRANDIA 3 – MALCOMS REVENGE – KOMPL. DT.	89,90
L-ZONE	85,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LARRY 1 – 6 COLLECTION DT. ANL.	**39,90**
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	79,90
LEGEND OF KYRANDIA & HOOK	29,90
LEISURE SUIT LARRY 6 inkl. MAUSMATTE	29,90
LE LOUVRE – GEMÄLDE & PALAST – KOMPL. DT.	**95,90**
LEMMINGS 1&2	29,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DT.	95,90
LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS	49,90
LINKS 386 COGSHILL DUBBS DREAD ✻	49,90
LINKS 386 COURSE RIVIERA COUNTRY CLUB	49,90
LINKS 386 SCENERY DEVILS ISLAND	49,90
LINKS 386 SCENERY PRAIRIE DUNE	49,90
LIVE ACTION FOOTBALL DT. ANLEITUNG	79,90
LODERUNNER	39,90
LOST EDEN KOMPL. DT.	79,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH (SIERRA)	**29,90**
LUCAS ARTS ARCHIVE : inkl. INDIANA JONES 4 / SAM & MAX / REBEL ASSAULT / D.O.TENTACLE	**69,90**
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE inkl. INDY 4 / – DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	79,90
MAD NEWS INCL. EXTRABLATT KOMPL. DT.	69,90

CD ROM Programme

MADE IN GERMANY COLL. INCL. ANSTOSS, STERNENSCHWEIF, BATTLEISLE 2 KOMPL. DT.	**69,90**
MAD TV 2 KOMPL. DEUTSCH ✻	**85,90**
MAGIC CARPET inkl. HIDDEN WORLDS K. DT.	59,90
MAGIC CARPET II KOMPL. DEUTSCH	99,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL.DT.	54,90
MARCO POLO KOMPL. DT.	59,90
MASTERPIECE COLLECTION: MENZOBERRANZAN / AL QADIM / –RAVENLOFT 1&2 / DARK SUN 1&2	**79,90**
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT.	45,90
MASTER OF ORION & U.F.O. DT.ANL.	**35,90**
MECHWARRIOR II – CLANS – KOMPL. DT.	85,90
MEGA RACE	35,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT.HANDB.	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT.	59,90
MICROMACHINES II DT. ANLEITUNG	69,90
MISSION CRITICAL DT. ANL.	89,90
MONEY LINE INT. BÖSENANALYSE KOMPL. DT.	**44,90**
MONKEY ISLANDS I KOMPL.DT.	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL.DT.	39,90
MONOPOLY (WESTWOOD) DT. ANL.✻	79,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	**39,90**
MYST KOMPL. DT.	59,90
NAPOLEONICS inkl. AUSTERLITZ / BORODINO & WATERLOO	19,90
NASCAR TRACK PACK	39,90
NAVY STRIKE KOMPL. DT. ✻	89,90
NBA JAM TOURNAMENT DT. ANLEITUNG	89,90
NBA LIVE 95 BASKETBALL DT. HANDB.	89,90
NEED FOR SPEED DT. HANDBUCH	**99,90**
NETWORK A4 KOMPL. DT.	85,90
NHL ICEHOCKEY EA-CLASSICS	34,90
NHL ICEHOCKEY 96 DT. HANB.	**99,90**
NOCTROPOLIS KOMPL. DT.	39,90
NORTH & SOUTH	19,90
OLDTIMER KOMPL.DT.	35,90
PAMELA ANDERSON SCREENSAVER DT. ANL.	19,90
PANIC IN THE PARK DT. ANL.	**69,90**
PANZERGENERAL 2 ✻	**79,90**
PATRIZIER KOMPL. DT.	39,90
PC GAMES CHEAT	29,90
PEGASUS 2/95 (DOPPEL-CD)	29,90
PEGASUS GAMES (DOPPEL-CD)	29,90
PEGASUS WINDOWS 95	29,90
PERFECT GENERAL II DT. ANL.	39,90
PERFECT PINEBALL DT. ANL.	24,90
PGA TOUR GOLF 96 DT.HANDBUCH	**89,90**
PHANTASMAGORIA	85,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANL.	65,90
PINBALL MANIA FOR WINDOWS DT. ANL.	59,90
PINBALL WORLD DT. ANLEITUNG	**69,90**
PITFALL -MAYAN ADVENTURE- (WIN 95) K. DT.	79,90
PLANER 2 KOMPL. DEUTSCH ✻	**85,90**
PLAYER MANAGER 2	65,90
POLE POSITION F1 KOMPL. DT. ✻	**89,90**
POLICE QUEST 3 DT.ANL.	35,90
POLICE QUEST COLLECTION	79,90
POOL CHAMPION ✻	**69,90**
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
POWER PACK inkl. MAD TV / ranTRAINER / DER PLANER KOMPL. DT.	69,90
POWERHOUSE V 1.2 – SIMULATION KOMPL. DT.	**29,90**
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F15 STRIKE EAGLE 3 DT.ANL.	49,90
PRIMAL RAGE KOMPL. DEUTSCH	79,90
PRINCE OF PERSIA COLLECTION	54,90
PRISONER OF ICE KOMPL.DT.	85,90
PRIVATEER – CLASSIC – DT. ANLEITUNG	29,90
PROJECT TODESPLADDE	7,90
PRO PINBALL – THE WEB – DT. ANL.	**69,90**
PSYCHO PINBALL DT.ANL.	69,90
Q.POP KOMPL. DEUTSCH	69,90
QUANTUM GATE	29,90
ran SOCCER KOMPL. DT.	**79,90**
RAILROAD TYCOON DE LUXE	**34,90**
RAVENLOFT inkl. MAUSMATTE	29,90
RAVENLOFT 2 – STONE PROPHET – DT. ANL.	45,90
REBEL ASSAULT KP. DT./DT. UNTERTEIL	39,90
REBEL ASSAULT II ENGL. VERSION UPDATEF.	**85,90**
RED GHOST KOMPL. DT.	**89,90**
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR –	34,90
RETRIBUTION	24,90
REUNION	29,90
RIDDLE OF MASTER LU DT. ANL.	99,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	24,90
ROAD WARRIOR DT. ANLTIUNG	**69,90**
ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL.DT.	29,90
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	39,90
SCRABBLE – CLASSIC FUN – DT.ANL.	59,90
SCREAMBALL DT. ANL.	59,90
SEAWAR DT. ANL.	29,90
SEAWOLF SSN 21 KOMPL.DT.	29,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE inkl. SCEN.	29,90
SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL DT. ANL.	**24,90**
SENSIBLE WORLD OF SOCCER KOMPL. DT. ✻	**79,90**
SHADOWCASTER KOMPL.DT.	35,90
SHANNARA KOMPL. DEUTSCH ✻	**89,90**
SHELL SHOCK DT. ANLEITUNG✻	89,90
SHERLOCK HOLMES – LOST FILES – (CLASSIC)	29,90
SIEDLER CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
SILENT HUNTER KOMPL. DT.	**79,90**
SILENT STEEL KOMPL. DT.	119,90
SIM BOX INCL. DER PLANER, MAD TV, – RAN TRAINER KOMPL. DEUTSCH	**49,90**
SIM ANT CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	**49,95**
SIM CITY 2000 CD COLLECTION KOMPL. DT.	85,90
SIM CITY ENHANCED VERS. DT. ANL.	24,90
SIM EARTH CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	**49,95**
SIM ISLE – MAXIS –	79,90
SIM LIFE CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	**49,95**
SIM TOWER / WINDOWS DT.ANL.	69,90
SIM TOWN KOMPL. DT.	**69,90**
SIMON THE SORCERER I KOMPL. DEUTSCH	**35,90**
SIMON THE SORCEROR 2 KOMPL.DT.	79,90
SKINS GOLF AT BIG HORN DT. ANLEITUNG	89,90
SKUNNY DT. ANLEITUNG	59,90
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG	39,90
SPACE ACADEMY DT. ANLEITUNG	**69,90**
SPACE HULK CLASSICS	29,90
SPACE MARINES KOMPL. DT.	89,90
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	49,90

CD ROM Programme

SPACE ACADEMY DT. ANLEITUNG	**69,90**
SPACE QUEST 6 – SPINAL FRONTIER – KOMPL. DT.	79,90
SPECIAL FORCES plus 50 GAMES	29,90
SPORTS BUNDLE inkl. FIFA 95 SOCCER / PGA TOUR GOLF / FORM. ONE G. P.	69,90
STARCRUSADER KOMPL. DT. INCL. DATA	**29,90**
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	24,90
STAR TREK EMISSARY COLLECTION	**99,90**
STAR TREK: FINAL UNITY COLLECTORS EDIT.	139,90
STAR TREK JUDGEMENT RIGHTS ENHANCED	**99,90**
STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL.DT.	89,90
STAR TREK NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	69,90
STAR TREK: O M N I P E D I A	79,90
STARDUST SUPER EDITION DT.ANL.	24,90
STARLORD KOMPL.DT.	29,90
STEEL PANTHERS – SSI –	89,90
STERNENSCHWEIF – DSA II inkl. SAP KOMPL.DT.	75,90
STONEKEEP KOMPL. DT. – INTERPLAY –	**99,90**
STRIKE COMMANDER – CLASSICS – DT. ANL.	34,90
SU-27 FLANKER	**69,90**
SUBWAR 2050 inkl. SCENARIO KOMPL.DT.	39,90
SUKHOI SU 27 KOMPL. DT. ✻	**79,90**
SUPERKARTS	34,90
SUPER TETRIS plus 50 GAMES	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
SYSTEM SHOCK CLASSIC KOMPL. DT.	35,90
TALISMAN KOMPL. DEUTSCH ✻	**79,90**
TANK COMMANDER KOMP. DT.	34,90
TASK FORCE 1942 DT.ANL.	39,90
TERMINAL VELOCITY – VOLLVERSION – DT. ANL.	69,90
TERRA 6: SUPERMISSION I.Q. KOMPL. DT.	**99,90**
T.F.X EF2000 EURO FIGHTER KOMPL. DT.	**99,90**
THE DIG – LUCAS ARTS –	**79,90**
THE HIVE WIN/95	**65,90**
THE RAVEN PROJECT DT. ANL.	89,90
THUNDERSCAPE – SSI –	89,90
TIE FIGHTER ENHANCED VERSION ENGL./UPDATEF.	**79,90**
TILT – PINBALL – DT. ANL.	69,90
TIME GATE: KNIGHTS CHASE KOMPL. DT.	**85,90**
TOP GUN – FIRE AT WILL – KOMPL. DT. ✻	109,90
TORNADO inkl. OPER. DESERTSTORM	**19,90**
TOTAL DISTORTION	69,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL.DT.	49,90
TRANSPORT TYCOON & THEME PARK BUNDLE K.D.	65,90
TURRICAN 2 DT. ANLEITUNG	**65,90**
ULTIMA VII COMPILATION DT. ANLEITUNG	29,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT.ANL.	29,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	29,90
UNDER A KILLING MOON DT.HANDB.	59,90
US NAVY FIGHTERS PLUS KOMPL.DT.	89,90
US NAVY FIGHTERS: MARINE FIGHTERS K.D.	39,90
U.S.S. – TICONDEROGA KOMPL. DT.	85,90
VINYL GODDESS FROM MARS DT. ANL.	39,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL.DT.	109,90
VOLLGAS KOMPL. DT.	85,90
VOODOO LOUNGE – ROLLING STONES –	54,90
WACKY WHEELS DE LUXE DT.ANL.	59,90
WARCRAFT II – TIDES OF DARKNESS – K. D.	**89,90**
WARGAME COLLECTION –SSI–	**79,90**
WARHAMMER -FANTASY BATTLE SYSTEM- K.D. ✻	**79,90**
WARLORDS II DELUXE	79,90
WARRIORS DT. HANDBUCH	**24,90**
WAYNE GRETZKY & NHLP ALL STARS DT. ANL. ✻	79,90
WEREWOLF VS COMANCHE KOMPL DT.	**79,90**
WETLANDS – TAKE A DEEP BREATH –	**69,90**
WESTWOOD COLLECTION inkl. LANDS OF LORE / – KYRANDIA 1 & 2 / DUNE 2 DT. VERSION	89,90
WHALES VAYAGE I	29,90
WHALES VOYAGE II – DIE ÜBERMACHT – K. D.	85,90
WIAL-KATALOG-DOPPEL-CD 95/96 CA. 1,2 GIGABYTE, DEMOS, VIDEOS, ETC.	**DM 5,99**
WIE EIM MULITMEDIA-PC FUNKTIONIERT K.D.	**45,90**
WILLI LEMBKES FUSSBALL MANAGER KOMPL. DT.	**69,90**
WINGS ARMADA DT. ANL.	35,90
WING COMMANDER ACADEMY CLASSICS	29,90
WING COMMANER 2 – CLASSIC DT. ANLEITUNG–	29,90
WING COMMANDER 3 KOMPL. DT.	89,90
WING COMMANDER IV KOMPL. DT. ✻	**109,90**
WING OF GLORY DT. ANL.	39,90
WIPE OUT DT. ANLEITUNG	**99,90**
WITCHAVEN DT. ANLEITUNG	79,90
WORMS KOMPL. DEUTSCH ✻	**75,90**
WWF WRSTLEMANIA: ARCADE GAME (WIN 95) ✻	**99,90**
X-COM: TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K.D.	49,90
X WING COLLECTORS KOMPL. DT.	**79,90**
„Z" (BITMAP BROTHERS) DT. HANDB. ✻	79,90
ZOOP DT. ANLEITUNG	**69,90**

PC Soundkarten/Zubehör

FCS MARK II FLIGHT STICK – THRUSTMASTER –	**129,90**
FLCS F-16 FLIGHT STICK – THRUSTMASTER –	**249,90**
FORMULA T1 LENKRAD – THRUSTMASTER –	**239,90**
MS SIDEWINDER 3D PRO JOYSTICK INCL. FURY	**129,90**
PFCS PRO FLIGHT STICK – TRUSTMASTER –	**219,90**
RUDDER PEDALS RSC – THRUSTMASTER –	**219,90**
TQS F-16 WEAPON CONTROL – THRUSTMASTER –	**279,90**
WEAPON CONTROL WCS MARK II	**199,90**
XL-ACTION JOYSTICK – THRUSTMASTER –	**65,90**
ACM GAME CARD – THRUSTMASTER –	**54,90**
LOGITEC WINGMAN EXTREM	**99,90**
3DO KARTE/CREATIVE LABS D.H. & SOFTWARE	749,00
ACTION REPLAY VERSION 4.6 DT.HANDB.	169,00
CD-CADDYS	6,99
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FIREBIRD (GRAVIS)	119,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	54,90
JOYPAD SFX SUNCOM PROGRAMMIERBAR	**99,95**
JOYSTICK SUNCOM FX 3000	**119,90**
MITSUMI FX 400 QUADRO-SPEED INTERN	289,90
ORCHID „KELVIN MPEG" (2 MB)	629,90
PHOENIX FLIGHT & WCS (ADV. GRAVIS)	169,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
RAM-VERDOPPELUNG / SOFTRAM AUF CROM	**139,90**
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
SOUNDBLASTER 16 CSP DT.HANDB.	269,90
SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D.H.	309,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT.HANDB.	469,90
VIRTUAL PILOT PRO DT.ANL.	159,90
WAVEBLASTER II	259,90

✻ = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Wiedemann 1/1996

Das Fenster nach Aden

ENTOMORPH

PLAGUE OF THE DARKFALL

Neue Welten braucht die Welt: Kaum hat SSI mit „Thunderscape" das Fantasy-Szenario „Aden" eingeweiht, schon sind dessen atmosphärische 3D-Dungeons wieder passé – und einmal mehr Iso-Kerker angesagt…

Das soll eine Seenymphe sein?

Auch wandelt der Held von Entomorph hier solo durch das Reich von Aden, wobei ihn der Spieler zu Beginn zwar taufen kann, jedoch keinerlei Einfluß auf seinen Charakter hat. Na, immerhin stehen fünf Schwierigkeitsgrade zur Wahl und von Zeit zu Zeit dann unterwegs ein paar Begleiter bereit.

Optisch erinnert das neue „Windows"-Rollenspiel durch die auch bei den Echtzeitkämpfen beibehaltene Iso-Perspektive stark an „Dark Sun" und bietet in seiner detailreichen SVGA-Auflösung in Truecolor ausreichend Übersicht, so daß das fehlende Automapping nicht vermißt wird. Einen schnellen Prozessor vorausgesetzt, vermag die (ansonsten etwas zögerlich gescrollte) Grafik auch in Sachen Tempo zu überzeugen; die Charakteranimationen sind ohnehin sehr sauber geraten. Dazu kommt stets passende Begleitmusik: Auf den eher ruhigen Inseln ertönen meditative Klänge, während es in monsterverseuchten Kerkern auch akustisch härter zur Sache geht. Die abwechslungsreichen Sound-FX und die teils digitalisierte Sprachausgabe tragen ebenfalls zur stimmigen Atmosphäre bei.

Noch wichtiger ist diesbezüglich natürlich die stimmige Story um eine Jagtera genannte Libellenart, die der hiesigen Bevölkerung seit Urzeiten bei der Jagd und anderen Dingen des täglichen Lebens behilflich ist. Neuerdings neigen die freundlichen Rieseninsekten allerdings zu eher unfreundlichen Reaktionen, was unseren Helden auf den Plan ruft – der sich gerade auf der Suche nach seiner verschollenen Schwester befindet. Der Verlauf der Ereignisse wird dabei immer wieder von einem eingeblendeten Geschichtenerzähler kommentiert; allerdings schreckt der Märchenonkel um der Spannung willen auch vor kleinen Übertreibungen nicht zurück und dichtet etwa die harmlose Unterhaltung mit einer Eingeborenen kurzerhand in eine Lovestory um…

Kurzum, an Spaß und Spannung fehlt es ebensowenig wie an einer komfortablen (Maus-) Steuerung. Wer also auf texturierte 3D-Grafik, Charaktergenerierung und taktische Kämpfe verzichten kann, darf den eher actionorientierten Abenteuerurlaub in Aden getrost buchen. (ole)

Entomorph
(Mindscape/SSI)

Atmosphärische, aber etwas optionsarme Rollenspiel-Action unter „Windows".

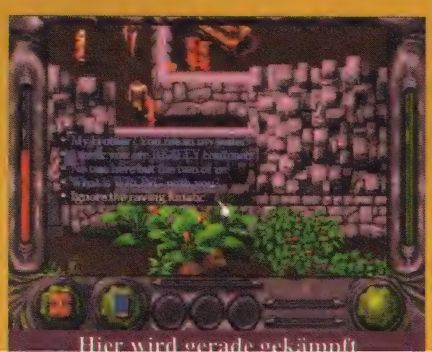
GRAFIK	*74%*
SOUND	*77%*
STEUERUNG	*76%*
MOTIVATION	*74%*

75%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	5 Stufen
Preis:	ca. 120,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2
SPEICHER:	8 MB RAM, 12 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA (Truecolor)
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Englisch, deutsche Version in Vorbereitung

Auf den Pfaden von Aden



Hier wird gerade gekämpft

Shareware - Infotainment - Edutainment

Bertelsm. Univ.Lexikon	**98,00**	Six Pack (6 CD's)	**39,00**
PC-Hardware Lexikon	**49,00**	Romside Pack (4 CD's)	**39,95**
Star Trek Tech. Manual	**99,95**	Night Owl Games 2	**49,00**
Win Shopping Direkt	**29,80**	Patchwork 1/95	**49,95**
Win Vokabel dt.-engl.	**79,00**	Patchwork 2-3/95	**49,95**
Autoatlas Deutschland	**98,00**	Cobra	**39,95**
Corel Artshow 5	**98,00**	Multimedia Morph	**29,95**
Magic 3D Stereobilder	**29,95**	Super Cliparts	**39,00**
Pegasus Grafik	**49,00**	Video CD's ab	**39,95**
Night Owl 14-17	je **49,00**	Soft Erotik ab	**24,80**

Kyrandia 3 Malcoms R.
PC CD-ROM deutsche Version **85,95**

Human Recall 3 CDs
PC CD-ROM deutsche Version **79,95**

HI OKTANE
PC CD-ROM deutsche Version **85,95**

Siedler
PC CD-ROM deutsche Version **37,95**

HATTRICK
Ikaron/PC CD-ROM deutsche Version **74,95**

Gleich kostenlose Spieleliste anfordern!

Quadro Speed CD-ROM **249,95**

4 MB PS/2 RAM 70 ns	**239,-**	2xCD-ROM	nur **99,95**
8 MB PS/2 RAM 70 ns	**499,-**	4x/5x/6x Sanyo/	Sony/etc.
Aktivboxen	12 W **29,95**	Soundkarten: Soundblaster/	
/40 W **49,95**/80 W **79,95**		TerraTec/Aztech und weitere	
850 MB Festplatte	**379,-**	Shuttle Sound 16 Plus	**99,95**
Gravis Firebird	**119,95**	Sony CPD-15sf (36 cm)	**899,-**
Gravis Analog Pro	**59,95**		

10 Jahre Interplay	DV **89,95**	EA-Sports Rugby	DA **77,95**	SID Maier Classic	DV **85,95**
11th Hour	DV **89,95**	Earthsiege	DV **84,95**	Simon t. Sorc. 2	DV **82,95**
Aces of the Deep	DV **82,95**	F1 Grand Prix 2	DV **99,95**	Six Pack: 6Cd's	**39,00**
Action Soccer	DV **72,95**	Fade to Black	DV **95,95**	Space Quest 1-5	DA **79,95**
Albion	DV **85,95**	Falcon Gold	DA **89,95**	Star Crusader	DV **85,95**
Alone i.t. Dark 3	DV **85,95**	Flight o.t. Amazon	DV **78,95**	Star Crus. Data	DV **27,95**
Alone i.t.Dark 1+2	DV **58,95**	Hardball 4	DA **77,95**	Star Trek Final U.	DV **89,95**
Apache Longbow	DV **79,95**	Inferno	DV **96,95**	Syndicate Plus	DV **27,95**
Battle Isle 3	DV **85,95**	Klick & Play	DV **85,95**	Tank Commander	DV **82,95**
Betrayal at Krond.	DV **64,95**	Links 386 PRO	DA **59,95**	Temptation + Zus	DA **89,95**
Bitmap Br. Comp.	DA **79,95**	Links 386 Scenes	je **46,95**	Terminal Velocity	DA **65,95**
	DV **88,95**	Lost Eden	DV **89,95**	The 7th Guest	DA **19,95**
Bioforge	DV **92,95**	Magic Carpet 2	DV **99,95**	Total Distortion	EV **69,95**
Bl. Man. 3 Supp.	DV **49,95**	Master of Magic	DV **89,95**	Tower Assault	DA **59,95**
Bleifuß	DA **55,95**	Monty Python	EV **79,95**	Transport Tycoon	DV **89,95**
Bundesl. Man. 3	DV **79,95**	Mortal Coil	DV **69,95**	Un. Roughness	DA **79,95**
Buried in Time	DA **79,95**	NBA Live 95	DA **89,95**	US Navy Fighters	DV **89,95**
Burning Steel 3	DV **59,95**	Oldtimer	DV **45,95**	USS Ticonderoga	DV **74,95**
Christoph Kolumb	DV **89,95**	Orion Conspiracy	DV **83,95**	Vollgas	DA **75,95**
Command & Con.	DV **99,95**	Phantasmagoria	DV **95,95**	Warcraft:Orks&H	DA **77,95**
Commandr Blood	DA **72,95**	Pinball Dreams	DA **65,95**	Westwood Comp.	DV **77,95**
Dark Sun II	DA **32,95**	Popu 2 + Pmong	DA **28,95**	Whales Voyage 2	DV **85,95**
Descent	DA **77,95**	Powerhouse	DV **58,95**	Wing Com. 2	DA **26,95**
Dune II - Arrakis	DV **32,95**	Prisoner of Ice	DV **84,95**	Wing Commdr. 3	DV **99,95**
Dungeonmaster 2	DV **89,95**	Privateer	DA **27,95**	Woodruff and...	DV **75,95**

Alle Artikel so lange Vorrat reicht – Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

PC STORE

nur Versand – kein Laden
Vorkasse (EC-Scheck) 6,95 – Nachname 9,95 (zzgl. NN-Geb.) – Ausland: Vorkasse (EC-Scheck) 19,95 – Großgeräte 14,- bis 50,-

Tel. 09 41 - 40 01 94 24h - FAX 09 41 - 4 61 33 40
Sudetendeutsche Str. 20 · 93057 Regensburg
Gratis Katalog anfordern!

F1 Grand Prix 2*
CD **93,90** DM

Mystic Rings

Der "fantastische" Laden

FANTASY & SCIENCE-FICTION PUR AUF ZWEI EBENEN

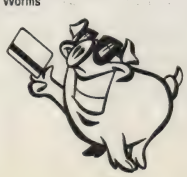
GABRIEL KNIGHT 2
CD **83,90** DM

Titel	Ver.	CD	3,5"
11th Hour*	DA	89,90	99,90
3D Atlas (Win95)*	DA	99,90	-
3DUltra Pinball*	??	69,90	-
Aces Collection	DA	69,90	
Aces of the Deep 2 (Win)*	DV	Vomö	
Action P. (Dragon's Lair+Lemmings)	E	24,90	
Air Hovoc Controller*	E	Vomö	-
Air Power	DA	74,90	74,90
Alien Odyssey	DA	74,90	-
Amerika 1861-1565	DV	89,90	
Battle Isle III Schatten d. Imp.	DV	86,90	-
Bazooka Sue*	DV	89,90	89,90
Bermuda Syndrom	DA	94,90	
Bernhard Langer Golf	DV	Vomö	
Betrayal at Krondor	DV	29,90	
Biing	DV	69,90	79,90
Bioforge Gold	DV	89,90	
Bioforge Mission Disk	DV	49,90	
Bleifuß (Screamer)	**DA**	**63,90**	
Bloodwings	E	86,90	-
Braindead 13	DV	69,90	
Bundesliga Manager 3	**DV**	**74,90**	
Burning Steel 4	DV	74,90	
Burried in Time-Journeyman 2	DA	82,90	-
Caesar II	DV	79,90	
Capitalism	DV	79,90	
Caribbean Disaster	**DV**	**94,90**	**84,90**
Carrier Strike Force	DV	79,90	
Casino de Luxe	E	76,95	
Championship Manager 2	DV	95,90	-
Chessmaster 5000*	DV	Vomö	-
Chewy-Flucht von F5	DV	74,90	
Clearing House	DV	69,90	
Command & Conquer I	D/E	89,90	-
Command Aces of the Deep (Win95)	**DV**	**79,90**	
Crusader-No Remorse	DV	84,90	-
Cyber Judas*	DA	Vomö	-

Titel	Ver.	CD	3,5"
Cyberia	DV	78,90	
Cybermage-Darklight Awak.*	DV	83,90	-
Cyberspeed (Win95)*	DV	75,90	-
Dark Sun 2-Wake o.t. Ravager	DA	39,90	
Das Dschungelbuch (Win)	DA	-	69,90
Dawn Patrol	DV	29,90	29,90
Die Siedler 1	DV	44,90	
Die Siedler 2	**DV**	**88,90**	
Dime City	DV	79,90	79,90
Dragon Lore - Die Legende B.	DV	39,90	-
Dreamweb	DV	29,90	29,90
DSA III: Schatten über...*	DV	Vomö	-
Dune 2-Battle of Arakis	DV	29,90	-
Dungeon Keeper*	DV	88,90	-
Dungeon Master 2	DV	94,90	-
Earthworm Jim*	DV	Vomö	-
Elite 2	DV	24,90	24,90
F-14 Fleet Defender Plus	DA	39,90	39,90
F1 Grand Prix 2*	**DV**	**93,90**	-
Fade to Black	DV	89,90	-
FIFA Soccer 96	DV	78,90	-
FPS Football'96	DA	69,90	
Gabriel Knight 2	**DV**	**83,90**	
Gene Wars*	DV	83,90	-
Goblins 1+2	DV	29,90	
Goblins 3	DV	29,90	
Grand Prix Manager (Win)*	**DV**	**86,90**	-
Hugo 3	DV	73,90	-
In the First Degree*	DV	Vomö	-
Inca	DV	29,90	
Jet Set P. (Jetfighter 2+SVGA Harrier)	E	24,90	
John Madden Football 96	**DV**	**83,90**	
Kings Quest 6	DV	29,90	29,90
Kings Quest Anth. 1-6	DV	39,90	
König der Löwen (Lion King)	DA	-	64,90
Kyrandia 3 - Malcolm's Rev.	DV	88,90	-
Lands of Lore 2*	DV	Vomö	Vomö

Titel	Ver.	CD	3,5"
Last Dynasty	DV	79,90	-
Lost in Time		29,90	29,90
Magic Carpet 2	DV	83,90	-
Mechwarrior 2	D/E	79,90	-
Millenia	DV	64,90	
Monsterized*	DV	Vomö	
Myst	DV	69,90	-
Need for Speed	DV	79,90	-
NHL Hockey 96	DV	79,90	-
Outpost	DV	29,90	29,90
Panzer General 2 (Win95)	D/E	73,90	-
PGA Tour Golf 96	DA	79,90	-
Phantasmagoria (Win)	**DV**	**87,90**	
Pitfall: The Mayan Adv. (Win 95)	DV	79,90	-
Police Squad - Swat*	DV	79,90	
Ravenloft 2 - Stone Prophet	DA	74,90	-
Rayman	DA	73,90	-
Red Ghost*	**DV**	**87,90**	
Return to Zork	DV		39,90
Ring der Nibelungen	DA	69,90	
Road Warrior (Quarantine 2	DA	69,90	69,90
Sci-Fi P. (Novastorm+Spectre VR)	E	24,90	
Sea Legends*	DV	79,90	
Shannara*	DA	79,90	-
Shivers*	DA	78,90	
Shockwave (Win95)*	DV	79,90	-
Silent Hunter	DA	74,90	
Sim Ant Classics	DV	39,90	39,90
Sim City 2000 Coll. (Win)	DV	89,90	-
Sim City 2000 URK	DV	39,90	39,90
Sim City Enhanced	DV	24,90	-
Sim Isle	DV	79,90	79,90
Sim Tower (Win95)	DA	78,90	78,90
Sim Town	DV	69,90	-
Simon 1+2 Special Edition	**DV**	**89,90**	
Simon the Sorcerer 1	DV	29,90	
Soccer Comp.	DV	68,90	

Titel	Ver.	CD	3,5"
Space Quest 6 (Win)	DV	78,90	
Space Quest Anth. 1-5	DV	39,90	
Star Trek Omnipedia	E	79,90	-
Star Trek: 25th Anniversary	DA	29,90	-
Star Trek: Generations*	DV	Vomö	-
Star Trek: Klingon*	E	Vomö	-
Steel Panthers	**DV**	**75,90**	-
Stone Racers	DV	68,90	
Stonekeep*	??	Vomö	-
Subwar 2050	DA	39,90	39,90
Synnergist*	DV	Vomö	-
T.F.X.	DA	39,90	
Talisman	DV	74,90	
TFX Eurofighter 2000	DV	83,90	
The Last Dynasty (Win95)	DV	79,90	-
Thunderhawk 2	DV	79,90	
Thunderscape	DV	76,90	-
Tiny Troops	??	89,90	69,90
Top Gun Fire At Will*	**DV**	**99,90**	-
Transport Tycoon Del.	DV	89,90	
Ultima 7 Compilation	DA	29,90	39,90
Ultima Underworld I & II	DA	29,90	-
US Navy Fighter Gold	DV	89,90	-
USS Ticonderoge (Win)	DA	79,90	-
Virtual Chess	DV	79,90	-
Virtual Karts	DV	99,90	
Voyeur	DA	86,90	-
Warcraft 2	DV	78,90	
Warhammer - Dark Crusad*	??	75,90	-
Warlords 2 Deluxe	E	75,90	-
Whale's Voyage II	DV	85,90	-
Wing Commander 2 Classic	DA	29,90	-
Wing Commander 4*	**DV**	**98,90**	-
Woodruff (Goblins 4)	DV	79,90	-
Worms	DV	69,90	69,90

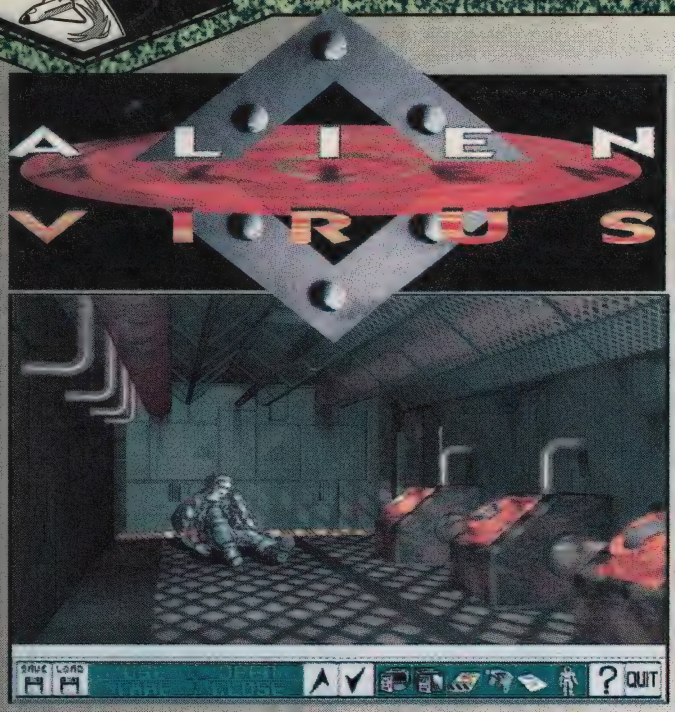


Ladenlokal:
NEUE STRASSE 1 · 21682 STADE
TEL (04141) 4 36 56 · FAX (04141) 4 36 58

DORT GIBT ES AUCH:
Tradingcards · Rollenspiele · Star Trek · Battletech · Magic ... und jede Menge Computerspiele. Schau rein - es lohnt sich!!!

Telefonische Bestellannahme – 24 Std. pro Tag:
TEL (04140) 82 30 ODER 7 85 · FAX (04140) 7 85
PERSÖNLICHE ANNAHME: MO - FR: 10.00 - 18.00 UHR

* = bei Drucklegung noch nicht erschienen · Vomö = Vorbestellung möglich · DV = Deutsche Version · DA = Deutsche Anleitung · E = Komplett Englisch · ?? = noch nicht bekannt
Versandkosten: Vorkasse DM 6,90 - Kreditkarte DM 8,90 - Nachnahme DM 9,90 + DM 3,- Post-NN-Gebühr - **ab DM 220,- Bestellwert versandkostenfrei!** - Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,— (Vorkasse nur per Euroscheck) - Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Lieferung solange Vorrat (bzw. Nachschub) reicht - Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen - Mit erscheinen dieser Preisliste verlieren alle vorangegangenen Preise ihre Gültigkeit - Bequem per Kreditkarte zahlen: Wir akzeptieren Eurocard, Visa, American Express, Electron, Diners Club, MasterCard - Mystic Rings, Bettina Reichardt-Kron - 21682 Stade
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT.



Man hängt so rum…

Der Weltraum, unendliche Weiten: Wir schreiben das Jahr 2129, auf einer einsam durch das All ziehenden Forschungsstation laufen gefährliche Mutanten Amok – und unser Held wurde nicht informiert!

Der Space-Kurier Joshua Stone wollte auf der genetisch verseuchten Station ja auch bloß seine Freundin Cara abholen; nur scheint das Mädel verschwunden. Jetzt darf der Ärmste also die komplette Basis nach Werkzeug, Codekarten und vor allem Hinweisen zum Verbleib des Herzblatts abgrasen…

Der Spieler erlebt das 3D-Adventure in hochauflösenden, jedoch meist gräulich grauen Bildern, schreitet durch nicht scrollende Gänge und besucht kaum animierte Räume. Mittels Maus und der vier Verben „öffnen", „schließen" „benutzen" und „nehmen" werden dabei genretypische Rätsel gelöst; zwecks Befragung der Überlebenden gibt es Multiple-choice-Pläusche mit Comic-Gesprächspartnern, die sich kraß von ihrer gerenderten Umgebung abheben. Ärgerlich ist hier neben dem reichlich altbackenen Gameplay vor allem die überpenible Steuerung, die bei den ohnehin wenigen Kombi-Aktionen auf einer ganz bestimmten Reihenfolge beharrt.

Die eingestreuten Kurzvideos sind eher schwach, Musik, Sprachausgabe und Geräuschkulisse gehen aber soweit in Ordnung, dito der Preis – ein Muß im Inventory ist Alien Virus jedoch sicher nicht. (mz)

Alien Virus
(Softgold)

Futuristisches Render-Abenteuer mit Fließbandcharakter.

GRAFIK	*62%*
SOUND	*70%*
STEUERUNG	*58%*
MOTIVATION	*57%*

59%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 79.– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 20 oder 48 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB und Kompatible, Audiotracks auf CD
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Handbuch deutsch, Rest englisch. Eine komplett lokalisierte ist als Update erhältlich

THE DIG

Immer wieder hat Lucas Arts den Countdown für die interstellare Ausgrabungsexpedition hinausgeschoben, entsprechend hoch waren die Erwartungen an das Spiel. Jetzt dürfte so mancher Archäologe ein wenig enttäuscht darüber sein, nur ein grundsolides Adventure vorzufinden.

Lautlos im Weltraum

Dabei waren die Voraussetzungen für einen weiteren Meilenstein in der Firmengeschichte denkbar günstig: Das Skript basiert auf einer Idee von Steven Spielberg höchstpersönlich, bei den Dialogen hatte SF-Autor Orson Scott Card die Finger mit im Spiel, und für viele der Zwischensequenzen zeichnen George Lucas' Trick(film)spezialisten von ILM verantwortlich. Verderben viele Köche eben doch den Brei?

Tatsächlich schmeckt nämlich bereits die Vorgeschichte um den Mega-Asteroiden Attila auf Kollisionskurs mit Mutter Erde ein bißchen fade. Unter der Leitung des alten Haudegens Boston Low versucht nun ein fünfköpfiges Team, den Brocken zurück ins Vakuum zu sprengen. Dabei wird eine Höhle mit fremdartigen Artefakten freigelegt, deren Inspektion die Außencrew (die Reporterin Maggie Robbins, der Geologe Brink und Commander Low) unversehens in einen weit entfernten Winkel der Galaxis befördert. Dort fin-

Die Kugel-Tram

Eine kritische Konstellation bahnt sich an…

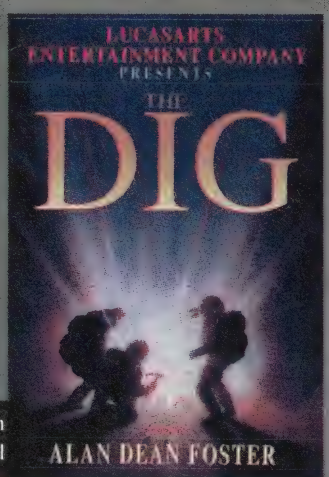
Götter, Gräber und Gelehrte

Ist das nicht Nessie?

det sich das Trio auf einem unwirtlichen Planeten wieder, stößt auf die Überreste einer uralten Zivilisation und ein paar seltsame „Geistererscheinungen". Als sich Brink dann auch noch das Genick bricht und Frau Robbins die Emanze rauskehrt, kann sich unser Held nicht einmal mehr über die Entdeckung eines unterirdischen Komplexes samt U-Bahn und Kraftwerk so richtig freuen: Plötzlich sind er und der Spieler nämlich allein auf weiter Flur…

Um den Rückweg auszuknobeln und das Geheimnis der ansässigen Aliens zu lüften, muß man in (selbst von Lucas Arts ungewohnt simpler) Point & Click-Manier kleine Rätsel lösen und z.B. eine auf Farben basierende Programmiersprache entschlüsseln. Dazu gibt's diverse Zwischenspielchen, etwa eine im stets mitgeführten Kommunikator eingebaute SW-Version des Arcade-Oldies „Thrust". Aber auch im Hauptprogramm hinterläßt The Dig grafisch einen zwiespältigen Eindruck: Die Zwischensequenzen im Comic-Stil und die von ILM beigesteuerten Render-Animationen sind sehr ansprechend gestaltet, die etwas farbarmen, wenn auch insgesamt recht atmosphärischen Hintergründe, vor denen hier relativ grobpixelige Astronauten agieren, sind dagegen kaum noch State of the (Lucas) Art. Ein glücklicheres Händchen hatten die Komponisten, denn die Musik ist filmreif – was auch für die Sprachausgabe auf dem gewohnt hohen Niveau der Kultcompany gilt. Die völlig Icon-freie Steuerung erlaubt über die rechte Maustaste jederzeit den komfortablen Zugriff auf das Inventory, nur werden die darin verstauten Sammelstücke gar nicht sooo oft benötigt, da ein Großteil der gebotenen Knobelkost aus Steinpuzzles oder Farb-Rätseln besteht. Um dem Titel gerecht zu werden, kommt aber immerhin die mitgebrachte Schaufel sehr großzügig zum Einsatz. Schwerer als die vielen Buddeleien schlägt das weitgehende Fehlen von Hinweisen auf den Magen; zudem hat die Story schon mal Durchhänger.

Unter der spröden Oberfläche verbirgt The Dig also wenig mehr als den üblichen Adventure-Standard, von Geniestreichen wie „Indy IV" oder „Day of the Tentacle" ist das Spiel doch einige Schaufelwürfe weit entfernt. Ein paar unterhaltsame Stunden haben uns die Grabungen freilich dennoch beschert, so wie Alan Dean Foster dem Verlag Warner Brooks bereits den Roman zum Spiel beschert hat. Und eine besonders schöne Bescherung ist, daß Buch und Game bald auch in Deutsch auszugraben sein werden. (mic)

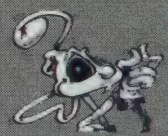


Der druckfrische Roman zum Spiel

The Dig
(Lucas Arts)

Sehr brauchbares SF-Adventure, aber nicht der erwartete Meilenstein.

GRAFIK	*74%*
SOUND	*85%*
STEUERUNG	*83%*
MOTIVATION	*72%*



74%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 89.– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486er
SPEICHER:	8 MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16,/AWE 32, Gravis Ultrasound, Ensoniq Soundscape
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version in Vorbereitung

Gute Figur macht Patricia Charbonneau

MISSION CRITICAL

Worf mal ganz menschlich

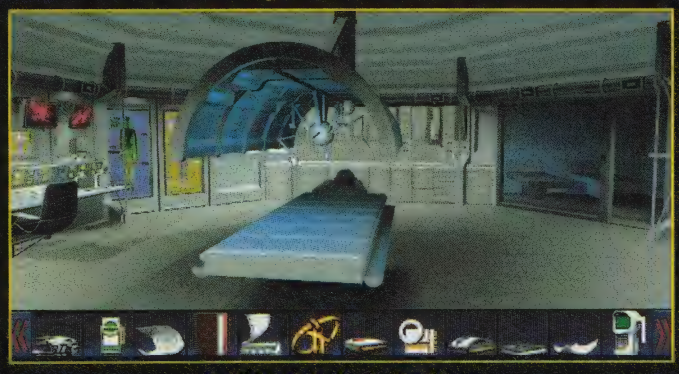
Mit klassischen Adventures wie der kultigen „Spellcasting"-Reihe oder den Romanversoftungen „Xanth" und „Gateway" ist Legend zu Ruhm gelangt, jetzt starten die Mannen um Bob Bates multimedial durch.

Obwohl dieser Ausflug ins Jahr 2143 stolze drei CDs füllt, ist der Start in die Zukunft aber nicht reibungslos geglückt – zu langatmig entspinnt sich die Handlung am Screen: Auf dem Höhepunkt des Konflikts zwischen der irdischen Zentralregierung und einer Allianz von Kolonisten geht der Sternenkreuzer USS Lexington auf eine Geheimmission. Durch Verrat scheitert das Unternehmen jedoch, weshalb der Spieler als einzig überlebendes Crewmitglied nun erst mal das schwer beschädigte Raumschiff vor der drohenden Vernichtung retten und dann dessen Hauptcomputer wieder in Gang setzen muß. Später stößt er auf die wahren Hintergründe des Einsatzes, gefährliche Viren und einen fremden Planeten nebst fremdartigen Rassen.

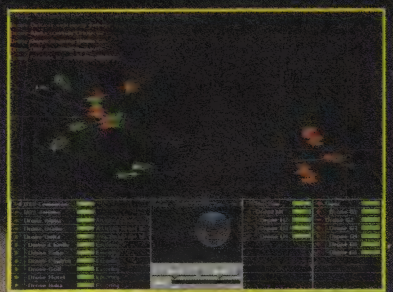
Mit der Maus in der Hand geht's hier durch 3D-Szenarien, wo Fundstücke eingesammelt und über anklickbare Verben benutzt werden können. Weiterhin finden sich auf dem Knobelkonto ein paar Geschicklichkeitstests im Stil von „Pipe Dream" sowie ein kleines Strategiespiel, das sich jedoch ganz von selber löst. Im krassen Gegensatz zu diesem doch recht bescheidenen Gameplay steht die relativ bombastische Präsentation mit schön gezeichneten SVGA-Bildern, Rendereinlagen, sanft scrollenden Gängen und Full-Motion-Videos in sehr guter Qualität. Soundeffekte sind allerdings ziemlich dünn gesät, und die orchestrale Musikbegleitung ist schlicht zum Einschlafen.

Ermüdungserscheinungen werden hier aber vor allem dadurch hervorgerufen, daß man seitenlange Dossiers in anspruchsvollem Englisch lesen muß und sich in der verworrenen Handlung trotzdem nur schwer zurechtfindet. Hinzu kommt, daß die Rätsel wirklich tückisch sind und so mancher Hinweis verlorengeht, weil es keine Möglichkeit gibt, die Dialoge in den Videosequenzen zu untertiteln. Da mögen noch so viele Anleihen beim populären „Star Trek" (z.B. taucht im Intro Michael Dorn, bekannt als Worf aus der „Next Generation", auf) genommen worden sein, Mission Critical bleibt ein Fall für Abenteuer-Experten – die neben einem messerscharfen Verstand auch beste Fremdsprachenkenntnisse mitbringen sollten, sonst wird die Mission selbst für sie wahrhaft kritisch. (mie)

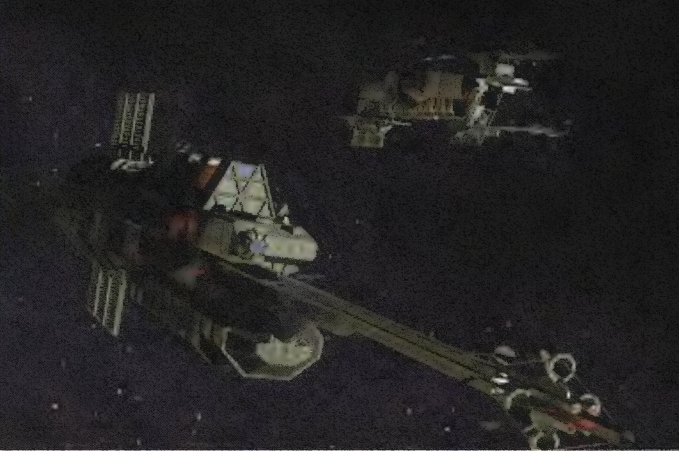
Wenig los auf der Brücke



Schicke Schale, fader Kern



Die Strategieeinlage



Mission Critical
(Legend)

Langatmiges Multimedia-Adventure für (Fremdsprachen-) Profis.

GRAFIK	*80%*
SOUND	*68%*
STEUERUNG	*70%*
MOTIVATION	*62%*

66%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Experten
Preis: ca. 109.– DM

DATENTRÄGER:	3 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound, Ensoniq Soundscape, General MIDI
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

Dime City

DIE GANGSTERSIMULATION

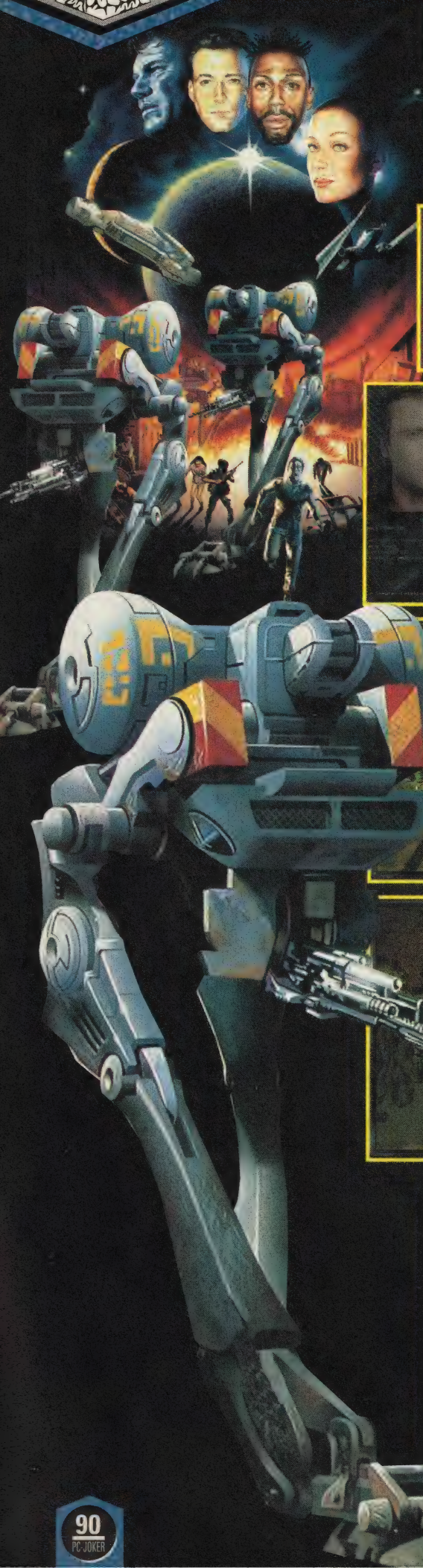
NUTZE DAS BÖSE IN DIR UND SEI GUT!

Starbyte Software Vertriebs- und Marketing GmbH • Alleestraße 24 • 44793 Bochum • Tel. 02 34- 68 04 84 • BBS 02 34- 68 57 55

SPACE MARINES

DER STÄHLERNE KAISER

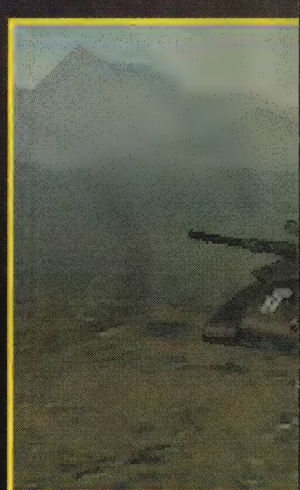
Vor zwölf Monaten stellte Software 2000 alle Strategen vor die Entscheidung „Death or Glory". Nun hat sich das Programmierteam um Robert Reischmann und Andreas Niedermeier aus der Welt der Fantasy verabschiedet und ist den futuristischen Verlockungen des Jahres 2698 erlegen.



Wie es die Fans lieben, gibt's nichts als Ärger auf dem Planeten Redeye 6, denn die ansässigen Siedler haben seit Ewigkeiten keine Meldung mehr zur Erde geschickt – außer einem reichlich ominösen Hilferuf, in dem von amoklaufenden Robotern, geheimnisvollen Sneakers und einer großen Gefahr für die gesamte Menschheit die Rede war. Folglich beordert man nun fünf Space Marines zu diesem Außenposten, doch schon bei der Ankunft wird ihr Erkundungsschiff abgeschossen und das einzige weibliche Besatzungsmitglied entführt. Also tritt Plan B in Kraft: Auch die restliche Crew der Elitetruppe landet auf Redeye 6, um dort gründlich aufzuräumen…

Hier endet das Intro, und der Spieler findet die ungastliche Gegend als Hexfeld-Karte vor, wo eine Fabrik den Ausgangspunkt für seinen Eroberungsfeldzug bildet. Führt er ihn als Kampagne, so genügen im Idealfall 36 Schlachten – im Regelfall sind es aber maximal 50, weil selbst erfahrene Feldherren hier ihre liebe Not haben werden, das knapp bemessene Zeitlimit (eine Spielrunde entspricht zwei Stunden Echtzeit) immer einzuhalten. Alternativ dazu lassen sich auch 50 Einzelgefechte anwählen, wobei dann bis

Mit Point & Click alles im Griff



Der Vo

Einer für alle...

zu drei menschliche Marines nacheinander losschlagen können. Darüber hinaus ist gerade eine Netzwerkoption in Arbeit, die man demnächst als separates Update anbieten will.

Die gebotenen Aufgaben reichen vom schlichten Beseitigen aller Feindeinheiten auf der Karte bis zur Einnahme ganz bestimmter Gebäude des Gegners. Dazu setzt man Panzer, Kampfroboter, Raketenwerfer, Tankwagen, Flieger, Schiffe etc. in Marsch, was (wie alle anderen Aktionen) jede Menge Strom verbraucht. Der Saft läßt sich anfangs allein aus der erwähnten Fabrik pressen; später können dann auch Depots erobert werden, die ebenfalls für frische Energie sorgen und gleichzeitig als Reparaturwerft für angeschlagenes Equipment dienen. Wie dramatisch die Schäden an der militärischen Hardware ausfallen, hängt von den Angriffs- und Verteidigungswerten der Konfliktparteien ab, aber auch das jeweilige Terrain spielt eine entscheidende Rolle.

Noch komplexer wird's bei den Erfahrungspunkten, die es nach geschlagener Schlacht für alle beteiligten Einheiten gibt, was natürlich deren Leistungen beim nächsten Gemetzel beeinflußt. Darüber hinaus existieren aber noch irgendwo im Verborgenen vier mysteriöse „Experten", die im Handlungsverlauf ebenfalls fleißig Erfahrungspunkte sammeln – was sich dann in verbesserten Werten für die gesamte Armee und einem effektiveren Energieverbrauch niederschlägt. Zudem darf man auch gezielt einzelne Truppenteile hochpowern, wofür je nach erreichtem Level und Erfahrungsstand unterschiedliche „Ausbausätze" zur Verfügung stehen. Und schließlich können sich neutrale Drittparteien den Space Marines anschließen. Das setzt allerdings ein gesundes Punktekonto voraus, denn wer die einzelnen Szenarien immer nur mit knapper Not überlebt, darf kaum auf neue Anhänger hoffen...

Der Inhalt scheint somit zu munden, sehen wir uns jetzt mal die Verpackung an. Und das am besten mit eingeklappten Ohren, denn während das Intro fürs Auge zwar Full-Motion-Videos auffährt, lassen sich die Dialoge der Schauspieler an Dümmlichkeit kaum noch übertreffen. Ähnlich durchwachsen geht's weiter: Die gerenderten Kampfsequenzen werfen nur magere 256 Farben in die Schlacht, und die 2D-Landkarte gehört schlichtweg ins Softwaremuseum; dazu kommt ziemlich öde Begleitmusik. Auch die Steuerung ist ein wenig gewöhnungsbedürftig, aber grundsätzlich sehr durchdacht. Doch was unter dem Strich zählt, ist letztlich das faszinierende Gameplay – hier wartet mal keine Kopie von „Nectaris" oder „Battle Isle", sondern ein wirklich eigenständiges Spiel, bei dem auch der nötige Feinschliff nicht vergessen wurde!

Der vorbildlich abgestufte und sogar „lernfähige" Schwierigkeitsgrad macht dabei sowohl Anfänger als auch Profis glücklich, und die einzelnen Szenarien sind so geschickt aufgebaut, daß niemand die berüchtigten langen Märsche hinter sich bringen muß, bevor er endlich das Weiße im Auge des Feindes sieht. Auch die eingangs erwähnten Sneakers erweisen sich als äußerst belebendes Spielelement, denn sie tauchen immer wieder überraschend aus dem Nichts auf, um ganze Teile der Landkarte lahmzulegen. Dazu gibt es rund 100 verschiedene Waffensysteme mit mehreren Ausbaustufen, die bereits angesprochenen Drittparteien und, und, und...

Alles in allem ist Space Marines somit dann doch eine sehr atmosphärische Konfliktsimulation, schon wegen der motivierenden Anleihen beim Rollenspiel-Genre. Nur über die wenig spektakuläre Präsentation muß man halt hinwegsehen und vor allem hinweghören können – und über den extra zu bezahlenden Netzwerk-Modus sollte man sich nicht allzusehr ärgern. (mic)

Space Marines
(Software 2000)

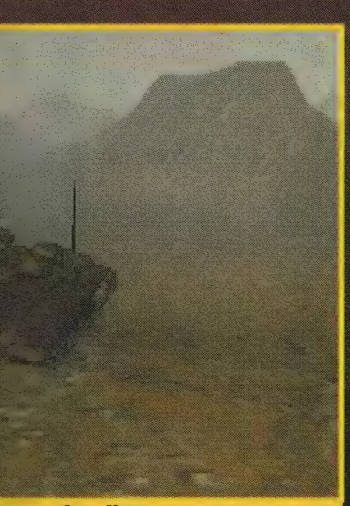
Inhaltlich überzeugende Konfliktsimulation mit Rollenspielelementen.

GRAFIK	*64%*
SOUND	*59%*
STEUERUNG	*73%*
MOTIVATION	*84%*

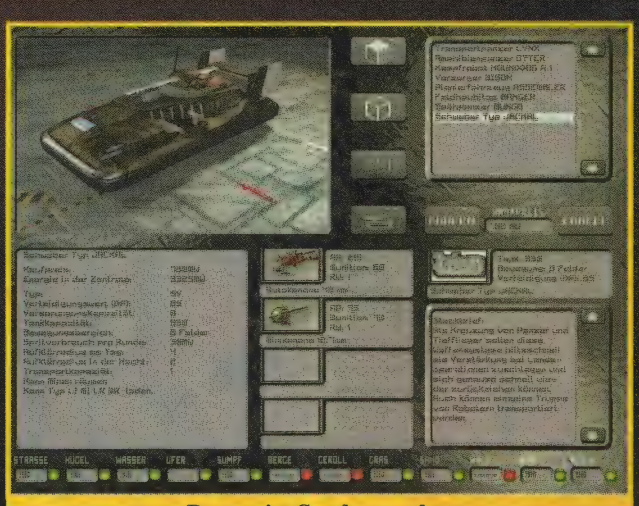
80%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 10 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch



rmarsch rollt



Panzer im Sonderangebot

MONOPOLY

Die Würfel sind gefallen

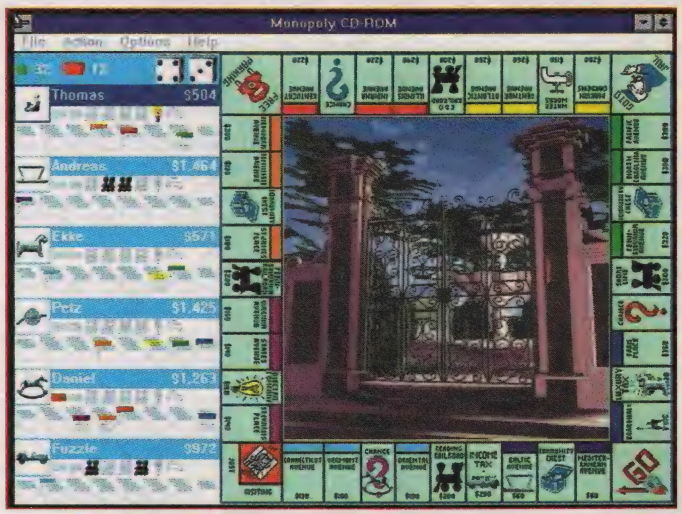
Seit runden 60 Jahren werden auf dem Wohnzimmertisch Häuser und Hotels verschachert, seit einiger Zeit auch am PC-Monitor – und seit kurzem gibt es ein grafisch aufpoliertes Digi-Brett für „Windows".

Rein inhaltlich ließ Westwood („Command & Conquer") das klassische Kapitalistenspiel dabei unangetastet: Wie gewohnt wird (per Maus) im Quadrat gewürfelt, um ganze Straßenzüge, Bahnhöfe etc. zu kaufen bzw. zu bebauen und den Konkurrenten dann bei ihren Besuchen saftige Mieten abzuknöpfen. Für Abwechslung sorgen diverse Ereigniskarten – und der unvermeidliche Disput um die Regeln…

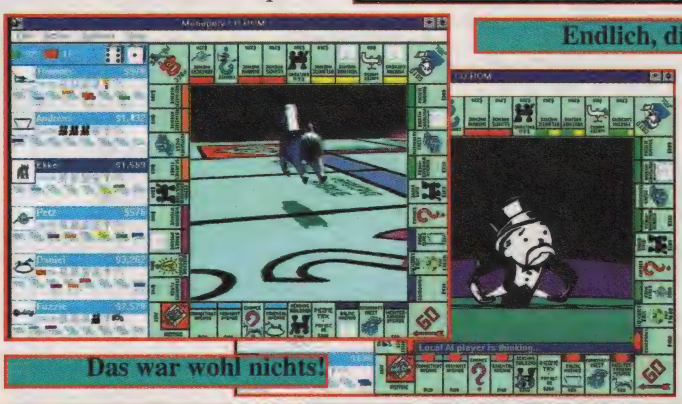
Hier hakt nun die DOSe als Schlichter ein, da sich die häufigsten Streitfragen bereits im reichhaltigen Optionsmenü abklären lassen: Darf man Besitztümer tauschen, auch wenn der andere am Zug ist? Welche Strafen werden an die Bank gezahlt, welche auf das Frei-Parken-Feld gelegt? Und warum kann ich nicht auf die Schloßallee ein Hotel setzen und dafür die Parkstraße leer lassen? Aber auch die Frage nach der (Allerwelts-) Begleitmusik und den zahlreichen Render-Zwischenfilmchen darf man sich via Menü selbst beantworten. Letztere sind nämlich zwar allesamt hübsch anzuschauen und humorvoll in Szene gesetzt, gehen auf einem Doublespeeder aber in die Knie – wohl dem, der ein Quadrospeed-Laufwerk besitzt, denn (nur) er darf auch verzögerungsfrei über das 3D-Brett trampeln, rasen oder hüpfen, je nachdem, welche der originalgetreu umgesetzten Figuren er gewählt hat.

Alles schön und gut, aber warum sollten sich bis zu sechs Spieler nur wegen ein paar netter Animationen um den PC drängeln wollen, anstatt ihren Spaß auf der bequemen Couchgarnitur zu haben? Auch die „Monopoly Fun Facts", die einem verraten, daß die Illinois Avenue (hierzulande der Opernplatz) das meistbesuchte Feld des ganzen Spieles ist, rechtfertigen kaum die Anschaffung. Dafür ist vielmehr die Netzwerkfunktion zuständig, denn das Programm führt nicht umsonst Spielkarten aus sieben Ländern – damit kann auch im Internet gezockt werden, wobei der Computer sogar die Währungen nach Bedarf umrechnet. Fragt sich nur, ob die Post bei internationalen Kapitalschlachten auch Monopoly-Geld als Gebührenmunition akzeptiert.

Anders gesagt: Trotz liebevoller Machart und vieler Optionen mußte die Wertung auf dem Teppich bleiben – weil das Spielprinzip halt genau hier immer noch am meisten Spaß verspricht. (mz)



Endlich, die Schloßallee ist unser



Das war wohl nichts!

Monopoly
(Westwood Studios/Virgin)

Umsetzung des Brettspielklassikers mit Netzwerkoption.

GRAFIK	64%
SOUND	60%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	55%

59%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 69.– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 10 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version in Vorbereitung

	PC	CD-ROM
11th Hour /dt	—,—	94,95
3-D Lemmings /dt	—,—	85,95
3-D Ultra Pinball /dt	—,—	**69,95**
5th Musketeer /dt	—,—	**79,95**
Aces of the Deep Command /dt	—,—	**82,95**
AD&D Collector`s Edition	—,—	**84,95**
AIV Networks /dt	—,—	89,95
Albion /dt	—,—	**79,95**
Alien Odyssey /dt	—,—	73,95
Aliens /dt	—,—	**76,95**
Apache Longbow /dt	—,—	79,95
Archibald Appelb. Abenteuer /dt	—,—	76,95
Ascendancy /dt	—,—	**84,95**
Battle Isle 2 & Scenery CD /dt	—,—	69,95
Battle Isle 3 /dt	—,—	**79,95**
Bermuda Syndrome /dt	—,—	**86,95**
Biing! /dt	79,95	59,95
Bleifuss /dt	—,—	**56,95**
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**74,95**	**64,95**
Bundesliga Manager Hattrick Supporter /dt	49,95	49,95
Caesar II /dt	—,—	**82,95**
Capitalism /dt	—,—	76,95
Caribbean Disaster /dt	89,95	89,95
Chewy - Esc von F5 /dt	—,—	**69,95**
CivNet /dt	—,—	89,95
Comanche + Missionen /dt	66,95	63,95
Command & Conquer /dt	—,—	**89,95**
Crusade /dt	—,—	86,95
Crusader - No Remorse /dt	—,—	**79,95**
Das Dschungelbuch /dt	**46,95**	—,—
Das Schwarze Auge /dt	39,95	39,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	**75,95**	**75,95**
Der Reeder /dt	—,—	79,95
Desert & Jungle Strike /dt	—,—	44,95
Destruction Derby /dt	—,—	**89,95**
Die Römer (Siedler 2)	—,—	V.mö.
Die Siedler CD-Version /dt	—,—	**36,95**
Die total verrückte Rallye /dt	—,—	36,95

	PC	CD-ROM
Dime City /dt	**82,95**	**82,95**
Dungeon Keeper /dt *	—,—	89,95
Dungeon Master 2 /dt	—,—	79,95
Empire 2	—,—	68,95
Fade to Black /dt	—,—	**86,95**
Fatal Racing /dt	—,—	**64,95**
FIFA International Soccer `96 /dt	—,—	**79,95**
First Encounters /dt	79,95	85,95
Flight of the Amazon Queen /dt	84,95	84,95
Formula 1 Grand Prix 2 /dt *	—,—	**99,95**
Frankenstein /dt	—,—	**94,95**
Gene Wars /dt *	—,—	82,95
Grand Prix Manager /dt *	—,—	**89,95**
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	41,95
Hattrick /dt	84,95	84,95
Heroes of Might & Magic /dt	—,—	**79,95**
Hugo 3 /dt	—,—	72,95
Indy Car Racing 2 /dt	—,—	V.mö.
Jagged Alliance /dt	—,—	92,95
Magic Carpet 2 /dt	—,—	**79,95**
Mechwarrior 2 /dt	—,—	**84,95**
Micro Machines 2 /dt	64,95	72,95
Myst Special Edition /dt	—,—	69,95
NASCAR Racing /dt	76,95	84,95
NASCAR Track Pack /dt	39,95	39,95
NBA Live `95 /dt	—,—	**89,95**
Nectaris /dt	42,95	—,—
Need for Speed /dt	—,—	**79,95**
NHL Hockey `96 /dt	—,—	**79,95**
Panzer General /dt	—,—	79,95
Panzer General 2	—,—	74,95
PGA Tour Golf `96 /dt	—,—	**79,95**
Pinball Illusions /dt	59,95	59,95
Pinball World /dt	—,—	65,95
Pitfall (Windows 95) /dt	—,—	**73,95**
Pole Position - F1 Teamchef /dt	**92,95**	***92,95**
Pro Pinball - The Web /dt	—,—	**56,95**
Psycho Pinball /dt	64,95	72,95
ran Soccer /dt	—,—	**79,95**
Rebel Assault 2	—,—	**69,95**
Red Ghost /dt	—,—	82,95
Riddle of Master Lu /dt	—,—	89,95
Road Warrior /dt	63,95	63,95
Sam & Max /dt	65,95	79,95
Sensible World of Soccer /dt	—,—	79,95
Shanghai Great Moments	—,—	73,95

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

	PC	CD-ROM
Sim City 2000 Collection /dt	—,—	99,95
Sim Isle	—,—	79,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	**82,95**	**82,95**
Space Marines /dt	—,—	**76,95**
Space Quest 6 /dt	—,—	84,95
Star Trek N.G. "A Final Unity" /dt	—,—	99,95
Steel Panthers	—,—	**79,95**
Stonekeep /dt	—,—	**89,95**
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	67,95	67,95
Talisman /dt	—,—	**76,95**
TFX: EF2000 /dt	—,—	**89,95**
The Dig	—,—	**64,95**
Thunderscape	—,—	72,95
TIE Fighter Deluxe /dt	—,—	**66,95**
TIE Fighter /dt	72,95	—,—
Tie Fighter Missions Disk. /dt	29,95	—,—
Transport Tycoon Deluxe /dt	—,—	**87,95**
Turrican 2 /dt	—,—	**59,95**
U.S. Navy Fighters Gold /dt	—,—	89,95
Vollgas /dt	—,—	86,95
Warcraft 2 /dt	—,—	**79,95**
Werewolf vs Comanche 2.0 /dt	—,—	**79,95**
Wetlands /dt	—,—	**59,95**
Whale`s Voyage 2 /dt	—,—	79,95
Willi Lemkes Fußballmanager /dt	**59,95**	**63,95**
Wing Commander 3 /dt	—,—	**99,95**
Wing Commander 4 /dt *	—,—	**99,95**
wipEout /dt	—,—	**89,95**
Worms /dt	**69,95**	**69,95**
WWF Wrestlemania /dt	—,—	89,95
X Wing Edition /dt	**73,95**	**73,95**

Sonder-Angebote

	PC	CD-ROM
7th Guest /dt	—,—	22,95
Civilization /dt	39,95	39,95
Day of the Tentacle /dt	—,—	32,95
Der Patrizier /dt	46,95	39,95
Dune 2 /dt	28,95	28,95
Elite 2 /dt	24,95	24,95
Fields of Glory /dt	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix /dt	39,95	39,95
Great Courts 2 /dt	—,—	22,95
Gunship 2000 /dt	39,95	39,95
Hell /dt	—,—	24,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
Indy Car Racing /dt	—,—	22,95
King`s Quest 6 /dt	—,—	22,95
Lands of Lore /dt	—,—	34,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	—,—	34,95
Lothar Matthäus Super Soccer /dt	—,—	28,95
Master of Orion /dt	39,95	39,95
NHL Hockey /dt	—,—	29,95
Noctropolis /dt	—,—	29,95
Novastorm /dt	—,—	24,95
PGA Tour Golf /dt	—,—	29,95
Pirates! Gold /dt	39,95	39,95
Privateer & Zusatz Disk. /dt	—,—	29,95
Railroad Tycoon Deluxe /dt	—,—	39,95
Rebel Assault /dt	—,—	32,95
Return to Zork /dt	—,—	28,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	—,—	34,95
Simon the Sorcerer /dt	—,—	28,95
SSN-21 Seawolf /dt	—,—	29,95
Street Fighter 2 /dt	26,95	21,95
Strike Commander & Zusätze /dt	—,—	29,95
Syndicate Plus /dt	—,—	29,95
System Shock /dt	—,—	29,95
T.F.X. /dt	—,—	28,95
Theme Park + Trans. Tycoon /dt	—,—	59,95
UFO /dt	39,95	39,95
Ultima Underworld 1 & 2 /dt	—,—	29,95
Ultima 7 Collection /dt	—,—	29,95
Wing Commander 2 /dt	35,95	29,95
Wing Commander Armada /dt	—,—	29,95

Spiele-Sammlungen:

Anstoss + Battle Isle 2 + Das Schwarze Auge /dt	***65,- CD***
F-14 Fleet Defender + Wings of Glory + 1942 P. Air War /dt	***58,- CD***
FIFA International Soccer + PGA Tour Golf + Formula 1 Grand Prix /dt	***60,- CD***
Legend of Kyrandia 1, 2 und 3 + Dune 2 + Lands of Lore /dt	***85,- CD***
Day of the Tentacle + Indiana Jones 4 + Monkey Island 2 /dt	***80,- CD***

Die Monats-Hits:

Albion /dt	***79,95***	***CD***
Command & Conquer /dt	***89,95***	***CD***
Crusader - No Remorse /dt	***82,95***	***CD***
Destruction Derby /dt	***89,95***	***CD***
FIFA Int. Soccer `96 /dt	***82,95***	***CD***
NHL Hockey `96 /dt	***82,95***	***CD***
Pole-Position - F1 Teamchef /dt	***92,95***	***PC***
ran Soccer /dt	***79,95***	***CD***
Rebel Assault 2	***69,95***	***CD***
Stonekeep /dt	***89,95***	***CD***
TFX: EF2000 /dt	***89,95***	***CD***
The Dig	***64,95***	***CD***
TIE Fighter Deluxe /dt	***66,95***	***CD***
Warcraft 2 /dt	***79,95***	***CD***
Wing Commander 4 /dt *	***99,95***	***CD***

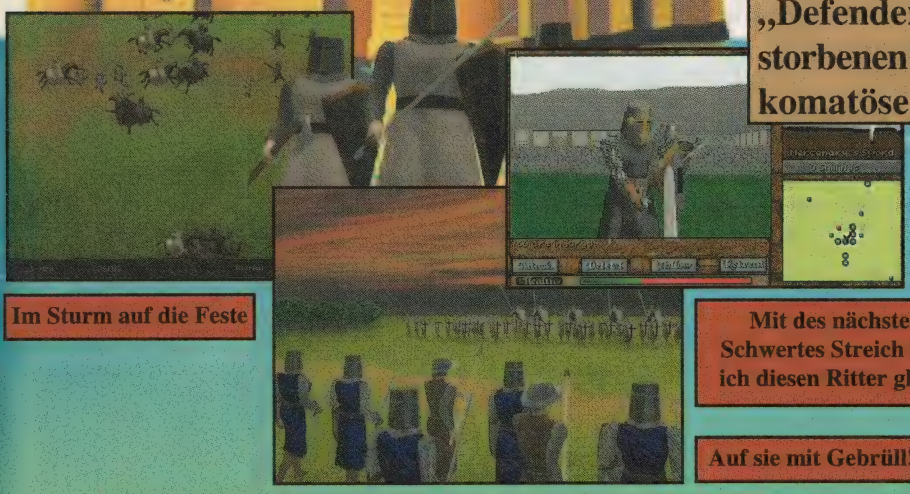
V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

So könnt Ihr gleich bestellen: *Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse (+ 9,— DM).*

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

Conquerer A.D. 1086

Offiziell zählen Konfliktsimulationen mit Actioneinlagen schon seit dem Klassiker „Defender of the Crown" zu den ausgestorbenen Spielarten, doch Sierra belebt das komatöse Genre hier noch einmal neu.



Im Sturm auf die Feste

Mit des nächsten Schwertes Streich kill` ich diesen Ritter gleich

Auf sie mit Gebrüll!

Ein schnuckeliges Anwesen

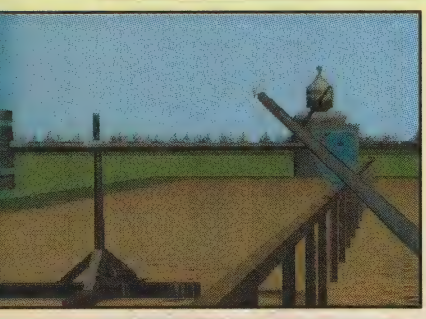
Wir befinden uns in England, neunhundert Jahre vor unserer Zeit, und haben gerade beschlossen, zum Herrscher des Inselreiches zu avancieren. Der Weg zum Thron beginnt hier vor der Haustür des eigenen Familienstammsitzes, der genauso bescheiden ist wie das dazugehörige Dörfchen und das anfängliche Betriebskapital.

Damit sich das ändert, schicken wir unsere Schutzbefohlenen in den Wald zum Holzhacken, lassen sie Minen in den Berg treiben, Getreide und Bohnen pflanzen, eine Pferdezucht aufziehen und das Schloß ausbauen. Auch das Heer benötigt dringend Nachschub, und gelegentlich kann man ja mal bei der einen oder anderen Nachbarburg auf einen kleinen Raubzug vorbeischauen. Fehlt eigentlich nur noch eine schöne Mitgift nebst Gattin zum mittelalterlichen Glück – und solche Aufrisse lassen sich am besten bei einem der häufigen Turniere machen.

Für sämtliche Aktionen gibt es einen eigenen Screen, auf dem man sich zumeist in typischer „Sim"-Manier als Landwirt, Bauherr etc. betätigt. Die Armeen werden dagegen in Iconform auf einer Iso-Karte verschoben, während für die eigentlichen Schlachten eine vergrößerte Ansicht und nur die allerwichtigsten Feldherrnbefehle zur Verfügung stehen. Das Erstürmen fremder Burgen wiederum entpuppt sich als 3D-Dungeonaction, wobei noch ein CPU-Helfershelfer mit durch die Gänge laufen darf. Und die Polygon-Turniere werden schließlich ebenfalls in Echtzeit und 3D ausgetragen – last not least kann man all dies auch separat üben.

Grafisch sind dabei die Kartenscreens und Zwischenbilder recht detailliert geraten, wogegen die Dungeons etwas klobig wirken; das Turnier liegt irgendwo dazwischen. Die Steuerung erweist sich aber überall als durchdacht, auch die Soundkulisse ist recht ordentlich und die Musikbegleitung über weite Strecken sogar richtig gut. Aber vor allem ist es den Programmierern gelungen, die verschiedenen Zutaten zu einem ansprechenden Ganzen zusammenzufügen – nicht einmal das lückenhafte Handbuch kann daher den Siegeszug des stimmigen Gameplays verhindern.

Fazit: Conquerer kann man jedem gestandenen PC-Ritter nur ans Herz legen. Es sei denn, er wäre Hardcore-Stratege, dann dürfte ihm das Hauen und Stechen in Echtzeit nämlich weniger liegen. (mic)



Ex und hopp im Galopp

Wie unfair: einer gegen drei!

Conquerer A.D.1086
(Sierra/Software Sorcery)

Strategische Zeitreise mit allerlei Action-Stopps.

GRAFIK	74%
SOUND	70%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	78%

75%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

TERRA 6
MISSION SUPER I.Q.
Das Science Fiction Abenteuerspiel der nächsten Generation
Klinische Tests haben bewiesen: Mission Super I.Q. hilft nicht gegen Karies.
CD-ROMs
Jetzt im Fachhandel erhältlich!
empf. VK DM 129,95
Brunnfeld 2 – 4
93133 Burglengenfeld
Tel. 0 94 71/ 70 17-0
Fax 0 94 71/ 70 17-99
NBG VERLAG

Tower

Mit seinem neuesten Titel bleibt Bruce Artwick wortwörtlich am Boden: Es wartet eine strategische Fluglotsen-Sim, die sich über Modem mit seinem berühmten „Flight Simulator 5" verkuppeln läßt.

Beim Nachfolger zu „TraCon" und „RapCon" soll man den Flugbetrieb auf einem von drei Airports (Chicago O'Hare, Washington National und Canyon Field) streng nach Vorschrift regeln. Dazu muß jeder einzelnen Maschine per Tastatur die Start- oder Landeerlaubnis erteilt werden, manchmal auch die Aufforderung, eine bestimmte Warteposition einzunehmen oder zum Terminal zu rollen. Wird mehr Hektik gewünscht, erhöht man einfach die Anzahl der pro Minute eintrudelnden Flieger. Die Flughäfen in Washington und Chicago werden mit dezent animierten Digi-Fotos illustriert, während sich Canyon Field aus 256farbigen Polygonen zusammensetzt. Dazu gibt's Sprachsamples ohne Ende und eine unausgegorene Kombisteuerung via Maus und Keyboard; Katastrophen oder andere Zufallsereignisse fehlen hingegen gänzlich. Wenn nach der relativ langen Einarbeitungsphase also doch noch so was wie Spaß im Tower aufkommen soll, so empfiehlt sich die Kopplung mit dem „Flight 5".

Kurzum, ein Muß ist dieses Spiel sicher nicht – aber doch eine sinnvolle Ergänzung zum populären „FS 5" und ein solider Nachschlag für die Fans der beiden Vorgänger. (mic)

Im Tower auf der Lauer

Tower
(BAO)

Strategisches Training für „Windows"-Lotsen, auch und gerade in Verbindung mit „Flight 5".

GRAFIK	59%
SOUND	62%
STEUERUNG	55%
MOTIVATION	63%

60%

USK-Freigabe: o. Altersb.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486er
SPEICHER:	4 MB RAM, 10 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Spiel englisch, Handbuch deutsch

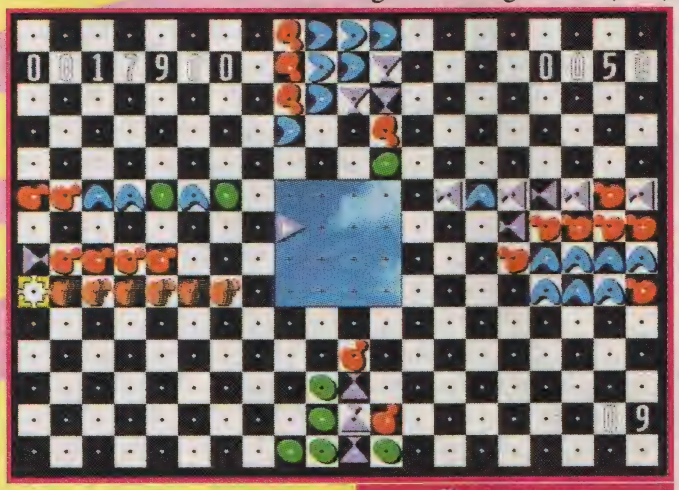
Zoop

Die Ära der von „Tetris" inspirierten Steinereien ist auf dem PC selbst am Shareware-Markt längst vorbei – nur bei Viacom scheint sich das noch nicht recht rumgesprochen zu haben…

Im Unterschied zum legendären Original kommen die Klötzchen hier nicht einzeln von oben herabgerieselt, statt dessen rücken sie kolonnenweise aus allen vier Himmelsrichtungen zur Bildmitte vor. Dabei dürfen sie keinesfalls das dort liegende Quadrat erreichen; aus diesem Grund ist ebendort auch eine kleine Kanone angebracht, mit der sie der Spieler vorher abschießen kann, wenn sie dieselbe Farbe haben – sonst wechseln Geschütz und Stein die Kolorierung.

Im übrigen gibt's fünf Schwierigkeitsstufen, Continues, einen Netzwerkmodus für maximal vier Teilnehmer und insgesamt 99 Levels, von denen die ersten neun direkt anwählbar sind. Die SVGA-Grafik ist von ergreifender Schlichtheit, im Vergleich dazu wirken Musik, FX und (Tastatur-) Steuerung schon richtiggehend gut. Auch das Gameplay wäre gar nicht mal so verkehrt, wenn man es umsonst kriegen würde – aber wer dafür einen Fuffi auf die Ladentheke gelegt hat, ärgert sich wahrscheinlich grün und blau.

Fazit: Lediglich die Netzwerk-Variante könnte den Kauf rechtfertigen, davon abgesehen ist Zoop quasi ein Museumsdeserteur der digitalen Knobelgeschichte. (mash)



Da staunt man Bauklötzchen, was?

Zoop
(Viacom New Media)

Sparsame Hektik-Tüftelei für ewig Gestrige.

GRAFIK	27%
SOUND	66%
STEUERUNG	62%
MOTIVATION	42%

44%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 49,– DM

DATENTRÄGER:	1 Disk
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE32, Soundscape, UltraSound, Pro Audio Spectrum/16, General MIDI, Roland MT-32
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick
AUSGABE:	Handbuch deutsch, Screen englisch

TIP TOP

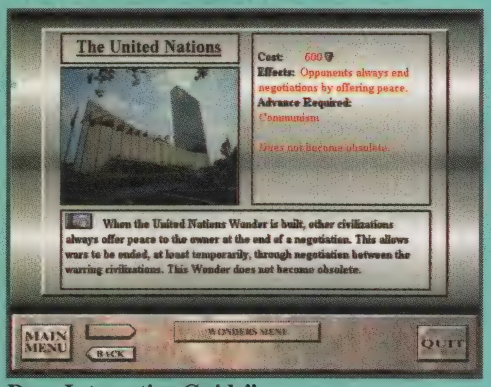
DER TOP TIP

Am Gameplay der klassisch guten Weltensimulation von Sid Meier gab es kaum etwas zu verbessern, dennoch erfüllt MicroProse den „Zivilisten" mit dieser Neuauflage einen lang gehegten Wunsch: Netzwerk-Tauglichkeit!

CivNet

Wir basteln uns einen Herrscher

Die Zoom-Stufen mit Fenster-Komfort



Der „Interactive Guide"

Der komfortable Karteneditor

Wenn der volkswirtschaftliche Aufbau bereits in der Solo-Version von Ende 1991 Spielspaß für Monate garantierte, wie lange mag dann erst diese Variante fesseln? Schwer zu sagen, dafür wissen wir genau, wie viele Spieler sie zu fesseln vermag: Über (Null-) Modem, Netzwerke oder im Internet können bis zu sieben Wirtschaftsstrategen in Konkurrenz zueinander Völker lenken und vernichten – in einem Zeitrahmen, der sich von 4000 vor Christus bis hin zur Besiedlung des Alls erstreckt.

Die Entwicklung wichtiger Technologien (wie z.B. die Erfindung des Rads) darf dabei neuerdings auch individuell vorkonfiguriert oder auf Automatik gestellt werden. Außerdem können Multiplayer im erweiterten Diplomatie-Part jetzt miteinander „chatten" und so wortwörtlich Erfahrungen austauschen. Auch ist das Spiel als geschlossene Partie anlegbar, oder es können später noch weitere Teilnehmer dazustoßen; ganz wie es beliebt. Dazu hat man eingangs die Wahl, ob die Züge der Spieler nacheinander oder gleichzeitig ausgeführt werden sollen. Nein, vorbildlicher läßt sich Mehrspieler-Strategie wohl kaum realisieren!

Apropos: Auch die Benutzerführung wurde verbessert, indem noch individuellere Konfigurationen vorzunehmen sind, Einsteiger nun prima mit der Maus steuern können und den Veteranen dennoch die Tastatur-Shortcuts belassen wurden. Zudem sorgt neben der Anleitung ein bebilderter „Interactive Guide" auf der CD für Verständnis des hochkomplexen Gameplays, und das alles in der Endversion dann auf gut deutsch. Die inzwischen recht altbackene Spielgrafik hat man dagegen weitgehend belassen, jedoch versprechen nun Zoom-Stufen mehr Übersicht. Hier diente die Version für „Windows" als Vorbild, weshalb auch bei CivNet Fenster-Software bis hin zu „Win 95" erforderlich ist – im Gegenzug dürfen die Screens dann frei am Bildschirm plaziert werden. Für inhaltlichen Freiraum sorgen weiterhin auch per Zufall generierbare Welten; wer volle Mitbestimmung wünscht, kann nun aber zudem auf einen Karteneditor zurückgreifen. Und zu hören gibt es neben den spärlichen Effekten jetzt auch teils klassische CD-Musik.

So schön das alles ist, die vielleicht schönste Nachricht haben wir uns bis zum Schluß aufgespart: Sid Meier arbeitet an einer Solisten-Fortsetzung namens „Civilization 2000"! (mm)

CivNet
(MicroProse)

Der Klassiker „Civilization" als verbessertes Multiplayer-Ereignis.

GRAFIK	*52%*
SOUND	*60%*
STEUERUNG	*85%*
MOTIVATION	*89%*

86%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99 DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 33 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

IM NETZ DER SPIELE:

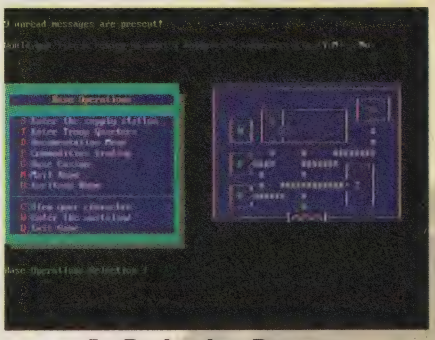
ONLINE-GAMES & MULTI-USER-DUNGEONS

SPECIAL

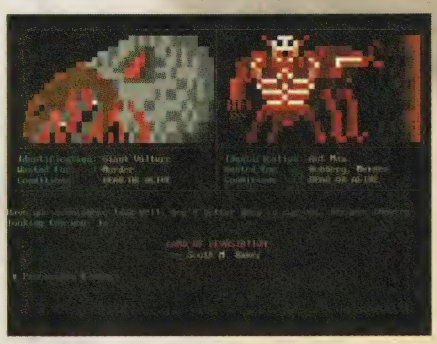
Was ist besser als ein Solo-Spielchen? Richtig, eine Partie zu zweit. Noch unterhaltsamer ist aber der internationale Wettbewerb mit vernetzten Gamblern von Tokio bis Tiefenbach – wir sagen Euch, wo's langgeht!

MAILBOXEN

Wer befürchtet, seine Kohle am heißen Draht zu verzocken, ist in den guten alten Mailboxen immer noch am (preis-) günstigsten aufgehoben –sofern welche zum Ortstarif erreichbar sind. In fast jeder Box sind nämlich Online-Games zu finden, wobei es sich vorrangig um optisch unspektakuläre Progis wie „Schach", „Risiko"



Im Buchstaben-Dungeon

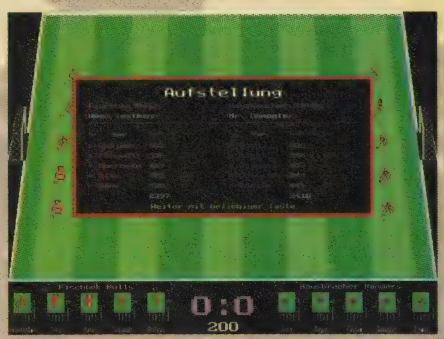


Unerfreuliche Begegnungen

oder diverse Rollenspiele bzw. Adventures handelt, die nur hier und da dezent mit Blockgrafik veredelt werden. Trifft der vernetzte Gesellschaftsspieler tatsächlich mal auf aufwendigere Vertreter, so muß er zur Teilnahme meist über ein spezielles Terminalprogramm verfügen. Aber bei genügend spielwilligen Netsurfern wird die Präsentation zweitrangig, saugt also getrost einmal das jeweilige Regelwerk ab und druckt es aus – der Rest ergibt sich dann ganz von selbst. Hier ein paar Nummern, unter denen die Auswahl an Online-Spielen groß ist:

Elm Street, Tel.: 08561/580 60
Fun House, Tel.: 089/692 21 14
Fun Club, Tel.: 040/73 60 39 35
GamersIn, Tel.: 07151/751 56
Minas Tirith, Tel.: 040/752 24 08

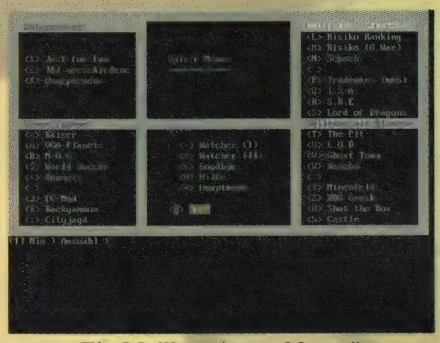
OFFLINE/ONLINE



Fantasy World Soccer in Aktion

In letzter Zeit trifft man vermehrt auf sogenannte Offline/Online-Spiele, die nicht „live" gezockt werden. Statt dessen jagt man nur die Spielzüge durch das Netz, während die gesamte Entscheidungsfindung bei ausgeschaltetem Modem erfolgt – was natürlich Kosten spart. Die populärsten Vertreter des neuen Genres (quasi die DFÜ-Variante der alten Postspiele) wären derzeit das Weltraumepos „VGA Planets" und das Fußballtactical „Fantasy World Soccer", zu finden u.a. hier:

VGA Planets: Die Wüste lebt

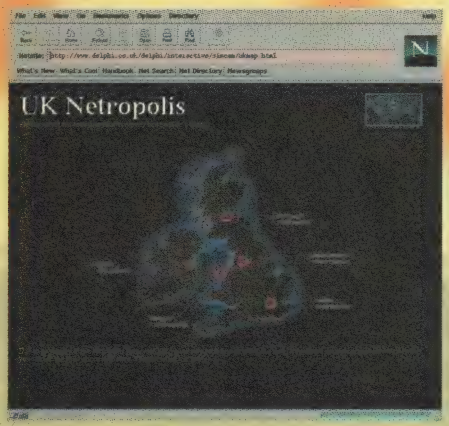


Ein Mailbox-Auswahlmenü

VPL-Net Deep Space Nine,
Tel.: 08502/53 24
VPL-Net Space Walk,
Tel.: 0661/952 90 00
VPL-Net Excalibur,
Tel.: 0451/481 14 33

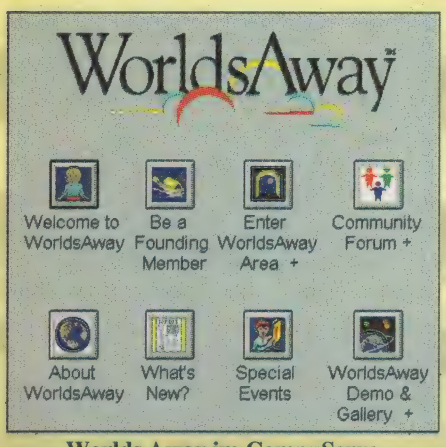
INTERNET/COMPUSERVE

Ein wahres Dorado für Rudelzocker gibt es im World Wide Web zu entdecken, zumal die Games hier durch Grafik und Videos zeitgemäß aufgewertet werden. Darüber hinaus bekommt man es mit Mitspielern zu tun, die über den gesamten Globus verstreut sind, was den Reiz natürlich zusätzlich erhöht. Zu den besonders beliebten Klassikern gehören die sogenannten Multi-User-Dungeons (MUDs), also



Netropolis!

Abenteuer für teilweise Hunderte von Teilnehmern gleichzeitig – das Gameplay reicht dabei vom altbekannten Hack & Slay bis zu modernen Cyberpunk-Welten. Anstatt hier nun zahllose Einzeladressen abzudrucken, wollen wir im folgenden einige Internet-interne Quellen empfehlen, die jede für sich Dutzende von Verweisen enthält:
Unter http://www.absi.com/mud/ erreicht Ihr z.B. den „MUD Connector", der Euch mit unzähligen Varianten verbindet. Auch die „MUD Homepage" (http://draco.centerline.com:8080/ßfranl/

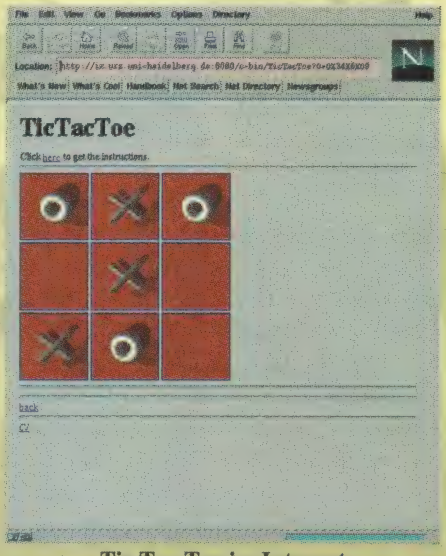


Worlds Away im CompuServe

mud.html) bietet massig anklickbare Links. Eine geniale Liste mit Hinweisen auf interaktive Internet-Spiele im allgemeinen kommt zum Vorschein, wenn man http://www.cs.cmu.edu/afs/andrew/org/kgb/www/zarf/games.html#games anwählt; hier tummeln sich kleine Knobeleien à la „Tic Tac Toe" ebenso wie Pokerpartien oder gar grafisch aufwendige Cyber-Comics mit Eingreifmöglichkeit. Um einen wahren Leckerbissen handelt es sich auch bei dem Strategical „Netropolis", welches unter http://www.delphi.co.uk/netropolis nicht zuletzt durch edle Optik überzeugt. Echte Zocker fühlen sich hingegen eher im virtuellen Kasino heimisch (http://www.casino.org), wo Einarmige Banditen oder interaktive Pferdewetten warten. Und Trekkies beamen sich schließlich mit http://www.cs.india-

Der MUD Connector

na.edu/hyplan/awooldri/st-game.html auf die Enterprise.
Soviel zu den speziellen Tips, doch auch mit allgemeinen Suchsystemen wie etwa dem „Webcrawler" (http://webcrawler.com) kommt ziemlich weit, wer als

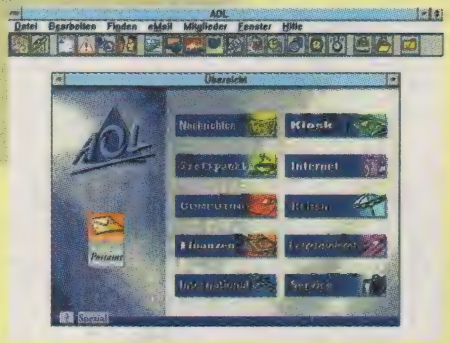


Tic Tac Toe im Internet

Suchbegriff einfach mal „Games", „MUD" oder „Adventure" eingibt. Zwei Hinweise noch: Erstens arbeitet man gerade am dreidimensionalen WWW, wo demnächst Abenteuernetze über bzw. unter dem VR-Helm ausgeworfen werden. Und zweitens sollen natürlich auch die CompuServer nicht leer ausgehen – dort schwingt man sich entweder über das Internet-Gateway auf den Datenhighway oder probiert die hauseigenen Abenteuer aus, und zwar mit den Befehlen GO AWAY bzw. GO ECENTER.

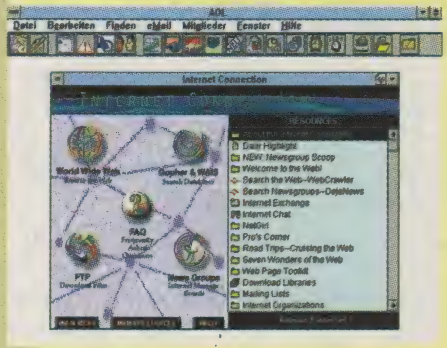
AMERICA ONLINE & CO.

Der heißeste Tip für Netzwerk-Gambler ist aber derzeit wohl der neue Bertelsmann-Dienst AOL (America Online). Seit Jahren die Nummer 1 in den Staaten und mit vortrefflicher Optik ausgestattet, startet das Netz nun auch in Deutschland – und bereits heute ist hier mächtig was los! So gelangt man unter dem Menüpunkt FINDEN via Kennwort GAMES in den Spiele-Channel, wo etwa das Weltraumspektakel „Federation" oder das Fantasyprogramm „Gem Stone 3" warten. Kriminologen kommen ebenfalls nicht zu kurz, denn sie können sich unter dem Stichwort MURDER an den „Murder Mysteries" versuchen.
Durch den hier ebenfalls integrierten Internet-Zugang könnte sich AOL also



Alles was man braucht: America Online

durchaus zum ultimativen Spiele-Highway mausern, wenn nicht die kommende Konkurrenz wie etwa das Microsoft Network oder Burdas Europe Online das



America Online macht's möglich...

Rennen macht. Hier wie dort handelt es sich freilich um kommerzielle Netzwerke, weshalb im Einzelfall auch der Kostenfaktor (Telefon- und Anbietergebühren) zu beachten sein wird. Vorläufig ist aber ohnehin nur das bis zum Jahreswechsel 95/96 in der kostenfreien Testphase befindliche AOL am Netz, und hier lagen bis zum Redaktionsschluß keine Angaben über spätere Tarife vor. (Manuel Semino)

PRO & CONTRA

Zwei Stühle, eine Meinung: Spiele müssen beworben und getestet werden. Was aber, wenn der Werbeträger zum Tester wird? So geschehen auf der „Computer '95" mit Wigald Boning, dem Shooting-Star am samstagnächtlichen Showhimmel. Ihn haben wir zum Streitgespräch über konventionelle und seine Testmethoden eingeladen.

Auf einem Auge doof?

Mit dem Hammer in der Hand und den unmöglichsten Klamotten auf dem Leib demonstrierte der am 20.1.1967 im niedersächsischen Wildeshausen geborene Entertainer am Messestand von NBG den Volksmassen die mehr oder minder vorhandenen Qualitäten des neuen Space-Adventures „Mission Super I.Q.", für das er die Werbetrommel rührt. Im TV liegt Wigald auch die Vermarktung japanischer Mittelklasseautos der Marke Toyota am Herzen, während ihn das Publikum wegen seiner urkomischen Sketche in der Blödelsendung „RTL Samstag Nacht" ins Herz geschlossen hat. Auch seine zusammen mit Olli Dittrich produzierte CD „Lieder, die die Welt nicht braucht" hat sich glänzend verkauft und sorgte dafür, daß „Die Doofen" bereits fünf goldene Schallplatten im Geschirrspüler haben.

Wir diskutierten mit dem privat erstaunlich vernünftig wirkenden Humoristen über Computerspiele im besonderen sowie Gott und die Welt im allgemeinen – hier also die endgültig gültigen Wahrheiten eines Wigald Boning…

?: *Wigald, deine Kompetenz in Sachen Computerentertainment ist ja nach der Messe-Demonstration unstrittig, daher zunächst eine Frage von Kollege zu Kollege: Gibt es ein Leben nach dem Game Over?*
WB: Keine Ahnung, ich bin Agnostiker.
?: *Das ist doch hoffentlich nicht ansteckend? Jedenfalls hat deine hammerharte Testmethode ganz eindeutig erwiesen, daß CDs nicht ewig währen – dabei sind sie doch angeblich das Medium der Zukunft?!*
WB: Nichts währt ewig, das wäre ja auch schlimm! Trotzdem gebe ich die Hoffnung nicht auf, daß „Mission Super I.Q." demnächst auch in einer Karaoke-Version erscheint. Oder zumindest als Schallplattenpressung…
?: *Eine Hoffnung, die wir nicht teilen. Willst du uns womöglich allen Ernstes eine Vertonung auf der nächsten „Die Doofen"-CD androhen, vielleicht sogar noch unplugged?*
WB: Nein, was Olli und ich auf die Mitte bis Ende 1996 erscheinende Platte packen, entscheiden wir erst spontan. Unplugged kommt aber keinesfalls in Frage, denn wenn wir im Frühjahr wieder auf Tournee gehen, plane ich, die Konzertbühne mit einem Schukostecker im Mund oder einem Kabel in der Hand zu betreten!
?: *Apropos Pläne, der Produzent Bernd Eichinger plant ja angeblich drei Filme mit dir. Worauf müssen wir uns denn da gefaßt machen?*
WB: Der erste Film wird in Kirgisien handeln, mit einem kubanischen Turnschuh in der Hauptrolle – wir suchen aber noch ein weibliches Gegenstück. Ich darf dann den Schnürsenkel spielen.
?: *Nun aber zurück zu deiner Karriere als Spieletester. Uns wurde zugetragen, daß du Joysticks am ehesten in Sex-Shops vermutest: Wahrheit oder Verleumdung?*
WB: Ganz klar eine Verleumdung, denn ich besuche keine Sex-Shops – alles, was ich aus so einem Laden brauchen könnte, habe ich bereits daheim.
?: *In der Annahme, daß in deinem Heim auch ein Computer zu finden ist, gehen wir mal zwanglos davon aus, daß du dein Objekt der Test- und Werbebegierde bereits durchgespielt hast, oder?*
WB: Ach was, dazu wäre ich gar nicht fähig. Aber ich habe „Mission Super I.Q." zu Weihnachten an meinen Vetter Rüdiger verschenkt, ihr solltet den mal fragen.
?: *Nein, das lassen wir besser. Kommen wir lieber zum brisanten Thema Tierversuche – das merkwürdige Vieh, auf dem du auf dem Cover des Spiels reitest, scheint mit seinen dünnen Beinchen für eine solche Belastung nämlich nicht geeignet! Was hast du zu deiner Verteidigung vorzubringen?*
WB: Nichts, immerhin wurde diese Mu-

Mission gescheitert: Der neue Spiele-Papst wird wohl doch ein anderer…

tation eigens für diesen Zweck gezüchtet. Wir erwägen den Verkauf über ausgesuchte Tierhandlungen.

?: *Guter Witz, weißt du noch einen besseren?*

WB: Treffen sich zwei Magneten, sagt der eine zum anderen: Sag mal, was ziehe ich denn heute an?

?: *Den haben wir nicht verstanden. Wie wäre es zum Abschluß mit einer weniger intellektuellen Pointe?*

WB: Klar, da hab' ich noch einen prima Kalauer aus der Bravo-Witzecke: Hast du Lust, mit mir Maumau zu spielen, sagt… Mist, jetzt habe ich vergessen, wie's weitergeht.

?: *Ist vielleicht auch besser so. Wir bedanken uns jedenfalls für die, äh, höchst aufschlußreiche Debatte! (mm/ml)*

Nur im Klamottengeschmack war man sich (fast) einig: Max und Wigald

MISSION SUPER-DOOF:

5 VON WIGALD BONING HANDSIGNIERTE SPIELE ZU GEWINNEN!

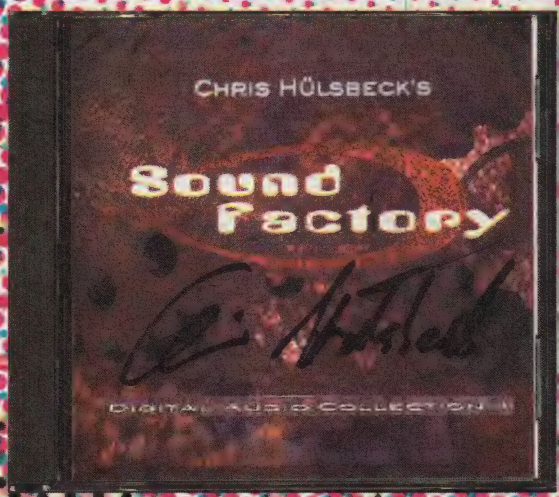
Allen Streit- und Qualitätsfragen zum Trotz: Ein von Wigald Boning mit der eigenen Hand signiertes Exemplar von „Super Mission I.Q." ist später mal mindestens die Hälfte wert! Heute gibt's fünf der steilen Teile sogar ganz umsonst, allerdings nur für die Gewinner dieses kleinen Preisausschreibens. Dazu müßt Ihr nur erraten, was unser Quasi-Kollege am liebsten sammelt. Sind es…

A) Briefmarken
B) Elektrische Garagentore
C) Viktorianische Münzen aus dem alten Rom

Wer den richtigen Lösungsbuchstaben erahnt, malt ihn auf eine Postkarte und schickt diese bis spätestens 15. Januar 1996 (Einsendeschluß) an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Mission Super-Doof"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Die neue Hülsbeck-CD ist da!



Als von Chris Hülsbeck handsignierte Sonderedition exklusiv im Joker Shop!

Die neue Longplay-Scheibe des großen Digi-Komponisten ist mehr als nur ein musikalischer Hochgenuß: „SOUND FACTORY" bietet neben 15 heißen Musikstücken und einer PC-Jukebox noch über 100 MB an Sounds und Samples in den gängigsten Formaten sowie den komfortablen Musik-Editor „EASY TRAX"!
Sichert Euch Euer handsigniertes Exemplar der „SOUND FACTORY" zum Preis von 39,– DM im Joker Shop solange der Vorrat reicht!!!

Bestelladresse:
Joker Verlag • „JOKER SHOP" • Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn
Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AB HEFT 6/94 AUF EINEN BLICK

DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
1830	8/95	Simulation	27%
1944 Across the Rhine	9/95	Simulation	63%
2 Fast 4 You	9/95	Sport	63%
3D!	10/94	Anwender	besonders plastisch
3D Lemmings	10/95	Strategie	65%
3DO Blaster	1/95	Anwender	bes. kompatibel
3D Interior Designer	1/95	Anwender	bes. räumlich
3-D Ultra Pinball	12/95	Simulation	72%
5th Fleet	1/95	Strategie	26%
5th Musketeer	12/95	Abenteuer	69%
A IV Networks	9/95	Simulation	67%
Ace of Cards	10/95	Strategie	33%
Aces of the Deep	12/94	Simulation	83%
Across the Rhine	9/95	Simulation	63%
Action Soccer	9/95	Sport	78%
Air Havoc Controller	9/95	Simulation	73%
Airpower	10/95	Simulation	74%
Aladdin	**2/95**	**Action**	**86%**
Albion	**12/95**	**Abenteuer**	**89%**
Alex Dampier Pro Hockey 95	8/95	Sport	52%
Alien Odyssey	12/95	Verschiedenes	66%
All new World of Lemmings	1/95	Verschiedenes	80%
Alien Breed:Tower Assault	8/95	Action	72%
Alien Legacy	10/94	Verschiedenes	82%
Alien Logic CD	**2/95**	**Abenteuer**	**80%**
Alien Olympics	4/95	Sport	41%
Alone in the Dark 3 CD	**2/95**	**Abenteuer**	**73%**
Al Unser Jr. Arcade Racing	11/95	Sport	53%
Amerika 1861-1865	9/95	Strategie	44%
Andromedas Erbe	11/94	Abenteuer	66%
Apache Longbow	**10/95**	**Simulation**	**85%**
Arcade Pool	11/94	Sport	74%
Archibald Applebrook's Abenteuer	12/95	Abenteuer	70%
Armored Fist	12/94	Simulation	79%
Are You Afraid o.t. Dark? CD	6/95	Abenteuer	55%
Ascendancy	10/95	Strategie	83%
Astronomische Entdeckungen	12/95	Anwender	bes. fehlerhaft
Atari 2600 Action Pack f. Wind. CD	6/95	Verschiedenes	bes. nostalgisch
Atlas	9/95	Simulation	35%
Award Winners	**3/95**	**Compilation**	**sehr gut**
Balor of the Evil Eye	10/95	Strategie	69%
Battle Beast	11/95	Sport	64%
Battle Bugs	10/94	Strategie	74%
Battle Isle 3	10/95	Strategie	73%
Bazooka Sue	12/94	Abenteuer	83%
Beat the House	8/95	Verschiedenes	43%
Bing!	6/95	Simulation	79%
Bioforge CD	6/95	Abenteuer	82%
Bitte nicht stören!	11/95	Anwender	bes. informativ
Blackhawk	12/94	Action	75%
Black Zone	3/95	Action	17%
Bleifuß	**12/95**	**Sport**	**88%**
Blob Schlammschlacht 3D	8/95	Action	63%
Bloodwings	9/95	Action	35%
Bolo	4/95	Action	59%
Bob Dylan: Highway 61 Int. CD	6/95	Verschiedenes	bes. musikalisch
Breach 3	12/95	Strategie	46%
Break Thru	10/94	Strategie	36%
Brett Hull Hockey 95	8/95	Sport	74%
Bridge Baron	2/95	Strategie	18%
Bundesliga Manager Hattrick	**9/94**	**Sport**	**91%**
Burning Steel 2 Guadalcanal 1942-43	10/94	Simulation	83%
Buried in Time	10/95	Abenteuer	79%
Burn: Cycle	10/95	Abenteuer	66%
Cannonfodder 2	2/95	Verschiedenes	73%
Capitalism	**11/95**	**Simulation**	**87%**
Captain Zins	12/94	Abenteuer	72%
Central Intelligence CD	11/94	Abenteuer	41%
Championship Manager 2	11/95	Sport	17%
Chess 232	12/94	Strategie	quadratisch, praktisch, gut
Chewy - Esc von F5	12/95	Abenteuer	73%
Classic Collection	**3/95**	**Compilation**	**sehr gut**
Classic Pun	9/95	Strategie	16%
Clearing House	11/95	Simulation	66%
Club Dead CD	6/95	Abenteuer	41%
Colonization	**11/94**	**Simulation**	**87%**
Combat Air Patrol	10/95	Simulation	58%
Combat Classics 3	3/95	Compilation	gut
Command & Conquer	**9/95**	**Stategie**	**88%**
Commander Blood CD	2/95	Abenteuer	79%
Cool Spot	9/94	Action	77%
Crazy Circus	4/95	Abenteuer	74%
Creature Shock CD	1/95	Action	67%
Crusade	10/95	Strategie	72%
Crusader	11/95	Abenteuer	80%
Crystal Caliburn	1/95	Simulation	46%
Cyberbykes	10/95	Sport	17%
Cyberia CD	2/95	Action	48%
Cybermaxx	2/95	Verschiedenes	bes. virtuell
Cyberpuck	11/95	Sport	61%
Cyberwar CD	2/95	Action	39%
Cyclemania CD	12/94	Simulation	74%
Cyclones	2/95	Action	55%
Dark Legions	9/94	Strategie	83%
Dark Sun 2:Wake of the Ravager	12/94	Abenteuer	73%
Dark Universe	9/95	Simulation	59%
Das Amt	4/95	Simulation	81%
Das TV-Karriere Spiel	11/95	Simulation	29%
Das multimed. Jahrb. Motorsport '95	8/95	Anwender	bes. rasant
Dawn Patrol	12/94	Simulation	83%
D-Day	9/94	Strategie	63%
Death Gate CD	**2/95**	**Abenteuer**	**85%**
Death or Glory	1/95	Strategie	74%
Delta V	11/94	Action	60%
Der Aufstand der Dinge	10/94	Action	54%
Der Baulöwe	10/94	Simulation	78%
Der König der Löwen	**1/95**	**Action**	**85%**
Der Meister	8/95	Sport	48%
Der Reeder	8/95	Simulation	80%
Descent	2/95	Verschiedenes	81%
Desert Strike	11/94	Action	75%
Design your own Railroad	2/95	Verschiedenes	8%
Devil Land	11/94	Action	63%
Die Box	3/95	Compilation	gut
Die Höhlenwelt Saga:Der Leuchtende Kristall CD	12/94	Abenteuer	82%
Die Sage von Nieloom CD	3/95	Abenteuer	52%
Die total verrückte Rallye	8/95	Verschiedenes	63%
Die Werner CD-ROM	10/95	Anwender	bes. friesisch-herb
Dime City	12/95	Simulation	80%
Director's Lab CD	6/95	Verschiedenes	bes. poppig
Discworld	**6/95**	**Abenteuer**	**86%**
Discworld CD	**6/95**	**Abenteuer**	**91%**
Dominus	2/95	Strategie	56%
Doppelkopf für Windows	10/95	Strategie	9%
Doppelpass	**3/95**	**Compilation**	**super**
Dragon Lore CD	1/95	Abenteuer	83%
Dreamweb	**10/94**	**Abenteuer**	**87%**
Dungeon Master II	9/95	Abenteuer	67%
Dunkle Schatten	2/95	Abenteuer	72%
Ecstatica CD	**12/94**	**Abenteuer**	**87%**
Eine kurze Geschichte der Zeit	10/95	Anwender	bes. wissenswert
Empire II - The Art of War	11/95	Strategie	55%
Empire Soccer 94	9/94	Sport	66%
Entertainment Pack	3/95	Compilation	schwach
Extractors	9/95	Verschiedenes	56%
Fade to Black	**10/95**	**Action**	**89%**
Falcon Gold CD	10/94	Simulation	82%
Faszination Raumfahrt CD	9/94	Verschiedenes	bes. interessant
Fatal Racing	12/95	Sport	70%
FIFA International Soccer	**9/94**	**Sport**	**86%**
Fighter Wing	2/95	Simulation	53%
Flight Commander 2	2/95	Strategie	22%
Flight o.t. Amazon Queen CD	6/95	Abenteuer	74%
Flight Light	3/95	Simulation	46%
Flight Unlimited	**8/95**	**Simulation**	**87%**
Frankenstein	4/95	Action	57%
Frankenstein CD	4/95	Action	58%
Frankenstein	12/95	Abenteuer	81%
Fritz 3	**11/94**	**Strategie**	**85%**
Frontier – First Encounters CD	**6/95**	**Verschiedenes**	**88%**
Frontlines	6/95	Strategie	72%
Frontlines CD	6/95	Strategie	73%
Front Page Sports:Baseball '94	12/94	Sport	72%
Fun Special	12/95	Anwender	bes. schadenfroh
Fußball Total!	**1/95**	**Sport**	**85%**
Future Dimension CD	6/95	Action	75%
Fuzzy's World	10/95	Sport	55%
FX Fighter	9/95	Sport	75%
Gadget CD	3/95	Abenteuer	82%
Gazillionaire	8/95	Simulation	57%
Golden 10	**3/95**	**Compilation**	**super**
Gone Fishin' CD	3/95	Simulation	63%
Grand Slam Bridge II	4/95	Strategie	60%
Great Naval Battles Vol. III CD	6/95	Simulation	80%
Guilty	4/95	Abenteuer	75%
Guilty CD	4/95	Abenteuer	77%
Hammer of the Gods	4/95	Strategie	65%
Hanse - Die Expedition	9/94	Simulation	70%
Hardball 4	**3/95**	**Sport**	**87%**
Hardball 5	**12/95**	**Sport**	**86%**
Harpoon 2	9/94	Simulation	70%
Hattrick!	**8/95**	**Sport**	**89%**
Heimdall 2-Into The Hall of Worlds	10/94	Abenteuer	66%
Hell CD	2/95	Abenteuer	81%
Heroes of Might and Magic	11/95	Strategie	65%
Hi-Octane	9/95	Sport	77%
High Seas Trader	8/95	Simulation	63%
Hollywood Pictures	8/95	Simulation	68%
H.R. Giger Screensaver	4/95	Anwender	bes. schaurig
Hugo	4/95	Action	33%
Hurra Deutschland	10/94	Simulation	73%
Inferno CD	11/94	Simulation	87%
Inherit the Earth	9/94	Abenteuer	80%
Inordinate Desire	11/94	Verschiedenes	63%
Inspektor Zebok CD	9/94	Abenteuer	58%
Interactive Fly Fishing School	11/95	Anwender	bes. reich an Ködern
Int. Tennis Open CD	9/94	Sport	78%
In the 1st Degree	12/95	Verschiedenes	44%
Iron Assault CD	6/95	Action	79%
Iron Cross	1/95	Strategie	24%
Ishar 3	9/94	Abenteuer	75%
Isle of the Dead	2/95	Action	38%
Jagged Alliance	8/95	Verschiedenes	80%
Jazz Jackrabbit	10/94	Action	79%
Jeff Jet	6/95	Abenteuer	72%
Jetstrike	4/95	Action	19%
Jewels of the Oracle	11/95	Abenteuer	38%
Johnny Mnemonic	9/95	Abenteuer	19%
Joysoft Classics	3/95	Compilation	gut
Jump Raven CD	9/94	Action	29%
Jungle Strike	6/95	Action	74%
Jungle Strike CD	6/95	Action	76%
KA-50 Hokum	1/95	Simulation	58%
Kick Off 3	9/94	Sport	70%
Kingdom: The Far Reaches	9/95	Abenteuer	44%
Kingdoms of Germany	11/94	Strategie	70%
Kingpin Arcade Sport Bowling	9/95	Sport	62%
King's Quest VII CD	**12/94**	**Abenteuer**	**85%**
Klik & Play	12/94	Verschiedenes	81%
Knights of Xentar CD	3/95	Abenteuer	62%
Kyrandia 3 CD	1/95	Abenteuer	79%
L-Zone CD	3/95	Abenteuer	73%
Labyrinth of Light	11/94	Strategie	35%
Larry 1-6	**3/95**	**Compilation**	**super**
Last Action Hero	9/94	Action	29%
Legions	3/95	Strategie	60%
Linewars II	1/95	Action	34%
Little Big Adventure CD	1/95	Abenteuer	83%
Live Action Football CD	3/95	Sport	66%
Lode Runner - The Legend Returns	12/94	Action	72%
Lollypop	11/94	Action	68%
Lords of Midnight Die Zitadelle	9/95	Abenteuer	63%
Lords of the Realm	12/94	Strategie	66%
Lost Eden	8/95	Verschiedenes	66%
Lost Signals	8/95	Abenteuer	26%
Lothar Matthäus Super Soccer	1/95	Sport	72%
Lunicus CD	10/94	Action	38%
Maabus	8/95	Abenteuer	32%
Machiavelli the Prince	8/95	Strategie	64%
Magic Carpet 2	**10/95**	**Simulation**	**86%**
Magic Carpet CD	**11/94**	**Simulation**	**93%**
Manchester United P.L. Champions	10/94	Sport	68%
Maniac Sports CD	9/94	Sport	16%
Marco Polo	10/95	Simulation	35%
Master of Magic	**11/94**	**Simulation**	**85%**
Mechwarrior 2	9/95	Simulation	78%
Menzoberranzan	1/95	Abenteuer	76%
Mephisto Genius 2.0	**4/95**	**Strategie**	**85%**
Metal Marines	3/95	Strategie	46%
Metaltech: Battledrome	2/95	Simulation	63%
Metaltech: Earthsiege	1/95	Simulation	72%
MGA Impression Plus/Lite	1/95	Anwender	bes. rasant
Micro Machines 2	9/95	Sport	80%
Microsoft Scenes	2/95	Anwender	bes.fotogen
Millennia	12/95	Strategie	73%
Mirage	9/95	Verschiedenes	35%
Multimedia Celebrity Poker	11/95	Strategie	68%
Music DJ	8/95	Anwender	bes. hitverdächtig
Mystic Towers CD	10/94	Rollenspiel	68%
Nascar Racing	12/94	Sport	82%
Navy Strike	9/95	Simulation	65%
NBA Jam Tournament Edition	11/95	Sport	81%
NBA Live 95 CD	**6/95**	**Sport**	**85%**
NCAA 2	2/95	Sport	64%
Need for Speed	**11/95**	**Sport**	**85%**
Nectaris	9/95	Strategie	72%
New Horizons	10/95	Verschiedenes	60%
NHL 96	**11/95**	**Sport**	**92%**
NHL Hockey 95 CD	**11/94**	**Sport**	**88%**
Nocropolis CD	1/95	Abenteuer	79%
Novastorm CD	12/94	Action	75%
Odell Down Under	11/95	Anwender	bes. wäßrig
Oldtimer CD	**12/94**	**Oldtimer**	**85%**
One Must Fall 2097	1/95	Sport	72%
Online mit Jesus	4/95	Anwender	bes. bibelfest
Operation Body Count	3/95	Action	35%
Operation Crusader	12/94	Strategie	57%
Operation Europe	9/95	Strategie	55%
Origamo	9/94	Strategie	66%
Outpost	10/94	Simulation	64%
Outpost CD	9/94	Strategie	82%
Overdrive	10/95	Sport	62%
Overlord - D-Day	9/94	Simulation	76%
Ozzies Kreativitäts-Zentrum	10/94	Verschiedenes	36%
Panic in the Park	11/95	Abenteuer	29%
Panzer General	**1/95**	**Strategie**	**87%**
Paparazzi!	9/95	Verschiedenes	74%
Paws of Fury	9/95	Sport	58%
PC-Rallye Around The W. Flight 4	11/94	Simulation	81%
PC-Rallye Around The W. Flight 5	11/94	Simulation	82%
PGA Tour 96	11/95	Sport	81%
PGA Tour Golf 486 CD	11/94	Sport	82%
Phantasmagoria	**10/95**	**Abenteuer**	**88%**
Photo CD Italien CD	9/94	Verschiedenes	bes. bildreich
Picture Perfect Golf	10/95	Sport	49%
Pinb. Fant. Deluxe: Mania Tables CD	**6/95**	**Simulation**	**85%**
Pinball Illusions	10/95	Simulation	83%
Pinball Illusions CD	**10/95**	**Simulation**	**86%**
Pittall: The Mayan Adventure	**9/95**	**Action**	**88%**
Planet Football	10/94	Sport	74%
Power III	3/95	Compilation	gut
Power Drive	2/95	Sport	39%
Power Game II	3/95	Compilation	gut
PowerHouse	9/95	Simulation	57%
Power-The Game	3/95	Strategie	59%
Premier Manager 3	4/95	Sport	62%
Primal Rage	10/95	Sport	81%
Prisoner of Ice	8/95	Abenteuer	80%
Project X	1/95	Action	54%
Prototype	4/95	Action	78%
Psycho Pinball	**3/95**	**Simulation**	**86%**
Pyrotechnica	8/95	Action	46%
Q-Pop	10/95	Strategie	59%
Quad Pack 2	3/95	Compilation	mittel
Quantum Gate II: The Vortex	9/95	Verschiedenes	63%
Quik The Thunder Rabbit	12/94	Action	54%
Qwirks	12/95	Strategie	39%
Rainbow Kids Märchenbuch	3/95	Anwender	schwach
Rainbow Kids Farben	3/95	Anwender	gut
Rainbow Kids Comix	3/95	Anwender	mittel
Rally Championships	3/95	Sport	42%
ranTrainer CD	1/95	Sport	72%
Rainbow Rascal	10/94	Verschiedenes	besonders bunt
Raumschiff Erde CD	3/95	Abenteuer	54%
Ravenloft 2: Stone Prophet CD	6/95	Abenteuer	72%
Rebel 6	12/94	Strategie	79%
Renegade	4/95	Simulation	53%
Retribution	1/95	Verschiedenes	69%
Return to Ringworld CD	11/94	Abenteuer	53%
Rise of the Robots	**1/95**	**Sport**	**85/87%**
Royal Flush	3/95	Simulation	60%
Rugby World Cup 1995	9/95	Sport	76%
Schachpaket	11/94	Strategie	61%
Screamball	10/95	Simulation	62%
Sea Legends	12/95	Verschiedenes	59%
Sensible World of Soccer	12/95	Sport	83%
Sexy Memo-Nahaufnahme CD	10/94	Strategie	22%
Shanghai: Great Moments	9/95	Strategie	79%
Silent Steel	9/95	Verschiedenes	74%
Silverload	9/95	Abenteuer	63%
Simon The Sorcerer II	**9/95**	**Abenteuer**	**85%**
Sim Isle	11/95	Simulation	78%
Sim Tower	8/95	Simulation	72%
Skaphander	11/95	Action	55%
Slam City	8/95	Sport	41%
Slipstream 5000	**8/95**	**Sport**	**85%**
Soccer Kid	9/94	Action	73%
Soccer Superstars	3/95	Sport	47%
Solitaire Antics	2/95	Strategie	52%
Space Federation	2/95	Verschiedenes	66%
Space Quest 6	9/95	Abenteuer	78%
Space Simulator	11/94	Simulation	83%
Stalingrad	4/95	Strategie	48%
Star Crusader	11/94	Action	78%
Stardust	6/95	Action	48%
Star Rangers	12/95	Action	76%
Star Trek The Next Generation	8/95	Abenteuer	81%
Star Wars Screen Entertainment	3/95	Anwender	bes.beeindruckend
Steel Panthers	12/95	Strategie	80%
Stereoworld	3/95	Verschiedenes	72%
Stone Racers	3/95	Sport	75%
Subtrade	10/94	Simulation	67%
Superfrog	4/95	Action	59%
Superhero League of Hoboken	**9/94**	**Abenteuer**	**85%**
Superkarts CD	6/95	Sport	63%
Super Street Fighter II Turbo CD	**6/95**	**Sport**	**85%**
System Shock	11/94	Verschiedenes	82%
Tank Commander CD	6/95	Simulation	72%
Terminal Velocity	9/95	Action	74%
TFX: Eurofighter 2000	**12/95**	**Simulation**	**86%**
Theatre of Death	9/94	Action	57%
The Big Red Adventure	4/95	Abenteuer	36%
The Blue Planet 2000	9/95	Strategie	60%
The Chaos Engine	9/94	Action	61%
The Daedalus Encounter	8/95	Verschiedenes	62%
The Fortress of Dr. Radiaki	2/95	Action	29%
The Goldtree Engine	3/95	Verschiedenes	42%
The Grandest Fleet	9/94	Strategie	76%
The Hidden Below CD	10/94	Acction	76%
The Incredible Machine 2	3/95	Strategie	73%
The Last Dynasty	9/95	Verschiedenes	49%
The Orion Conspiracy	9/95	Abenteuer	45%
The Perfect General II	9/95	Strategie	73%
The Pure Wargame	8/95	Strategie	42%
The Scottish Open	9/95	Sport	64%
The Skins Game at Bighorn	11/95	Sport	38%
Theme Park	9/94	Simulation	82%
The Psychotron CD	10/94	Abenteuer	46%
Thunderscape	10/95	Abenteuer	77%
Tie Fighter	**9/94**	**Simulation**	**87%**
Time Hunters	10/94	Action	39%
Tom Long	**10/94**	**Abenteuer**	**85%**
Train Engineer	2/95	Verschiedenes	50%
Transport Tycoon	**12/94**	**Strategie**	**89%**
Transport Tycoon Deluxe	**12/95**	**Simulation**	**85%**
Tricky Quiky Games	6/95	Action	64%
Trucking	1/95	Simulation	33%
TZ-Strip Black Jack CD	9/94	Verschiedenes	64%
Ultimate Backgammon	10/95	Strategie	46%
Ultimate Body Blows	1/95	Sport	78%
Ultim. NFL CoachesClub Footb. CD	12/94	Sport	74%
Under a Killing Moon CD	1/95	Abenteuer	78%
Unique Puzzles	9/94	Strategie	9%
Universe	12/94	Abenteuer	74%
Unnecessary Roughness '95	3/95	Sport	64%
U.S. Navy Fighters CD	1/95	Simulation	83%
USS Ticonderoga CD	6/95	Simulation	66%
Verhexte Stadt	10/94	Verschiedenes	81%
Victory of Defeat	12/94	Strategie	28%
Virtual Casino	4/95	Verschiedenes	61%
Virtua Chess	10/95	Strategie	56%
Virtual Pool	**9/95**	**Sport**	**85%**
Virtuoso CD	1/95	Action	68%
Vision 2	11/94	Abenteuer	39%
Vollgas	8/95	Abenteuer	83%
Voyeur CD	2/95	Abenteuer	69%
Wacky Wheels	2/95	Sport	67%
Warcraft: Orcs and Humans	1/95	Strategie	83%
Wargame Construction Set II	9/94	Strategie	80%
Warlords II Deluxe	11/95	Strategie	69%
Warriors	8/95	Sport	68%
Weebee Worlds	9/94	Strategie	69%
Werewolf vs. Comanche 2.0	11/95	Simulation	83%
Wetlands	12/95	Action	75%
Whale's Voyage II	10/95	Verschiedenes	79%
Whizz	4/95	Action	72%
Whoop	11/95	Action	49%
Wild Blue Yonder CD	11/94	Anwender	bes. luftig
Wing Commander 3 CD	**2/95**	**Action**	**87%**
Wing Commander Armada	11/94	Action	59%
Wings of Glory CD	3/95	Simulation	63%
Winfish 1.0	10/94	Simulation	29%
WISO Sparbuch 94/95	4/95	Anwender	bes. lukrativ
Witchaven	11/95	Action	67%
Wolf	2/95	Simulation	74%
Woodruff and theSchnibble of Azimuth CD	3/95	Abenteuer	72%
World Cup Golf CD	2/95	Sport	56%
World Cup USA 94	9/94	Sport	72%
Words for Flints CD	11/94	Anwender	bes. abgedroschen
World War II	10/94	Simulation	64%
Worms	**12/95**	**Verschiedenes**	**87%**
WWF Wrestle Mania The Arcade Game	**11/95**	**Sport**	**85%**
Wyatt Earp's Old West	4/95	Verschiedenes	47%
Xargon CD	10/94	Action	50%
X-Com: Terror from the Deep	6/95	Verschiedenes	70%
Xenoball	2/95	Strategie	54%
Zaphyr	4/95	Action	39%
Zonked	10/94	Strategie	72%
Zool 2	**10/94**	**Action**	**85%**
Zorro	8/95	Action	35%

Im Lande des Kanzlers und des Ex-Kandidaten wäre uns doch beinahe ein Überraschungscoup geglückt: Mit 4,5 Zählern scheiterte die JOKER-Partei in Rheinland-Pfalz nur knapp an der Fünf-Prozent-Hürde!

PC Parlament

Das Postspiel für Kanzler & Kandidaten

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz" ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Ossi Fontäne (Oskar hat's getan: Rente für Rudolf!) mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Fordert Tempo 130 für freie Prozessoren und eine Quotenregelung für ProzessorInnen. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren" – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Martin Maria Mölle-Mann (mmmm) ein klares „Najein oder was?" zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Zu diesem schönen Erfolg trugen 12.951 eingeschriebene Mitglieder (Monatsbeitrag: 69,– DM) ebenso bei wie 51.000 Plakate, 590 Geschenke, 25 Anzeigen und drei Radiospots – geholfen hat aber sicher auch Ghosts neuer Schlager „Geister, Ghoule und Gespenster schauen alle aus dem Fenster", der ja zur Einführung von „Win 95" die Charts stürmte. Bei Einberechnung aller Ab- und Zuflüsse wie z.B. den 58.000 Mark an Wahlkosten-Rückerstattung oder den GEMA-Abgaben unseres Parteivorschwebenden ist der Kontostand mit 1.885.000 Märkern somit nahezu stabil geblieben. Recht so, könnte uns doch beim nächsten Urnengang in Schleswig-Holstein nach Sachsen zum zweiten Mal der Einzug in ein Landesparlament gelingen – schlaue Antworten auf folgende dumme Fragen vorausgesetzt:

1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
2) Wie viele Wahlkampf-Plakate wollt Ihr in die Deiche rammen? Pro tausend Stück kosten sie 1.000 Mark.
3) Möchtet Ihr den Vordenkern (die es selbst dort geben soll) des Wind-und-Wetter-Staates ein paar Ölhäute und andere Werbegeschenke zukommen lassen? Wie viele für 20 DM pro Stück?
4) Wie schaut's mit den Anzeigen in einschlägigen Magazinen aus? Eine kommt auf 4.000 DM.
5) Wie viele Radiowerber zu 200.000 Märker pro Spot wären angesagt?
6) Mit welcher anderen Partei möchtet Ihr gegebenenfalls koalieren? (Letzthin war übrigens fast eine Zweidrittel-Mehrheit für die Freien User)

Wahlergebnis Rheinland-Pfalz

	6/93	11/94	1/96
Wahlbet.:	84,0%	80,0%	70,0%
FU:	37,3%	38,8%	40,0%
LA:	45,0%	42,8%	39,9%
NIF:	6,5%	6,3%	5,4%
PIR:	4,4%	4,3%	4,9%
JOKE:	2,1%	2,9%	4,5%
MM:	0,9%	1,3%	1,6%
Sonst.:	3,8%	3,6%	3,7%

Heribert Faßblender und Gerd Bubenhauer, die legalen und nixfixen Pfälzer-Bosse, sagen nach wie vor, wo's bei den Rheinländern langgeht – wenn auch nicht mehr so gewichtig wie einst.

So, dann antwortet mal schön, wobei es am schönsten wäre, wenn Ihr dazu eine Postkarte verwenden würdet. Wir zählen wieder mal im Schweiße unserer Füße alles schön aus und überantworten die jeweiligen Mittelwerte unserem schönen Parteien-Manager – den der Hersteller für Fans diesmal übrigens verbilligt zugänglich macht, siehe Extrabox! Und weil das alles so schön ist, verlosen wir unter allen Teilnehmern auch im Januar wieder wunderschöne Preise...

1 x Capitalism (CD-ROM)
3 x Joker-Shirt
3 x Ghost-Mütze

Wer hier absahnen will, braucht freilich einen Absender in Schönschrift sowie unsere besonders schöne Adresse:

Joker Verlag • „PC-Parlament" • Bretonischer Ring 2 • D-85630 Grasbrunn

POLITIK IM WOHNZIMMER

Als Fachblatt für überregionale Softwareverbreitung haben wir mal wieder keine Mühen gescheut und uns von APC/TCP zu folgendem Knüller überreden lassen: Das PC-Parlament beruht ja bekanntlich auf dem Parteien-Strategical „1990", das die Jungs mit dem unaussprechlichen Firmennamen derzeit noch in der 94er-Version vertreiben. Dieses Teil könnt Ihr jetzt zum Vorzugspreis von 19,– DM (Porto ist bereits inbegriffen!) bekommen, jedoch exklusiv und ausschließlich dann, wenn Ihr diesen Coupon ausschnippelt und den Herstellern gegen Vorkasse (z.B. Euroscheck) rüberwachsen laßt: **APC/TCP, Dorfstr. 17, 83236 Übersee, Tel.: 08642/89 99 53**

NAME:

STRASSE:

WOHNORT:

Blackout

Spiele ohne Strom

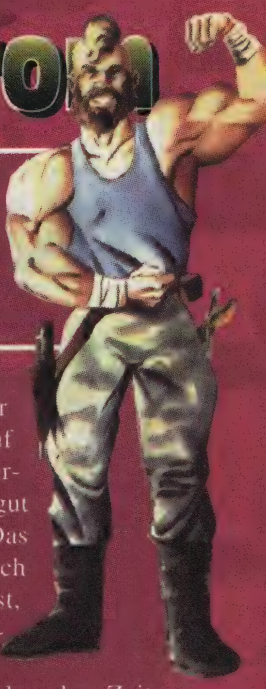
Um galaktische Imperien ging es auch schon letzten Monat, nur werden diesmal keine Spielkarten ausgetauscht – sondern die handfesten Argumente riesiger Kampfroboter: Aus dem „BattleTech"-Universum liegt ein brandneues Rollenspiel vor!

MECHKRIEGER

Die ruhmreichen Mech-Piloten bekommen es hier mit einem ausgesprochen taktisch orientierten Spiel zu tun, das in seinen Kampf- und sonstigen Regeln eng an das komplexe Mutter-Strategical angelehnt ist. Daher kann man die anstehenden Gefechte auch ohne weiteres zusammen mit dem gewohnten BattleTech-Set am Wohnzimmertisch auskungeln – muß aber nicht, denn die Mechkrieger ziehen auf Wunsch auch selbständig in die Schlacht.

Alle Spielfiguren des neuen Blechsalats besitzen bestimmte Attribute wie Körperstatur, Reflexe oder Intuition. Dazu kommen noch persönliche Charakteristika, womit hier besondere Vorteile oder Privilegien gemeint sind; etwa der Besitz eines BattleMechs (für Unwissende: das sind die von innen zu steuernden Riesenroboter, mit denen traditionell um diese Zukunft gekämpft wird), ein finanzielles Polster und dergleichen mehr. Wer auf Quickies steht, darf dabei auf die vorgefertigten Kopfgeldjäger, Technofreaks, Freihändler etc. zurückgreifen und diese dann noch modifizieren. Aufwendiger, aber auch viel individueller ist es natürlich, seine Helden von Grund auf neu zu konstruieren. Via Abenteuer- und Erfahrungspunkte entwickeln sie sich dann genretypisch im Lauf der Zeit weiter oder beißen ebenso genretypisch in den kosmischen Staub.

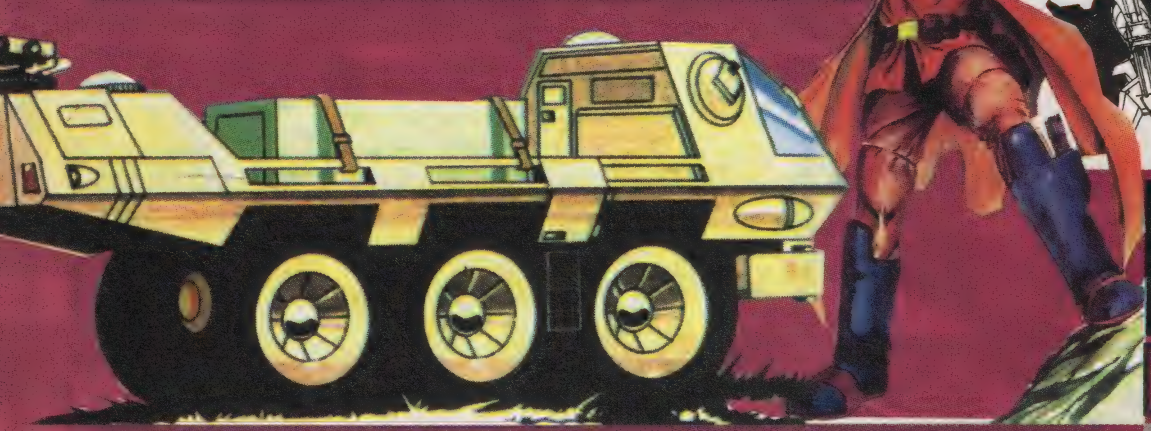
Es liegt ja in der Natur des BattleTech-Szenarios, daß hier Kämpfe noch viel wichtiger genommen werden, als das bei den meisten Rollis ohnehin schon der Fall ist. Man merkt das besonders an den detailliert behandelten Einzelfragen zu Schuß- und Wurfattacken, speziellen Angriffsformen, Explosivwaffen, Treffermodifikatoren und was der Simulantenfreuden mehr sein mögen. Und selbstverständlich sind so zentralen Themen wie der Schadensermittlung oder der Verwundung und Genesung von Kriegern ebenfalls etliche Zeilen des Regelwerks gewidmet. Freilich, mit derlei akribisch betriebenen Metzeleien wird sich wohl nicht jeder anfreunden können, aber das ist ja in der Brettspiel-Version nicht anders – und die erfreut sich trotzdem seit Jahren größter Beliebtheit.



Zurück zur Party, bei der man vor allem darauf achten muß, daß die verschiedenen Mitstreiter gut zusammenpassen. Das versteht sich hier nämlich keineswegs von selbst, weil das Hintergrundszenario mittlerweile aus vier aufeinanderfolgenden Zeitepochen (von 3025 bis 3053 plus x) besteht, deren Handlungsträger teilweise völlig inkompatibel zueinander sind. Um so lobenswerter ist daher die ausführliche Schilderung der wichtigsten Geschehnisse aus den vier Perioden inklusive der gesamten Vorgeschichte seit dem Jahr 2001: Die einzelnen Nachfolgestaaten des zerbrochenen Imperiums werden mit allen wichtigen Persönlichkeiten und berühmten Mecheinheiten vorgestellt. Weitere Kapitel befassen sich mit Geschichte und politischer Struktur der Gebiete außerhalb des eigentlichen BattleTech-Territoriums. Erwähnung finden auch die noch weiter draußen in den unendlichen Weiten des Alls angesiedelten Clans sowie „ComStar", eine quasireligiöse Organisation, die von der Erde aus mittels Alttechnik den reibungslosen Informationsaustausch zwischen den weit voneinander entfernten Welten ermöglicht.

Weitere Artikel in der 208 Seiten umfassenden Schwarte zu Wirtschaft, Währung und Handel in den robotisier-

ten Regionen sorgen für den korrekten ökonomischen Unterbau im Spiel, während das beinahe feudal durchorganisierte Rangsystem der Krieger-Gesellschaften samt allen lokalen Variationen im Abschnitt „Adel und Titel" erläutert wird. Informationen zu Raumfahrt, Reisezeiten und Transportkosten dürfen ebenfalls nicht fehlen: schließlich findet man auf den letzten 70 Seiten noch Tabellen sowie haufenweise Infos zu Ausrüstung oder Bewaffnung – und zusätzlich vermitteln zwölf Farbtafeln dem Spieler sogar einen optischen Eindruck von den verfügbaren Uniformen. Was wir allerdings vermißt haben, ist eine Sternenkarte, wie sie in anderen Materialien oder auch den Romanen zur BattleTech-Welt (aus dem Heyne Verlag) abgedruckt ist. Okay, man wird zwar davon ausgehen können, daß die meisten Käufer dieses Rollenspielsystems als Fans ohnehin in der einen oder anderen Form darüber verfügen, aber das gilt für viele andere der hier zusammengetragenen Informationen in ähnlicher Weise – darauf wäre es also sicherlich auch nicht mehr angekommen. So oder so darf man getrost vermuten, daß Mechkrieger unter den Blechfreunden seine Anhänger finden und gewiß auch den einen oder anderen Rollenspieler aus der simulatorischen Ecke dazu verleiten wird, sich näher mit diesem umfangreichen SF-Szenario des amerikanischen Branchenriesen FASA zu befassen. Wir wünschen dabei schon mal vorab viel Spaß sowie viel Glück bei unserer traditionellen Verlosung zwecks kostenfreier Mech-Bekriegung!



DA FLIEGT UNS DER MECH WEG!

Damit unser flügge gewordenes Rezensionsexemplar auch einen würdigen Empfänger findet, sollte der uns auf einem Postkärtchen verraten können, wie das spezielle BattleTech-Set heißt, mit dem sich Robbi-Kämpfe in dicht besiedelten Städten ausfechten lassen. Wer die Antwort kennt, braucht nur noch ein Quentchen Glück bei der Verlosung unter allen richtigen Einsendungen sowie einen leserlichen Absender – sonst lasert der Postbote den Preis womöglich beim Nachbarn in den Briefkasten! Letztes Mal ist der Telekom-Mech mit seinem Geschenk übrigens bei einem Dutzend Card-Trader vorbeigestampft, die „Wizards of the Coast" auf ihre Karte kritzelten; ob Ihr darunter seid, klärt wie so oft ein Blick in den Zocker-Olymp. Grundvoraussetzung war und ist freilich die Kenntnis der Anschrift unserer zentralen Feuerleitstelle, aber die ist ja nun wahrlich kein Geheimnis... (jn)

Joker Verlag
„Blackout"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

MECHKRIEGER

Spielregeln: 76%
Spielmaterial: 76%
Spielreiz: 79%

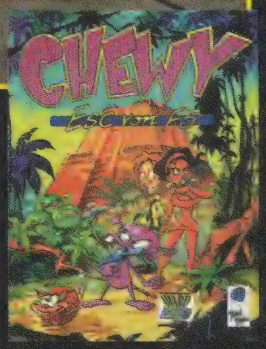
Besonderes: Eine ganze Reihe von großformatigen und teils farbigen Illustrationen lockern das Buch auf.
Schwierigkeit: Für Könner
Preis: ca. 49,– DM
Bezug: Fantasy Productions
Postfach 1416
40674 Erkrath

GROSSE GRAFIK COMPETITION

SCHAFFE, SCHAFFE, BILDLE MALE

Selbst den kreativsten Künstlern unter Euch sei das eine oder andere Gläschen zu Silvester gegönnt. Jetzt aber marsch zurück an die Arbeit – schaut nur, was die Kollegen inzwischen schon wieder geleistet haben!

Der in rund einwöchiger Konstruktionszeit enstandene Render-Panzer verdankt seine Existenz einem 3D-Modeller des 19jährigen Radolfzeller Markus Boos und hat diesmal den Hauptpreis eingefahren: das abgefahrene Adventure „Chewy".

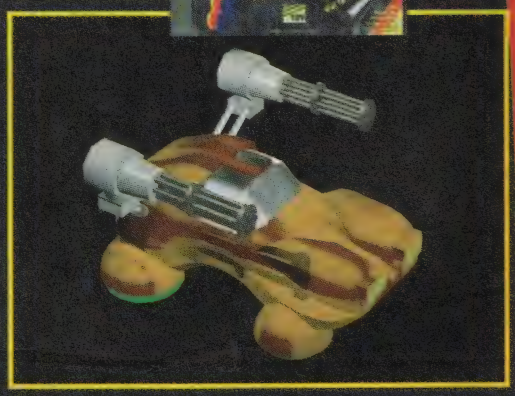


Wie, Ihr wollt lieber weitersaufen? Nix da! Immerhin warten hier Monat für Monat Ru(h)m und Ehre, feine Shareware-CDs und sogar ein Vollpreisspiel auf jene, deren Werke der applaudierenden Weltöffentlichkeit vorgestellt werden. Dabei ist es uns völlig Sternschnuppe, ob Ihr dem Schaffensdrang mit Pinsel, Buntstiften, Fingerfarben oder direkt am Rechner nachgebt, Hauptsache, die Comics, Grafiken, Gemälde und Digi-Bilder erreichen uns auf unliniertem Papier bzw. einer Diskette. Applaudiert wird zudem nur, wenn sie SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT sind, was Ihr uns bitte schriftlich bestätigen wollt. Dann fehlen bloß noch ein paar Angaben über Euch, Euer Arbeitszeug und Eure Technik, Rückporto und ein leserlicher Absender zwecks der Retourkutsche sowie unsere Bild-schöne Adresse:

Joker Verlag
„Grafik Competition"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Auch Dämonen kriegen Schnupfen – klar, da, wo sie herkommen, herrschen vermutlich wärmere Temperaturen! Der Zeichner der Höllenbrut heißt Wladimir Backowic und kommt aus Ringgenberg, wo es jetzt auch nicht eben höllisch heiß sein dürfte...

Die 21jährige Beate Oberland aus Stuttgart ist eine begabte Airbrush-Künstlerin und Autonärrin. Beides zusammen ergab in acht arbeitsreichen Stunden diesen klassischen MG-A 1600. Gute Fahrt weiterhin!



Computer-Maus oder Disketten-hassende CD-Ratte, das ist hier die Frage. Ge- bzw. erstellt hat sie der 20jährige Marcus Wilke aus Berlin, indem er das Bild zunächst malte, um es danach mit einem Digitalisierbrett und dem „Autodesk Animator" am Rechner nachzubearbeiten.

Thomas Lustig aus Wien hat zwölf Stunden seiner 15 Lenze vor dem 486 DX2 verbracht, um den schwerbewaffneten „Dunefighter" im „3D-Studio" zu entwerfen und nachfolgend in True-Color zu rendern. Hat sich doch gelohnt, oder?

Seit es die neue Power Play gibt, ist ihm alles andere .

Das PC-Spiele-Magazin mit neuem Design, komplett vierfarbig, jede Menge Spieletests, den aktuellen Trends und wahlweise mit einer tierisch guten CD-ROM. Nur 6,50 Mark ohne und 12,80 Mark mit CD-ROM.

Das will ich haben.

POWER PLAY

Mit und ohne CD-ROM

JOKER SHOP!

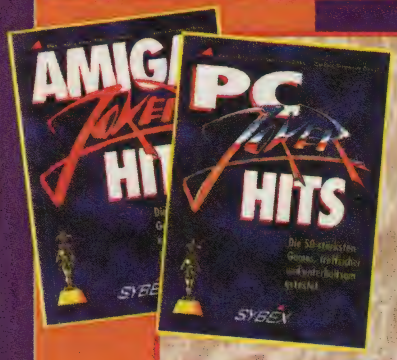
Nr. 800001
Joker-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr!
Ehemals für kultige 49,– DM, jetzt nur noch 29,– DM

Nr. 300001 (Jahrgang 93)
Nr. 300002 (Jahrgang 94)
DAS SAMMLER-ANGEBOT: der komplette PC Joker Jahrgang 93 oder 94 mitsamt einem schicken Sammelordner!
Für sagenhafte 50,– DM

Nr. 900007
Joker-Telefonkarte: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,– DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,– DM!
Für gut angelegte 29,– DM pro Karte

Nr. 900006
Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem linierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck" und dem liebenswerten Ghost!
Für gut haftende DM 4,– pro Bogen (acht Stück)

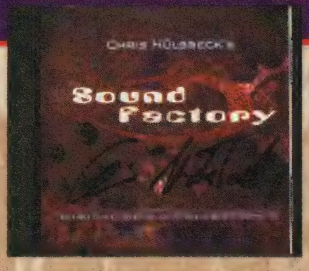
Nr. 50003
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whale's Voyage" samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert!
Nur noch leserliche 19,– DM pro Band



Nr. 70002
Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
Bloß noch 19,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)

Nr. 60001
Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!
In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

DIE NEUE HÜLSBECK-CD IST DA!



Nr. 500002
Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!
Für gut abgerollte DM 15,–

Nr. 70000
Sound Factory – Hier und nur hier gibt es die neueste Scheibe des Soundmagiers Chris Hülsbeck in von ihm persönlich signierter Sonderauflage – mit 15 Musikstücken, PC-Jukebox, 100 MB an Sounds und Samples in den gängigsten Formaten sowie dem Musik-Editor „Easy Trax"
Für klangvolle 39,– DM pro CD

Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,–

Nr. 200000 / Nr.400000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für nur noch 6,– DM pro Heft

HERABGESETZT!!

Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind:
Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten DM 7,– pro Ausgabe

Nr. 390000
PC Joker-Total-CD – Die rrrandvolle Beilag-Scheibe mit aktuellen, spielbaren Demos, heißer Shareware, coolen Patches etc. zum Nachbestellen.
Für nicht gerundete 7,80 DM pro Stück

Ausgabe 12/95 auch wahlweise mit Vollversion „Eishockey-Manager"

Nr. 100000
Nr. 110000 Heft 12/95 mit Vollversion „Eishokey-Manager"
Horizonterweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker" aufzuschlagen!
Für DM 7,– pro Heft und für ungeschlagene 19,80 DM mit Vollversion „Eishockey-Manager"

NEU

Nr 910000
Joker Hit Collection: Die Vollversion eines Mega-Spiels auf PC CD-ROM mit Anleitung, Komplettlösung, Test etc. bietet Spielspaß total!
Für unterhaltsame 19,80 DM

Nr. 600000 ohne CD
Nr. 660000 mit CD
Multimedia Joker – Rundum Entertainment von der CD sowie auf Wunsch eine geniale „Beilagscheibe" voller Demos, Sounds und Gags.
Für multimediale DM 19,80 mit CD und nur DM 7,– ohne CD

Nr. 670000
Multimedia-Beilag-CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen.
Für unverzichtbare 12,– DM pro CD

Ich bezahle ● per Nachnahme ● per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
● per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 6.50 (Ausland DM 10.–) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐11/91 ☐9/92 ☐10/92 ☐11/92 ☐12/92 ☐1/93 ☐2/93
		☐3/93 ☐4/93 ☐5/93 ☐7/93 ☐9/93 ☐10/93 ☐11/93
		☐12/93 ☐1/94 ☐2/94 ☐3/94 ☐4/94 ☐ 5/94 ☐7/94
		☐9/94 ☐10/94 ☐11/94 ☐12/94 ☐1/95 ☐2/95 ☐3/95
		☐4/95 ☐5/95 ☐9/95 ☐10/95 ☐11/95 ☐12/95 ☐1/96
110000	AJ 12/95 + Eishockey Manager	☐Stück
200000	Sonderheft	☐Strategie ☐Adventures
300000	PC Joker	☐1/93 ☐ 3/93 ☐4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐9/93 ☐10/93
		☐11/93 ☐12/93 ☐1/94 ☐2/94 ☐3/94 ☐4/94 ☐6/94
		☐8/94 ☐9/94 ☐10/94 ☐11/94 ☐12/94 ☐1/95 ☐2/95
		☐3/95 ☐8/95 ☐9/95 ☐10/95 ☐11/95 ☐12/95
300001	Sammler-Angebot	☐Alle PC Joker Hefte von 1993 & Sammelordner
300002	Sammler-Angebot	☐Alle PC Joker Hefte von 1994 & Sammelordner
390000	PC Joker Total-CD	☐12/95 ☐1/96
400000	Megablast	☐1/92 ☐4/93 ☐1/94 ☐2/94 ☐3/94 ☐4/94
500002	Mousepads	☐Stück
50003	Whale's Voyage Rollenspielb.	☐Stück
60001	Ghost-Mütze	☐rot ☐weiß
600000	Multimedia Joker	☐8/95 ☐10/95 ☐12/95 ☐2/96
660000	Multimedia Joker + CD	☐6/95 ☐8/95 ☐10/95 ☐12/95 ☐2/96
670000	Beilag-CD	☐6/95 ☐8/95 ☐10/95 ☐12/95 ☐2/96
70000	Sound Factory	☐Stück
70002	Joker-Bücher	☐Amiga Joker Hits ☐PC Joker Hits
800001	Joker-CD	☐Stück
900006	Diskticker	☐Bogen á 8 Stück
900007	Joker-Telefonkarten	☐Stück
900008	Sammelordner	☐Stück
910000	Joker Hit Collection	☐12/95

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

Zocker Olymp

TOP JOB

Kinder, wie die Zeit vergeht! Jetzt hätten wir uns also schon wieder ein Jahr um die Ohren geschlagen, dabei ist der letzte mehr oder weniger gute Rutsch doch erst ein paar Monate her – zumindest, wenn wir uns an unserer „inneren Uhr" orientieren. Damit auch Euch die Zeit nicht lang wird, gibt's wie immer drei äußerst kurzweilige Games, als da wären: Mit Archibald Applebrook's Abenteuer begibt sich auf die Suche nach einer sagenhaften Vulkanstadt
Michael Torbitzki, Hamburg
Mit Wrath of Earth versucht, das Geheimnis um den Planeten Aragon zu lüften
Joachim Förster, Frankweiler
Und mit Vinyl Goddess from Mars steht der leibreizenden Göttin hilfreich zur Seite
Holger Lukas, Kempen

BLACKOUT

Nicht einer, nicht drei, sondern sage und schreibe zwölf von Euch dürfen sich diesmal auf stromlose Taktik-Kost in Form von je einem Starter- plus drei Ergänzungssets von Galactic Empires freuen:
Oliver Renner, Vaihingen
Olaf Wagner, Oberwetz
Markus Bandorski, Velbert
Markus Westner, Schwäbisch Gmünd
Jonas Rumpf, Berlin
Matthias Küster, Bochum
Jonas Grosch, Kassel
Lars Gehrmann, Meine
Christoph Preuss, Dortmund
A. Brehme, Horsbüll
Marc Egger, A-Lienz
Karsten Ripsam, Speyer

PC PARLAMENT

Mit Speck fängt man Mäuse, die Wahlhelfer wurden dagegen mit der Androhung von Bestechungsgeschenken gefangen: Durch die Auslobung von Clearing House ging uns ins Netz
Ralf Peterek, Rheine
Beim Köder in Form eines Joker-Shirts haben angebissen
Heiko Feßler, Bad Mergentheim
Markus Meier, CH-Oberkirch
Stephan Breitkopf, Ludwigsfelde
Bei der Witterung einer Ghost-Mütze konnten nicht widerstehen
Gordon Melzer, Weissenfels
Markus Hartnack, Wiesbaden
Otto Schlappal, Frankfurt

FURY³ COMPETITION

So Ihr Euch im Update Service nicht verguckt habt, mußtet Ihr wohl oder übel eine Acht auf Euer Kärtchen pinseln. Und so Ihr jetzt weiterlest, werdet Ihr wohl oder übel rauskriegen, ob Ihr unter den Gewinnern seid: Die Preise 1 bis 3, den Sidewinder 3D Pro plus Fury³, haben ergattert
Christian Losch, Frankfurt
H. Gerstenberger, Mühlhausen
Steffen Wiedemann, Schömberg
Je eine Microsoft Mouse bekommen
Cornelia Mettchen, Berlin
Thomas Walters, Dortmund
Und die Preise 6 bis 17, nämlich Flight Simulator, Space Simulator, Entertainment Pack 2, 3 und 4, Works, Fine Artist, Creative Wright, 500 Nations, Dinosaurier, Wine Guide sowie Frank Lloyd Wright gehen in genau derselben Reihenfolge an
Rudolf Dohmann, Holzminden
Andreas Burkart, Baden-Baden
Thomas Auerbeck, Rheine
Horst Sülflow, Braunschweig
Erwin Weis, Fürstenfeldbruck
Marius Flakowski, Lünen
Renate Kiesler, Berlin
Edgar Hess, Kitzingen
Matthias Hagena, Varel
Özkan Özarslan, Mönchengladbach
Thomas Jubel, Hamburg
Thomas Lorenz, Winterlingen

Damit wäre die erste Gewinnausschüttung im neuen Jahr beendet. Viel Spaß mit den Preisen, zieht Euch weiterhin warm an und überseht nicht, daß es auch in dieser Ausgabe wieder einiges abzugreifen gibt!

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Textchef
Oskar Dzierzynski (od)

Leitende Bildredaktion
Manfred Duy

Redaktion
Ole Albers (ole)
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt(ws)
Martin Schnelle (mash)
Michael Schnelle (mic)
Markus Ziegler (mz)

Redaktionsassistenz
Dorothea v. Pronay
Christine Rothmeier

Joker Shop
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Manfred Duy
Richard Löwenstein
Steffen Schamberger

Comic
Werner Regnet

Titel
NBG

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Dorothea v. Pronay
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion, Satz
Prolit Studio GmbH
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Druck und Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage III/95
Verbreitung: 128.715

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben):PC Joker DM 63,– / Ausland: DM 75,–. PC Joker Total(mit CD)DM 130,–/ Ausland:145,–.Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977
Compuserve:100332,322
Internet: 100332.322@ compuserve.com

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verk. 486 DX2/66 Desktop, 8 MB RAM, 540 MB HD, 2 MB SVGA-Grafikkarte, 5,25" + 3,5" LW, CD-ROM Doublespeed, Netzwerkkarte, Soundblaster, 14"-Monitor, Tastatur, Maus, Drucker HP Deskjet 550C, VB 2500,-.
Tel.: 08122/93786

Verkaufe RAMs in verschiedenen Größen. Simm und PS/2. Von 1 bis 8 MB.
Tel.: 05250/53443, 17 bis 19 Uhr, nach Freddy fragen.

486 DX2/66, 8 MB, 420 MB HD, 2fach CD-ROM, Mouse und Tastatur, Monitor 14", Soundk. 16 Bit, Lautspr., Spiel + Programme, Win 95, Grafikk., 1 MB, Radiocard, Mikrofon. 2600 DM VB.
Tel.: 0521/2017941
ab 17.00 Uhr

Mainboard; PCI, 486er Green Mainboard mit CPU 486 DX4/100 zu verkaufen für 500,- DM.
Tel.: 07585/645 ab 19.00
(Norbert verlangen)

Trident 9400, VLB, 1 MB 95 DM; Epson-LQ200, 24 Nadeln, 8 KB, DIN A4 und engl., Orig.-Handbuch, 250 DM; 14"-VGA-Monitor 220 DM, HD Quantum, 170 MB, IDE, 170 DM.
Tel.: 08208/670 (Klaus)

Verkaufe 486/25, 107 MB HDD, 3,5" + 5,25" LW, 4 MB RAM, VGA-Monitor, VGA-Grafikkarte, Cherry-Tastatur, VB DM 1300,-.
Tel.: 02133/71478 ab 17 Uhr

Verk. Pentium 90, Big-Tower, 256 KB Cache, 8 MB-RAM, 1 MB SVGA Hercules-Stingray, 540 MB HDD, 3.5" FDD inkl. Händlergarantie 1800 DM.
Tel.: 029941/24326
Thomas ab 17 Uhr

Verkaufe Amiga 500, Betriebssysteme WB 1.3 + OS 3.1 + Umschaltplatine, 5 MB RAM, 520 MB Festplatte extern + Controller, 80 MB Wechselplatte, 2. LW, Action Replay MK III, Mouse, 2 x Joypad, 7 Disk-Box, Computertisch, div. Zubehör und Amiga 500 CDTV + Tastatur + Mouse + Monitor + CDs + über 40 Originale, z.B.: EM, Elvira I + II, Jaguar, Behind the Iron Gate, Death or Glory, Big Sea, Conquestador, Sim Life, Ret. of Medusa, Hotel Manager, Simpsons, Theme Park, Campaign, Amiga Money, Black Crypt, BMH, Plan 9, Red Baron, UFO, Pizza Connection, Siedler, Biing, Kings Quest V, Heart of China, Historyline... Komplett 1.850 DM.
Tel.: 033439-273 Mo-Do.8-16 Uhr (nach R. (!) Hentrich fragen)

Verkaufe 3-Tasten-Maus von Primax (dynamische Auflösung + 6sprach. Anleitung) für nur 25 DM, 3 m langes Druckerkabel für nur 16 DM: Vorauskasse + 6 DM, Nachn. + 16 DM.
Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal,
Tel.: 09628/8459

15" Mon. MAG DX 15 F, 1 Jahr alt, NP 800, für 300, und Fujitsu DL 1100 24 N. Drucker für 150 zu verkaufen. Monitor hat Digital Control und Powermanagement.
Tel.: 08161/62912 (Ingo)

Zu verkaufen: Arbeitsspeichererweiterung: 2 x 4 MB Simm-Module, 72 Pin.
Verh.-Basis: 420 DM + Porto.
Tel.: 0041 62 723 39 64

Grafikkarten: Matrox Impression und PCI 4 MB VRAM DM 400,-; Hercules Dynamite Pro PCI 1 MB DRAM DM 100,-.
Tel.: 0711/5003148 bis 15 Uhr
Tel.: 07141/481832 ab 18 Uhr, Thomas

Verk. 2x4 MB RAM PS/2 490 DM (2 Wochen alt). Pentium 90, 8 MB RAM, 256 KB Cache, 540 MB HDD, 1 MB SVGA, 3,5" FDD, Big Tower inkl. Garantie, VHB 1800,-.
Tel.: 02941/24326 ab 17 Uhr
Thomas

Steinebachs Hard-undSoftware!

PCs u. Amiga aller Art neu und gebraucht! Festplatten aller Art: 340 MB, 2,5 Zoll, 420 MB, 540, 850,1.2GiG. Super Tagespreise! Sound-Karten! Zubehör vorhanden! Software,Games, Drucker,Grafik-Karten, Monitore zu aktuellen Tagespreisen!
Tel.: 02624/6435

Biete Software

Verk. PC-Originale auf CD. Kyrandia 2 20 DM, NBA 95 50 DM, Dawn Patrol 40 DM, Wings of Glory 30 DM, Sam und Max 40 DM, Lands of Lore 20 DM, Schatz im Silbersee 20 DM.
Peter Arnold, Flunensflecken 12, 73441 Böpfingen

PC-Originale! CD-ROM: Perfect General 2, Inferno, Myst, WC-Armada, Magic Carpet, Planer, Creature Shock, Lost Eden je 50 DM. Disk: Al-Qadim, Syndicate, Stronghold u. a. je 45 DM.
Tel.: 02102/5977

Verkaufe Super Nintendo mit zwei Spielen (Mario all Stars u. Super Mario World), kaum benutzt, 200 DM. PC-Spiele: Nascar, Sim Tower, Sim City 2000 u. Theme Park je 65,- DM, 3,5-Orig.
Tel.: 06142/32675

Verk CD-ROM: Alone in the Dark 1+2, zus. 60,- DM, Ascendancy 60 DM, Jagged Alliance 50,-DM Dark Forces 50,-DM Disk: Colonization 30 DM.
Tel.: 02292/40273
(Darko) ab 18.30 Uhr

Biete nagelneues DSA 2 für 70,- DM mit Orig.-Anl. + Verpackung. Verk. CD^{32} + 2 Pads + 8 Games, z.B. Tower Assault, Shadow Fighter, Roadkill, Rise of the Robots, Microcosm, Pinball Fantasies nur 470 DM.
Tel.: 04741/8664

Verk./Tausch: Flight Unlimited, Bioforge, AoTD und Mission Disk, Dungeon Master II, SSN-21 Seawolf, FIFA Soccer, Dark Universe, Classic Combat 3, SWOTL, Beneath a Steel Sky.
Tel/Fax: 09922/60224

Verk. CD-ROM-Spiele: Ascendancy 60 DM, Warcraft I 60 DM, Theme Park 50 DM, AIV Networks 55 DM, Eishockey Manager 20 DM. Alle Spiele + 10 DM Porto und Versand.
Tel.: 02353/3171 Ingo

Verk. o. Tausch CDs: Across the Rhine, Theme Park, P.G., Aces Coll., Privateer, Wings of Glory. Disk: Sim City, Wing Commander Armada, P.G. Suche: Aces of the Deep, Transport Tycoon.
Tel.: 04503/75423

Biete diverse PC-Software. Disk/CD-ROM.
Liste anfordern.
PF: 520, A - 1100 Wien

Verkaufe (Disk): Jurassic Park, Comanche, Gunship 2000 + Mis. Disk, Elder Scrolls Arena, B17, Inferno (CD), M1 Tank Platoon, F14 FD. Suche Flight Sim Toolkit (dt. Handbuch). Verkaufe auch alte Adlib-Karte.
Tel.: 09131/57215

PC-Orig. und N.N. Scenery FS 5 Washington CD und Rallye Around the World je 50,-, Battle Isle 2 CD 50,-, Slipstream 500 CD 50,-, Aces of the Deep 50,-, King's Quest 2-3 oder 4 je 40,- u.a.
Tel.: 02822/52415 ab 16.00

Biete (nur CD, Orig.): NHL 96, NBA 95, Command and Conquer, Theme Park, Legend of Kyrandia 3, Klick + Play, FIFA Soccer, Little Big Adventure, Comanche u.v.m.

Tel.: 030/80902547,
Fax: 80902548,
Email:Hhermanns MSN.COM

Suchen Sie PC-Spiele, dann schicken Sie doch einfach einen Brief mit 5 DM an A. Brase, „Software Börse", Poststr. 28, 31688 Nienstädt. Bitte schreiben Sie in den Brief, wieviel Sie ausgeben möchten.

Verkaufe - !Diverse Software! - Kopierstationen für SNES & SMD - Tel.: 0172/5276591

CD-Spiele: Archibald Applebrook dt. 50 DM, Phantasmagoria eng. 50 DM, Jewels Oracle dt. 45 DM, WC 3 dt. 45 DM, kein (!) Tausch.
Tel.: 02064/55837 abends

CD-ROM Originale: Battle Bugs DV 30 DM, Space Quest 6 DV 60 DM, Orion Conspiracy DV 50 DM. Disk: Dune 1 DV 20 DM, Universe DV 20 DM. Alles inkl. Porto.
Tel.: 05175/7606 ab 18.00 Uhr

Verkaufe/tausche: Biing, Oldtimer, Ravenloft 2, Flamingo Tours, Sim Tower, Hollywood Pictures, Theme Park, Baulöwe, A 320, Outpost.
Tel.: 0821/495371 ab 18 Uhr

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt zwei Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern bei: B. Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verkaufe - Verkaufe - ! Div. Software! Kopierstationen für SNES & SMD. Tel.: 0172/5276591

Verk. Railroad Tycoon 15,-, 7th Guest + Lösung CD 20,-, Red Baron 20,-, PC Auto 40,-, Monkey Island 1 CD 20,- 1942 Pacific Air War 30,-. Suche FIFA Soccer CD, King's Quest 6 CD, Der Meister.
Tel.: 04361/1238

PC-Spiele: Sim Tower CD EV, Hollywood Picture CD, Flamingo Tours CD je 65 DM, Der Clou 3,5" 25 DM, Symantec Game Pack 5,25" Spiele für Windows (NP 149,-) 30 DM, div. Demos je 1,50.
Tel.: 06103/929951

Biete Originale auf CD: WC 3 50,-, Prisoner of Ice, NBA 95 je 45,-, Ecstatica, NHL 95, Die Höhlenwelt Saga je 40,-, Dragon Lore 20,-; auf Disk: Blackhawk 35,-.
Tel.: 02323/64036

CD-ROM-Spiele: Jewels of Oracle 50 DM, Archibald Applebrook dt. + WC 3 dt. je 45 DM, Monkey Island 2 + Simon the Sorcerer 1 je 20 DM, Riddle of Master Lu engl. 40 DM. Kein Tausch!
Tel.: 02064/55837

Verkaufe Wizardry 7 5 DM, X-Com 20 DM, Ravenloft 10 DM, Ishar III 10 DM, Fantasy Fest 10 DM, Dungeon Master II 30 DM.
Tel.: 03301/55225

Hattrick! (von Ikarion), CD-ROM, 50 DM.
Tel.: 05351/2449 (Torsten)

Verk. od. tausche 3,5": Siedler, Tie Fighter, Aufschwung Ost. CD: Fury 3, Magic Carpet 2, Rebel Assault, WC 2, WC 3, Dark Forces, C. & C.
Tel.: Mo - Fr 01772406185,
Fax: 03431701039

Verkaufe Software auf CD-ROM und Diskette, z.B. Battle Isle 3, Simon the Sorcerer 2, Jagged Alliance, Kyrandia 3, Woodruff, Magic Carpet, Rebel Assault, NHL Hockey 95, Slipstream 5000, Day of the Tentacle, Dark Forces, Vollgas, Lost Eden, Nascar Racing, Little Big Adventure, Command & Conquer, NBA 95 Live u. v. a. Komplettlisten gegen Rückporto bei Nicol Langer, Fackelsberg 14, 87463 Dietmannsried anfordern. Telef. Bestellannahme nur Fr. bis So. unter
Tel.: 08374/9532

Verkaufe: Patrizier, Battle Isle 2, C. & C. (d), FOG, Sp. Forces + 50 Games, Tigers on the Prowl, Command HQ, AA o. War in Skies, SQ 2, AoP, WC, SC + TO 1, KQ 3, PQ 2, Sensible Soccer, BMP.
Tel.: 0711/6494156 17-19 Uhr

Verk. Panzer General CD für 45,- DM u. UFO Disk für 25,- DM + Porto u. Versand.
Tel.: 06241/74726

Biete: KQ 7 für DM 35,-, Ultimate Body Blows für DM 30,- oder zusammen für DM 50,-. Tausche auch KQ 7 gegen Kyrandia 3 oder Sam and Max, alles Originale.
Tel.: 0341/4211934

CD-ROM: Inferno, The Last Dynasty, Cyberia, Simon the Sorcerer, Ecstatica, Bioforge, Sim Tower, Little Big Adventure, System Shock, Discworld, The Hidden Below, Wing Commander 3, Rebel Assault, The Daedalus Encounter, Alone in the Dark 3, Buried in Time, Jagged Alliance, zu jedem Spiel eine Überraschungs-CD, pro Spiel 40 DM, 2 Spiele für 70 DM.
Tel.: 0711/5003148 bis 15 Uhr, ab 18 Uhr.:07141/481832

CD-ROM: dt. Chewy, Archibald Applebrook, WC 3, Jewels of Oracle je 40 DM; engl.: Master Lu, The Dig je 40 DM; Monkey 2 und Simon 1, beide dt., je 25 DM. Kein (!) Tausch.
Tel.: 02064/55837 abends

Descent Tel.: 09772/468

Verk. FIFA Soccer CD für 45,- DM, Novastorm CD dt. für 45 DM, Temptation CD (4 Spiele) dt. für 45,- DM, Police Quest 4 3,5" dt. für 40,- BMH 3 3,5" für 40,- DM.
Tel.: 03414614352
nach 20 Uhr. Auch Tausch!

Disk: Strike Commander, Elite 2, Pacific Strike, Delta V, X-Wing, Die Siedler, Tie Fighter, Sim City 2000, jedes Spiel 30,-, zwei Spiele für 50,-
Tel.: 0711/5003148, bis 15 Uhr
Tel.: 07141/481832 , ab 18 Uhr
Thomas

*** Superpreise *** Zum Beispiel: K.Q. 7, W.C. 3, Under a Killing Moon etc. für je 22 DM. Liste gegen 1 DM in Briefmarken bei Philip Theilmann, Ofenerfelder Ring 7, 26215 Wiefelstede.
Fax: 0441/9720019

Spottpreise! PC-Originale, z. B. K.Q. 7, W.C. 3, Nascar Racing etc., für je 22 DM. Spiele ab 10 DM! Liste geg. 1 DM in Briefmarken bei: Philip Theilmann, Ofenerfelder Ring 7, 26215 Wiefelstede.
Fax: 0441/9720019

Verkaufe alle bisher erschienenen PC Joker (6/91 - 12/95) f. 100 DM + NN. PC-Spiele auf 3,5"-Disketten (Originale), komplett deutsch, alle zusammen 100 DM + NN: Indiana Jones III + IV, Zak McKracken, Beneath a Steel Sky, Robin Hood, Monkey Island I + II, Maniac Mansion, Buck Rogers, Lure of the Temptress, Curse of Enchantia. Horst Schönecker, Rosenweg 22, 98574 Schmalkalden

Rebel Assault II 50 DM, Novastorm 40 DM, Nascar auf CD 40 DM, Chaos Control 30 DM, Cyberwar 30 DM.
Tel.: 030/8518591

Verkaufe Phantasmagoria (engl.), Rebel Assault, Theme Park, Inferno, Task Force, alle CD; und Starlord, Der Clou!, Reunion, Jonathan, Gabriel Knight, alle Disk. Preis VB.
Tel.: 07131/254184 (Dietmar)

PC-Orig. + NN: Battle Isle II CD 50 DM, Aces of the Deep 50 DM, Zeppelin 50 DM, X-Wing 50 DM, Hurra Deutschland CD 50 DM, Eye of the Beholder 50 DM, Epic 40 DM, Slipstream 5000 CD 50 DM, FS 5-1 engl. 40 DM.
Tel.: 02822/52415 ab 16 Uhr

Suche Software

Suche die Vollversion von Spear of Destiny u.a. gegen Bezahlung. Mo-Fr ab 17 Uhr
Tel.:02722/8403

Suche billig: Need for Speed, Bleifuß, Command & Conquer, Fade to Black, Battle Isle 3, Crusader, Noctropolis dt. Gebe billig: TFX, Vortex, Reunion, Novastrom, Dragons Lair, Jamm II, Cyclones je 30 DM ab.
Dirk Kinnemann,
Rosa-Luxemburg-Str.8,
15711 Königswusterhausen

Suche Spiele: Simon the Sorcerer 2, Star Trek TNG, Discworld, Vollgas. Verk. CD-ROM-Laufwerk, Mitsumi Doublespeed (100,-).
M. Stobie,
Geschw.-Scholl-Allee 6 b
25524 Itzehoe,
Tel.: 04821/42551

Suche Software zum Erstellen von Fußball-Tabellen, Ansetzungen und Statistiken für die eigene Liga.
A. Fuchs, Bahnhofstr. 30,
06928 Lindau,
Tel/Fax: 035384/694

Suche gut erhaltene alte u. neue PC-Spiele, 5,25" + 3,5" u. CD mit Anl. u. Verp. sowie

Compilations u. Vollvers. v. Shareware. Verkaufe ält. Spiele ab 10,- oder tausche auch. Tel./ Fax: 0711/7970285

Tausche

Tausche: Prisoner of Ice, Elite 3, BMH, Hollywood Pictures, Myst EV u. Dark Forces. Suche: Biing, Chewy, Archibald, Phantasm. u. Need f. Speed. Kathrin Martinek
Kirchwiesstr. 41,
66851 Bann,
Tel.: 06371/12391

Tausche od. verkaufe jede Menge Rollenspiele oder andere Spiele.
Tel.: 02947-1574 ab 18 Uhr

Tausche Alone in the Dark 3, Prisoner of Ice, Ultima 8 u. Speech Pck, Frontlines, Space Marines, DSA 2.Suche Kings Quest 7, Ascendacy, Lands of Lore, Mechwarrior 2, Dark Sun: Shattered Lands.
Tel.:0581/2217

Tausche CD-Software: Command of Aces, Apache Longbow, Bioforge, Dungeon Master II, FIFA Soccer, Aces of the Deep, Battle Isle 3, Combat Classics. Suche Across the Rhine.
Tel./Fax: 09922/60224

Kontakte

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 3 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern bei B. Kragert,
Wagnerstr. 6
47239 Duisburg 1

Weltraumsimulations-Postspiel Andromeda Connection (ACNP): Informationsdiskette (Anleitung + Utilities) für DM 5,- erhältlich bei
Martin Ritzerfeld,
Holunderweg 4,
46242 Bottrop

Verschiedenes

Verkaufe über 500 Lösungen (fordert Gratisliste an) und mehr als 1000 Cheats, Tricks usw. Sonderangebote (nur Vorauskasse): Jede Lösung 4 DM: Monkey Island I-II, Indy IV, Futurewars, Hook, Neuromancer (von Mo. bis Fr. ab 14 Uhr bis 19 Uhr).
Tobias Hiltl,
Andechser Str. 8,
92260 Ammerthal.
Tel.: 09628/8459

Verk. PC-Soft- und Hardware. Alles günstig und fabrikneu. Besorge alles rund um den PC. Nichts ist unmöglich.
Tel.: 07664/3352 Benni.
PS: Auch Videokonsolen und Spiele.

Achtung, Sammler!
Ich besitze alle PC Joker von 6/91 bis 12/93. Alle 100% in Ordnung. Preis ist verhandlungsfähig! Bei:
Christian Gauler,
Baumstr. 19,
26505 Norden,
Tel.: 04931/168185

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 3 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern bei:
B. Kragert, Wagnerstr. 6,
47239 Duisburg

Verkaufe über 500 Lösungen (fordert Gratisliste an) und mehr als 1000 Cheats, Tricks usw. Sonderangebote (nur Vorauskasse): Jede Lösung 4 DM: Monkey Island I-II, Indy IV, Futurewars, Hook, Neuromancer (von Mo. bis Fr. ab 14 Uhr bis 19 Uhr).
Tobias Hiltl,
Andechser Str. 8,
92260 Ammerthal.

Computerclub sucht neue Mitglieder. Leistungen: monatliche Clubzeitung, monatl. 2 Disks mit PC, Spieleverleih, Tips und Tricks usw. Infos gegen 2 DM Rückporto bei: Marcus Gerresheim,
Donaustr. 9,
46395 Bocholt

CD-ROMs: Rebel Assault, FIFA Soccer nur je 30 DM. Lösungen: Monkey Island 1 + 2, Kyrandia 1 - 3, Goblins 1 - 3, Indy 3 + 4, Vollgas, Ultima 7, Darkseed, Loom, Hook je 5 DM.
Th. Gatsche, Tannenweg 1,
51147 Köln
(frank. Rückumschlag)

kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken)** und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Tausch
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Suche Software
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

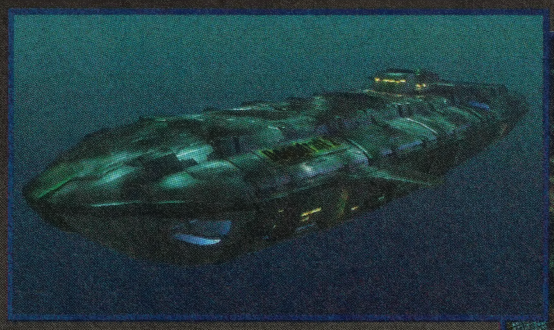
PLZ/Ort

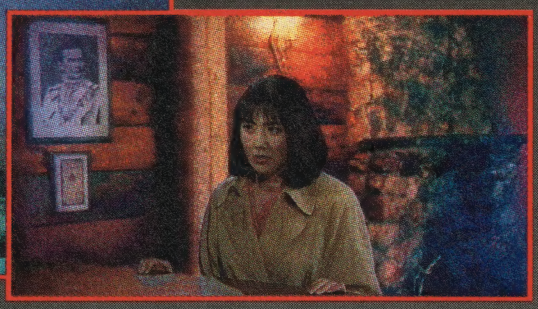
Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

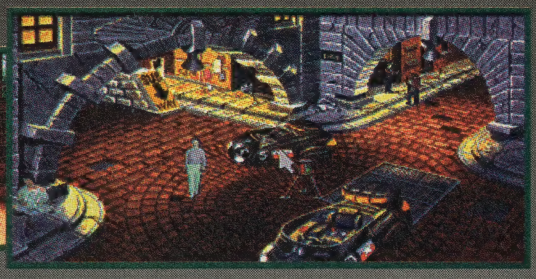
Datum, Unterschrift

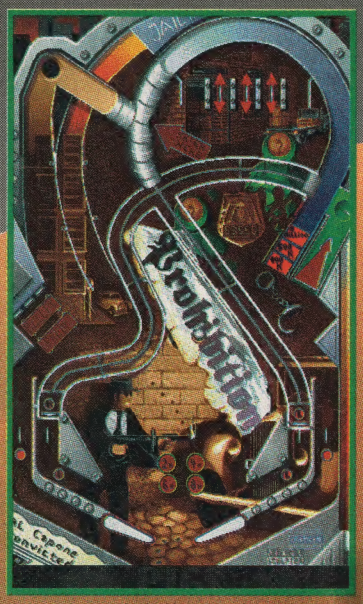
ALLE WELT TRIFFT SICH AM 19. JANUAR AM KIOSK!

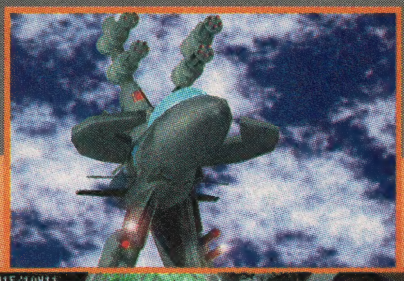
VORSCHAU











Klar, wer will schon den neuen **PC JOKER** versäumen – zumal es all die Tests, Previews, Preisausschreiben und Specials wahlweise auch als **PC JOKER TOTAL** gibt; dort aber obendrein mit zahllosen Spielen, Demos, Tools, Patches etc. auf einer gewohnt rrrandvollen Begleit-CD!

So werden Raumfahrer den Kiosk wegen des Tests zum lang erwarteten **WING COMMANDER IV** stürmen, Simulanten freuen sich auf die **SCHLEICHFAHRT** im U-Boot oder die Panzer der **STRIKE BASE**, und Abenteurer fiebern den Adventures **GABRIEL KNIGHT 2**, **THE DARK EYE**, **SYNNERGIST** und **CHRONOMASTER** entgegen. Mit **BATTLE RACE** und **TOP GUN – FIRE AT WILL** wird in der Februar-Ausgabe auch die Action nicht zu kurz kommen, und wer sich die (Silber-) Kugel geben will, auf den warten mit **PINBALL WIZARD 2000** und **EXTREME PINBALL** gleich zwei neue Digi-Flipper. Wer hingegen jetzt noch mehr erwartet, der hat allerdings… recht: Im kommenden Heft liefern wir die Ergebnisse einer großen **HERSTELLER-UMFRAGE: WIRD 1996 DAS JAHR DER „WIN 95"-SPIELE?**, die **KOMPLETTLÖSUNGEN ZU „THE DIG" UND „TALISMAN"**, ein **INTERVIEW MIT DEN BLEIFÜSSEN VON GRAFFITI** und noch vieles mehr. Steht also nicht abseits, sondern pünktlich am 19. Januar am Kiosk – oder bestellt noch heute Euer Abo, wo es das Heft mit oder ohne Beilagscheibe preiswerter, schneller und mitsamt einer coolen Prämie gibt!

INSERENTENVERZEICHNIS

Acclaim	23	Joker Verlag	31, 39, 52, 61, 64, 75, 101	RN Computer	55
Attic	15	Joysoft	77	Software 200	13, 43
Bachler	93	Magic Bytes	19	Starbyte	89
Bomico	63, 65	Magic Media	107	Steinbacher	111
Call + Play	45	Mallander	2	SVD	27
Cybersoft	73	Media Point	34, 35	Traumfabrik	25
Discount Versand	73	MicroProse	8, 9, 69	Wial	83
Double Touch	52	Mystic Rings	85		
Golden Game	55	NBG	29, 95		
Hard + Software Haus	79	PC Store	85	Poster	Psygnosis
Ikarion	115	Philip Morris	116	Poster	Ubi Soft

Sie haben die Macht!

PINBALL WIZARD 2000

inklusive CONSTRUCTION KIT

Lassen Sie sich von dieser faszinierenden Flippersimulation verzaubern.

Mit dem einzigartigen PINBALL WIZARD 2000 Construction Kit bauen Sie Ihre eigenen Flipperautomaten. Wählen Sie aus einer Vielzahl von Bauteilen und Soundeffekten aus, oder machen Sie gleich alles selber. Das PINBALL WIZARD 2000 Construction Kit bietet Ihnen nahezu unbegrenzte Möglichkeiten.

Achtung: Alle mit PINBALL WIZARD 2000 konstruierten Tables dürfen frei verteilt werden und laufen ohne das Hauptprogramm.

5 fantastische Tables

INDUSTRIAL REVOLUTION
2000 Tonnen Stahl und die Hitze der Hochöfen. Willkommen im Maschinenpark der Hölle.

HATTRICK
Hochspannung im Stadion. Können Sie den entscheidenden Elfmeter verwandeln?

ROCK'N'ROLL HEAVEN
Sie wollen ein Rockstar sein? Ein psychedelischer Trip durch die Geschichte der Rockmusik.

PROHIBITION
Hier brauchen Sie eine kugelsichere Weste und gute Nerven. Seien Sie schnell und skrupellos, dann sind Sie bald der neue König von Chicago.

EARTH INFERNO
Die Invasion der Außerirdischen hat begonnen. Nur Sie können die Erde vor dem Untergang retten.

+ BONUS TABLE

MYSTIC
Schwarze Katze von rechts und die Macht der Tarrot-Karten. Öffnen Sie das Tor zur Welt der Magie.

- Fantastische Soundtracks direkt von CD
- Multi-Sample-Technik für noch bessere Soundeffekte
- Optionaler HiRes Modus
- Multi-Ball-Game
- Aufwendig animierte Tables mit vielen Spezialeffekten
- Full Color Displayanimationen

IKARION Software GmbH • Bahnhofstr. 18-20 • D-52064 Aachen • Telefon: 0241-470 150 Telefax: 0241-470 1525

IKARION

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,7 mg Nikotin und 9 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)